

▶ 통합 모델링 언어(UML)

✓ UML(Unified Modeling Language)

소프트웨어 공학에서 사용되는 표준화된 범용 모델링 언어
1997년 OMG(Object Management Group)에서 표준으로 채택한 통합모델링언어
모델을 만드는 표준언어
설계도를 그리기 위한 언어

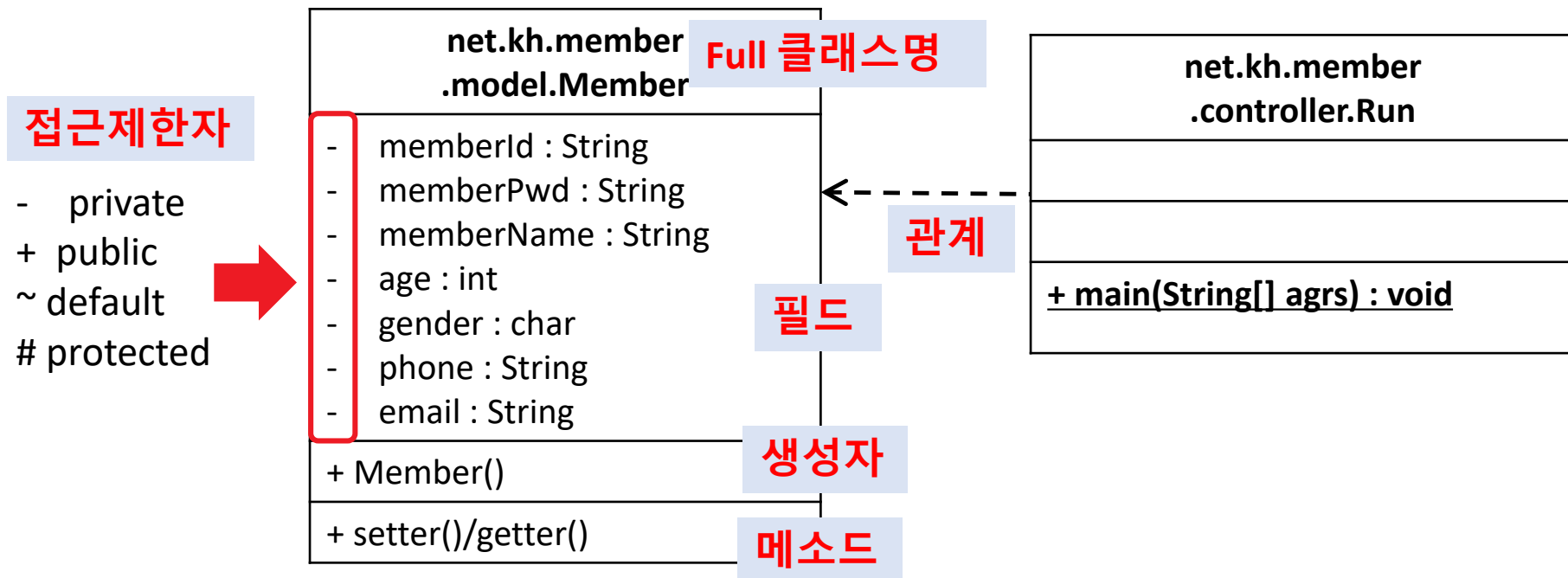
✓ 목적

의사소통 또는 설계 논의를 위해
전체 시스템의 구조 및 클래스의 의존성 파악을 위해
유지보수를 위한 설계의 back-end 문서 제작을 위해







▶ 통합 모델링 언어(UML)

✓ 클래스 다이어그램

정적 다이어그램으로 클래스의 구성요소 및 클래스 간의 관계를 표현하는 대표적인 UML
시스템의 일부 또는 전체의 구조를 나타낼 수 있음



▶ 통합 모델링 언어(UML)

관계	UML 표기	설명
Genelization 일반화		상속관계 자식클래스→부모클래스
Realization 실체화		구현관계 구현클래스→인터페이스
Dependency 의존		객체생성, 객체사용 사용클래스→피사용클래스
Association 연관		필드로 다른 객체를 참조. 사용클래스→피사용클래스
Aggregation 약집합		필드로 다른 객체를 참조. 1:다 사용클래스→피사용클래스
Composition 강집합 (완전포함)		필드로 다른 객체를 참조. 1:1 사용클래스→피사용클래스