

프로그래밍 기초

▶ 프로그래밍 관련 용어



✓ 프로그램(Program)

컴퓨터를 작동시키기 위한 순차적으로 작성된 일련의 명령어들의 모음 컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 만드는 행위. 프로그램 개발을 의미

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

<mark>프로그램을 만드는 사람</mark>.. 프로그램 개발자를 의미

▶ 프로그래밍 관련 용어



✓ 프로그래밍 언어(Programming Language)

프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

✓ 소스코드(Source Code)

컴퓨터 프로그램을 사람이 읽을 수 있는 프로그래밍 언어로 기술한 텍스트 파일

프로그램을 작성하기 위해 프로그래밍 언어로 명령어들을 작성해 놓은 것

✓ 코딩(Coding)

코드를 작성하는 과정





✓ 사용자 측면에서의 분류

가 가

특징	<mark>저급언어</mark> Low Level Language	<mark>고급언어</mark> High Level Language	
주체	기계 중심의 언어	<mark>사용자 중심의 언어</mark> , 컴파일 언어	
호환성	타 기계와 호환성 낮음	호환성 높음	
에러수정	어려움	비교적 쉬움	
프로그래밍 용이 성	어려움	비교적 쉬움	
수행속도	기계 자체 언어이므로 번역의 필요성 없어서 빠름	실행하기 위해 기계어로 번역해야 하 므로 느림	
대표언어	<mark>기계어,</mark> 어셈블리어	C, C++, JAVA, VISUAL C++, C#	





✓ 실행 측면에서의 분류

가

언어	장점	단점	종류
컴파일러 언어	한번 컴파일하면 컴파일된 프 로그램을 그대로 사용 가능하 며 처리 시간이 매우 빠름.	한 줄의 소스 코드가 많은 기계 어로 번역되기 때문에 상대적 으로 큰 기억용량(Stack)이 필 요함.	C C++ Java C#
인터프리터 언어	한 줄씩 해석하여 실행하기 때문에 기억장소가 많이 필요하지 않아 자원 효율적임. 플랫폼에 비의존적이고 자료형과 범위가 동적으로 설정될 수있어 유연함.	인터프리터에 의해 해석되면서 실행되기 때문에 처리에 많은 시간이 소요되어 컴파일러 언 어에 비해 비효율적임.	Basic Lisp 포스트스크립트
스크립트 언어	특정 실행 환경상에서 실행되기 때문에 플랫폼 독립적임. 고수준언어로 프로그램 작성이 직관적으로 이루어질 수 있음.	단독으로 실행될 수 없기 때문 에 별도의 런타임 환경을 구축 해야 하고 경우에 따라 많은 리소스가 필요할 수 있음.	JavaScript ActionScript AutoHotKey Perl Python Ruby VBS

가





TIOBE Index

- 프로그래밍 언어를 이용하는 개발자 & 업체의 수
- https://www.tiobe.com/tiobe-index/

Apr 2020	Apr 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.73%	+1.69%
2	2		С	16.72%	+2.64%
3	4	^	Python	9.31%	+1.15%
4	3	~	C++	6.78%	-2.06%
5	6	^	C#	4.74%	+1.23%
6	5	~	Visual Basic	4.72%	-1.07%
7	7		JavaScript	2.38%	-0.12%
8	9	^	PHP	2.37%	+0.13%
9	8	~	SQL	2.17%	-0.10%
10	16	*	R	1.54%	+0.35%
11	19	*	Swift	1.52%	+0.54%
12	18	*	Go	1.36%	+0.35%
13	13		Ruby	1.25%	-0.02%
14	10	*	Assembly language	1.16%	-0.55%
15	22	*	PL/SQL	1.05%	+0.26%

