

# 조건문

## 1. 강의

### ▼ if 문

- 형식

```
// if 문
if (조건식1) {
    문장1;
}

// if, else 문
if (조건식1) {
    문장1;
}
else {
    문장2;
}

// if, else if, else 문
if (조건식1){
    문장1;
}
else if (조건식2){
    문장2;
}
else if (조건식3){
    문장3;
}
...
else{
    문장n;
}
```

- 수행 문장이 1개여도 { } 묶어 block 을 만들어주자
- 예제를 통해 사용법을 알아보자

### ▼ switch

- 형식

```
switch (정수식) {
    case 정수값1:
        문장1;
        break;
    case 정수값2:
        문장2;
        break;
```

```

    ...
    default:
        문장n;
        break;
}

```

- case, break, default 키워드를 함께 사용한다.
- 정수식 : 정수 값으로 평가되는 수식, 정수식에 실수나 문자열은 사용할 수 없다. 정수식의 값에 따라서 여러가지 경우 중 하나로 분기한다(다중 분기)
- case문에는 ":" 이 붙은 것에 유의하자

```

case 1:
case 2:
    수행 문1
    break

```

이와 같이 사용 했을 경우, 1과 2의 경우에 대해, 모두 <수행 문1> 이 동일하게 실행 된다.  
 case 와 정수식 사이에는 빈칸이 있어야 한다. -> break 문을 만날때 까지 문들을 수행

- 정수식에서 평가한 정수값대로, case문을 수행 한다.
- 일치하는 정수값이 없을 때는 default 문이 수행 된다.
- default 문이 없고, 정수식의 값과 일치하는 case가 없는 경우 switch 문을 빠져 나가게 된다.
- switch 문은 특정 값과 비교가 가능할때 사용
- 값의 범위로 비교해야 할 때는 if 문 사용

## 2. 실습

- if 문 예제