|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 주차 | **기간** | 2021.3.4~ 2021.3.10 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 피직스 에셋을 이용한 캐릭터 드래그 | | | | |

<상세 수행내용>

피직스 에셋을 사용하면 캐릭터에 부위별 히트를 할 수 있게 되므로 피직스에셋을 생성하였고 물리시뮬레이션 중인 객체를 드래그하기 위해서 EditorPlayerController를 수정하였다.

텍스트, 스크린샷, 모니터, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<https://youtu.be/xCFbaZS-EzY>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 부위별로 드래그는 되지만 중력으로 인해서 자세를 잡기 어려움 | | |
| **해결방안** | 중력을 해제하거나 조절할 방법을 찾는다. | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 2021.3.11 ~ 2021.3.17 |
| **다음주 할 일** | 중력을 해제하거나 조절할 방법을 찾는다. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |