## Android 스프린트 계획 문서

백로그 항목			소요 시간
<b>1.</b> 사용자 인터페이스 구현	회원가입 화면 개발	사용자 정보 입력 필드 구현	<b>1</b> 일
		입력 유효성 검사 로직 구현	
	로그인 화면 개발	ID/PW 입력 필드 구현	
		회원가입 버튼 구현	
<b>2.</b> 클라이언트 인증 로직 구현	회원가입 <b>API</b> 연동	서버 API 호출을 통한 회원가입 처리	
		오류 처리 및 이미 가입되어있는 계정에 대한 피드백 구현	
	로그인 <b>API</b> 연동	서버 <b>API</b> 호출을 통한 로그인 처리	
		JWT 토큰 저장 및 관리	
	인증 상태 관리	앱 내 인증 상태 유지 및 관리	
		토큰 만료 처리	
<b>3.</b> 서버 인증 <b>API</b> 구현	회원가입 <b>API</b> 개발	사용자 정보 유효성 검증	
		데이터베이스 저장	
	로그인 <b>API</b> 개발	사용자 인증 처리	
		JWT 토큰 생성 및 발급	
	사용자 정보 <b>API</b> 개발	인증된 사용자 정보 제공 API	
<b>4.</b> 녹음 화면 <b>UI</b> 구현	녹음 화면 레이아웃 개발	녹음 버튼 및 상태 표시 <b>UI</b> 구현	
	녹음 상태 관리 <b>UI</b>	녹음 중 상태 표시 구현	
		녹음 완료 피드백 구현	2일

<b>5.</b> 클라이언트 인증 로직 구현	녹음 권한 관리	마이크 권한 요청 및 처리	
		권한 거부 시 처리 로직	
	MediaRecoder 설정	녹음 설정 및 초기화	
		오디오 소스 및 인코딩 설정	
	녹음 시작/중지 기능	녹음 시작 기능 구현	
		녹음 중지 및 파일 저장 기능	
<b>6.</b> 서버 인증 <b>API</b> 구현	녹음 목록 화면 개발	로컬/서버에 저장된 녹음 목록 표시	
		항목별 메타데이터 표시 (파일명, 날짜, 길이)	
	녹음 파일 재생 기능	MediaPlayer를 이용한 재생 구현	
		재생/일시정지 등 컨트롤 구현	
	녹음 파일 삭제 기능	파일 삭제 기능 구현	
7. 클라이언트 측 파일 업로드 구현	파일 업로드 로직 개발	메타데이터 추가 (파일 정보, 사용자 정보)	
		JWT 토큰을 활용한 인증 연동	<b>1</b> 일
	오류 처리 및 응답 구현	서버에 업로드 실패 및 오류 상황 관련 처리	