|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 주차 | **기간** | 2021.2.25~ 2021.3.3 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 오브젝트 드래그 C++로 변경 | | | | |

<상세 수행내용>

지난 주의 오브젝트 드래그를 c++로 이식함.  
블루프린트에 비해 c++정보가 부족했는데 블루블린트 노드가 실제로 어떻게 구현 되어있는지 알려면 해당 노드의 타겟을 찾아서   
Engine/UE4/Source/Runtime/Engine/Classes/Components에 들어가서 K2키워드로 찾으면 된다는것을 알게 되었음.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 2021.3.4 ~ 2021.3.10 |
| **다음주 할일** | 본 드래그 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |