MEMORIA PAC DE DESARROLLO

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

**Carrera de Coches**

**Autor:** Carlos Francisco Caruncho Serrano

**Tutor:** Mario Gago

**Fecha de entrega:** 20/04/2023



Se ha dividido la práctica en 3 archivos principales:

* **index.html** 🡪 contiene la estructura de la página
* **script.js** 🡪 contiene la funcionalidad
* **styles.css** 🡪 contiene la hoja de estilos para el diseño

La estructura de carpetas es:

..\pac-carreracoches 🡪 directorio raíz

..\pac-carreracoches\img 🡪 directorio de imágenes

..\pac-carreracoches\css 🡪 directorio de hojas de estilo

..\pac-carreracoches\js 🡪 directorio de código javascript

..\pac-carreracoches\sounds 🡪 directorio de sonidos

**index.html**

En la cabecera(head) colocamos el título y el icono en el navegador.

  <!--Título de la página-->

  <title>Pixar Cars Race</title>

  <!--Icono de la página-->

  <link rel="icon" type="image/png" href="/img/favicon.png" />

Cargamos las hojas de estilo CSS que se aplicarán para el diseño de la interfaz web. Una de ellas es local en el archivo “styles.css” y la otra es remota, para cargar la fuente de letra de Google “Audiowide” que usaremos globalmente en la aplicación.

 <!--Carga las hojas de estilos asociada para el diseño-->

  <link rel="stylesheet" href="css/styles.css" />

  <link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Audiowide|Sofia|Trirong">

En la sección de metadatos incluimos toda la información interna de la aplicación web. El “viewport” es la parte visible para el usuario de la aplicación web en cada dispositivo, e indica como debe adaptarse a la pantalla. El “charset” es el conjunto de carácteres para la página. Además, he incluido mi nombre cómo autor.

  <!--Sección de metadatos-->

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />

  <meta charset="utf-8" />

  <meta name="author" content="Carlos Caruncho">

Para finalizar la cabecera he incluido los archivos javascript. Se cargarán al final de la carga HTML al contener la función document.ready dentro de los archivos de código, si no estuviese de esa manera se colocarían al final del “body”.

  <!--Código JavaScript incluido-->

  <script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>

  <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>

</head>

Jquery es una librería javascript que nos facilita la escritura de código al interactuar con el DOM o estructura HTML de la página.

El segundo archivo es dónde escribo la funcionalidad principal de la aplicación.

En el cuerpo tenemos una primera sección “div” llamada “navigation-bar” que contiene el logotipo principal y las imágenes decorativas de “Cars”. Las imágenes se han convertido al formato “webp” con lo que se ha reducido su tamaño significativamente para optimizar la carga de la web.

<body>

  <!--Barra de navegación y logo-->

  <div id="navigation-bar">

    <img id="car-logo1" src="../img/rayomacqueen.webp" alt="Rayo MacQueen" class="car-logo">

    <img id="main-logo" src="../img/logo.webp" alt="Cars Logo" class="car-logo">

    <img id="car-logo2" src="../img/ramone.webp" alt="Ramone" class="car-logo">

  </div>

En la siguiente sección tenemos el formulario con la lista desplegable, dónde seleccionamos la cantidad de coches, y la botonera con los botones “Iniciar” y “Reiniciar”.

 <!--Formulario de selección de cantidad de coches que generamos-->

  <form action="" method="post" id="racing-form">

    <label>Selecciona el número de coches que participan</label>

    <select id="list-car-amount" name="list-car-amount" title="Cantidad de coches">

      <option></option>

      <option>1</option>

      <option>2</option>

      <option>3</option>

      <option>4</option>

      <option>5</option>

      <option>6</option>

      <option>7</option>

      <option>8</option>

      <option>9</option>

    </select>

    <br /> <br />

    <div class="button-bar">

      <button type="button" value="Iniciar" id="start-race" class="button">Iniciar</button>

      <button type="button" value="Reiniciar" id="reset-race" class="button">Reiniciar</button>

    </div>

  </form>

En la siguiente sección se coloca una división contenedora, para la generación de las carreteras, que podrá contener hasta 9 filas con su carretera, inicio y final de carrera.

<!--Contenedor de carreteras-->

  <div id="road-container" class="road-container"></div>

El siguiente código sirve para generar un panel modal

<div id="modal-result-panel">

    <h2 id="classification-title">Clasificación</h2>

    <table type="1" id="classification-board">

      <tr>

        <th>Posición</th>

        <th>Participante</th>

      </tr>

    </table>

    <div id="close-container"><button type="button" value="Cerrar" id="close" class="button close">Cerrar</button></div>

  </div>