캠퍼스 생활을 편리하고, 더 재미있게 with SSAFY

2025 Shinhan Hackathon 개발 기획서

1. 요약서

팀 명	HeyDev
팀 장	박정후
팀 원	권택민, 민승환, 박준영
프로젝트 명	캠퍼스 나우
프로젝트 개요	캠퍼스 전용 QR결제 데이터를 AI로 분석해 실시간 인기 장소와
	오프라인 할인 정보를 제공하는 라이프스타일 맵

기획 <u>배경</u>

캠퍼스 생활을 편리하고 더 재미있게 만들기 위해, 먼저 QR 기반의 간편결제 시스템을 도입합니다. 이 결제 시스템을 통해 생성된 데이터를 분석하여, 캠퍼스 및 주변 상권 내에서 학우들이 자주 방문하는 장소를 '히트맵'으로 보여줍니다.

또한, 현시점 학우들의 가장 관심 있는 **'키워드'를 설정하여 실시간 랭킹**으로 제공하고, 찾기 어려웠던 대학 상권의 **'오프라인 할인 정보'**까지 더하여, 학생들이 흥미를 느끼면서도 실질적으로 유용한 정보를 얻을 수 있고 대학교 상권도 살릴 수 있는 본 서비스를 기획했습니다.

1. 캠퍼스페이 - QR 기반 간편 결제 시스템

- 신한은행 계좌 연동을 통한 교내/주변 제휴 상점 QR 결제 기능
- 거래 데이터 실시간 수집 및 저장
- 추후 정기결제(구독형), 출석 도장 등 부가 기능 연계 가능

핵심 기능 설명

2. 라이브 캠퍼스 히트맵

- 교내 결제 데이터를 기반으로 **'실시간 핫스팟' 시각화**
 - 인기 장소(결제 빈도), 시간대별 트렌드, 인기 메뉴 등
- 지도 UI 기반 시각화 (heatmap + pin UI 혼합)
- 사용자 위치 기반 '근처 인기 장소' 추천

3. 제휴 상권 할인 지도

- 캠퍼스 인근 제휴 매장의 **실시간 할인 정보 제공**
- 할인 정보와 QR결제 기능 자동 연동 \rightarrow 할인 자동 적용 가능

	● 업주 측면에서 광고 및 프로모션 노출 채널로도 활용 가능
	4. 심리소비 테스트 (소비 성향 진단)
	 개인의 결제 데이터를 바탕으로 소비 성향 분석 유형 예시: 계획형 / 충동형 / 스트레스형 / 보상형 등 분석 알고리즘: 소비 주기, 금액 편차, 카테고리별 소비 분포 기반 결과 공유 기능 (ex. "내 소비 성향 공유하기", 밈 제작) 친구 간 비교 및 소비습관 리포트 제공 (리텐션 유도)
아이디어 차별성	데이터의 독점성: 다른 플랫폼이 접근 불가능한 '교내 결제 데이터'와 학생들의 실제 동선 데이터를 결합하여 캠퍼스 생활에 대한 가장 정확하고 깊이 있는 분석을 제공합니다.
	정보의 융합: 단순 결제, 지도, 커뮤니티 기능을 각각 제공하는 앱들과 달리, 이 모든 것을 '캠퍼스 라이프'라는 하나의 맥락으로 융합하여 결제부터 정보 탐색, 재미(소비 테스트)까지 끊김 없는 사용자 경험을 제공합니다.
	지역 상생 모델: 학생들에게는 할인 혜택을, 주변 소상공인에게는 효과적인 타겟마케팅 채널을 제공함으로써 플랫폼과 사용자, 지역 상권이 함께 성장하는 선순환구조를 만듭니다.
아이디어 실현 및 구체화 방안	1. 캠퍼스페이 구축: 헤이영 캠퍼스 앱 내에 QR코드 스캔 모듈을 탑재하고, 신한은행계좌 이체 API를 연동하여 가맹점과의 실시간 결제 시스템을 구현합니다. 모든 거래데이터는 서버에 즉시 기록됩니다.
	2. 히트맵/랭킹 시각화: 수집된 결제 데이터를 기반으로, 특정 지역/시간대의 결제 빈도를 계산합니다. 이 통계 데이터를 Kakao/Naver 지도 API와 연동하여 히트맵 레이어로 시각화하고, 별도의 UI를 통해 실시간 인기 리스트를 표시합니다.
	3. 할인 정보 연동: 소상공인들이 할인 정보를 직접 등록할 수 있는 간단한 어드민 페이지를 제작합니다. 등록된 정보는 지도 위의 핀(Pin) 형태로 표시되며, 캠퍼스페이 결제 시 해당 할인율이 적용되도록 결제 로직에 반영합니다.
	4. 소비 성향 분석: 축적된 개인의 결제 데이터를 기반으로, 소비 주기, 금액 변동성, 카테고리 분포 등을 분석하는 알고리즘을 개발합니다. Python의 데이터 분석 라이브러리(Pandas, Scikit-learn)를 활용하여 사용자를 predefined된 유형(계획형, 충동형 등)으로 분류하고 결과를 리포트 형식으로 제공합니다. 더불어 점포특성

