



# ABC Shopping Program

2조 (김범룡 김상현 서하나 정성호)

# PPT 순서

1

사용 프로그램  
정보

2

프로젝트 진행  
순서

3

프로그램 설명

4

스토리 보드

5

실제 계획 한  
부분과 달랐던 점

6

프로젝트 소감



1

# 사용프로그램 정보



# 사용 프로그램 정보



SOFTWARE : jdk 1.8



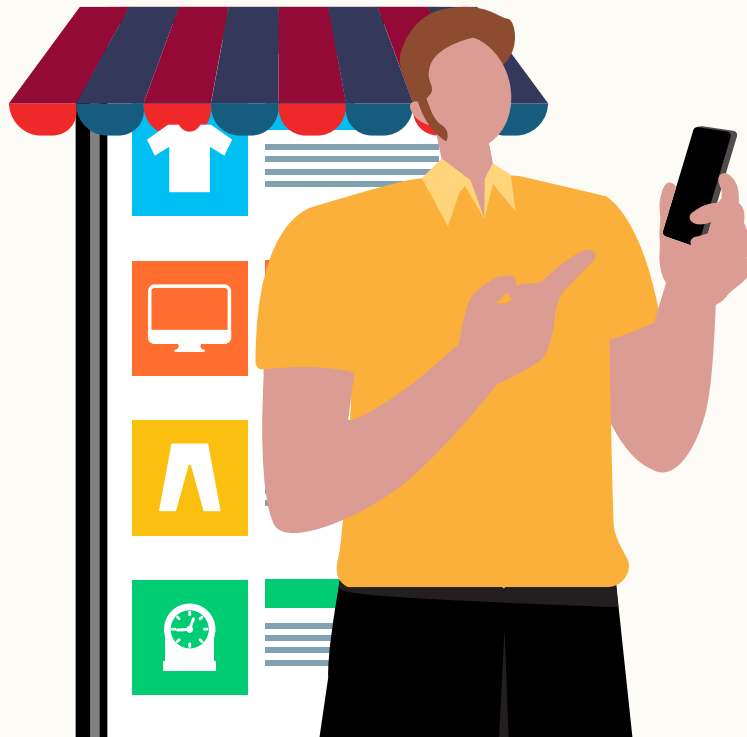
IDE : eclipse



Oracle IDE : 24.3.1.347.1826



JavaFX Scene Builder 23.0.1



2

# 프로젝트 진행 순서



# 프로젝트 진행 순서

진행 기간 : 2025.02.03 ~ 2025.02.13

10%

첫 만남은 너무  
어려워



2.03일  
조원이 모두 모여 배운 것을 토대로  
만들고 싶은 주제를 정하고 각자  
역할을 분담하였다.

10%

기초공사를  
탄탄히



2.03~2.04일  
쇼핑몰이라는 주제를 정하고 그 주제에  
꼭 필요한 뼈대를 정했으며 로그인,  
장바구니, 회원가입과 탈퇴를 꼭 담자고  
정했다.



10%

프로젝트의  
목적



2.05~2.07  
프로젝트를 하면서 가장 중요한 것은 자신의  
실력을 되돌아 봄과 서로 도우며 배우는 것이라  
생각했기에 프로젝트에 필요한 내용을 시간을  
들여서 서로 티칭하며 진행하였다.



35%

한발자국 더  
나아가기

2.011~2.13  
어느정도 완성한 프로젝트에 추가 하고 싶은  
기능을 서로 의논해 발전시키면서 실행중에  
나타나는 오류를 모든 팀원이 함께 보수 하여  
최종 프로젝트를 만들었다.

35%

역할에 대한  
책임



2.08~2.10  
본격적으로 프로그램을 이용하여  
필요한 패키지와 클래스를  
구성하였고 각자 분배한 역할에 따른  
내용을 구성하였다.

3

## 프로그램 설명



# 프로그램 기능 설명

## 쿠폰 시스템

회원가입을 유도하기 위해  
회원가입 시 30%쿠폰을  
발행하였습니다.

## 결제시스템

결제는 카드결제,  
쿠폰사용의 기능을  
구현하였습니다.

## 장바구니

선택한 상품들을 장바구니에  
담고, 장바구니에서  
최종적으로 선택한 상품을  
결제할 수 있도록  
구현하였습니다.

## 카테고리

카테고리는 상의, 하의,  
아우터, 악세사리, 신발,  
원피스로 구성했습니다.

## 배송조회

구매한 상품의 배송  
조회번호를 받고  
번호를 통해 배송을  
조회할 수 있습니다.

## 회원가입/탈퇴

자신의 정보를 사용자가  
스스로 관리 할 수 있도록  
회원가입, 회원 탈퇴,  
정보수정이 구현되어  
있습니다.



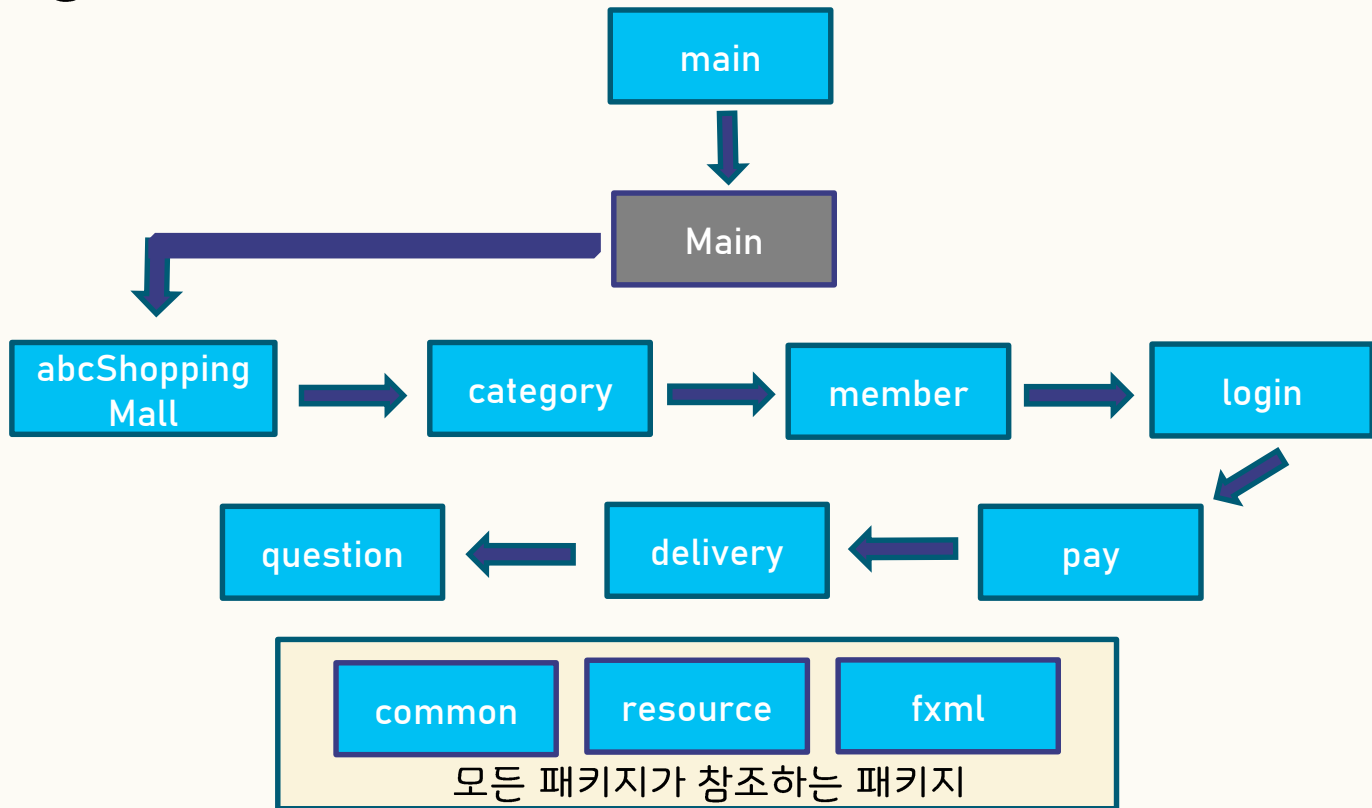


4

# 프로그램 스토리 보드



# ABC Shopping 스토리 보드



패키지는 Dao / Dto/ Service/ Controller 을 각기 지니고 있습니다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 쇼핑몰 이름

저희의 첫 프로젝트로  
시작하는 마음을 담아  
알파벳의 가장  
앞글자인  
ABC를 가져와 이름을  
지었다.