PYPL

- 프로그래밍 언어 튜토리얼이 검색된 수
- http://pypl.github.io/PYPL.html

/orldwide, Apr 2020 compared to a year ago:				
Rank	Change	Language	Share	Trend
1		Python	30.61 %	+3.9 %
2		Java	18.45 %	-1.9 %
3		Javascript	7.91 %	-0.4 %
4		C#	7.27 %	-0.0 %
5		PHP	6.07 %	-1.1 %
6		C/C++	5.76 %	-0.2 %
7		R	3.8 %	-0.2 %
8		Objective-C	2.4 %	-0.4 %
9		Swift	2.23 %	-0.2 %
10	^	TypeScript	1.85 %	+0.2 %
11	V	Matlab	1.77 %	-0.2 %
12	^	Kotlin	1.63 %	+0.4 %
13		VBA	1.33 %	+0.0 %
14	<u> ተ</u>	Go	1.26 %	+0.2 %
15	$\psi\psi\psi$	Ruby	1.23 %	-0.1 %

▶ 자바 언어 특징





- <mark>객체 지향</mark> 언어



- <u>플랫폼에 독립적이므로 이식성이 높음</u>
- 메모리를 자동으로 관리 (GC, Garbage Collection)
- 동적 로딩(Dynamic Loading)을 지원→
- <u>멀티 스래드</u>를 쉽게 구현→
- 오픈 소스 라이브러리가 풍부함

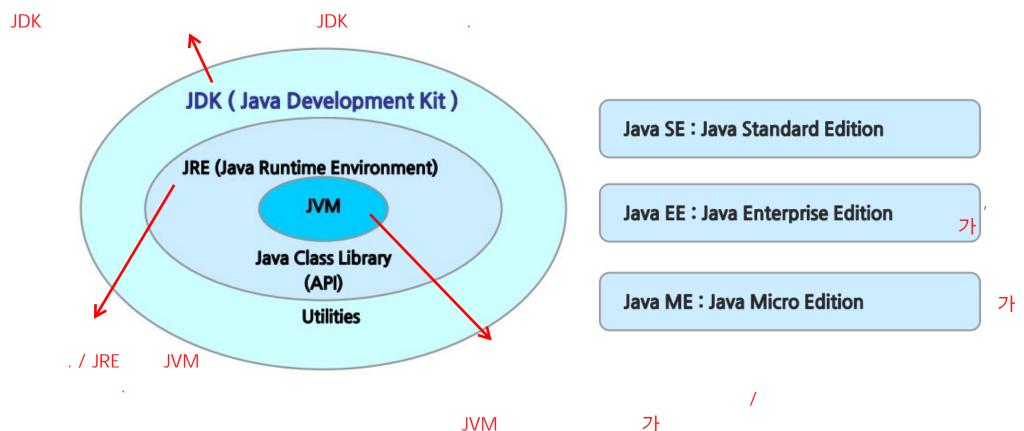
▶ 자바 개발 환경



✓ 설치 범위

JVM **JRE**

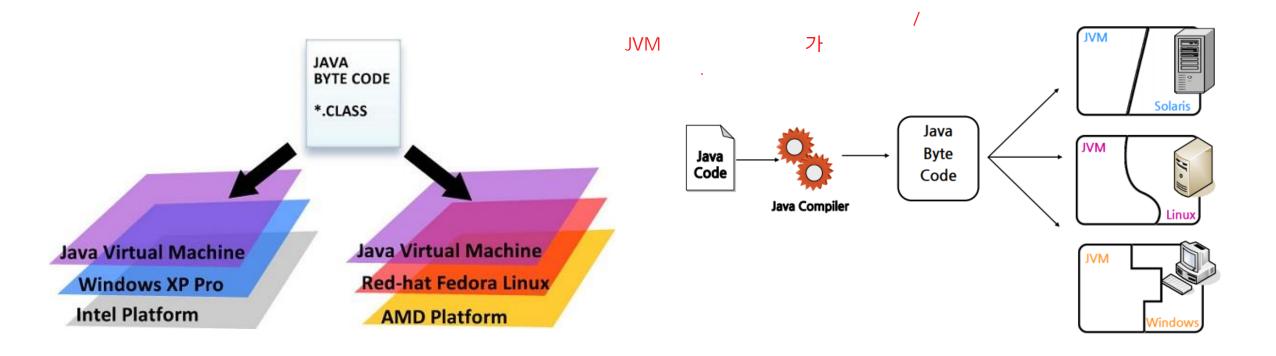
사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐







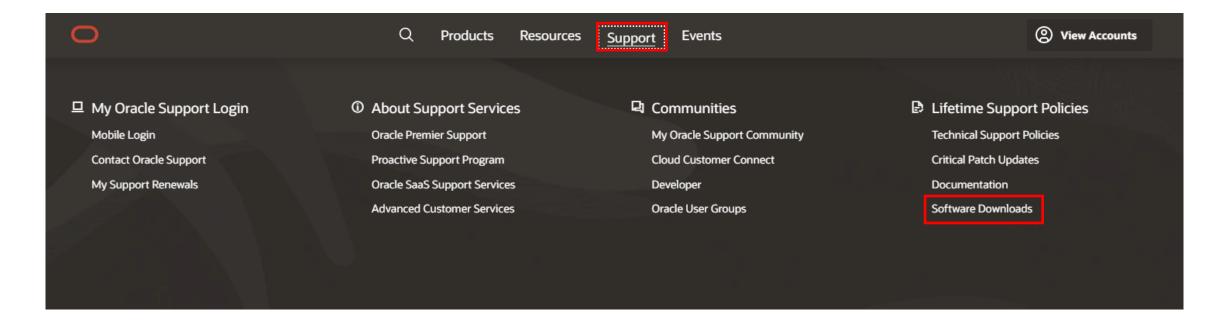
자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적 byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter







