# PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET









#### **EMENTA**

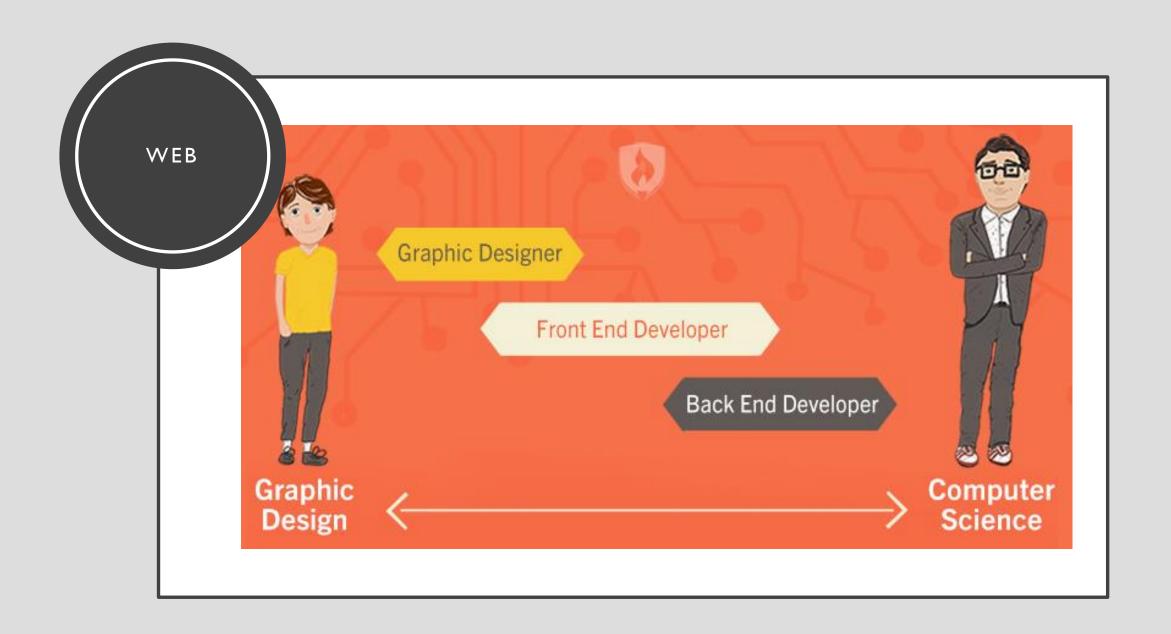
- Tecnologias e Padrões de navegadores.
- Arquitetura de aplicações para Internet.
- Programação do lado Cliente e seus padrões.
- Construção de páginas dinâmicas e interativas.

### **EMENTA**

- Acesso a banco de dados através de uma linguagem de programação.
- Construção de uma GUI (Graphical User Interface) para um aplicativo de banco de dados.

### **EMENTA**

- MVC e outros.
- Programação do lado servidor: conhecimento de uma linguagem e padrões.
- Controle de sessões, cookies, request/response e conexão com BD



### ROADMAP DO DESENVOLVEDOR

 https://github.com/kamranahmedse/developerroadmap

# THE FRONT-END SPECTRUM



# MÉTODO DE AULA

- Aprendizagem baseada em problemas
  - https://www.bie.org/about/what\_pbl

## MÉTODO DE AULA

- Apresentação de problemas do cotidiano de um desenvolvedor web
  - Definição de Guia de Estudo
- Definição das atividades de estudo e desenvolvimento
- Mentoria
  - Aula de revisão
- Pré-entrega e análise por pares
- Entrega e avaliação

### GUIA DE ESTUDO GERAL

- Curso de HTML, CSS e Javascript
  - https://www.codecademy.com/pt
  - https://www.w3schools.com/html/default.asp
  - https://www.w3schools.com/css/default.asp
  - https://www.w3schools.com/js/default.asp
  - https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/
- Desafios de lógica de programação
  - https://code.org/

# REFERÊNCIAS

- <a href="https://www.mobomo.com/2015/02/an-introduction-to-advance-front-end-developer-tools/">https://www.mobomo.com/2015/02/an-introduction-to-advance-front-end-developer-tools/</a>
- https://medium.com/@withinsight1/the-front-end-spectrum-c0f30998c9f0