#### 

# ▶통합 모델링 언어(UML)

### ✓ UML(Unified Modeling Language)

소프트웨어 공학에서 사용되는 표준화된 범용 모델링 언어 1997년 OMG(Object Management Group)에서 표준으로 채택한 통 합모델링언어 모델을 만드는 표준언어 설계도를 그리기 위한 언어

#### ✓ 목적

의사소통 또는 설계 논의를 위해 전체 시스템의 구조 및 클래스의 의존성 파악을 위해 유지보수를 위한 설계의 back-end 문서 제작을 위해

### 

# ▶통합 모델링 언어(UML)

#### ✓ 클래스 다이어그램

정적 다이어그램으로 클래스의 구성요소 및 클래스 간의 관계를 표현하는 대표적인 UML 시스템의 일부 또는 전체의 구조를 나타낼 수 있음

#### net.kh.member Full 클래스명 net.kh.member .model.Member .controller.Run 접근제한자 memberId: String memberPwd: String private 관계 memberName: String + public age: int + main(String[] agrs) : void ~ default 필드 gender: char # protected phone: String email: String 생성자 + Member() + setter()/getter() 메소드





관계	UML 표기	설명
Genelization 일반화	<del></del>	상속관계 자식클래스 <b>→</b> 부모클래스
Realization 실체화	>	구현관계 구현클래스→ 인터페이스
Dependency 의존	>	객체생성, 객체사용 사용클래스→피사용클래스
Association 연관	<b></b>	필드로 다른 객체를 참조. 사용클래스→피사용클래스
Aggregation 약집합	<b>◇</b>	필드로 다른 객체를 참조. 1:다 사용클래스 <b>→</b> 피사용클래스
Composition 강집합 (완전포함)	<b>\</b>	필드로 다른 객체를 참조. 1:1 사용클래스 <b>→</b> 피사용클래스