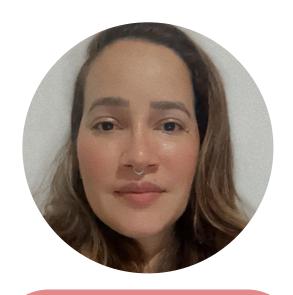
## Manny's Pets \*\*-

# Nanny's Pets\*\*



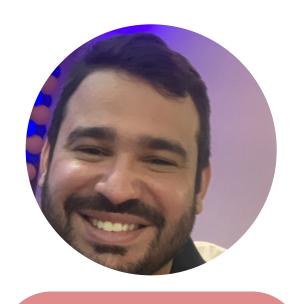
Walber Ranniere



Anna Carolinne



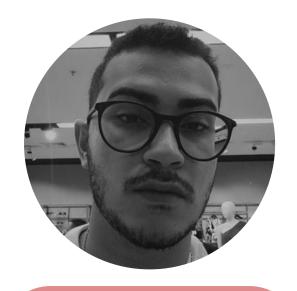
Sérgio Henrique



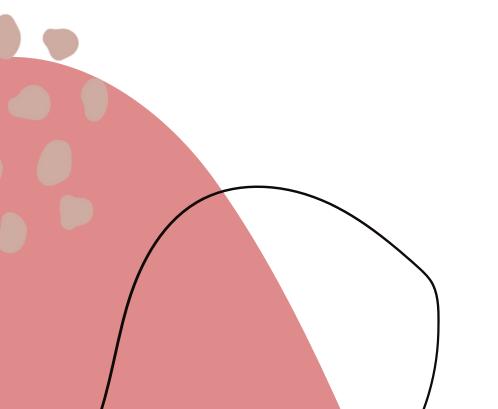
Evandro Henrique



Maria Luiza



Gabriel Ricardo



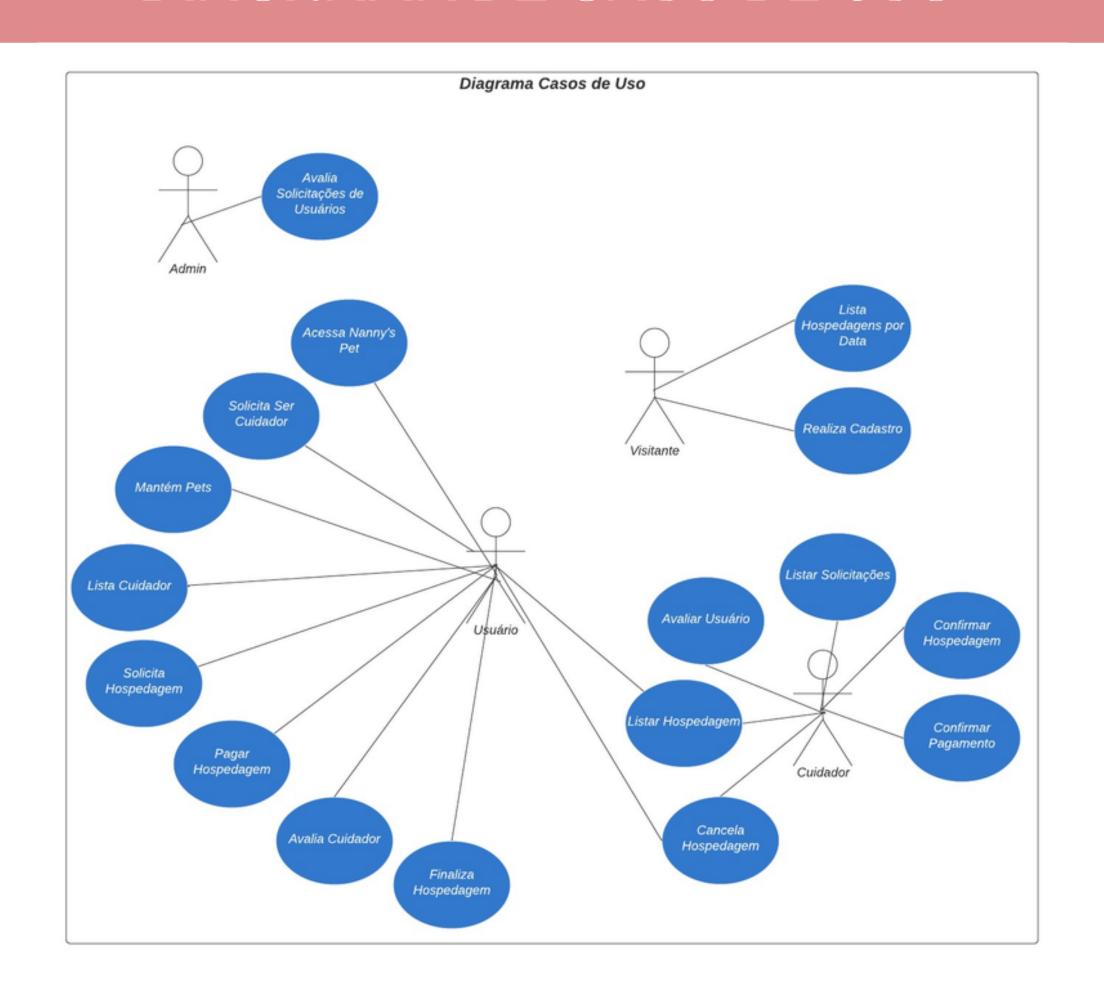
## PRINCIPAIS OBJETIVOS:

