Практическое занятие №3.2

Тема: Составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

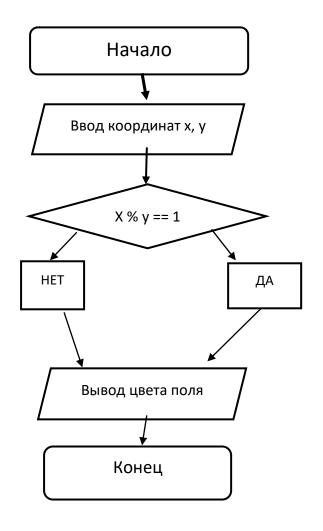
Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Даны координаты поля шахматной доски х, у (целые числа в диапазоне 1-8). Учитывая, что левое нижнее поле доски (1,1) является черным, проверить истинность высказывания: «Данное поле является белым».

Тип алгоритма: ветвящийся.

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
x, y = input("Введите координату <math>x (от 1 до 8): "), input("Введите
координату у (от 1 до 8): ") #Ввод координат
while type(x) != int: #Обработка исключений
   try:
      x = int(x)
   except ValueError:
       print("Неправильный ввод.")
       x = input("Введите координату x (от 1 до 8): ")
while type(y) != int: #Обработка исключений
       y = int(y)
   except ValueError:
       print("Неправильный ввод.")
       y = input("Введите координату у (от 1 до 8): ")
if x % y == 1:
   print("Данное поле является белым")
else:
   print("Данное поле является черным")
```

Протокол работы программы:

Введите координату х (от 1 до 8): 1 Введите координату у (от 1 до 8): 5 Данное поле является белым Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе практического занятия выработала навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while, if.

Выполнена разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub/