









번호	모션 이름	도트 스프라이트	특이 사항
1	기본 서 있기 1		화면 킬 때 가장 먼저 보이는 자세
2	기본 서 있기 2		살짝 주저 앉은 폼, 웃기 준비
3	기쁨		웃고있는 눈
4	화내기 2		화내는 눈
5	공격 1		배틀 공격 준비
6	공격 2		배틀 공격 발사 (화내기 2와 다른 스프라이트 사용)
7	화내기 준비		화내기 준비 및 배틀에서 공격 발사 준비
8	훈련 공격 및 평소상태 울부짖기		화면 가장자리에서 울부짖는 모션 + 훈련 공격
9	먹기 2		먹기 준비
10	먹기 1		입 벌림. 웃으며 먹는 스프라이트도 있음
11	거부		또는 진화용
12	수면 1		버전1은 이불을 덮어 주지만, 나머진 전등이 꺼지기에 꼭 이불 도트를 쓸 필요는 없음
13	수면 2		이불 도트일 경우 이불 도트만 살짝 오른쪽으로 옮기면 됨 이불이 없는 경우 1과 같거나 살짝 더 주저 앉은 폼
14	아픔 1		보통 수면 스프라이트와 같은 모습을 사용하기도 함
15	아픔 2		살짝 더 주저 앉은 모습이며, 사망 모션으로 사용 됨 눈의 모양으로 포인트를 줌

번호	애니메이션 이름	스프라이트 번호
1	평상시	1-2-8
2	먹이 섭취	1-10-9
3	먹이 거부, 질병 치료 거절	11
4	훈련 준비	5 (버전1)
5	훈련 발사	6
6	훈련 성공, 배변 시작, 배변 청소, 배틀 승리	2-3
7	훈련 실패, 질병 치료	7-4
8	수면	12-13
9	냉동 및 해동	1-15-3
10	질병 상태	14-15
11	진화	15
12	배틀 시작	2-8
13	배틀 발사 (훈련과 별개의 공격 모션 사용)	7-8
14	배틀 대기	7
15	배틀 패배	2-15

번호	모션 이름	도트 스프라이트	특이 사항
1	서 있기 1		
2	서 있기 2		
3	부화		부화되는 유아기 (유년기 1) 모습이 보여야 함
4	스테이터스		스테이터스 화면에서 보이는 유아기 모습은 원본보다 좀 작음. 사이즈는 24 * 48
5	버전1 훈련	 	96 * 24 사이즈