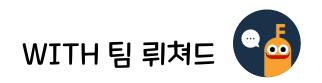


# SeSAC 471, 🗘

#### 웹 풀스택 과정 JWT 수업



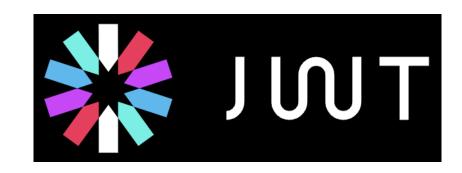




#### JWT란?



- Json Web Token
- 정보를 비밀리에 전달하거나 인증할 때 주로 사용하는 토큰으로 JSON 객 체를 이용하는 토큰
- 클라이언트와 서버 사이의 통신에서 권한을 위해 사용하는 토큰



#### JWT란?



- JWT는 사용자 정보를 JSON 객체에 담아 이를 암호화하고 해싱 작업을 거쳐 문자열 토큰을 생성한다.
- JWT는 서버에 저장되지 않기 때문에 서버 부하를 일으키지 않고, 해싱을 통해 데이터의 무결성을 보장하는 인증 방식이다.
- JWT는 토큰 자체를 정보로 사용하는 Self-Contained 방식으로 정보를 안전하게 전달한다.
- Session의 단점을 보완하기 위해 탄생한 개념

#### JWT 구성요소



header

aaaaaa bbbbb cccc

payload

JWT는 헤더(header), 페이로드(payload), 서명(signature) 세 파트로 나눠져 있다.



#### JWT 구성요소 - Header

- JWT에서 사용할 타입과 해시 알고리즘의 종류가 포함되어 있다.
- 대표적으로 사용하는 알고리즘
  - HMAC, SHA256, RSA, HS256 또는 RS256

```
{
  "typ": "JWT",
  "alg": "HS256"
}
// typ : 토큰 유형
// alg : 서명 암호화 알고리즘 ( ex) HMAC SHA256, RSA )
```





- 서버와 클라이언트가 주고받는 시스템에서 실제로 사용될 정보에 대한 내용을 담고 있는 부분
- 서버에서 첨부한 사용자 권한 정보와 데이터가 포함되어 있다.
- 토큰에서 사용할 정보의 조각들인 Claim이 포함되어 있는 곳
  - Claim이란? key-value 형식으로 이루어진 한 쌍의 정보



# JWT 구성요소 - Payload

- Payload의 데이터 타입은 대표적으로 3개가 존재
- 1) Registered Claims: 미리 정의된 클레임

- {
   "sub": "1234567890",
   "name": "Hong",
   "iat": "15876513"
  }
- 2) Public Claims : 사용자가 정의할 수 있는 클레임으로 공개용 정보 전 달을 위해 사용되는 데이터
- 3) Private Claims : 해당하는 당사자들 간의 정보를 공유하기 위해 만들어진 사용자 지정 클레임. 외부에 공개되도 상관없지만 해당 유저를 특정할 수 있는 정보가 들어온다.

# JWT 구성요소 - Payload



- Registered Claims에 정의되어 있는 클레임
  - iss (issuer; 발행자)
  - exp (expireation time; 만료 시간)
  - sub (subject; 제목)
  - iat (issued At; 발행 시간)
  - jti (JWI ID)



# JWT 구성요소 - Signature

- 서명 부분으로 Header, Payload를 Base64 URL-safe Encode를 한 이후 Header에 명시된 Hash 함수를 적용하고, 개인키(Private Key)로 서명한 전자서명이 담겨 있는 부분
- 전자서명이란?
  - 비대칭 암호화 알고리즘을 사용해 만들어진 것
  - 암호화(전자서명)에는 개인키를, 복호화(검증)에는 공개키가 사용된다.



# JWT 구성요소 - Signature

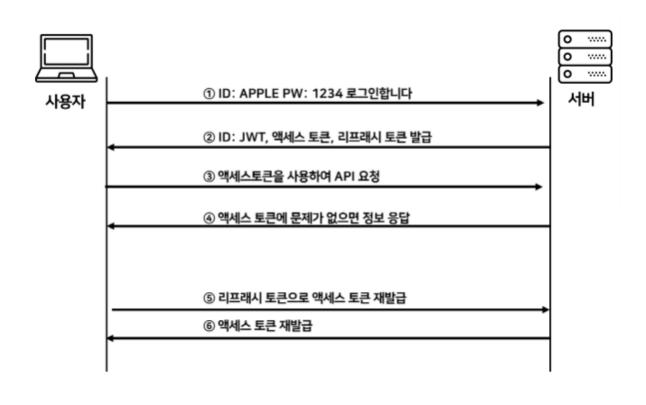
```
Signature = Base64Url(Header) + . + Base64Url(PayLoad) + server's key

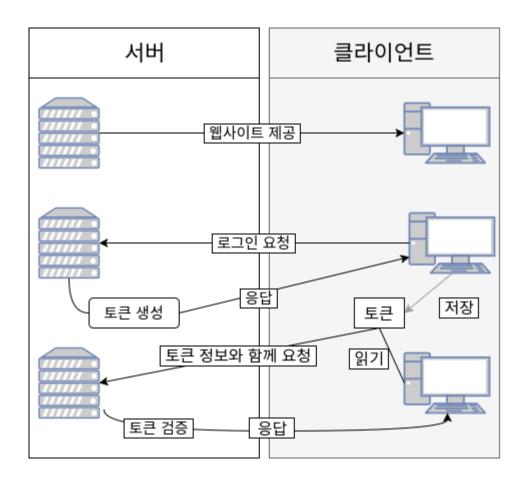
HS256
```

- 구조는 Header + Payload와 서버가 갖고 있는 유일한 key 값을 합친 것을 Header에서 정의한 알고리즘으로 암호화를 진행한다.
- Signature은 서버 측에서 관리하는 비밀 키를 이용하기 때문에 비밀키가 유출되지 않는 한 복호화가 불가능하다.
- Signature은 토큰의 위변조 여부를 확인하는데 사용된다.

#### JWT 흐름







#### JWT 흐름



- 1. 사용자가 ID와 PW를 입력해 서버에 로그인 인증을 요청한다.
- 2. 서버에서 클라이언트로부터 요청을 받으면, Header, Payload, Signature을 정의해 JWT을 만들고 쿠키에 담아 클라이언트에게 발급한다.
- 3. 클라이언트는 전달받은 JWT를 로컬 스토리지나 쿠키 등의 공간에 저장한다.
- 4. 클라이언트가 다시 한 번 서버에 요청할 때 Access Token을 Authorization Header에 담아서 보낸다.
- 5. 서버는 JWT를 검증하고 인증을 통과하면 Payload에 있는 정보를 이용해 요청을 처리한 후 클라이언트에게 돌려준다.

#### JWT와 Cookie & Session



	장점	단점
Cookie & Session	<ul> <li>Cookie만 사용하는 방식보다 보안 향상</li> <li>서버 쪽에서 Session 통제가 가능하다.</li> <li>네트워크의 부하가 낮음</li> </ul>	• 세션 저장소 사용으로 인한 서버 부하가 발 생할 수 있다.
JWT	<ul> <li>인증을 위한 별도의 저장소가 필요 없다.</li> <li>별도의 I/O 작업이 필요 없어 빠른 인증 처리가 가능하다.</li> <li>확장성이 우수하다.</li> </ul>	<ul> <li>토큰의 길이가 늘어날수록 네트워크 부하 가 발생할 수 있다.</li> <li>처음 설정한 것 이외에 특정 토큰을 강제로 만료시키는 것은 어렵다.</li> </ul>

#### JWT의 장점



- Header와 Payload를 가지고 Signature을 생성하므로 데이터 위변조를 막을 수 있다.
- 인증 정보에 대한 별도의 저장소가 필요 없다.
- 확장성이 우수하다.
- 토큰 기반으로 다른 로그인 시스템에 접근 및 권한 공유가 가능하다. ( 쿠키와의 차이점 )
- 모바일 어플리케이션 환경에서도 잘 동작한다. (세션과의 차이점)

#### JWT의 단점



- 쿠키, 세션과 다르게 토큰 길이가 길어 인증 요청이 많아질수록 네트워크 부하가 심해진다.
- Payload 자체는 암호화되지 않기 때문에 유저의 중요한 정보는 담을 수 없다.
- 토큰을 탈취당하면 대처하기가 어렵다.

#### Access & Refresh Token



- Access Token
  - 인증을 위한 JWT이며, 보안을 위해 유효기간이 매우 짧다.
- Refresh Token
  - 유효기간이 짧은 Access Token을 보완하기 위한 JWT
  - Access Token에 비해 유효기간이 길다.
  - Refresh Token을 이용해 Access Token이 만료되었을 때 새로 발급한다.



# JWT 사용하기

# JWT 사용하기



npm i express jsonwebtoken

```
const jwt = require('jsonwebtoken');
const secret = 'JWT-SECRET-KEY';
```

### JWT 사용하기



jwt.sign(payload, 비밀키, [options, callback]);

```
const token = jwt.sign({
    type: 'JWT',
    name: req.body.name,
    email: req.body.email
}, secret, {
    expiresIn: '15m', // 만료시간 15분
    issuer: '토큰발급자',
});
```

req.decoded = jwt.verify(req.headers.authorization, secret);