

(개발)프로젝트 팀(활동, 티칭)일지

활동차수		(2)회차		일시	2025.09.22 (22:00~23:30)
활동장소		Google meet (비대면 회의)			
프로젝트명		AI 이미지 인식을 활용한 학업 성적 시각화 서비스			
멘토링 팀 참석자		학년	(3)학년	학부(과)	소프트웨어학부 소프트웨어전공
		팀장	최태진 (2023078085)	팀번호	06
		팀원	이정주 이준형 (2023078087) (2022041058)		
활동 내용	주요내용	1. 스크럼에 대한 요약: (1) 스크럼의 특징: <ul style="list-style-type: none">반복적이고 점진적인 개발: 스크럼은 스프린트라고 불리는 1주에서 4주 단위의 짧은 개발 주기를 반복하고, 각 스프린트마다 실행 가능한 소프트웨어를 개발하는 것을 목표로 한다.팀 중심: 스크럼은 보통 5~9명으로 구성된 self-organizing 팀을 활용하며, 팀은 하나의 스프린트 기간 동안 구현할 기능을 스스로 도출하고 구현할 권한을 갖는다.투명성과 소통: 스크럼은 회의, burndown chart, sprint review 등을 통해 프로젝트의 상태와 문제점을 명확하게 드러내며, 특히 매일 진행되는 일일 스크럼을 통해 팀원들은 각자 한 일, 할 일, 문제점 등을 공유하며 긴밀하게 소통한다. (2) 스크럼의 역할: <ul style="list-style-type: none">Product Owner: 제품의 기능 목록인 제품 백로그를 만들고 우선순위를 정하는 일을 관리하는 역할Scrum Master: 스크럼의 원칙을 지키며 팀이 개발을 원활히 진행하도록 지원하고, 업무 방해 요소를 제거하기 위해 노력한다.Scrum Team: 보통 5~9명으로 구성되며, 하나의 스프린트 기간 동안 구현해야 할 기능을 사용자 스토리로 도출하고 이를 실제로 구현한다. (3) 스크럼 산출물: <ul style="list-style-type: none">제품 백로그: 제품에 필요한 모든 기능의 우선순위를 정리한 목록.스프린트 백로그: 하나의 스프린트 동안 개발할 작업 목록. (사용자 스토리와 이를 완료하기 위한 task들로 구성)Burndown Chart: 개발 완료까지 남은 작업량을 보여주는 그래프. (4) 스크럼 미팅: <ul style="list-style-type: none">스프린트 계획 미팅: 각 스프린트의 목표를 설정하고 제품 백로그에서 이번 스프린트에 진행할 항목을 선택하여 계획을 수립한다.일일 스크럼 미팅: 매일 짧게 진행되며, 모든 팀원이 각자 어제 한 일, 오늘 할 일, 문제점 등을 공유한다.스프린트 리뷰: 스프린트가 끝날 때마다 작업 결과물을 확인하고, 참석자들			

		<p>에게 데모를 진행하며 피드백을 받는 회의.</p> <ul style="list-style-type: none">• 회고: 스프린트 동안 잘된 점, 아쉬웠던 점, 개선할 사항 등을 찾아 다음 스프린트에 반영하기 위한 논의를 진행한다. <p>2. 스크럼을 팀활동에 어떻게 적용할 것인지 토의 내용:</p> <ul style="list-style-type: none">• 팀원들의 스크럼 역할 결정: PO, Scrum Master(PM): 최태진 Development(Scrum) Team: 최태진(FE), 이준형(BE), 이정주(DB, AI)• 일정 관리 Tool은 팀원 모두 사용 경험과 숙련도가 있는 Notion으로 결정• 진행 상황은 Kanban Board로 시각화하여 투명하게 공유하고, 전체 일정은 Gantt Chart를 활용하여 체계적으로 관리한다.• 일일 스크럼은 회의 진행 결과 개인 스케줄 issue로 주간 스크럼 회의를 통해 스프린트 기간 동안의 진행한 일, issue 등을 공유하고, 회고, 리뷰, 다음 스프린트 계획 회의 또한 이 회의 때 결정한다.• 개발 스프린트를 진행하기 전에 제품 백로그, 유저 플로우 차트, 페이지 트리 와 같은 기획 문서 작성을 완료하고 진행하기.• Naive한 코딩을 지양하고, 모듈화를 염두에 두고 개발하여 애자일 원칙에 부합하는 유연한 구조 지향하기.• 회의 시간 단축을 위해 회의 루틴과 회의록 템플릿 작성.
	향후계획	<ul style="list-style-type: none">• 이번 스프린트는 다음 주(9/26)까지로 설정하고 내용은 다음과 같이 계획하였습니다.• 스프린트 진행을 위한 문서 (제품 백로그, use case(user flow), 페이지트리) 작성• 다음 스프린트 계획은 LMS 자료 + 개인 학습을 진행하여 Spring 기초 학습. supabase와 spring 연결. auth 구현까지 계획 중 입니다. (다음 스프린트는 26일 주간 스크럼 회의 때 확정 예정입니다.)
티칭 내용		
담당교수* 확인		강재구

※ 활동증빙자료 별도 첨부

[별첨 : 활동 증빙 자료]

