|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 주차 | **기간** | 2021.3.18~ 2021.3.24 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Editor Player Controller 예외처리 | | | | |

<상세 수행내용>

본 데이터를 가져오는 것 때문에 스태틱메시와 같이 본이 없는 액터를 드래그 할 경우에 크래시가 나는 현상을 해결하기 위해 에디터 플레이어 컨트롤러에서 히트한 액터의 컴포넌트를 가져오는 부분을 예외처리 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 2021.3.18 ~ 2021.3.24 |
| **다음주 할 일** | 본 이동을 제대로 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |