|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 주차 | **기간** | 2021.1.7~ 2021.1.13 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 언리얼 네트워크 개념 학습, BP로 된 리슨 서버 적용 프로젝트 학습, 리플리케이션 연습, 졸작 매칭 방식 변경 상의 | | | | |

<상세 수행내용>

이곳에 수행내용을 상세하게 기록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 2021.1.14~ 2021.1.20 |
| **다음주 할일** | 리슨 서버 방식의 간단한 TPS 슈팅게임 완성하기(서버에서 피격판정후 RepNotify, 발사체 리플리케이션 기능 등), 애니메이션 기초 이론 학습 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |