

Iz opisa igre prepoznamo naredne klase i njihova polja :

- Player
 - name
 - score
 - hand
- Scrabble
 - Game
 - players
- Game
 - players
 - deck
 - numberOfPlayers
 - currentPlayer
 - myDictionary
- Timer
 - timeLeft
- Game settings
 - numberOfPlayers
 - durationOfGame

Veze izmedju klasa :

1. Partija(Scrabble) ima od 2 do 4 igraca(Player). Igrac propada 1 partiji I ne postoji bez partije
2. Partija ima 1 tajmer. Tajmer pripada 1 partiji I ne postoji van nje.
3. Svaka nova partija ima svoja podesavanja(Game settings) za koja je odgovoran jedan igrac.