



Miguel Tadeo Acosta San Pedro

WEB DEVELOPER

Graduado en programación web, entusiasta, proactivo y creativo, con habilidades de trabajo en equipo. Apasionado por la tecnología, desarrollo proyectos personales para mantenerme actualizado y perfeccionar mis competencias técnicas. Busco aportar valor y crecer en entornos innovadores donde el aprendizaje y la excelencia sean prioridad.

✉ tadeo.acosta2004@gmail.com

📍 Valencia/España

🌐 linkedin.com/in/tadeo2004

☎ +34 642830702

🌐 tadeodev.com

🐙 github.com/tadeodev

EDUCACIÓN

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web IES CAMP DE MORVEDRE

09/2023 - 06/2025

Valencia/España

Tecnologías

- NGINX.
- Bootstrap 5.
- Angular.
- Java (Springboot).
- Figma.
- NGINX.

Grado Medio Sistemas Microinformáticos y Redes.

IES EL GRAO

09/2021 - 06/2023

Valencia/España

Tecnologías

- Linux server.
- Seguridad de datos.
- Despliegue.
- Windows server.

EXPERIENCIA LABORAL

Prácticas

ActiveXsoft

03/2025 - 06/2025

Puçol - Valencia

Logros/Tareas

- Programación de aplicación web para empresas de seguros.
- Adaptación de aplicación de escritorio a entorno web.
- Optimización de base de datos.

Prácticas

IBROKE

03/2023 - 06/2023

Galway - Ireland

Logros/Tareas

- Gestión de inventario por web.
- Instalación y configuración de ordenadores.
- Reparación de dispositivos.

SKILLS

Tailwind

React

PHP7

Github

Java

TypeScript (TS)

JavaScript (JS)

Apache2

Bootstrap 5

Angular

Springboot

Docker

Express JS

Web Scraping

PROYECTOS PERSONALES

Mercaprice.com (03/2025)

- Desarrollo de una plataforma de comparación de precios, realizando web scraping de distintos supermercados de España y unificando toda la información para que cualquier persona pueda comparar productos en una sola aplicación. Realizada con React (TS) y Express JS para el backend.

Limines.es (03/2022)

- Gestión e instalación de servidor propio en Linux, con instalación y administración de servicios como Nextcloud, Grafana, Node, Apache2, MariaDB, Mercaprice (app propia), PhpMyAdmin, Webmin, Duckdns, entre otros.

TankistFight (04/2024 - 07/2024)

- Juego básico en Java que funciona en red local mediante sockets. Implementado en dos aplicaciones separadas (servidor y cliente) y disponible también como multijugador en una sola máquina.

Youtube Downloader (07/2024 - 08/2024)

- Bot de Telegram para descargar música y videos de YouTube mediante comandos personalizados; el backend se encarga de la descarga automática del contenido solicitado por el usuario.

INTERESES

AI

Nuevas tendencias de UI

Hardware

Nuevos frameworks

Inovaciones