Oracle 홈페이지 접속(<u>www.oracle.com</u>) - 다운로드 클릭







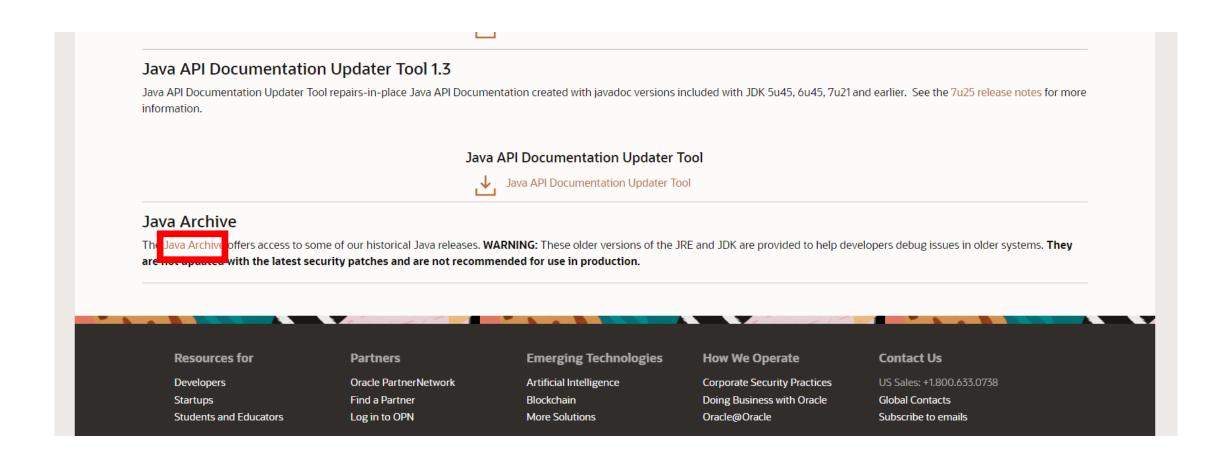
Java 탭 – Java(JDK) for Developers 클릭

Java	Java (JRE) for Consumers	Java ME Embedded
	Java (JDK) for Developers	Java ME Embedded Client
	Event Processing for Java Embedded	Java ME SDK
	Java Card	Java Runtime Environment (JRE)
	Java EE & GlassFish Server	Java SE
	Java Embedded Suite	Java SE Embedded
	Java for Mobile	Java TV
	Java ME	
개발자 툴	ADF Faces	Developer Studio
	Application Express Standalone	SQL Developer
	BI Publisher	SQL Developer Data Modeler
	BPEL Process Manager	StorageTek
	Developer Suite 10g	Team Productivity Center
	Developer Tools for Visual Studio	TopLink
	Enterprise Pack for Eclipse	VM: Pre-Built VirtualBox VMs
	Forms & Reports Services	VM: Oracle VM Templates
	JDeveloper & ADF	Warehouse Builder





페이지 제일 아래 Java Archive 탭 - Java Archive 링크 클릭







Java SE 탭 - Java SE 8 (8u202 and earlier) 클릭

Java SE	Java EE	Java ME	Java FX
Java SE			
Java SE 13 Java SE 12 Java SE 11 Java SE 10 Java SE 9 Java SE 8 (8u211 and later) Java SE 8 (8u202 and earlier) Java SE 7 Java SE 6 Java SE 5		Java SE 1.4 Java SE 1.3 Java SE 1.2 Java SE 1.1 JRockit Family Java SE Tutorials JDK 1.3 Documentation JDK 1.4.2 Documentation	





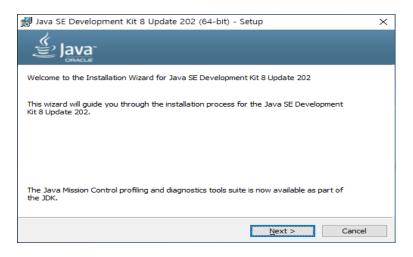
Java SE Development Kit 8u202 - 운영체제에 맞는 exe 파일 다운로드

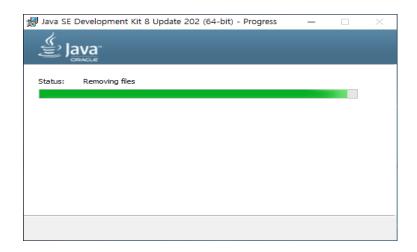
Java SE Development Kit 8u202 This software is licensed under the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE Platform Products			
Product / File Description	File Size	Download	
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	72.86 MB	jdk-8u202-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz	
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	69.75 MB	jdk-8u202-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz	
	• •		
Windows x86	201.64 MB	jdk-8u202-windows-i586.exe	
Windows x64	211.58 MB	jdk-8u202-windows-x64.exe	

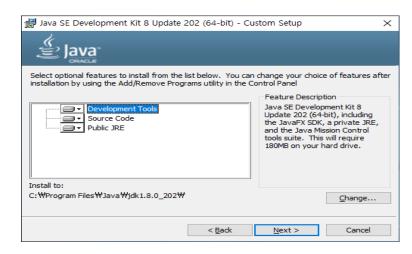




모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭











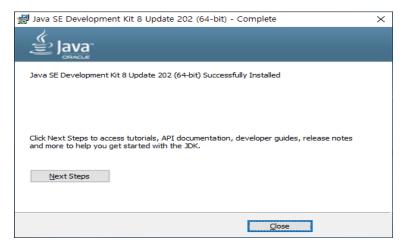


모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭



폴더 변경 시 폴더 위치 기억할 것.

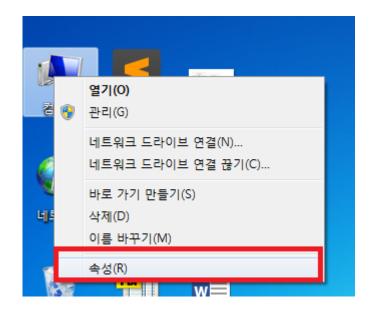








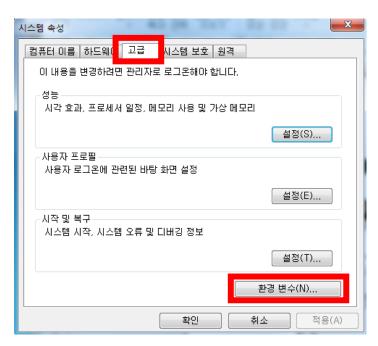
'내 컴퓨터' 오른쪽 클릭 - 속성



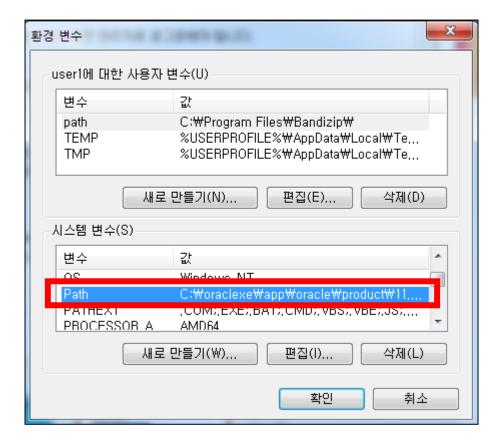
고급시스템 설정



고급 - 환경변수



▶ 자바 설정







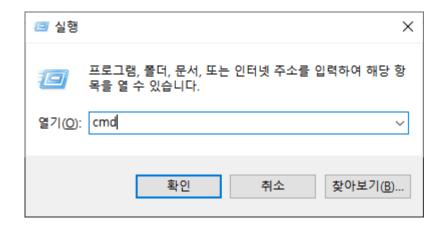
변수 값 : JDK가 설치된 폴더

(C:₩Program Files₩Java₩jdk1.8.0_202₩bin;)





✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료



▶ 자바 개발 환경

- ✓ Compile Test
 - 1. workspace 폴더 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

2. 메모장 실행 후 다음 내용 작성

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```





✓ Compile Test

3. 내용 작성 후 파일 저장

파일 저장 경로 : C:₩workspace 폴더

파일명 : HelloWorld.java

파일 형식 : 모든파일

D

4. cmd창 열기

시작 – 실행 – cmd 입력(또는 윈도우 키 + r)

5. cmd 창에서 workspace 경로 찾아가기

C:₩> cd c:₩workspace

▶ 자바 개발 환경



✓ Compile Test

6. Compile 하기

C:₩workspace> javac HelloWorld.java

(컴파일 완료 시 workspace 폴더 내부에 HelloWolrd.class 파일이 생성됨.)

7. 실행하기 (HelloWord!! 메시지 출력 확인)

C:₩workspace> java HelloWorld

```
c:\workspace>iava HelloWorld
Hello World!!
c:\workspace>
```



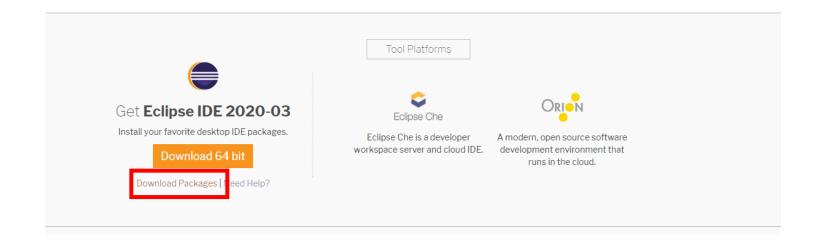


이클립스 다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)

- Download Package 클릭



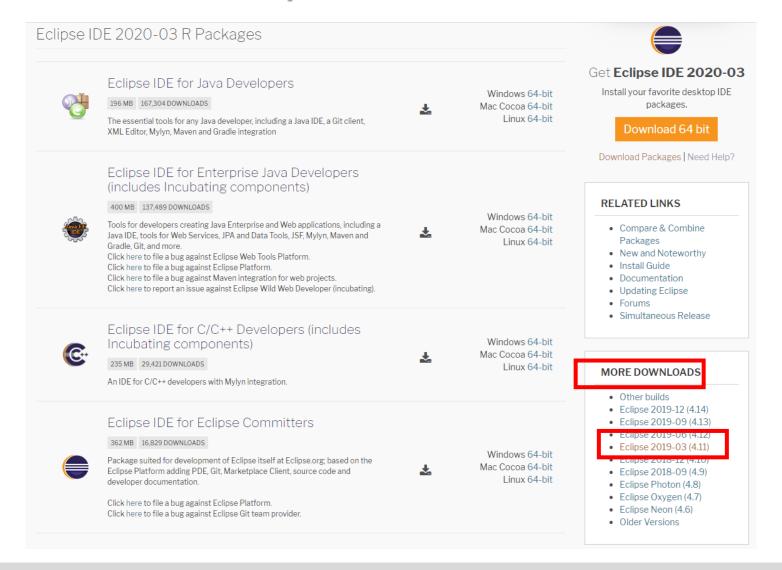
Download Eclipse Technology that is right for you







