



001 제네릭 타입

002 멀티 타입 파라미터

003 제네릭 메소드

004 제한된 타입 파라미터

005 와일드카드 타입

006 제네릭 타입의 상속과 구현

007 왜 제네릭을 사용해야 하는가?

001 왜 제네릭을 사용해야 하는가?>

- ✓ 제네릭(Generic) 타입이란?
 - 컴파일 단계'에서 '잘못된 타입 사용될 수 있는 문제'제거 가능
 - 자바5부터 새로 추가!
 - 컬렉션, 람다식(함수적 인터페이스), 스트림, NIO에서 널리 사용
 - 제네릭을 모르면 API 도큐먼트 해석 어려우므로 학습 필요

Class ArrayList<E>

default BiConsumer<T,U> andThen(BiConsumer<? super T,? super U> after)



- ✔ 제네릭을 사용하는 코드의 이점
 - 컴파일 시 강한 타입 체크 가능
 - ▶ 실행 시 타입 에러가 나는 것 방지
 - ▶ 컴파일 시에 미리 타입을 강하게 체크해서 에러 사전 방지
 - 타입변환제거 가능

```
List list = new ArrayList();
list.add("hello");

String str = (String) list.get(0);

List<String> list = new ArrayList<String>();
list.add("hello");

String str = list.get(0);
```

002 제네릭 타입

- ✓ 제네릭 타입이란?
 - 타입을 파라미터로 가지는 클래스와 인터페이스
 - 선언 시 클래스 또는 인터페이스 이름 뒤에 "<>" 부호 붙임
 - "<>"사이에는 타입 파라미터 위치
 - 타입 파라미터
 - ▶ 일반적으로 대문자 알파벳 한 문자로 표현
 - ▶ 개발 코드에서는 타입 파라미터 자리에 구체적인 타입을 지정해야



- ✔ 제네릭 타입 사용 여부에 따른 비교
 - 제네릭 타입을 사용하지 않은 경우
 - ▶ Object 타입 사용 → 빈번한 타입 변환 발생 → 프로그램 성능 저하

```
public class Box {
   private Object object;
   public void set(Object object) { this.object = object; }
   public Object get() { return object; }
}
```

```
Box box = new Box();box.set("hello");//String 타입을 Object 타입으로 자동 타입 변환해서 저장String str = (String) box.get();//Object 타입을 String 타입으로 강제 타입 변환해서 얻음
```



- ✓ 제네릭 타입 사용 여부에 따른 비교
 - 제네릭 타입 사용한 경우
 - ▶ 클래스 선언할 때 타입 파라미터 사용
 - ▶ 컴파일 시 타입 파라미터가 구체적인 클래스로 변경

```
public class Box<T> {
   private T t;
   public T get() { return t; }
   public void set(T t) { this.t = t; }
}
```

Box<String> box = new Box<String>();

```
public class Box<String> {
    private String t;
    public void set(String t) { this.t = t; }
    public String get() { return t; }
}
Box<String> box = new Box<String>();
box.set("hello");
String str = box.get();
```

Box<Integer> box = new Box<Integer>();

```
public class Box<Integer> {
  private Integer t;
  public void set(Integer t) { this.t = t; }
  public Integer get() { return t; }
}
```

```
Box<Integer> box = new Box<Integer>();
box.set(6);
int value = box.get();
```

003 멀티 타입 파라미터

- ✓ 제네릭 타입은 두 개 이상의 타입 파라미터 사용 가능
 - 각 타입 파라미터는 콤마로 구분

```
Ex) class<K, V, ...> { ... }interface<K, V, ...> { ... }
```

■ 자바 7부터는 다이아몬드 연산자 사용해 간단히 작성과 사용 가능

```
public class Product<T, M> {
    private T kind;
    private M model;

public T getKind() { return this.kind; }
    public M getModel() { return this.model; }

public void setKind(T kind) { this.kind = kind; }
    public void setModel(M model) { this.model = model; }
}

Product<Tv, String> product = new Product<>();
```

004 제네릭 메소드

✓ 제네릭 메소드

- 매개변수 타입과 리턴 타입으로 타입 파라미터를 갖는 메소드
- 제네릭메소드선언방법
 - ▶ 리턴 타입 앞에 "<>" 기호를 추가하고 타입 파라미터 기술
 - ▶ 타입 파라미터를 리턴 타입과 매개변수에 사용
- 제네릭 메소드 호출하는 두 가지 방법

```
public <타입파라미터,...> 리턴타입 메소드명(매개변수,...) { ... }public <T> Box<T> boxing(T t) { ... }리턴타입 변수 = <구체적타입> 메소드명(매개값); //명시적으로 구체적 타입 지정리턴타입 변수 = 메소드명(매개값); //매개값을 보고 구체적 타입을 추정Box<Integer> box = <Integer> boxing(100); //타입 파라미터를 명시적으로 Integer로 지정Box<Integer> box = boxing(100); //타입 파라미터를 Integer으로 추정
```

005 제한된 타입 파라미터

- ✔ 타입 파라미터에 지정되는 구체적인 타입 제한할 필요
 - 상속 및 구현 관계 이용해 타입 제한
 - ▶ 상위 타입은 클래스 뿐만 아니라 인터페이스도 가능
 - 타입 파라미터를 대체할 구체적인 타입
 - ▶ 상위타입이거나 하위 또는 구현 클래스만 지정 가능

public <T extends 상위타입> 리턴타입 메소드(매개변수, ...) { ... }

006 와일드카드 타입

❖ 와일드카드 타입의 세가지 형태

- 제네릭타입<?>: Unbounded Wildcards (제한없음) 타입 파라미터를 대치하는 구체적인 타입으로 모든 클래스나 인터페이스 타입이 올 수 있다.
- 제네릭타입<? extends 상위타입>: Upper Bounded Wildcards (상위 클래스 제한) 타입 파라미터를 대치하는 구체적인 타입으로 상위 타입이나 하위 타입만 올 수 있다.
- 제네릭타입<? super 하위타입>: Lower Bounded Wildcards (하위 클래스 제한) 타입 파라미터를 대치하는 구체적인 타입으로 하위 타입이나 상위 타입이 올 수 있다.

007 제네릭 타입의 상속과 구현

- ✔ 제네릭 타입을 부모 클래스로 사용할 경우
 - 타입 파라미터는 자식 클래스에도 기술해야!!!
 - 추가적인 타입 파라미터 가질 수 있음
- ✔ 제네릭 인터페이스를 구현할 경우
 - 제네릭 인터페이스를 구현한 클래스도 제네릭 타입

public class ChildProduct<T, M> extends Product<T, M> { ... }

public class ChildProduct<T, M, C> extends Product<T, M> { ... }