- Apresentação inicial do time
- 2 Objetivo do Projeto
- Diagrama de Casos de Uso
- 4 Apresentação do projeto
- Diagrama Entidade-Relacionamento
- Diagrama de Classes de Domínio
- 7 Lições aprendidas

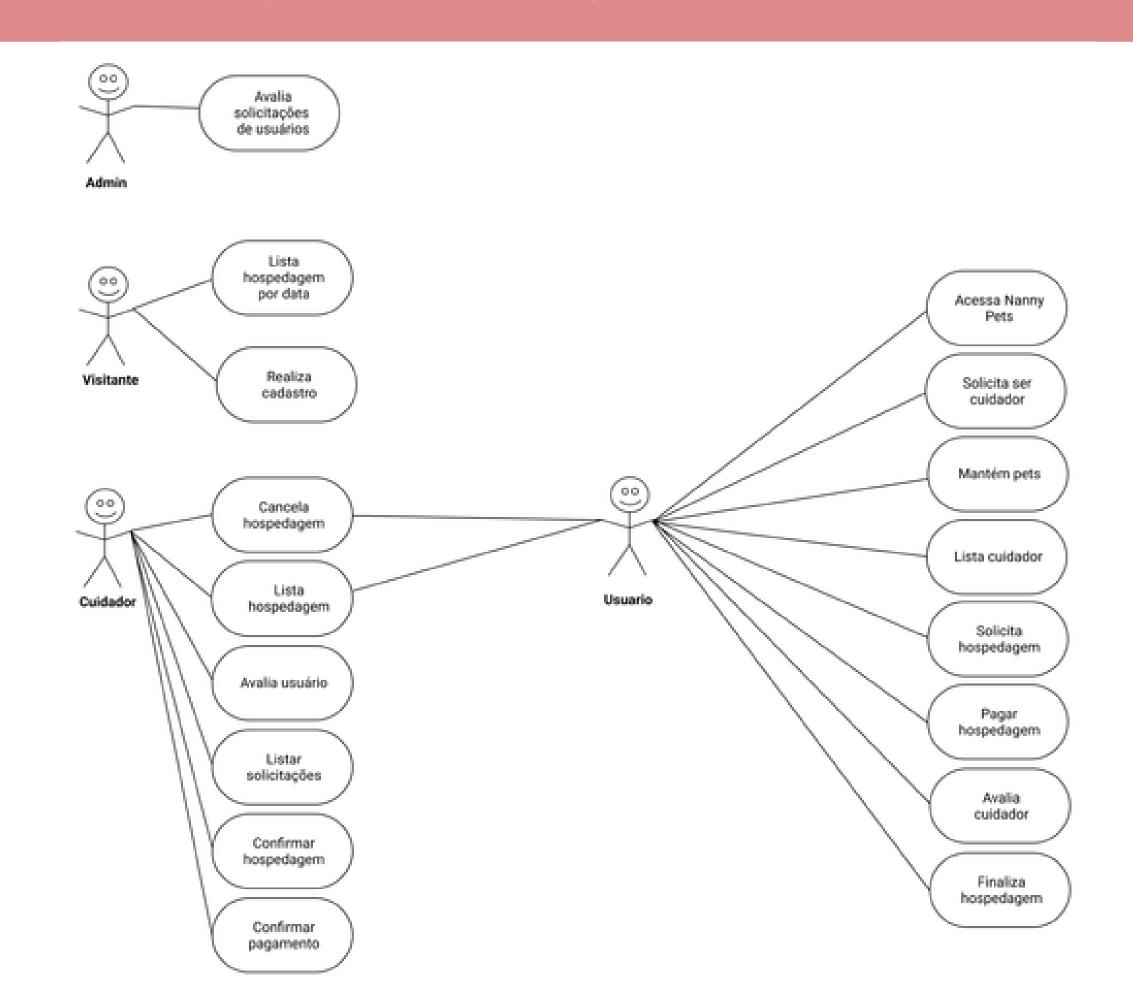
## Manny's Pets\*\*\*

O projeto Nanny's Pets tem como objetivo desenvolver um sistema para o serviço de hospedagem de cachorros e gatos pela necessidade de eventual compromisso dos seus donos, deixando assim seu(s) pet(s) nas casas de hospedeiros que sejam capacitados para realizar o serviço.

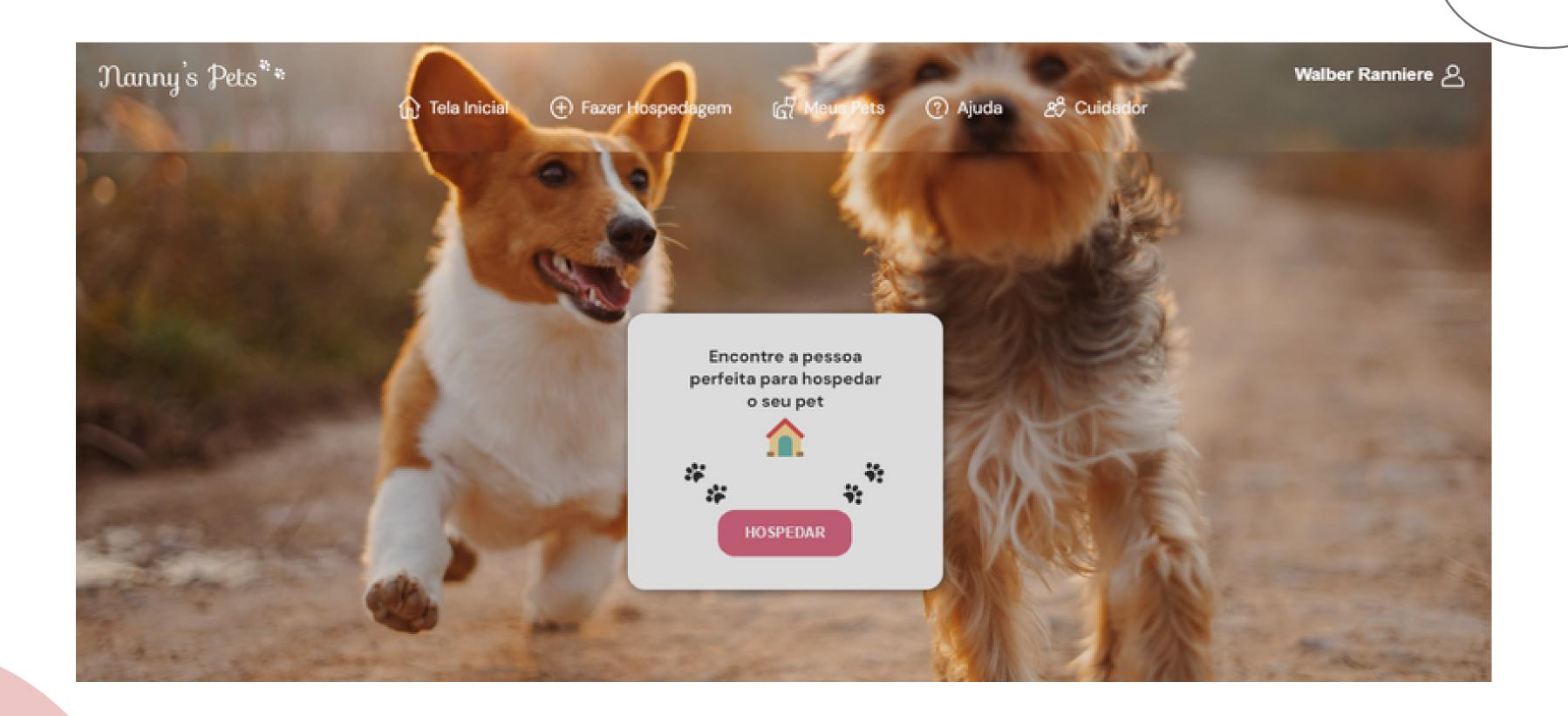
#### DIAGRAMA DE CASO DE USO



#### DIAGRAMA DE CASO