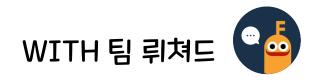


SeSAC 471,

웹 풀스택 과정 팀프로젝트 안내





Github 사용하기

1. Organization 만들기

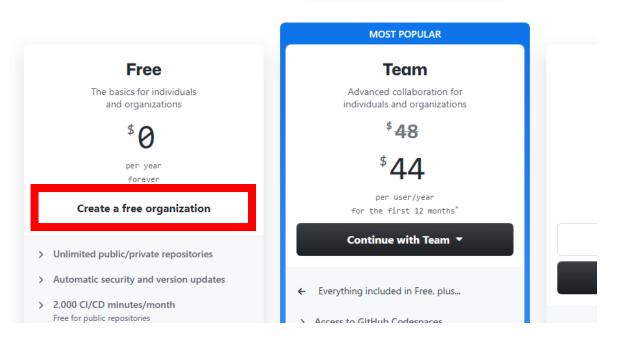


Choose a plan

Pick a plan for your organization

How often do you want to pay?

Yearly Set 1 month free



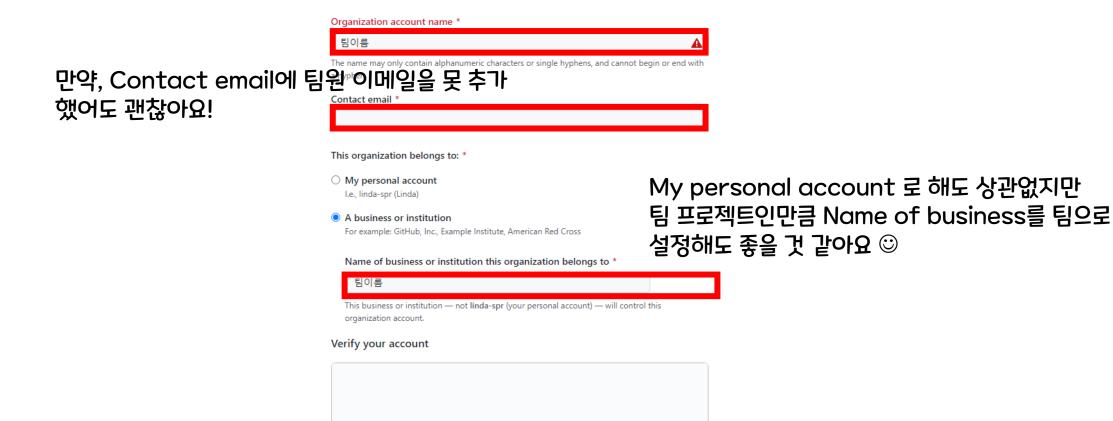
Monthly

1. Organization 만들기



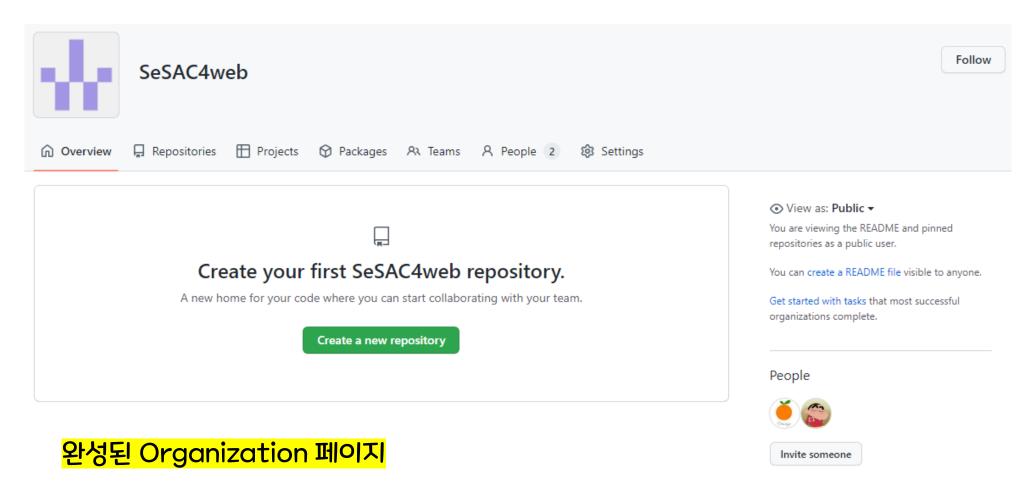
Tell us about your organization

Set up your organization



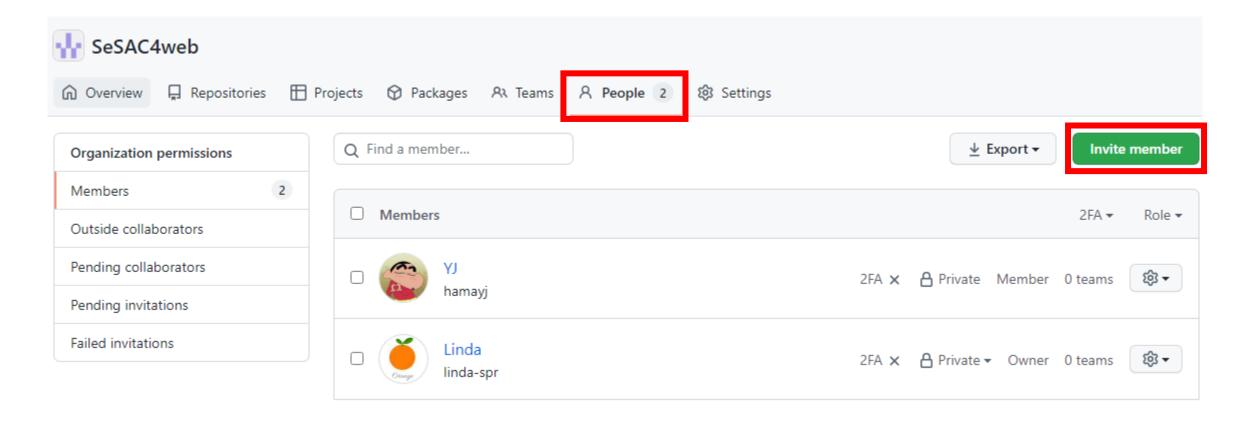
1. Organization 만들기





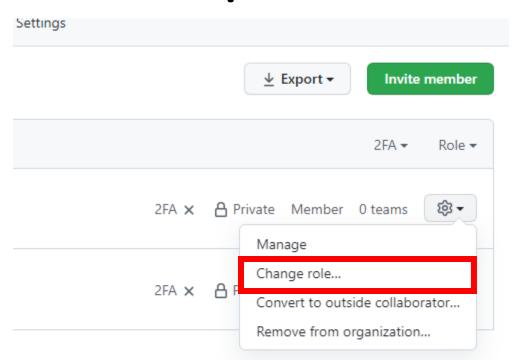
2. People - 추가

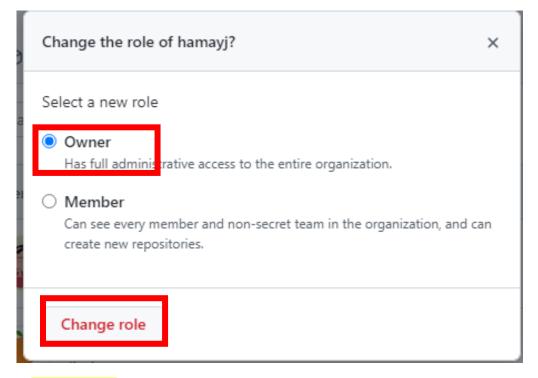




2. People — 역할 변경



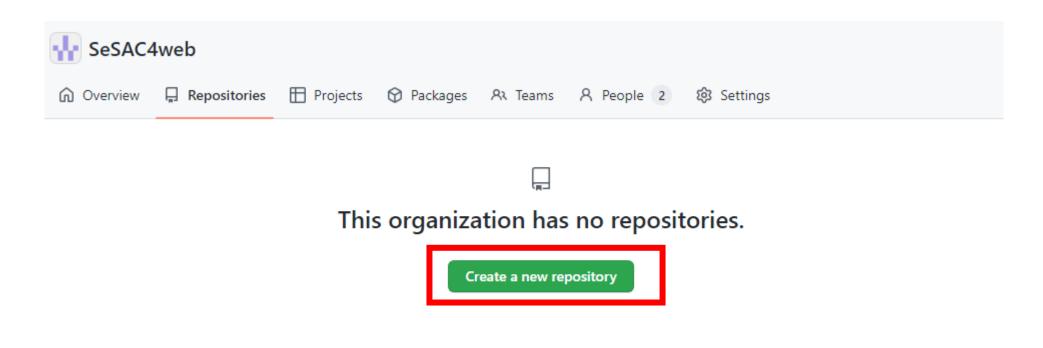




Owner로 역할을 설정할 시 해당 팀원도Branch 생성, 삭제 및 Organization 관리를할 수 있어요 ☺

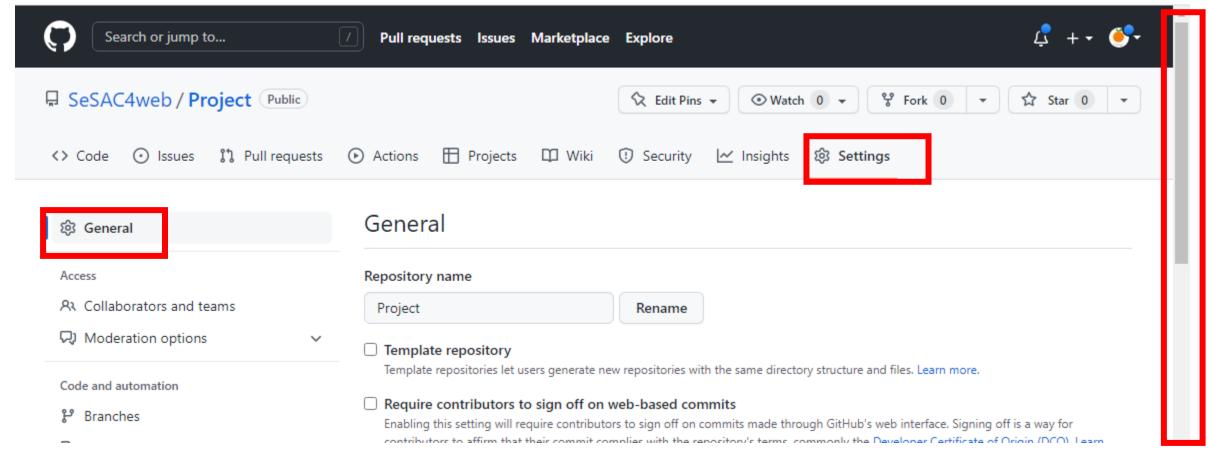
3. Repository 만들기





3. Repository 설정





스크롤 아래로!

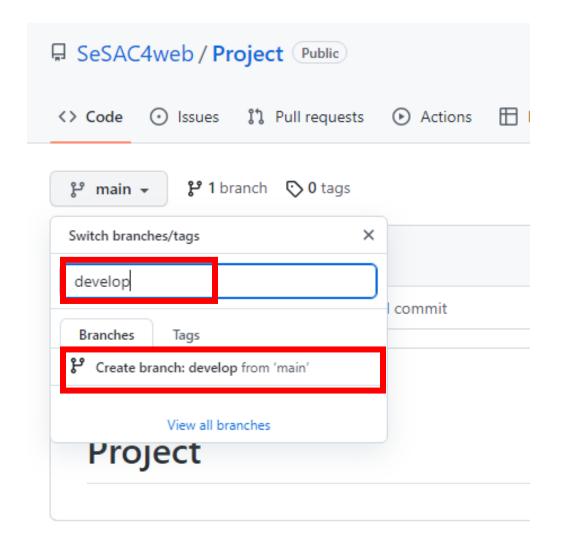
3. Repository 설정



☐ Allow auto-m Waits for merge	erge requirements to be met and then merges automatically. Learn more
After pull requests a	re merged, you can have head branches deleted automatically.
	delete head branches s will still be able to be restored.
Archives	
	e code archives, you can choose to include files stored using Git LFS in the archive.
When creating sour	te code archives, you can choose to include files stored using Git LFS in the archive. S objects in archives
When creating sour	
When creating sour	S objects in archives
When creating sour Include Git LF Git LFS usage in	S objects in archives

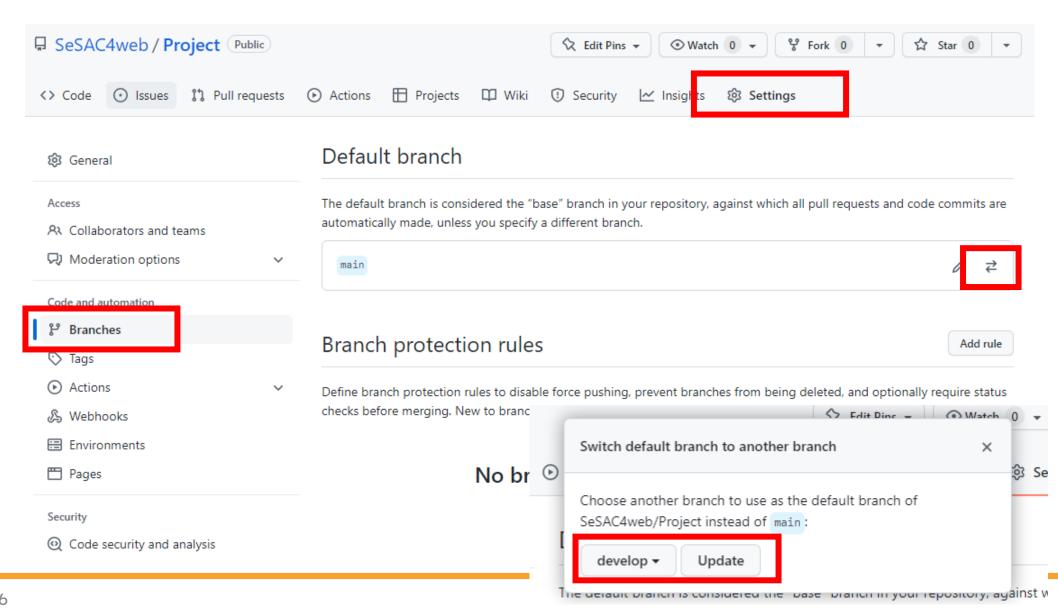
4. Branch

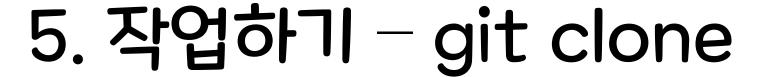




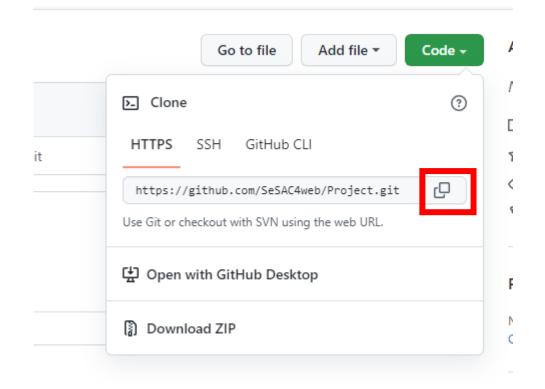
4. Branch











Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj
\$ git clone https://github.com/SeSAC4web/Project.git

5. 작업하기



작업순서

- 1. develop branch 로 이동 (git checkout develop)
- 2. feature 만들기 (git checkout -b feature/기능이름)
- 3. 작업 (git add -) commit -) push feature/기능이름)
- 4. Github 페이지에서 feature을 develop으로 MERGE

5-1. develop 브랜치



```
Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj/Project (feature/기능이름)
$ git status
On branch feature/기능이름
nothing to commit, working tree clean
Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj/Project (feature/기능이름)
$ git checkout develop
Switched to branch 'develop'
Your branch is up to date with 'origin/develop'.
Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj/Project (develop)
$ git pull origin develop
From https://github.com/SeSAC4web/Project
 * branch develop -> FETCH_HEAD
Already up to date.
```

=〉이어서 설명

5-1. develop 브랜치



현재 내가 위치한 branch 의 상태 확인

정상 -> git status 에 아무것도 없어야 한다. 새로운 작업을 시작한다는 것은 이전 작업이 끝났다는 것이기 때문!!

정상이 아니라면 해당 feature의 작업을 마무리하든, 작업을 취소하든 해야 함.

5-1. develop 브랜치



```
Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj/Project (feature/7| \( \otimes \) | \( \ot
```

develop 브랜치로 checkout한 후, 최신 상태를 받아야 한다.

항상!! 작업 시작 전

git pull origin develop

은 필수로 작업하기. Feature 브랜치를 만들기 전 최신 상태를 받지 않으면 내가 짠 코드와 다른 사람이 짠 코드가 다 날라간다!!!

5-2. feature 만들기



Linda@Linda MINGW64 /e/Development/github/SeSAC_prj/Project (develop) \$ git checkout -b feature/기능이름 Switched to a new branch 'feature/기능이름'

feature 이름은 "feature/기능이름" 으로 만든다.

ex) feature/login_ui

ex) feature/validate_member

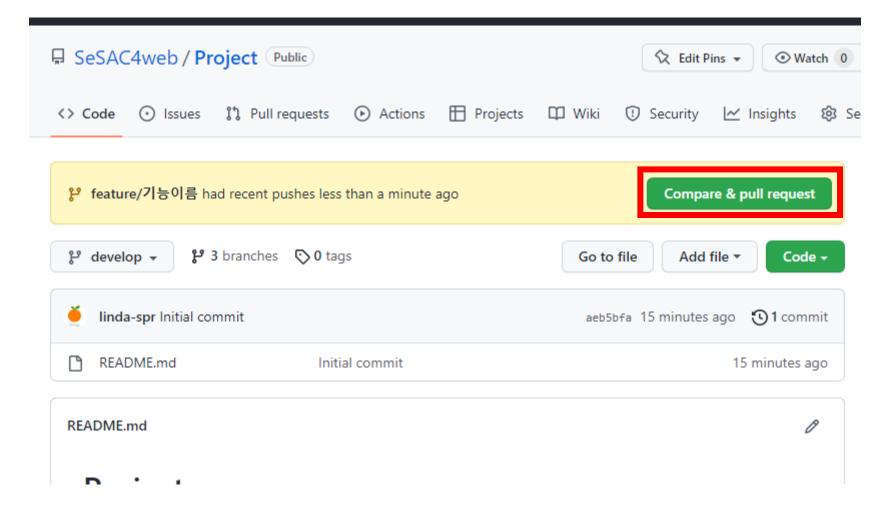
feature은 기능 단위로 만들고, 혼자 한 feature에서 오래 작업하면 다른 사람의 코드와 충돌(Conflict) 이 날 수도 있으니 작은 단위로 만든다.) 로그인(x) 로그인화면(o) 로그인로직(o)

5-3. 작업

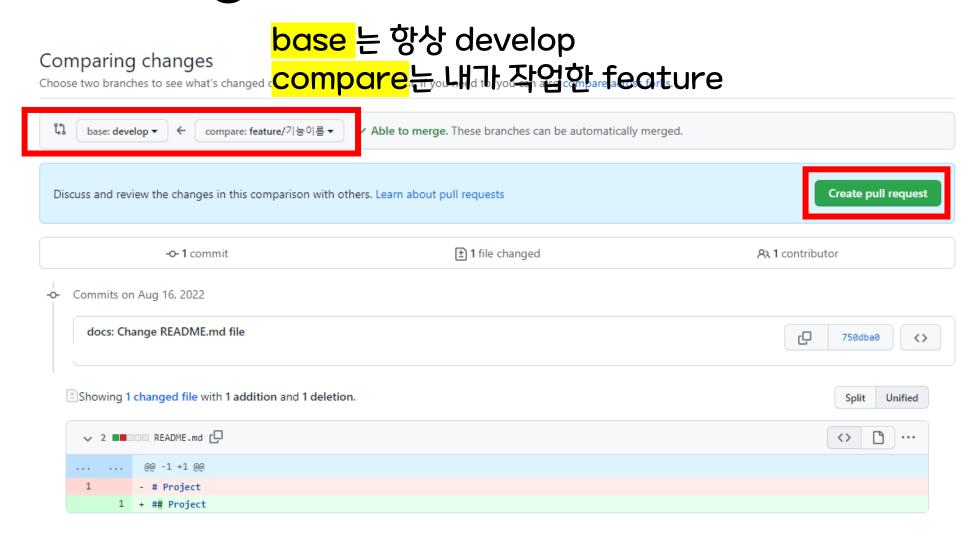


- 작업은 원래 하던 대로 코드 작성 후 add -> commit 을 진행하면 된다.
- commit은 여러 번 하는 것이 좋다. (작은 단위로)
 - Ex) 로그인 화면을 만든다. git add . git commit -m "feat: Create input text view" git add .
 - git commit -m "feat: Validate id, pw"
- Push는 오늘 작업을 다 하고 (or 쉬는 시간을 갖기 전) 한 번만 해도 된다. git push origin feature/기능이름 주의! Push 할 때 내가 지금 작업하고 있는 feature 이름으로 push하기





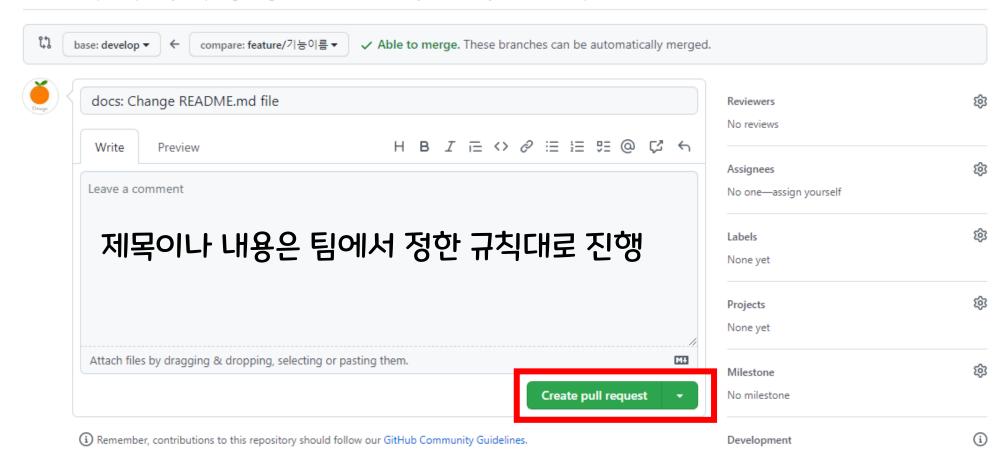




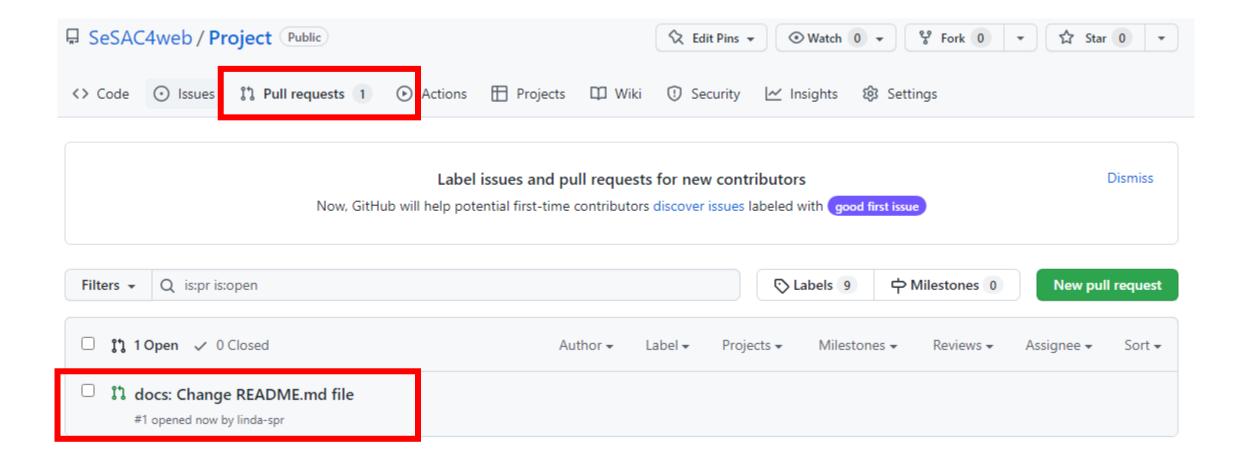


Open a pull request

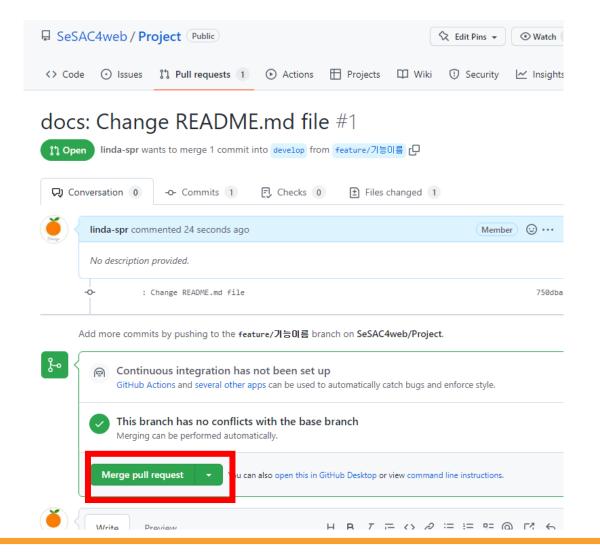
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



