

NoTI 애자일 계획서

NoTI 애자일 방법론 규칙

1. 구체적인 요구사항 정의
2. Product Backlog (제품 백로그)
 - 1) 제품 우선순위 파악
 - 2) 우선순위, 예상 소요 시간, 요구사항, 개발시 주의 사항 기록
 - 3) Google docks를 활용한 실시간 업데이트
3. Sprint Backlog (스프린트 백로그)
 - 1) 작업전 작업자는 세부 작업에 대한 업무 목록 작성
 - 2) 예상 업무 시간, 작업 단위 세분화, 소요 시간 작성
4. Sprint Planning Document (스프린트 계획 문서)
 - 1) 회의 시 자신이 맡은 스프린트에 대한 계획 발표
 - 2) 회의를 통한 계획 수정
5. weekly Scrum Notes (주간 스크럼 노트)
 - 1) 주차별 활동 일지 작성
6. Sprint Review Document (스프린트 리뷰 문서)
 - 1) 주차별 회의를 통한 스프린트 리뷰 문서 작성
 - 2) 팀원의 피드백을 통한 해당 스프린트 개선
7. Sprint Retrospective Document (스프린트 회고 문서)
 - 1) 주차별 활동 일지 작성

1. System Requirements

1.1 Functional Requirements

1.1.1 Andriod Requirements

1. 로그인
2. 앱에서 녹음 가능
3. 생성된 녹음 파일을 서버로 전송
4. Ai로 생성된 스크립트, 요약본 그리고 PDF 파일 확인
5. 생성된 스크립트 기반의 챗봇과 대화
6. 사용자 페이지에서 사용자 정보 변경 가능

1.1.2 Server Requirements

1. 로그인 기능 구현
2. 녹음 파일 저장
3. 녹음 파일 기반 스크립트 저장
4. 팀별 스크립트 선택 기능
5. 스크립트 기반의 요약본 저장
6. 스크립트에 기반한 AI 요약
7. 요약본에 기반하여 PDF로 변환
8. 스크립트에 기반한 챗봇 구현

1.2 Non-Functional Requirements

1. 안드로이드 환경으로 진행 (kotlin 사용)
2. DB는 MySql 이용
3. 서버는 Spring으로 진행

1.3 UI/UX Requirements

0. 회원 가입 화면

UI - 입력 필드(이름 / 이메일 / 비밀번호 / 비밀번호 확인) / 버튼: “가입”, 하단 “이미 계정이 있으신가요?” -> 로그인 버튼

UX - 모든 필드 필수 입력, 입력 확인 필요(이메일 형식, 비밀번호 일치 여부) / 비밀번호 입력 시 ***처리 / 가입 성공 시, 로그인 화면으로 이동 / 오류 메시지: 이미 가입된 이메일, 비밀번호 불일치 등

1. 로그인 화면

UI - 이메일, 비밀번호 입력 / 로그인 버튼 / “비밀번호 찾기”, “가입하기”

UX - 입력이 완료되지 않으면 로그인 버튼 비활성화 / 오류 메시지 표시 필요 (예: 비밀번호 오류 시)

2. 사용자 파일 및 폴더 관리

UI - 폴더, 파일 목록 / 하단 탭바(전체 보드 / 나만의 비서 / 내 정보) / 상단 검색 아이콘 / 폴더 추가 버튼

UX - 음성 녹음을 통해 파일 생성 / 파일의 내용을 분석하여 분류 후 폴더로 저장

3. 음성 녹음 기능 제공

UI - 녹음 시작/정지 버튼 / 파형 UI 표시

UX - 녹음 중에 일시정지 기능 추가

4. 챗봇 생성 및 리스트 제공

UI - 챗봇 리스트 / 챗봇 만들기 버튼

UX - 챗봇 클릭 시 상세 대화 페이지로 이동

5. 사용자 정보 및 설정 제공

UI - 사용자 이름, 아이디 표시 및 수정 / 공지사항, 서비스 정보, 유료 버전, 비밀번호 변경 버튼

UX - 이름, 비밀번호 수정 시 즉시 적용 또는 저장 버튼 제공

6. 회의 내용 요약 확인

UI - 회의 제목 / 요약된 스크립트 본문

UX - 검색 기능 제공 / 요약 내용 위아래로 스크롤해서 확인 가능

7. 챗봇 생성

UI - 상단: 생성할 파일명 (예: **File 1**), 검색 아이콘 / 중앙: 업로드 아이콘, 로딩 메시지(예: “잠시만 기다려주세요...”) / 하단: “생성 취소” 버튼

UX - 챗봇 생성 완료 시, 자동으로 챗봇 채팅방으로 전환 / 생성 취소 클릭 시, 이전 화면으로 복귀

8. 사용자와 챗봇 간의 대화

UI - 상단: 챗봇 이름(예: 챗봇 1), 챗봇 아이콘, 검색 아이콘 / 대화창: 말풍선 UI(챗봇과 사용자 간의 대화 구분 필요) / 하단: 텍스트 입력창, 전송 버튼 /

UX - 텍스트 입력 시 전송 버튼 활성화 / 메시지 전송 후 말풍선 추가 / 스크롤 하여 이전의 메시지 보기 가능

2. Product Backlog

2.1 Android Backlog

No	요구사항	우선순위	예상 소요 시간	완료	비고
1	로그인 기능 구현	下	2일		사용자 계정 정보 서버 연동
2	녹음 기능 구현	下	1일		앱 내부에서 녹음 기능 구현
3	녹음 파일 서버 전송	中	2일		mp4 file를 DB로 전송
4	녹음 파일의 스크립트 및 요약본 list page	上			전송된 파일의 PDF 파일 list
5	녹음 파일의 스크립트 및 요약본 view page	上			전송된 파일의 PDF 파일 view
6	녹음 파일 기반 챗봇 list page	上			생성된 PDF 파일 기반 챗봇 list
7	챗봇과 대화 page	上			생성된 PDF 파일 기반 챗봇과 채팅
8	사용자 정보 페이지	下			환경 설정, 사용자 정보 변경 등
9	상,하단 NavBar 기능	下			page이동, 검색 등을 위한 navigation Bar
10	사용자 친화적 UI/UX	中			사무 업무에 특화된 깔끔한 디자인과 피로도가 낮은 사용자 경험

2.2 Server Backlog

No	요구사항	우선순위	예상 소요 시간	완료	비고
1	로그인 기능 구현	下	2일		
2	녹음 파일 저장	上	1일		
3	녹음 파일 기반 스크립트 저장	上	2일		AI 모델 / API 재선택
4	팀별 스크립트 선택 기능	下	3일		
5	스크립트 기반 요약본 저장	上	3일		요약본 생성 모델 선택
6	스크립트 기반 AI 분석	上	3일		AI 스크립트 작성
7	요약본 기반 PDF 변환	中	3일		PDF 변환 라이브러리 탐색
8	스크립트 기반 챗봇 구현	中	3일		챗봇 기능 구현 서치
9	사용자 관리	下	1일		

2.3 UI/UX Backlog

No	요구사항	우선순위	예상 소요 시간	완료	비고
1	회원가입 화면	下	2일		
2	로그인 화면	下	2일		
3	사용자 파일 및 폴더 관리	上			
4	음성 녹음 기능 제공	中	1일		
5	챗봇 생성 및 리스트 제공	中			
6	사용자 정보 및 설정 제공	下			
7	회의 내용 요약 확인	上			
8	챗봇 생성	上			
9	사용자와 챗봇 간의 대화	上			