MORE DOWNLOADS - Eclipse 2019-03(4.11) 클릭

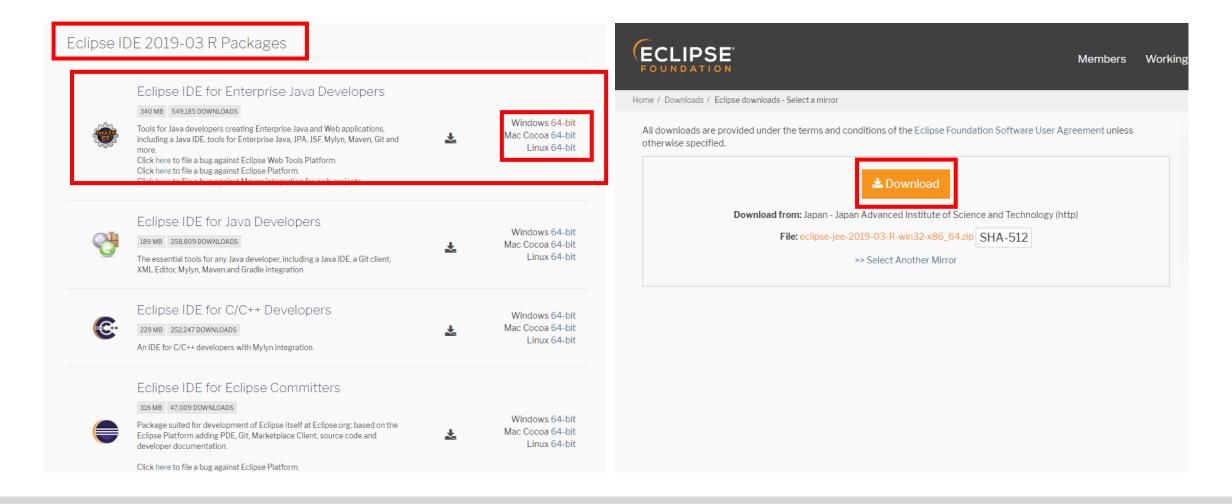






Eclipse IDE for Enterprise Java Developers - 해당되는 운영체제 클릭

- Download 클릭

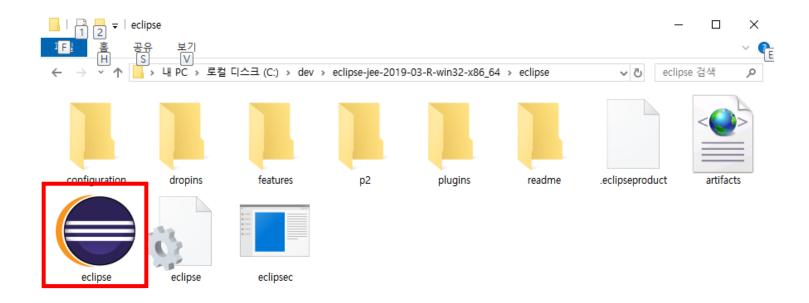






C드라이브에 dev 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

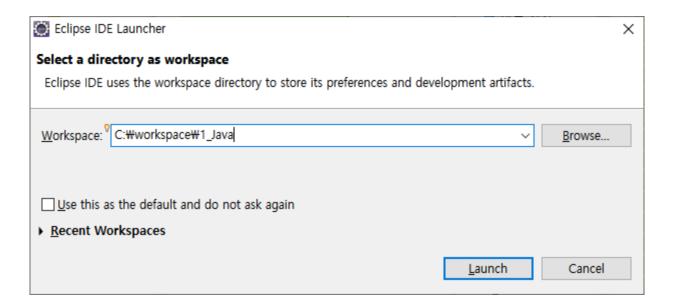
- 압축 해제 - eclipse.exe 실행







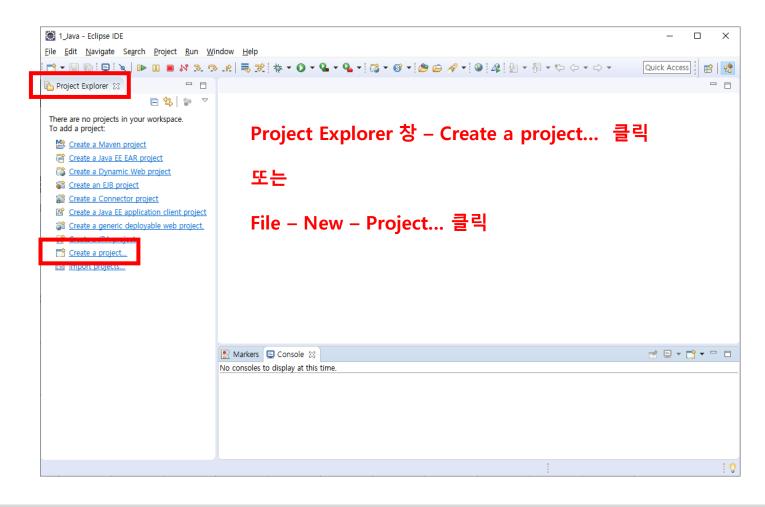
Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1_Java 작성 후 Launch 클릭







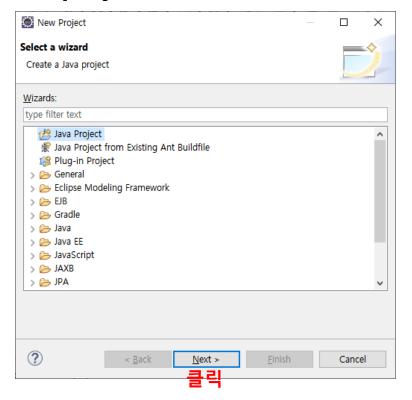
- ✓ Eclipse 환경
 - 1. project 만들기



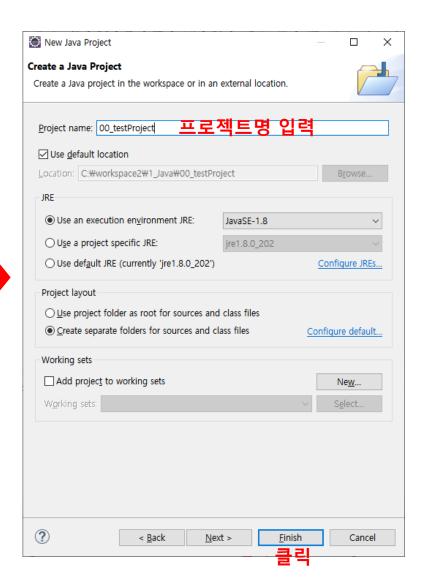
▶ 자바 프로그래밍 순서

✓ Eclipse 환경

1. project 만들기





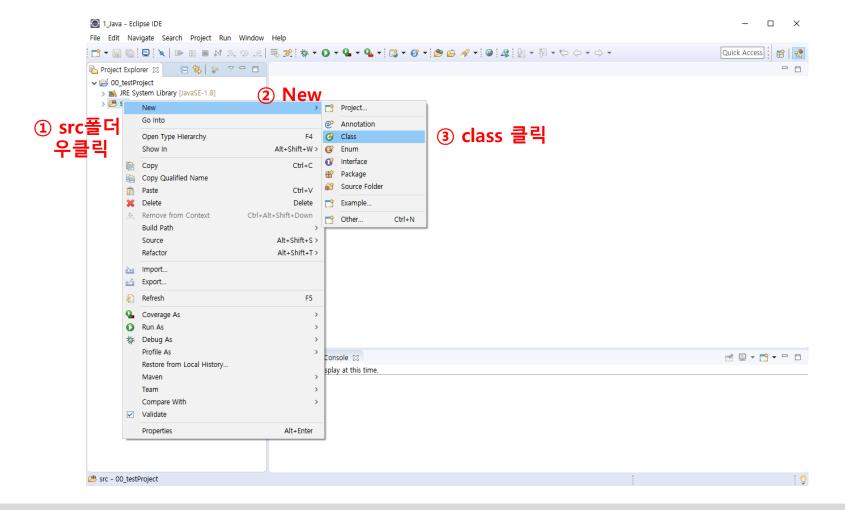






✓ Eclipse 환경

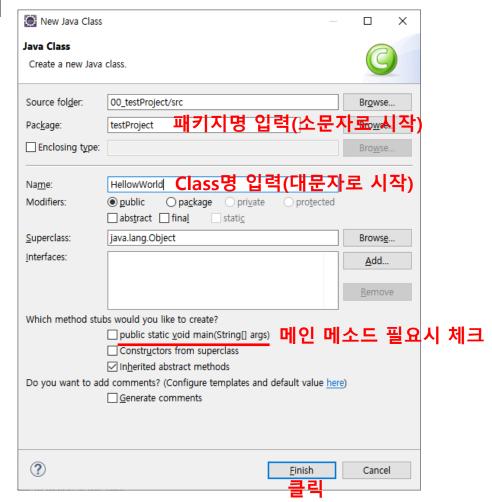
2. Class 만들기





₩ KH 정보교육원

- ✓ Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기







- ✓ Eclipse 환경
 - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행

```
👸 + 😚 + 😕 🗀 🔗 + 🕲 📭 🧛 + 🍇 + 🏷 (-- + --) +
                                                                                                                      Quick Access
☑ HellowWorld.java ⋈
1 package testProject;
  JRE System Library [JavaSE-1.8]
  public class HellowWorld {
   testProject
                                          public static void main(String[] args) {
     > I HellowWorld.java
                                              System.out.println("HelloWord");
                                    6
                                    7 }
                                    8
```



₩ KH 정보교육원

✓ Eclipse 환경

3. Class 작성 순서

```
① 패키지(package) 선언 package member.model.vo;
 ② 임포트(import) 선언 import java.util.Date;
                                                ③ 클래스(class) 작성부
                           public class Member {
                                       private String name;
                                                                   멤버 변수
                                       private int age;
                                       private Date enrollDate;
                                       public Member() {}
                                       public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                                                   super();
                   생성자 매소드
                                                   this.name = name;
                                                   this.age = age;
                                                   this.enrollDate = enrollDate;
                                       public String getName() {
                                                   return name;
                                                                             멤버 매소드
                                       public void setName(String name) {
                                                   this.name = name;
                                       ... 이하 생략...
```





✓ class

자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며 서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스 구성 클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스 이름 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 { } 내에 작성

*/
}
```

main 가

```
main
'public static void main(String[] args)'는 main메서드의 고정된 선언부로
프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨
<u>모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만</u> 하나의 Java애플리케이션에
는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함
                                          main
public class 클래스 이름 {
      public static void main(String[] args) {//메인 메서드의 선언부
            // 실행될 문장들을 적는다
```

▶ 자바 프로그래밍 기본



✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */ : 범위 주석, /*와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주