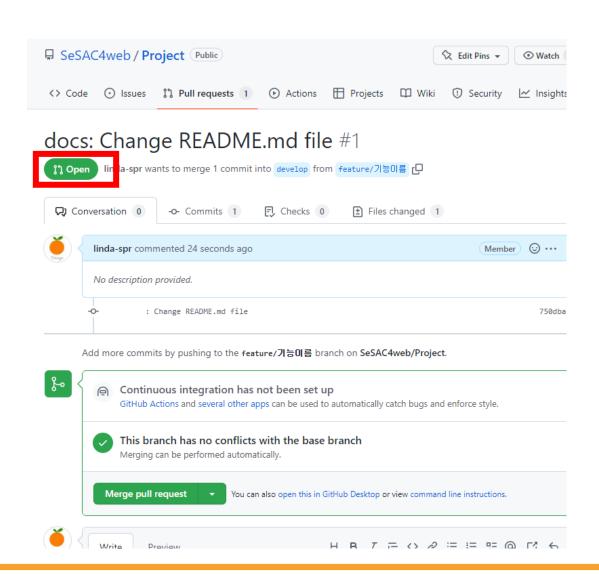


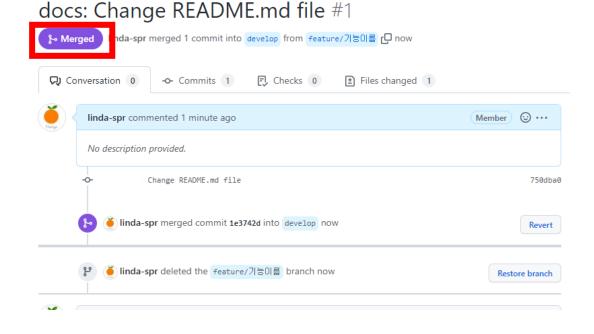






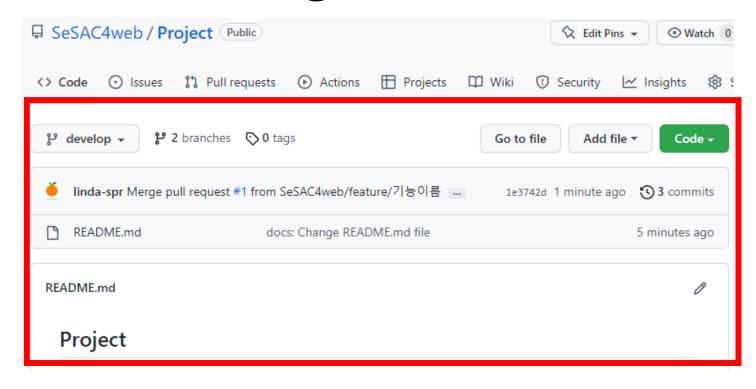






Open이 Merged 로 변경되면 성공!





작업이 완료되면 develop에 반영이 완료된다.

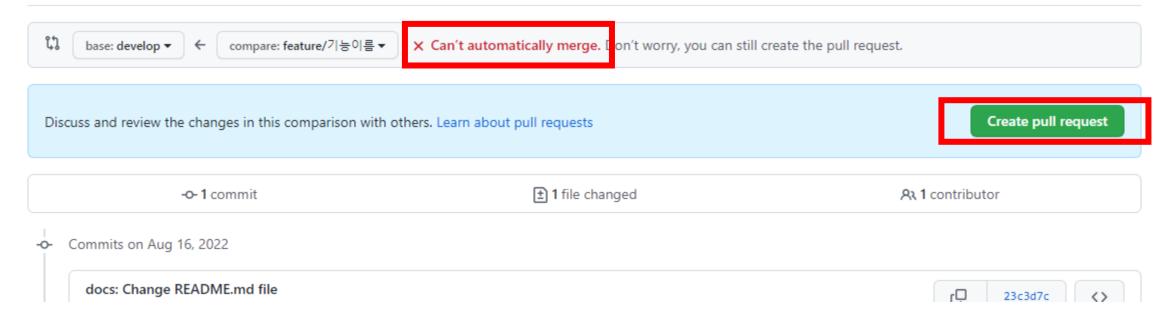
항상 작업이 끝난 후, merge 까지 해줘야 다른 사람이 develop을 받아 작업할 때 내가 수정한 것까지 받아서 작업 가능