## 시작 버튼

버튼을 누르면쇼핑이  
시작됐다는 의미로  
category.fxml로  
창전환을 한다.  
AbcShoppingMallCont  
roller에서 현재 Stage에  
FXMLLoader를 통해  
category.fxml주소를  
현재 창에 집어넣어  
창전환이 이루어 지도록  
한다

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 뒤로가기

뒤로가기를 통해  
사용자가 언제든지 이전  
화면으로 돌아갈 수  
있도록 바로 이전 창인  
startMain.fxml 불러  
와 창을 전환하였다.

## 카테고리 버튼

신발상품 칸으로 들어 갈  
수 있도록  
Category\_shoes.fxml  
을 띄워 창전환을  
하였다.

## 로그인/회원가입

언제든 편하게 로그인과  
회원가입을 할 수 있도록  
login.fxml을 띄워  
창전환을 하였다

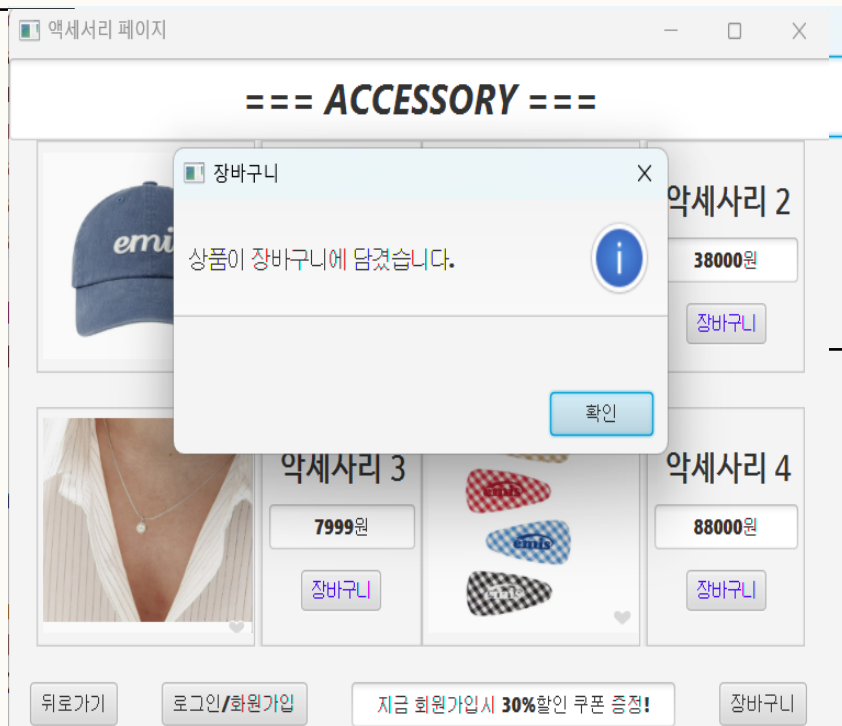


# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 장바구니 담기

사용자가 원하는 상품을  
여러가지 선택해  
구매 할 수 있도록  
하기위해

category\_accessory.f  
xml에 “장바구니” 버튼에  
onAction을 부여했고,  
CategoryController에  
만들어둔 basket과 price  
List에 담겨져 저장되도록  
구현하고, 장바구니에서  
제품명과 금액이 표출 될  
수 있도록  
getProductName과  
getProductPrice  
List에서드를 각기 만들어  
저장하였다



## 장바구니 확인

사용자가 장바구니에 담은  
상품을 볼 수 있도록  
장바구니 버튼에  
onAction을 통해 현재  
창이 pay.fxml 창으로  
전환될 수 있도록하였다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 회원정보

아이디와 암호 칸에 가입이 되어있는 정보를 입력하면 회원정보 버튼을 눌렀을 때 아이디와 암호의 텍스트를 Dao로 Member 테이블에 저장이 되어있는지 확인한 후 정보를 띄운다.