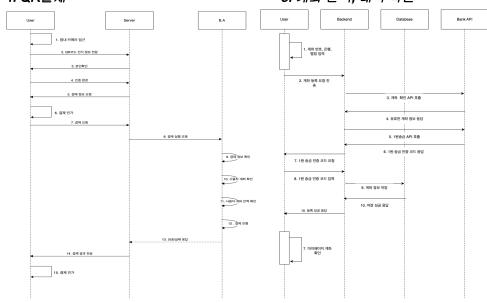
학생 측면: ● 캠퍼스 내 결제 활동을 기존 캠퍼스 플랫폼 하나로 해결하는 편의성 증대 • 실시간 트렌드 및 할인 정보를 통해 합리적이고 즐거운 소비 생활 가능 • 자신의 소비 습관을 객관적으로 파악하고 개선할 기회 획득 대학/지역 상권 측면: • 학생들의 교내/주변 상권 이용률 증대 및 지역 경제 활성화 기대 효과 • 데이터 기반의 효율적인 타겟 마케팅 및 프로모션 채널 확보 은행 측면: • 캠퍼스 결제 시장 독점을 통한 주거래 고객 확보 및 계좌 활성화 • 수집된 라이프스타일 데이터를 기반으로 한 미래 금융 상품 개발 기회 • 사용자들의 브랜드 이미지, 친밀도 향상 2.4.10 계좌 이체: 캠퍼스페이의 핵심 기능인 QR 결제를 위해 사용자의 계좌에서 가맹점 계좌로 실시간 이체를 실행합니다. 활용할 금융 API 2.4.12 계좌 거래 내역 조회: '캠퍼스 가계부'나 '소비 성향 분석' 기능을 위해 (다중 선택 가능) 사용자의 거래 내역을 조회하고 분석하는 데 사용합니다. ※ 금융 서비스 개발을 2.4.7 계좌 잔액 조회: 결제 시도 전에 사용자의 잔액이 충분한지 확인하여 거래 선택한 경우 작성 실패를 방지하는 데 사용합니다. 2.12.1 거래내역 메모: 결제 내역을 메모하여 서비스화 하기위해 사용

3. 개발 내용	
사용 언어 및 프레임워크	Java(SpringBoot), Python(Django), PostgreSQL(TimescaleDB), Flutter, Docker(docker-compose)
개발 세부내용 (플로우차트, ERD, 간트 차트 등 이미지 첨부 가능)	- Al 記 CHOI 어그램 1. 로그인 The state of the s



4. QR결제

5. 계좌 잔액, 내역 확인



- 와이어 프레임





4. 역할 분담

※ 모든 구성원은 개발을 필수로 수행해야 합니다.

※ 상세하게 작성하시기 바랍니다.

이름	역할 및 수행 업무
박정후	팀장, Spring Boot 기반 백엔드 API 개발, PostgreSQL 데이터베이스 설계 및 구축,
	ERD 작성, JPA 및 MyBatis 혼용 쿼리 처리, RESTful API 설계, Swagger(OpenAPI)
	기반 API 문서화, Docker Compose 환경 구성, Spring Boot-DB 연동 설정, 쿼리 성능
	개선 및 인덱스 최적화
권택민	Springboot 기반 백엔드 API 개발(결제 및 랭킹 API 개발), RESTful API 설계, DB
	설계, Docker Compose 환경 구성, Spring Boot-DB, GitHub관리
민승환	Springboot 기반 백엔드 API 개발(로그인 API 개발), RESTful API 설계, AI 개발,
	Spring Security 기반 인증 및 인가 구현, Flutter 기반 프론트엔드 UI/UX 개발, 화면
	설계
박준영	Django 기반 API 개발, Flutter 기반 프론트엔드 UI/UX 개발, 생성형 AI 기반 프롬프트
	엔지니어링, ChatGPT API 활용, 비정형 텍스트 데이터 정제 및 가공, 사용자 소비
	패턴 분석, GPT를 통한 성향 분류 자동화, 자연어 기반 데이터 추론, 소비자 행동 예측
	모델링, 사용자 데이터 기반 인사이트 도출
-	