5-5. merge 시 conflict 발생



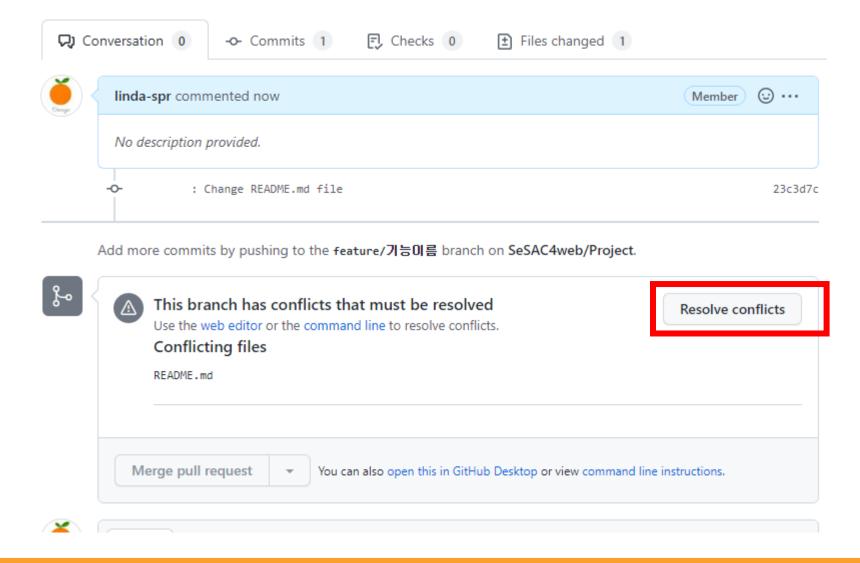
Comparing changes 다른 사람이 작업한 부분과 충돌이 일어날 시 아래와 같이 나온다.

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks.





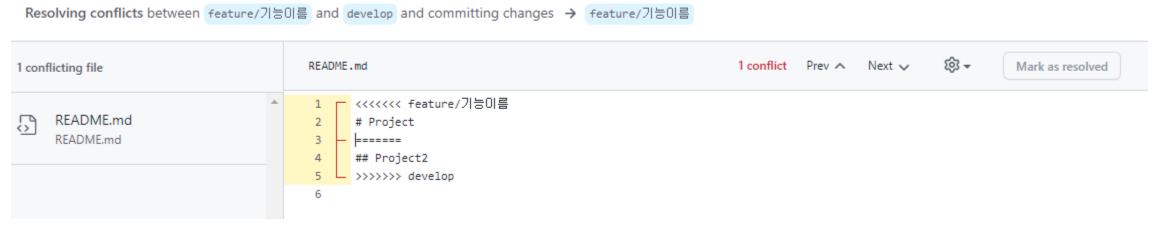








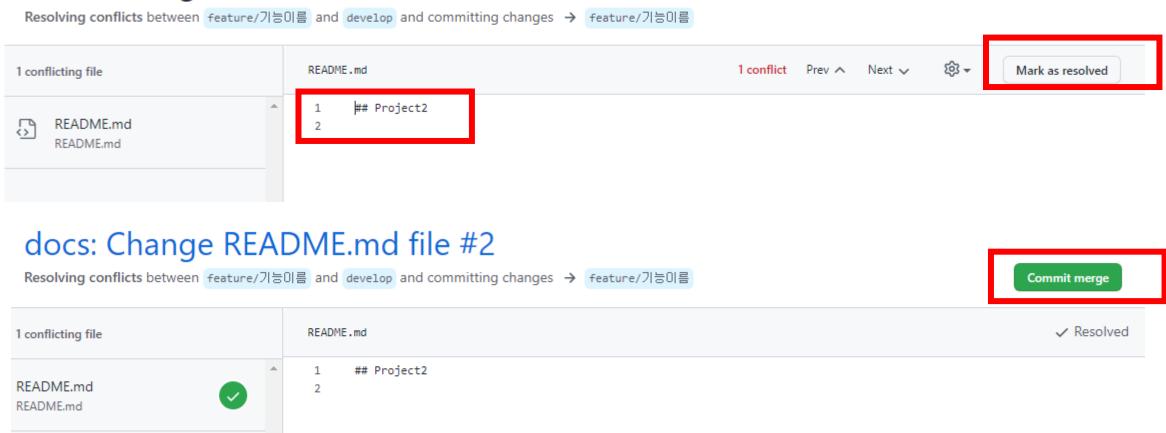




5-5. merge 시 conflict 발생

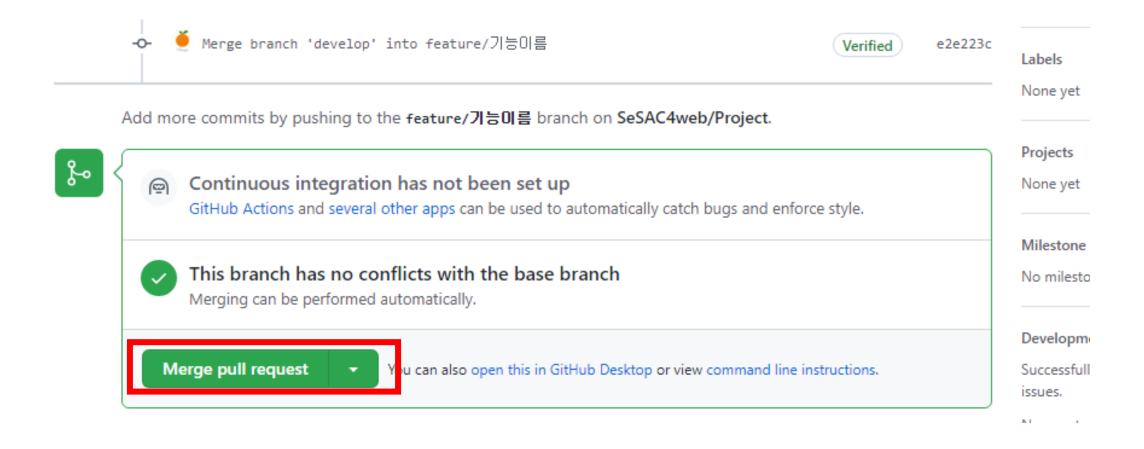




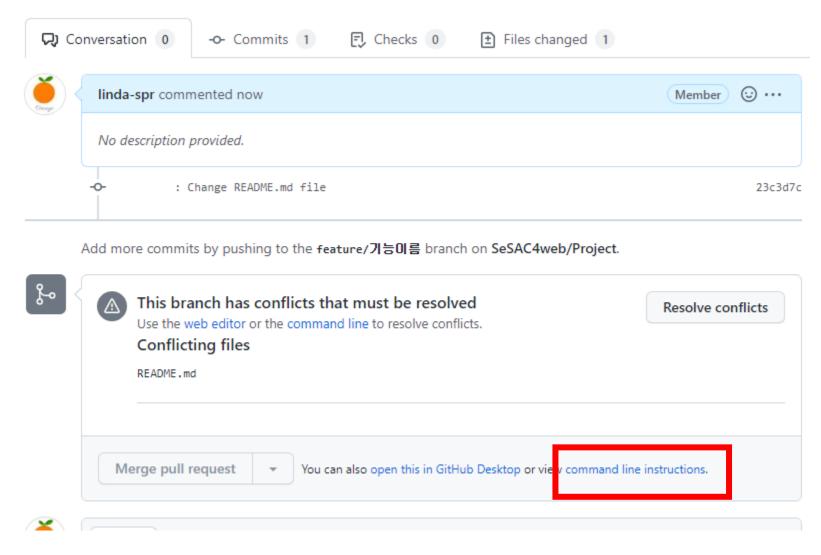


5-5. merge 시 conflict 발생

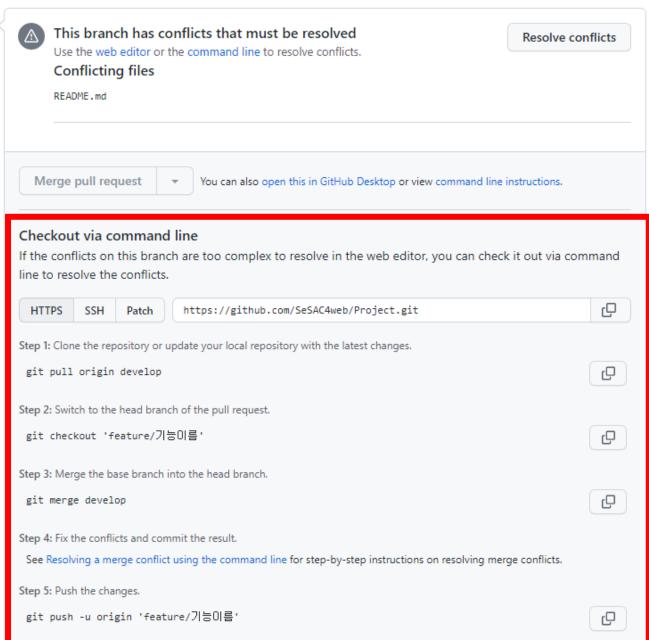




5-5. merge 시 너무 많은 Conflict^{ODINGO}









Command line 을 이용해 로컬 컴퓨터의 visual studio 에서 Conflict 를 해결한다.

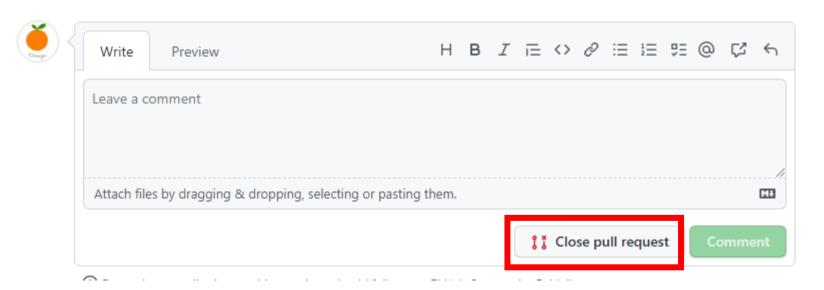
Step4 가 우리가 배운 merge를 해결하는 단계





6. 내가 만든 pr 지우기





올려놓은 pr 을 merge 하지 않고 무시하고 싶은 경우,

Close pull request를 입력한다.