(개발)프로젝트 팀(활동, 티칭)일지

				T		
활동차수		(3)회차		일시	2025.10.01 (19:00~20:30)	
활동장소		Google meet (비대면 회의)				
프로젝트명		AI 이미지 인식을 활용한 학업 성적 시각화 서비스				
멘토링 팀 참석자		학년	(3)학년	학부(과)	소프트웨어학부 소프트웨어전공	
		팀장	최태진 (2023078085)	팀번호	06	
		팀원	이정주 이준형 (2023078087) (2022041058)			
활동 내용	주요내용	1. 팀 티칭 내용 정리 아이디어와 기술스택 등의 부분에서 잘 진행중으로 따로 피드백을 주신 내용은 없으셨습니다. 다만, Spring 기초인 게시판 CRUD 정도는 모든 팀원이 만들어야한다고 말씀해주셔서 Backend 담당이 아니더라도 Spring 기본은 모든 팀원이 만들어야한다고 말씀해주셔서 Backend 담당이 아니더라도 Spring 기본은 모든 팀원이 학습하기로 결정하였습니다. 2. 팀 활동 상황 정리 • 스프린트 진행을 위한 문서 (제품 백로그, use case(user flow), 페이지트리) 작성완료 • 스프링부트 기본 기능 익히기 실습 진행 중 3. Trello 관련 내용 정리 프로젝트 일정 관리는 교수님께서 권장하신 Trello 대신, 팀원 모두에게 익숙한 Notion을 사용하기로 했습니다. Notion에 핵심 일정 DB를 구축하고 이를 기반으로 캘린더, 간트 차트, 칸반보드 및 번다운 차트를 구현하여 애자일 방식으로 프로젝트를 관리하고 있습니다. 4. 스프링 부트 기본 기능 익히기(1),(2),(3) 실습 중 애로 사항 • JAVA_HOME path 관련하여 오라클 페이지에서 다운로드 받은 SDK 경로와 인텔리제에에서 다운로드 받은 SDK의 경로가 달라서 test 코드 작성 후실행에서 환경 변수 불일치 문제가 발생하였고, window 기준 시스템 환경변수 설정을 통일해주어 이를 해결했습니다. • 또한 테스트 코드 작성 후실행 과정에서 인텔리제이는 Test Build Tool에 Gradle이 default로 되어 있는데 이 부분은 Intellij IDEA로 변경하여 테스트 코드가 정상 실행되도록 수정하였습니다. • Template 파일 실습 중 타임리프 Namespace 'th' is not bound 이슈가발생하여 아래의 블로그를 참고하여 해결하였습니다. 출처: https://solbel.tistory.com/1394 [개발자의 끄적끄적:티스토리] • 교재에서 사용하는 스프링 시큐리티에서 URL 패턴을 지정할 때, new AntPathRequestMatcher("패턴") 같이 객체를 직접 만들어 전달하는 방식으로 설명해주지만, 최신 버전인 3.5.6에서는 requestMatchers() 메서드가 문자열(String)을 직접 받을 수 있도록 기능이 개선되어 이를 적용하여 실습을 진행했습니다.				

향후계획	 연휴 기간을 활용하여 스프링 부트 기본 기능 익히기(1),(2),(3) 실습을 진행할 예정입니다. 중간고사가 2주 전에는 기능 개발은 잠시 쉬고 시험 공부에 집중하기로 하였습니다. (10/10 to 10/24) 시험이 끝나고 주간 스프린트를 통해 기능 개발 예정 			
티칭 내용				
담당교수* 확인	강 재 구			

※ 활동증빙자료 별도 첨부

[별첨 : 활동 증빙 자료]