로그인/회원가입 페이지

로그인 페이지

아이디 :

암호 :

비밀번호를 입력하세요!

회원정보 로그인 쇼핑종료 회원가입

뒤로가기 로그인/회원가입

지금 회원가입시 30%할인 쿠폰 증정!

## 로그인

회원정보와 똑같이 사용자가 입력한 정보를 Dao로 비교하여 맞으면 로그인이 되고 바로 쇼핑을 할 수 있도록 category.fxml로 창전환을 하였다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 쇼핑종료

창을 완전히 닫는 기능을  
넣어 사용자가 창을 닫는  
버튼을 발견하기 쉽도록  
구성하였다.  
창을 닫는 close를 통해  
창을 닫으며 masBox를  
띄웠다.

로그인/회원가입 페이지

로그인 페이지

아이디 :

암호 :

비밀번호를 입력하세요!

회원정보 로그인 쇼핑종료 회원가입

뒤로가기 로그인/회원가입

지금 회원가입시 30%할인 쿠폰 증정!

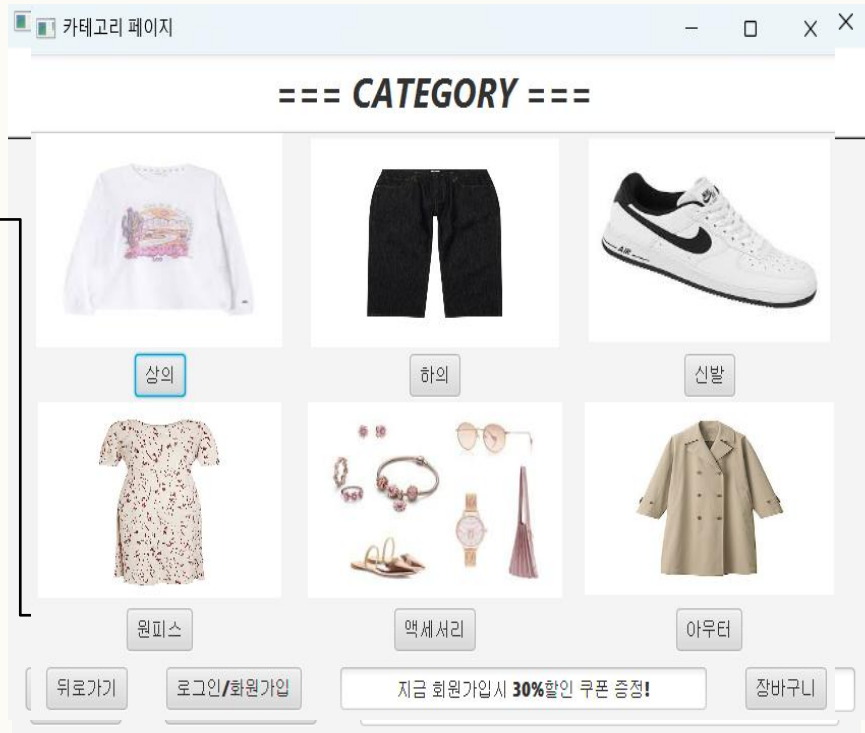
## 회원가입

회원정보를 자세히 받기 위해  
버튼에 onAction을 통해  
joinMember로 창을  
전환하였다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 회원가입

버튼을 누르면 Dao에 insert문을 전송하여 오라클에 새로운 회원 정보를 데이터로 저장하며 저장이 되었을 때 자동으로 쿠폰을 발행한다.



## 회원가입

가입의 가장 기본 요소인 아이디, 비밀번호를 받고 쇼핑물의 특성상 배송을 위해 필요한 주소와 제품문의나 소통을 위해 전화번호와 이메일을 받았다. 정보를 기입 후 회원가입을 누르면 가입이 되었다는 msgBox가 뜬다.



# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 상품 추가 선택 버튼

사용자가 상품을 추가로  
담고자 할 때 다시  
category.fxml로 돌아가  
상품을 장바구니에 담을 수  
있도록 구성하였습니다.

## 쿠폰 박스

가입시에 제공받은  
쿠폰을 누르면 할인이 될 수  
있도록 구성하였습니다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 결제할 상품 선택

상품 장바구니 버튼을  
선택할 때 저장해둔  
List를 불러와 현재  
장바구니에 띄운 후  
사용자가 상품을  
최종적으로 선택하여 구매  
할 수 있도록 이렇게  
선택된 radioButton은  
payService에  
radioButton List를 통해  
저장해 둔다.

The image shows a payment page titled "결제 페이지" (Payment Page) with the header "=== PAYMENT ===". It is divided into two main sections: "장바구니" (Shopping Cart) on the left and "결제금액" (Payment Amount) on the right. The "장바구니" section contains a list of items with radio buttons for selection: "상품명 1111", "상품명 2222", and "상품명 3333". An arrow points from the "결제할 상품 선택" text to the first item. The "결제금액" section lists the items being paid for: "결제 상품명1", "결제 금액 1", "결제 상품명2", "결제 금액 2", and "결제 상품명3". Below this is a "총 금액" (Total Amount) field and a "카드번호입력" (Card Number Input) field. An arrow points from the "카드번호입력" field to the "결제" (Payment) button. At the bottom, there are buttons for "상품추가" (Add Item), "로그인/회원가입" (Login/Sign Up), and a promotional banner "지금 회원가입시 30%할인 쿠폰 증정!" (30% discount coupon when you sign up now!).

## 카드결제

카드번호를 받기 위해 카드  
번호를 받는 칸을 따로  
만들어 번호를 입력 받았다

## 결제 버튼

결제버튼을 누르면  
총금액의 text를 불러와  
Dto에 저장해둔 sum에  
계속해서 합쳐져서 들어갈  
수 있도록 구성하였으며  
결제내역으로 창이 전환될  
수 있도록 payy.fxml을  
창에 띄웠다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 쇼핑하기 버튼

사용자가 쇼핑을 편안하게  
더 할 수 있도록 쇼핑하기  
버튼을 만들어  
category.fxml로 돌아가  
상품을 장바구니에 담을 수  
있도록 구성하였습니다.

결제 페이지

=== **THANK YOU** ===

나의 구매 내역

총 결제 금액	60000원
상품번호	1820463
운송번호	100003

쇼핑하기    재 구매시 **20%할인** 쿠폰 증정!    배송조회

## 배송 조회

사용자가 결제 후 가장 궁금해  
하는 것이 무엇일까 생각하다가  
내가 구매한 물품이 언제  
올지를 가장 궁금해 할 것같아  
구매 내역에 바로 배송조회  
버튼을 추가했습니다.  
배송조회 버튼을 누르면 여기서  
받은 배송번호를 Dao에서  
table에 저장을 합니다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드



## 송장 번호 확인

번호가 구매내역에서 온 자신의 송장번호가 맞는지 확인하기 위해 해 table에 저장해둔 보와 ui화면에 입력한 :와 맞는지 확인 한 후 다음 페이지로 넘어갈 도록 구성하였습니다.

# ABC Shopping UI 스토리 보드

## 정보수정

가입시의 정보를  
textField에 띄워주면  
사용자가 자유롭게  
수정하여 정보 수정 버튼을  
누르면 Dao에서  
업데이트를 통해 정보를  
갱신 할 수 있도록 하였다.