DE USO



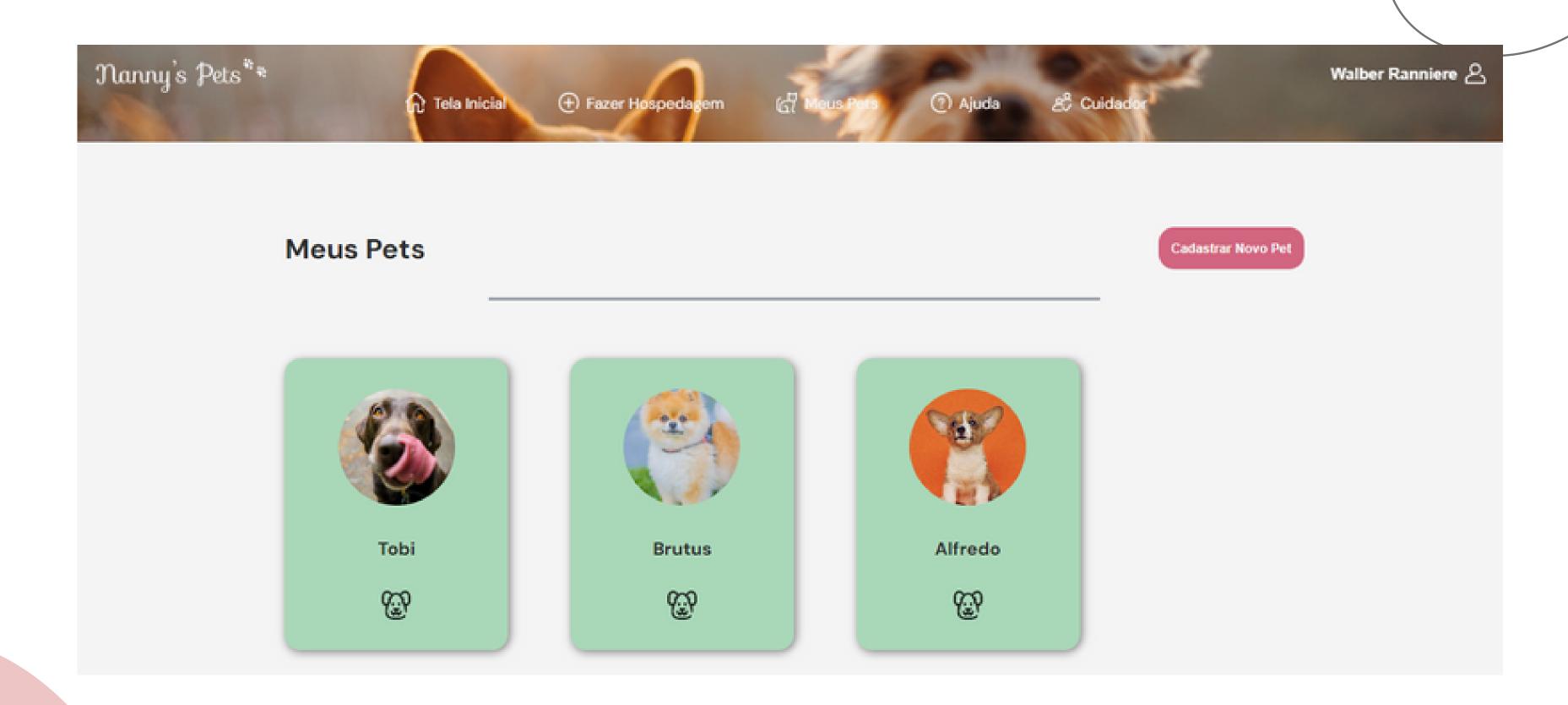
#### TELAINICIAL



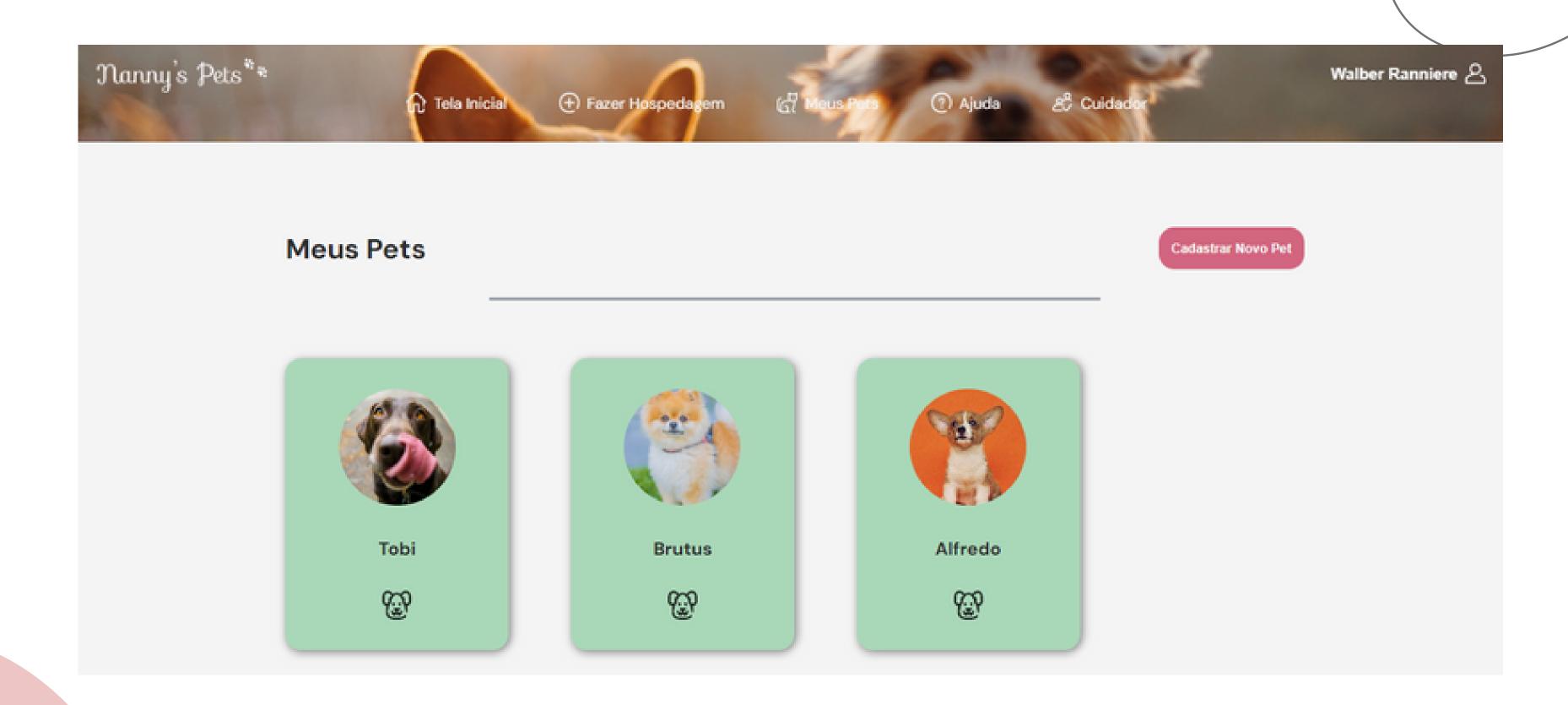
#### TELA DE CADASTRO



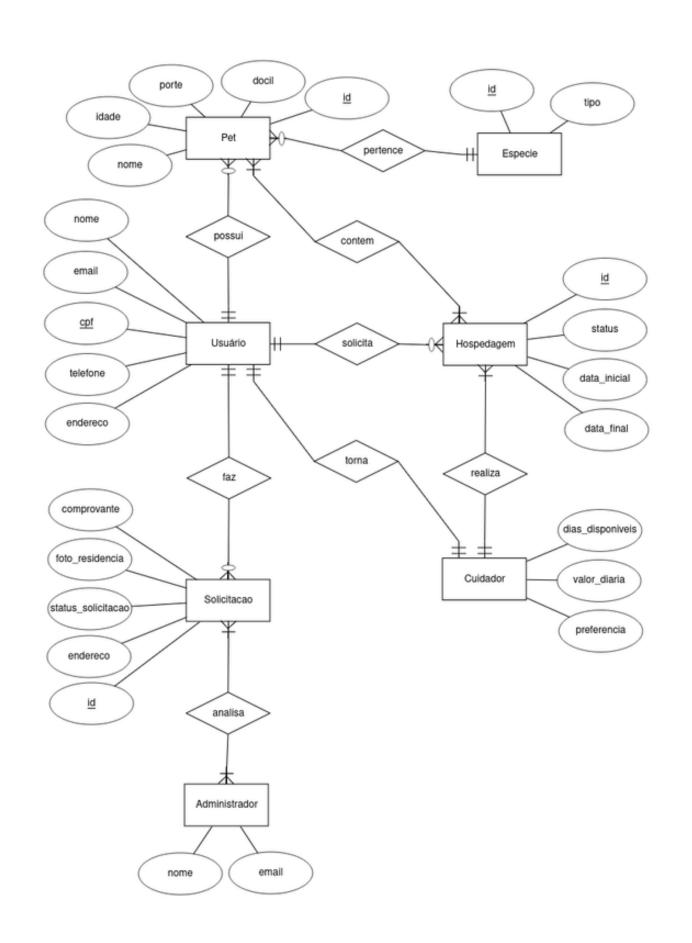
## TELA DE PETS