



3장 시작과 종료

강사 김영석

A top-down view of a wooden desk. On the desk, there is a silver laptop with a black keyboard, a pair of black-rimmed glasses, a white coffee cup with a yellow handle, and a small green succulent in a dark pot. The word 'CONTENT' is written in large, white, sans-serif capital letters across the middle of the image.

CONTENT

- 1 시작과 종료
- 2 가상 콘솔
- 3 런레벨
- 4 자동 완성과 히스토리

1. 시작과 종료

❖ 시스템 종료 방법

- 바탕화면의 [전원버튼] -> [컴퓨터 끄기] -> [컴퓨터 끄기]
- shutdown -h [분]
- halt -p
- init 0
- Poweroff

❖ 시스템 재부팅 방법

- 바탕화면의 [전원버튼] -> [컴퓨터 끄기] -> [다시 시작]
- shutdown -r [분]
- reboot
- Init 6



❖ 로그 아웃 방법

- 바탕화면의 [전원버튼] -> [컴퓨터 끄기] -> [로그아웃]
- 터미널에서 exit
- ctrl + d

Quiz

❖ shutdown 명령으로 아래와 같이 실습 해 보세요

- 종료시간은 30분후로 지정
- shutdown 명령으로 종료 예약 삭제
- 재부팅은 5분 후 재부팅 되도록 지정

2. 가상 콘솔

- ❖ 리눅스는 GUI 환경 보다 CLI 환경에서 더 많은 작업을 한다.
- ❖ 콘솔은 컴퓨터를 동작 시키는 물리 장치다. 즉 컴퓨터에 직접 명령을 할 수 있는 것을 의미한다.
- ❖ 리눅스에서는 총 6개의 가상 콘솔을 제공한다.
- ❖ 가상 콘솔을 이동하는 단축키는 Ctrl + Alt + F1 ~ F6이다.
- ❖ F1 ~ F2는 GUI 환경, F3 ~ F6은 CLI 환경을 제공한다.

3. 런레벨

❖init 명령어 뒤에 붙은 숫자는 아래와 같은 런레벨을 의미한다.

런레벨	영문모드	설명	비고
0	Power Off	종료 모드	
1	Rescue	시스템 복구 모드	단일 사용자 모드(Single Mode)
2	Multi-User		사용하지 않음
3	Multi-User	CLI 모드의 다중 사용자 모드	
4	Multi-User		사용하지 않음
5	Graphical	GUI 모드의 다중 사용자 모드	
6	Reboot	재부팅 모드	

❖런레벨은 관리자가 사용 목적에 맞게 변경해서 사용할 수 있다.

❖ CLI 모드로 변경

```
user1@Server1:~/바탕화면$ sudo systemctl get-default  
graphical.target  
user1@Server1:~/바탕화면$ sudo systemctl set-default multi-user.target  
Removed /etc/systemd/system/default.target.  
Created symlink /etc/systemd/system/default.target →/lib/systemd/system/multi-user.target.
```

- CLI 모드에서도 가상환경을 쓸 수 있는데 윈도우키 + 좌/우 방향키로 사용이 가능하다.

❖ GUI 모드로 변경


```
user1@Server1:~/바탕화면$ sudo systemctl set-default graphical.target  
Removed /etc/systemd/system/default.target.  
Created symlink /etc/systemd/system/default.target →/lib/systemd/system/graphical.target.
```


Quiz

- ❖ Server2 를 이용하여 아래와 같이 실습 해 보세요
 - default target 을 multi-user.target 으로 변경 후 재시작 해보세요
 - CLI 모드로 접속 되었다면 로그인 후 graphical.target 으로 변경 하고 재시작 해보세요.

4. 자동 완성과 히스토리

- ❖ 자동 완성이란 명령어 또는 경로를 일부만 입력하고 TAB 키를 눌러 나머지 명령을 자동으로 완성해주는 기능을 말한다.
- ❖ 자동 완성은 빠른 입력 효과 뿐만 아니라 명령을 틀리지 않고 정확하게 입력하는 효과가 있기 때문에 자주 활용하는 것이 좋다.
- ❖ 히스토리는 자신이 사용한 명령어를 확인 해 볼 수 있다.
- ❖ 이전에 입력한 명령어를 상/하 방향키를 이용해서 다시 나타내는 기능을 할 수 있고 이걸 도스키라고 한다. 이 도스키에 저장된 명령어는 히스토리에 저장된 내용이다.



```
user1@Server1:~/바탕화면$ cd /etc/syst
```

TAB 키

```
user1@Server1:~/바탕화면$ cd /etc/systemd/
```

```
user1@Server1:~/바탕화면$ cd /etc/systemd/net
```

TAB 키

```
user1@Server1:~/바탕화면$ cd /etc/systemd/network/
```

```
user1@Server1:~/바탕화면$ his
```

TAB 키

```
user1@Server1:~/바탕화면$ history
```



```
user1@Server1:~$ history
```

```
1  history
2  clear
3  cd /etc/systemd
4  cd /etc/systemd/network/
5  cd ~
6  histroy
7  history
```

```
user1@Server1:~/바탕화면$ history -c
```

```
user1@Server1:~/바탕화면$ history
```

```
1  history
```

Quiz

❖ 아래와 같이 실습 해 보세요

- `ls /etc/systemd/system/syslog.service` 자동 완성으로 타자 쳐 보기
- history 확인 및 history 삭제 해 보기

A photograph of a server room with rows of server racks on both sides of a central aisle. The racks have glass doors and are filled with server units, some of which have glowing blue indicator lights. The ceiling has several long, rectangular light fixtures. The overall atmosphere is dimly lit, with the primary light sources being the server lights and the ceiling fixtures.

수고하셨습니다.