

1

2

3

4

5

6

4조 ‘영화예매 프로그램’

김주아, 이상욱, 유준근

1

01 사용한 프로그램

2

3

4

5

6



Eclipse

이클립스 프로그램



Eclipse

jdk1.8.0_171

1

2

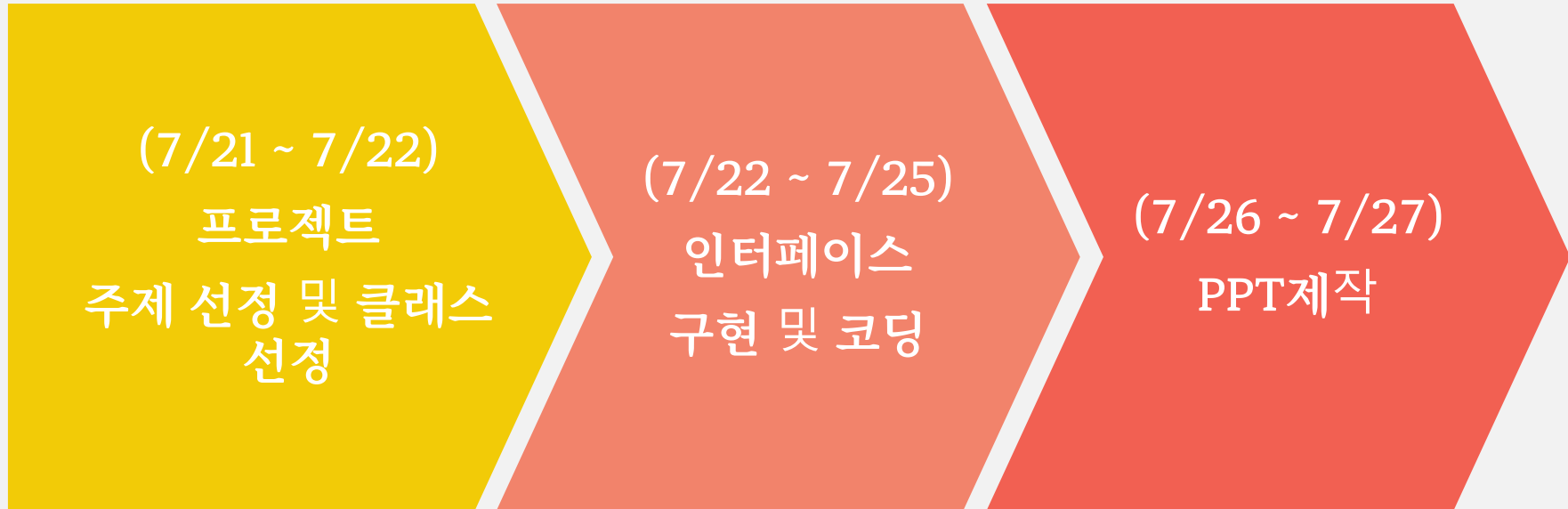
3

4

5

6

02 프로젝트 진행 방향



1

2

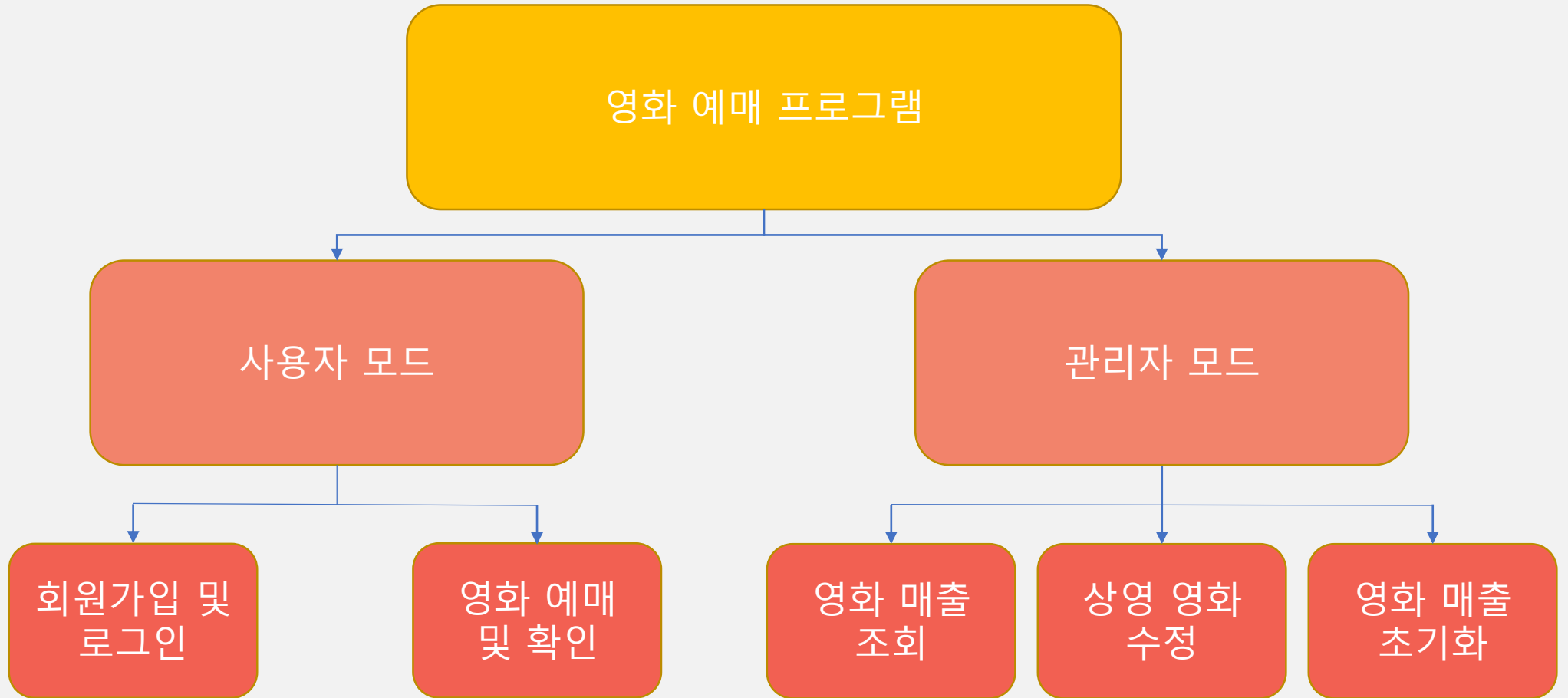
3

4

5

6

03 프로그램 설명



1

2

3

4

5

6

04 스토리보드 (비회원 모드)

전화번호 입력 : 01012345678

설정할 비밀번호를 숫자로 입력 : 1234*
01012345678

비회원 등록 시,
전화번호와 비밀번호 입력

1. 회원가입

2. 로그인

3. 비회원 등록

선택 : 2

로그인 아이디 입력 : 01012345678

로그인 패스워드 입력 : 1234*

로그인 성공

01012345678님 환영합니다.

‘3. 비회원 등록’ 후에
‘2. 로그인’ 입력하면
아이디(전화번호)와 패스워드 입력

1

2

3

4

5

6

04 스토리보드

```

1. 회원가입
2. 로그인
3. 비회원 등록
선택 : 2
로그인 아이디 입력 : user01
로그인 비밀번호 입력 : 1234
로그인 성공
user01님 환영합니다.
1. 영화 예매
2. 예매 확인
0. 이전 메뉴로 돌아가기
>>> |
  
```

