npm init -yes 누드 설정

npm install -g eslint

npx eslint --init 이에슬린 설정

name": "javascript" 프로젝트명

"version": "1.0.0", 버전

"description": "", 설명

"main": "index.js", 프로젝트 실행시 기준파일

debug 오류나면

"keywords": [],태그

"author": "", 작성자

"license": "ISC", 라이센스 정보

"devDependencies": 라이브러리(작업을 도와주는 틀의 집합체)목록

자바스크립

a(변수명)=1(변수값);

b=3;

console.log("a=" +a);

console.log("b=" +b);

console.log(a+b);

상수=>변하지 않는값

변수=>변하는 값

let 고정

for (let i = 0; i<10; i++)

반복 시작값 종료값 증가값 +(배후법 1씩더하라)

console.log(i);0~9

java int(정수) i= 0;

보통 i 줄 j 컬럼 으로 사용한다

비교 연산자

> 크다 초과

>=크거나 같다 이상

< 작다 미만

<= 작거나 같다 이하

== 같다

i= 다르다

length 글자 갯수

%나누기

+=계속더하기

== 와===차이점 반대로 나온다

패턴을 만든다

typeof 자료를 찾을때 사용한다

java 자료형 (data type)

1기본 (primitive ytype)

-number 수치

-string 문자

-boolean 불(true,false)

-undefind

2복잡(complex type)

-function 기능 =>실행 문장

-object 객체 =>자료,처리 방벙의 모음

s=a.toString(); 문자열로 바꿔라

n=Number(s) 숫자로 바꾸는