

# ITPE 기본필수반 3 주차 주간 실전 모의고사

일시 : 2026. 1. 17

제 1 교시(시험시간: 100 분)

분야	정보통신		자격 종목	정보관리 컴퓨터 시스템 응용	수험 번호		성명
----	------	--	-------	--------------------	-------	--	----

※ 다음 문제 중 10 문제를 선택하여 설명하시오. (각 10 점)

1. SBOM 필요성, 구성도를 설명하시오.
2. PMBOK 8판 설명과 ISO 21500을 비교하시오. /\* 물어본 것이 2개 \*/
3. 프로젝트 위험관리 프로세스와 ‘정량적 위험분석 기법’과 긍정적 리스크, 부정적 리스크 대응방안을 10개를 설명하시오.
4. 예측적 개발 모델의 10개 지식영역(KA)과 49개의 프로세스를 표로 그리시오.
5. 상용 SW 직접구매(SW 분리발주)를 설명하시오.
6. 애자일에서 사용하는 MVP 를 설명하시오.
7. 아래 EVA(획득가치분석)를 측정, 분석, 예측 및 대응 하시오.
 

$BAC=1,000\text{만원}$ ,  $EV=500\text{만원}$ ,  $PV= 600\text{만원}$ ,  $AC(\text{Actual Cost}) = 450\text{만원}$
8. 애질리티를 위한 SW 의 CI, CD 기술요소에 대해 설명하시오.
9. 프로젝트 5개 프로세스 그룹과 지식영역 10개를 설명하고, 각 프로세스 그룹의 대표적인 산출물(Output)을 기술하시오. (PMBOK 6판 기준/예측적 개발 모델)
10. CPM 을 설명하고, 사례를 들어 일정 네트워크 다이어그램의 전진계산과 후진계산을 설명하시오.(단, 활동은 5개 이상 나열할 것)
11. SCRUM 프로세스와 프로세스별 주요 산출물을 상세 설명하시오..
12. 반복적 개발 모델, 증분형(Incremental) 개발 모델, 진화형(Evolutional) 개발모델을 각각 설명하시오.
13. Lean 프로세스와 ‘낭비’를 설명하시오.
14. 의존성 역전의 원칙(Dependency Inversion Principle)

15. 범위관리 프로세스와 WBS 를 설명하시오.
16. 모노리식(Monolithic) 아키텍처와 마이크로 서비스 아키텍처(MSA)를 비교하시오.
17. SDLC 유형을 설명하시오.
18. 프로젝트/SW 개발 요구사항 수집 도구 및 기법(T&T)을 설명하시오.
19. ISP 와 OCP 를 비교하시오.
20. OOP 의 추상화에 대해 설명하시오.
21. RAD 개발 모델을 설명하시오.
22. CCM(Critical Chain Method) 을 설명하시오.
23. EVA 와 Burn-down Chart 를 비교 설명하시오.
24. 객체지향 프로그래밍 설계의 원리 5개를 설명하시오.
25. 프로젝트 일정관리 프로세스를 설명하고, 일정 기간 산정 기법을 설명하시오.
26. 프로젝트 자원 최적화 방법 2가지를 설명하고, 2가지를 비교하시오.
27. XP(eXtreme Programming)의 특징 및 실천 방법(practice) 들 설명하시오.
28. Agile 의 선언문과 12개 원칙들을 설명하시오.
29. 공공소프트웨어사업 과업심의 가이드를 설명하시오.
30. PMO 를 설명하고, IT Portfolio 관계를 설명하시오.
31. 객체지향 프로그래밍 특징을 설명하시오.
32. 가시화를 위한 SCRUM Board 와 Kanban Board 를 비교 설명하시오
33. 객체지향 프로그래밍의 다형성에 대해 설명하시오.
34. EVA 개념도를 그리고, 설명하시오.
35. ISO 21500를 설명하시오.
36. 요구사항명세서(Software Requirement Specification) 설명하시오.
37. 프로젝트 관리 특징과 연동기(계)획(Rolling Wave Planning) 기법을 설명하시오.
38. MVP, PoC, Prototyping, Spike 를 비교하시오.
39. Pair Programming 설명하시오.

## (실전심화반 주간 셀테 문제들)

1. 공공부문 PMO 와 기업 내부 운영 중은 PMO 를 **비교**하시오.
2. DDD 를 설명하시오.
3. 요구사항 추적표(Requirement Traceability Matrix)
4. 요구공학에 대해 설명하시오.
5. SSPL 에 대해 설명하시오.
6. OOP 와 AOP 를 설명하시오.
7. 기술 부채(Technical Debt)
8. 형상관리의 개념과 형상관리 기준선(Baseline)
9. 프로젝트관리 터크만 사다리 모델(Tuckman Ladder Model) 의 팀 발달 단계별 특징
10. PMBOK 7판의 개념도와 구성요소의 8개 성과도메인을 설명하시오.

## (2교시형)

1. 프로젝트 관리 유형 3가지 – 프로젝트 관리에 대하여 다음을 설명하시오.
  - 가. IT 프로젝트 관리의 개념
  - 나. II 프로젝트 관리 프로그램
  - 다. IT 프로젝트 관리, 프로그램 관리, 포트폴리오 관리의 비교
2. 소프트웨어 영향평가에 대하여 다음 사항을 설명하시오.
  - 가. 영향평가 대상 기관
  - 나. 소프트웨어사업 영향평가 체계
3. IT 프로젝트 수행 시 PM 은 프로젝트 내 외부의 다양한 갈등을 관리하고 해소하여야 한다. PM 의 입장에서 다음을 설명하시오.
  - 가. 갈등과 프로젝트 성과의 관계
  - 나. 갈등의 요인과 해결 전략
  - 다. 터크만(Tuckman) 의 팀 발달 5단계 모델

[답안 작성 시 주의사항]
----------------

1. 처음 1 교시는 답안지의 간단 목차를 잡고, 답안 기술합니다.(목차는 10 초 내외로 완료)
2. 답안지는 출제 의도(목적)에 맞게 작성합니다. (A 의 B 인지, 2 개를 비교하는지 등)
3. 1.2~1.4 페이지 이내로 작성, 암기한 키워드 도출에 노력합니다. 마지막 III 단락 답안 차별화  
장추합니다.
4. 템플릿 적용 – 개요, 정의, 특징, 구성도, 기술요소, 그림, 표, 답안 목차 템플릿으로 구성하며,  
나중에는 다양하게 응용하면 됩니다. 답안 기본에 충실하세요.
5. 글씨는 가독성이 좋아야 합니다. 글씨 잘 쓰는 것이 중요한 것이 아니라,  
가독성을 높여주세요. (1 줄에 18 자~20 자 이내, 띄어쓰기는 1.5 자 공백 크기)
6. 글자는 바닥 붙이고, 공중 뜨는 글자, 주파수 모양의 파도 작성은 절대 지양합니다.
7. 1 교시를 잘하면, 2 교시도 잘합니다. 1 교시 못하면, 2 교시는 더 못합니다.
8. 밀라인 침범 금지, 세로는 짧게, 똑바로 내리기 3 가지를 주의합니다.
9. 1 교시 답안작성방법론 ITPE 동영상 전체를 순차적으로 2 회 이상 보시고, 내용화를 잘 해  
주세요!!!

(매주 답안작성방법론 교재 지참/실전 테스트를 통한 답안 작성 향상합니다.)