로그인 성공하면
영화 예매 실행

```

user01님 환영합니다.
1. 영화 예매
2. 예매 확인
0. 이전 메뉴로 돌아가기
>>> 1
  
```

회원

```

===== 영화 예매 =====
1. 극장 먼저 선택하기
2. 영화 먼저 선택하기
0. 이전 메뉴로 돌아가기
>>> 1
  
```

‘1. 영화 예매’ 입력 후,
극장 또는 영화를
먼저 선택

```

===== 극장 목록 =====
1. 롯데시네마 홍대입구
2. 롯데시네마 합정
>>> 1
  
```

롯데시네마 홍대입구를 선택하셨습니다.

```

===== 상영중인 영화 목록 =====
1. 토르 (상영관 : 제 1관, 남은 객석 : 30/30)
2. 탑건 (상영관 : 제 2관, 남은 객석 : 25/25)
3. 영화 (상영관 : 제 3관, 남은 객석 : 20/20)
  
```

극장 먼저 선택 시,
원하는 극장과 상영 영화
선택

1

2

3

4

5

6

04 스토리보드

성인 인원수를 입력하세요 : 1
미성년자 인원수를 입력하세요 : 1

극장과 영화 선택 후,
성인, 미성년자 구분 짓고
인원수 입력

예매하실 좌석을 한 좌석씩 입력하세요(ex: a1) : a1
예매하실 좌석을 한 좌석씩 입력하세요(ex: a1) : a2

예시로 보여지는
좌석 칸을 참고하여
인원수에 맞게
원하는 좌석 입력

1

2

3

4

5

6

04 스토리보드

롯데시네마 홍대입구 / 토르 / 좌석 : [a1, a2] 를 선택 하셨습니다.

결제 하시겠습니까?

1. 예

2. 아니요

>>> 1

롯데시네마 홍대입구

결제가 완료되었습니다.

1. 영화 예매

2. 예매 확인

0. 이전 메뉴로 돌아가기

1. 영화 예매

2. 예매 확인

0. 이전 메뉴로 돌아가기

>>> 2

영화 : 토르장소 : 롯데시네마 홍대입구좌석 : [a1, a2]

마지막 결제 완료 후,
다시 영화예매로 돌아감

‘2. 예매 확인’ 입력 시,
선택했던 극장, 영화, 좌석을 알 수 있음

1

2

3

4

5

6

04 스토리보드

```
===== 상영중인 영화 목록 =====
1. 토르   (상영관 : 제 1관, 남은 객석 : 30/30)
2. 탑건   (상영관 : 제 2관, 남은 객석 : 25/25)
3. 영화   (상영관 : 제 3관, 남은 객석 : 20/20)
```



```
===== 상영중인 영화 목록 =====
1. 토르   (상영관 : 제 1관, 남은 객석 : 27/30)
2. 탑건   (상영관 : 제 2관, 남은 객석 : 25/25)
3. 영화   (상영관 : 제 3관, 남은 객석 : 20/20)
```

다시 영화 예매를 할 때
남아있는 좌석 수를 보여줌

```
---Screen---
  1 2 3 4 5
a o o o o o
b o o o o o
c o o o o o
d o o o o o
e o o o o o
```

예매하실 좌석을 한 좌석씩 입력하세요(ex: a1) : a1
이미 예약된 자리입니다.

예매하실 좌석을 한 좌석씩 입력하세요(ex: a1) : a4
예매하실 좌석을 한 좌석씩 입력하세요(ex: a1) : a5

이미 예약 했던 좌석을 입력 시,
'이미 예약된 자리입니다.' 라는
경고 문구가 뜨게 실행

1

2

3

4

5

6

05 계획과 실패

A

1. 영화 예매 시 좌석 배치도를 보여준다.
2. 영화 결제 이후 일정 금액을 포인트로 쌓이게 한다.

계획

B

영화 예매 시 좌석 배치도를 보여주어 시각적인 효과를 주려 했지만 다른 기능의 오류가 많아서 하지 못했습니다.

실패

C

영화 결제 이후 결제 금액의 일정 부분을 포인트로 쌓이게 하려 했지만 다른 기능들을 구현한다고 하지 못했습니다.

실패

1

2

3

4

5

6

06 소감

김주아

많이 어렵고 배워야 할 것들을 다시 익숙하게 하려면 공부도 많이 해야 할거 같다는 생각이 들었습니다.
안되는 것들을 붙잡고 하다가 실행 될 때는 정말 재밌었습니다.
팀원들도 착하고 좋은 분들 이라서 프로젝트 할 때 큰 일 없이 잘 마무리 되어서 좋았습니다.

양승우

이번 프로젝트를 하면서 같은 사람한테 배워도 코딩하는 방식이 다 다름을 느꼈습니다.
다들 사용하는 데이터 형식이나 사용하는 문법 순서 메소드를 사용하는 방식도 달라서 소스를 하나로 합치고
오류를 수정하는 과정이 제일 시간이 오래 걸렸습니다.
팀원분들과 더 많은 교류를 할 수 있었지만 그렇게 하지 않았던 것도 조금은 아쉬움이 묻어납니다. 지금 생각해
보면 나오는 오류들을 수정한다고 팀원분들께 소홀하게 대한 부분도 있었던 거 같습니다. 하지만 열심히 하는
팀원분들을 보면서 저도 더 열심히 코딩하고 프로젝트를 마무리 단계에서는 뿌듯함을 느꼈습니다.

유준규

팀원들과 협의하여 주제 선정부터 클래스 구상, 프로젝트 구현까지 하나하나 해가면서
생각한 것처럼 흘러가지 않고 막히는 부분이 많아 기존에 강사님이 해주던 퀴즈를
푸는 것과는 비교도 안될 만큼 어려웠지만, 프로그램이 처음 생각과 비슷하게 구현되어가면서
그동안 배운 내용들을 활용해 무언가를 만들 수 있다는 것에 뿌듯함을 느꼈고, 좋은 기회가
된 것 같습니다.

1

2

3

4

5

6

감사합니다.