문의하기 관리자페이지

=== MY PAGE ===

아이디	qwer	이름	하나
암호	1234	주소	경기
이메일	www@qwer	전화번호	010235

정보수정 회원탈퇴 로그아웃 배송조회

뒤로가기 지금 회원가입시 30%할인 쿠폰 증정! 장바구니

## 회원탈퇴

회원탈퇴 버튼을 구성하여  
버튼을 누르면 textField에  
저장해둔 아이디를 Dao에서  
확인하여 조건문으로 데이터를  
삭제 하도록 하였다.

## 로그아웃

로그아웃을 사용자에게  
알리며 새로운 로그인 창이  
뜰 수 있도록 구성하였다.

5

# 실제 계획과 달랐던 것



1

## 관리자 페이지

관리자 페이지로 로그인하여  
고객 관리, 제고 관리 등을 하는  
페이지를 구성하고 싶었다.



1

## 관리자 페이지

하지만 다른 기능들에 집중하게 되었고  
관리자 페이지를 만들게 되면 fxml부터  
디자인을 해야 해서 시간이 오래 걸릴 것  
같아 실현하지 못하였다.

2

## 결제 시스템

카드 결제 뿐 아니라 무통장입금,  
계좌 이체 등 다양한 방법을  
적용하고 싶었다.

BUY



2

## 결제 시스템

하지만 다양한 결제 방법들을  
담아내기에는 시간이 부족해  
카드결제만으로 만족하였다.

3

## 배송 시스템

실제로 배송 시스템 처럼 현재  
위치와 도착 날짜와 같은  
세부사항을 표현하고 싶었다.



3

## 배송 시스템

하지만 현재 위치를 추정하는 방법이 너무  
어려웠고 어느 타이밍에 물품의 배송  
위치를 나타내야 하는지 구성하기가 힘들어  
하지 못하게 되었다.

6

함께 프로젝트를 진행하며...





# 조원들 소감

김범룡

이번 프로젝트는 많은 도전과 배움의 기회를 준거같다. 처음에 강사님이 이번 프로젝트는 기본기를 연습하는 개념으로 하라고 하셨는데 팀프로젝트를 하면서 부족한 기본기를 채울 수 있었고 팀원분들과 오류가나는 코드를 함께 해결하면서 다양한방법으로 풀어가는데 공부할 수 있었던 시간이었던거같다. 또한 팀원들과의 협업을 통해 분업의 중요성과 화합의 중요성을 다시 한번 느낄 수 있는 계기가 되었다.

김상현

IT뱅크에 등록한지 엇그제 같은데 벌써 두 달 가까이 지났네요. 웹에 관심이 있지만 좀 생소한 분야인데 강사님이 친절하게 지도해 주셔서 조금씩 배워가는데 재미도 있고 시간이 정말 잘 가네요. 이번 프로젝트에는 좀 소극적이었는데 다음 번 프로젝트에는 적극적인 참여를 자신에게 충고해보네요. 팀원들의 수고하심에 박수를 보내며 항상 건강하시고 하시는 일 성취되시길 기원해 봅니다.

서하나

개발에 대한 공부를 시작하면서 부터 항상하던 생각이 과연 내가 2달안에 사용자가 사용할 수 있는 UI를 만들 수 있을까? 하고 고민했었다. 하지만 이번 팀 프로젝트를 통해 여태 동안 공부를 한 것들이 하나하나 구성이되는 것을 보고 자신감도 가지고 개발에 대한 흥미도 느낄 수 있었다. 또한 팀 프로젝트는 팀원간의 역할 분담과 자신이 맡은 일에 대한 책임감이 중요함을 다시 한번 느끼게 되는 계기가 되었다.

정성호

이번 프로젝트를 진행하면서 기초가 부족했던 저에게 자바와 이클립스, SQL, FXML에 대해 더 깊이 배울 수 있는 기회가 되었습니다. 특히, 이 기술들을 어떻게 연계하여 활용할 수 있는지에 대해 많이 알게 되었고, 팀 프로젝트를 통해서 소통과 협력의 중요성을 다시 한 번 느꼈습니다. 이러한 경험을 바탕으로, 앞으로는 더 나은 프로그램을 개발할 수 있는 성장한 개발자가 되어야겠다는 다짐을 하게 되었습니다.

감사합니다.

