Projeto da disciplina Projeto de Engenharia de Software 2024/25

No quadro dos incêndios a que se assiste é fácil percebermos que a proteção civil e as corporações de bombeiros enfrentam desafios logísticos com impacto na qualidade e eficiência da proteção oferecida às comunidades.

Neste quadro, gerir equipas de bombeiros, a utilização de veículos e os recursos utilizados na prevenção pode facilitar ou comprometer a eficácia das atividades de socorro.

Assim, ocorre-nos que propostas de engenharia de software para plataformas que ofereçam apoio nestas atividades pode ser uma oportunidade de valor quer para a engenharia, quer para a comunidade.

Na disciplina de Análise e Modelação de Sistemas (AMS), pretende-se que idealize, planeie e modele um sistema aplicável neste contexto, apontando alguns temas como sugestão:

- Sistemas de gestão de recursos de uma corporação de bombeiros num incendio (veículos e corpo ativo em serviço);
- A gestão de incidente (CDOS) em que pode envolver várias corporações de bombeiros;
- A gestão de manutenção de veículos e outros equipamentos como bombas, desencarceradores, etc.;
- Sistemas de acompanhamento de incidentes, acompanhando a utilização de equipas, equipamentos como autotanques, drones, etc., que tenham de ser substituídos.

Em Projeto de Engenharia de Software pretendemos que desenvolva as atividades do ciclo de vida da gestão de projetos alinhado com as atividades do ciclo de vida da análise, modelação e desenvolvimento do sistema que idealizar como resposta ao problema inicialmente proposto.

Requisito: elaboração do mapa de Gantt em Ms Project ou equivalente

Sobre os grupos:

- Manter os grupos constituídos em AMS, eventualmente incorporando quem não esteja a frequentar essa UC
- 4 a 6 elementos por grupo

Entregas	
 Project Charter 	Data entrega: 6/nov/2024
 Plano de Gestão do Projeto 	Entrega: 15/dez/2024 Apresentação: 17/dez/2024
 Etapa de acompanhamento e monitorização + Relatório de Encerramento do projeto 	Entrega: 8/jan/2025

Manuela Cruz-Cunha Outubro de 2024