

창의프로젝트				과제 #1	
학년	3학년	학번	20190361	이름	김효택

과제 설명: 자신의 관심 분야(주제) 2개에 대하여 다음 항목들에 대해 간략히 작성하시오.

※ 과제2~4와 관련되므로 관심 분야 제출한 후 변경 불가합니다.

1. 관심 분야 2개에 대하여 간략히 쓰시오. (각각 1줄로 간단히 작성).

- (관심분야 1) 게임
- (관심분야 2) 앱, 웹 전반적인 관심

2. 해당 분야에 관심이 있는 이유를 쓰시오. (각각 2줄 이상으로 작성).

- (관심분야 1) 옛날부터 재밌게 했고 잘하는 편이기도 해서 할수록 재밌어진 것 같습니다.
- (관심분야 2) 1과 마찬가지로, 잘 하지는 않지만 옛날부터 접하던 게임이나 웹사이트 같은 사용은 하지만 뒤에서 어떤 방식으로 이뤄지는지 궁금했던 것들을 배우는 것이 재밌고, 실제로 만들어 보는것도 생각보다 재밌어서 좋았습니다.

3. 관심 분야와 관련하여 개발하고 싶은 시스템 또는 소프트웨어를 쓰시오. (각각 3줄 이상으로 작성).

- (관심분야 1) 게임에 들어가는 물리엔진이 특히 관심이 갑니다. 고등학생 때 물리도 좋아했었기 때문에, 좋아하는 게임에 들어가는 좋아하는 물리를 활용한 오브젝트의 이동이 굉장히 재밌었어서 직접 만드는 것에 참여하는 것도 좋고 관련해서 공부하고 알아가는 것도 재밌을 것 같습니다.
- (관심분야 2) 아무래도 결과물이 눈에 보이는 게 좋아서 앱과 웹을 기반으로 한 게임이든 SNS든 일종의 시스템을 한번 운영해 보고 싶습니다. 배운 것이라 실제로 하는 것은 분명 다를 것이기 때문에 실제로 경험을 해보는 것이 지금의 나에게는 값질 것 같습니다.

4. 개발하고 싶은 시스템의 필요성에 대하여 작성하시오. (각각 2줄 이상으로 작성).

- (관심분야 1) 게임의 시스템적으로도 너무 중요하지만 그런 측면에서 필요하지 않더라도 사용자의 사용 경험에 좋은 식으로 다가올 것이기 때문에 게임의 완성도적으로 큰 장점이 될 것이라고 생각합니다.
- (관심분야 2) 필요성 이라기 보다는 웹을 기반으로 하면 접근성에서 압도적이기 때문에, 앱과 웹 사이의 호환성도 좋아서 큰 장점을 가진 시스템이라고 생각합니다.