DO USUÁRIO



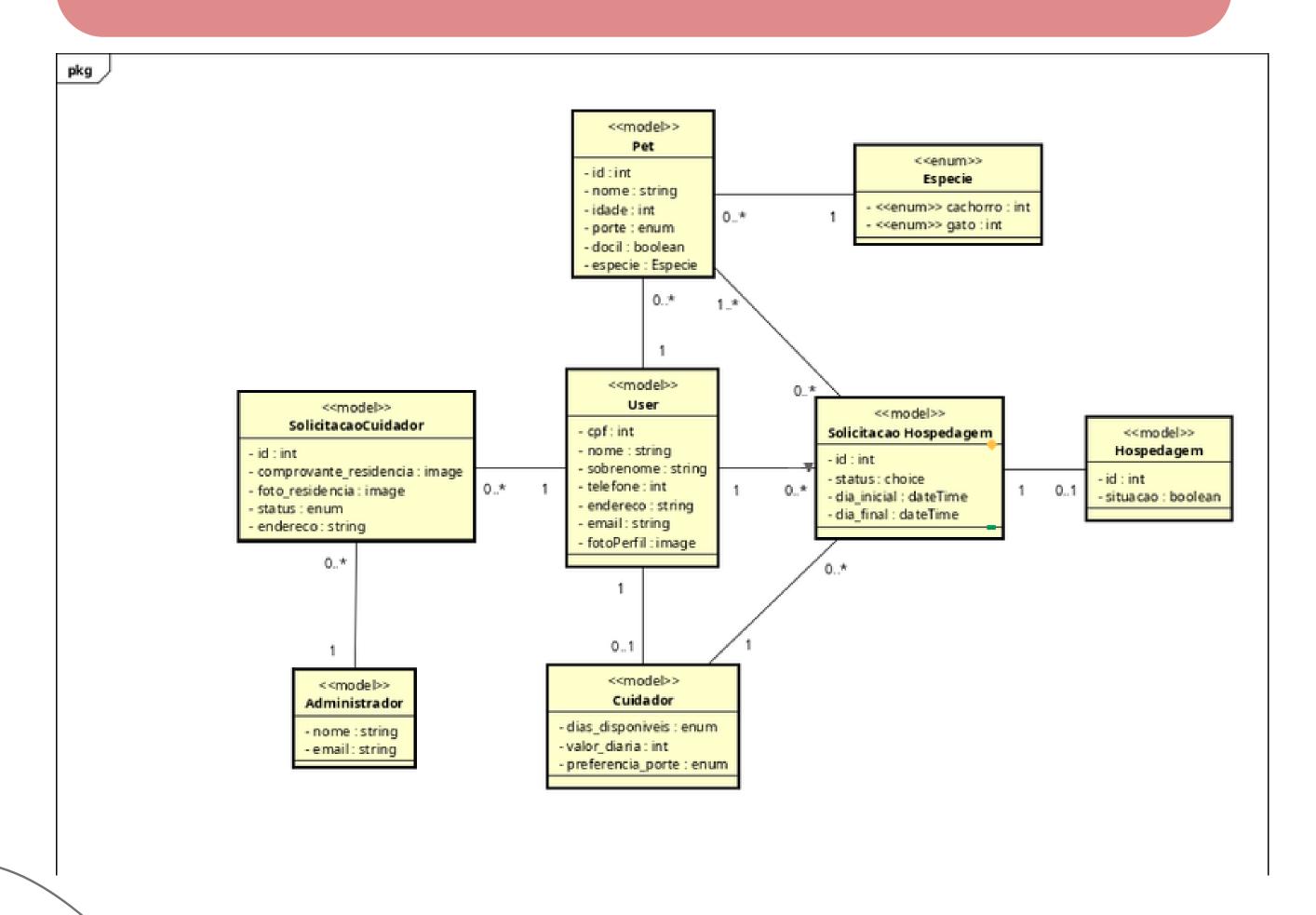
## TELA DE PETS DO USUÁRIO



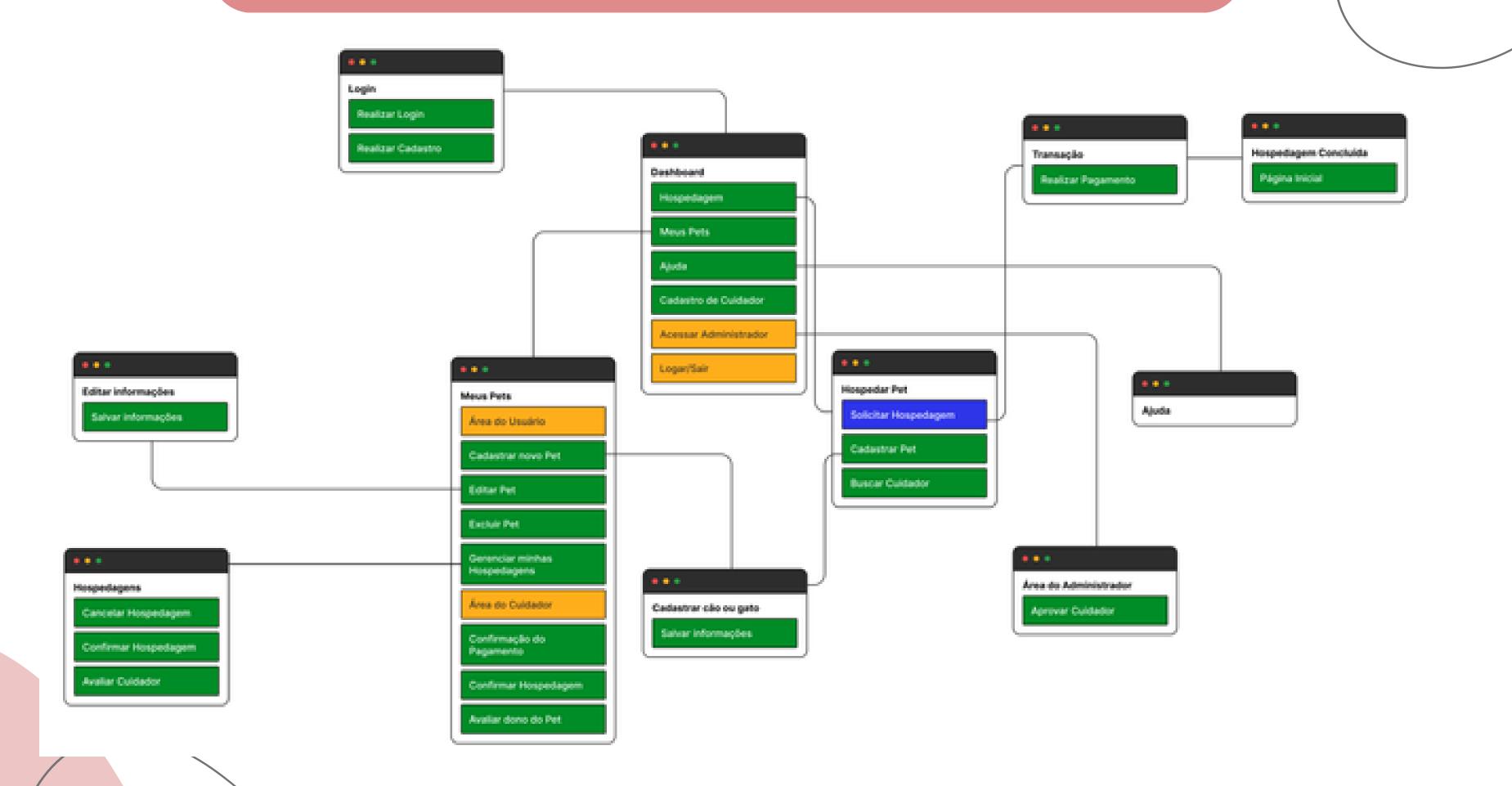
#### DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO



### DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO



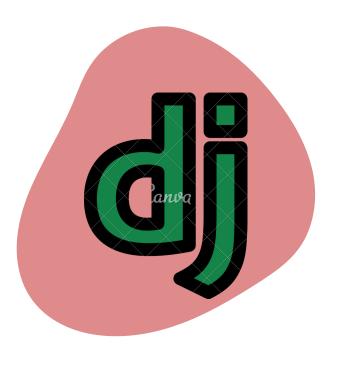
#### SITEMAP



## PRINCIPAIS MEIOS DE COMUNICAÇÃO

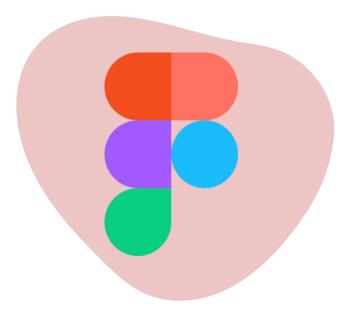


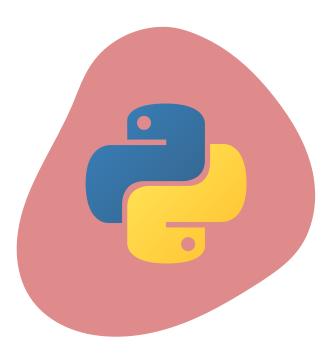
## TECNOLOGIAS UTILIZADAS



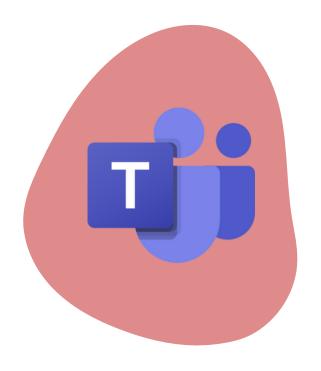














### LIÇÕES APRENDIDAS

ADAPTAÇÃO

HORÁRIOS

CONSENSO

DIVISÃO

Adaptação para com as mais diversas tecnologias para atender as demandas de nosso projeto

Conseguir organizar horário para que seja conveniente com todos os integrantes do projeto Diversas discussões para definir o foco do projeto. É muito fácil se desviar da ideia principal do projeto, o que nem sempre é uma coisa ruim

Aprender a dividir as funções de preferência com os gostos de cada um e entender quando isso não pode ser feito também

## Nanny's Pets\*\*\*

Obrigado.