

# Xamarin Mobil App Udvikling

Introduktion

# Introduktion

1. Hvem er vi?
2. Hvad laver vi?
3. Hvem er I?
4. Hvorfor mobiludvikling?
5. Hvorfor Xamarin?
6. Overordnet kursusplan og ugeplan

Hvem er vi?



# HIVE PEOPLE

- Startup, 2 udviklere, 1 business.
- Stiftet januar 2015.
- Alle founders fra samme x-firma.
- Udvikler ét produkt.
- Bor her i Symbion.



## Hvem er vi?



- Frontend på App, Xamarin.
- Tidl. IT Arkitekt i Brunata.
- Wireless Sensornets - black math.
- MSc. Dist. Systems, BSc. Mobile Computing.
- Tidl udvikler på Danmarks Statistik.
- C#, Java, Python, Bash, Powershell.



- App middle-layer, Azure backend.
- Tidl. senior systemudvikler i Brunata.
- Specialer: backend, skalering, concurrent programming, database.
- Bsc. Datalogi og fysik ved DIKU.
- C#, Java, Clojure, Python.

Hvem er I?

# Hvad laver vi?

- Har på 1½ år udviklet TeamString.
- Har brugt Xamarin gennem hele udviklingsprocessen.
- Opbygget knowhow om bugs og best practices - ting der ikke står på hjemmesiden.



(Vis TeamString)

# Hvorfor Xamarin

- Du kender det (.NET/C#).
- Kan dele kode på tværs af platforme (~80% code sharing).
- Meget eksisterende kode kan genbruges (understøtter alle PCL profiler).
- Ingen restriktioner, native API'er er bibeholdt.
- Hurtig time to market.
- Du får færre bugs, da der er mindre kode.
- Fuld understøttelse for asynkrone kald.
- Native kryds-kompilering bundet i Mono.
- Det virker. Det er her nu og det er backet af M\$.
- Har et stort aktivt community.
- Nice component store.



.... Men FUCK der er mange bugs og uhensigtsmæssigheder i (derfor dette kursus).  
Nogle komponenter er langsommere end deres native modparter.

# Overordnet kursusplan

1. Visual Studio og andre tools
2. Introduktion til C# og .NET
3. Avanceret C#
4. Introduktion til mobiludvikling
5. Xamarin app udvikling
6. App backend udvikling
7. Notifikationer
8. Betalingsmodeller
9. Sikkerhed
10. App i app stores



# Ugeplan

Uge 1	Visual Studio og tools, Intro til C# og .NET
Uge 2	Avanceret C#, Intro til mobiludvikling
Uge 3	Xamarin app udvikling
Uge 4	Xamarin app udvikling
Uge 5	App backend udvikling, Notifikationer
Uge 6	Betalingsmodeller, Sikkerhed, App stores

# Xamarin licenser

- Xamarin følger nu Visual Studio licensen.
- Hvis man har den gratis Community Edition af VS:
  - Individer må bruge Xamarin til udvikling og test af:
    - Egne apps til at sælge eller hvilket som helst andet formål.
  - Organisationer må bruge Xamarin til udvikling og test af:
    - Open source projekter med en OSI-godkendt licens.
    - Xamarin Studio og Visual Studio extensions og Xamarin Component Store og Visual Studio Marketplace komponenter.
    - Apps i forbindelse med kurser og uddannelse eller research.
    - Apps til andre formål for op til 5 udviklere, såfremt man ikke er en “enterprise” som defineret i linket nedenfor.
- Ellers må man købe VS Professional eller Enterprise.

# Installation af Xamarin 1/3

- Xamarin kan køre med Visual Studio eller Xamarin Studio
- Kan hentes på <https://www.xamarin.com/download>
- **Bemærk: Vælg "I already have Visual Studio installed"** (vi installerede VS for jer, da det tager en krig at installere)

C# and share the same code on iOS, Android, Windows, Mac and more.

If you already have Visual Studio, the installer will add Xamarin to your existing installation.

Tell us a bit about yourself.

Bo Visfeldt

bvi@hivepeople.dk

HivePeople

I already have Visual Studio installed

Yes

My company has more than 5 developers

No

☒ I agree to the [Terms & Conditions](#)

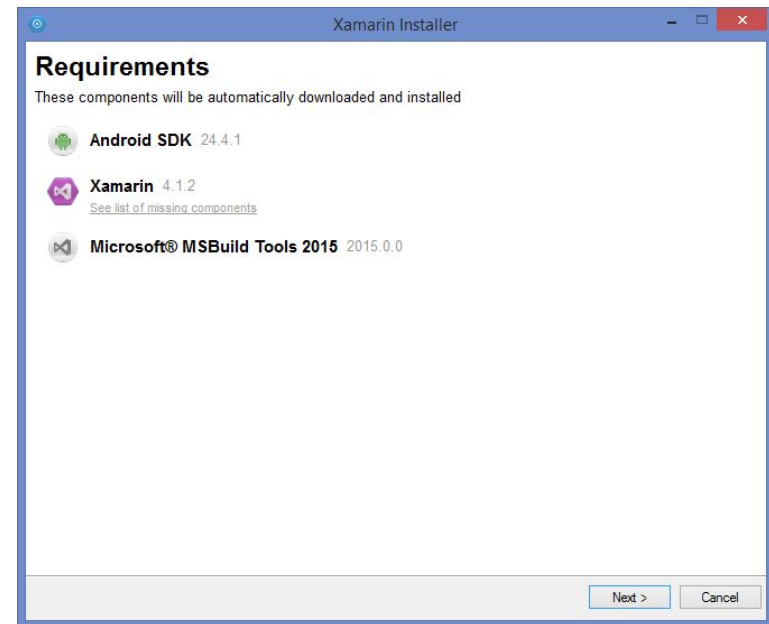
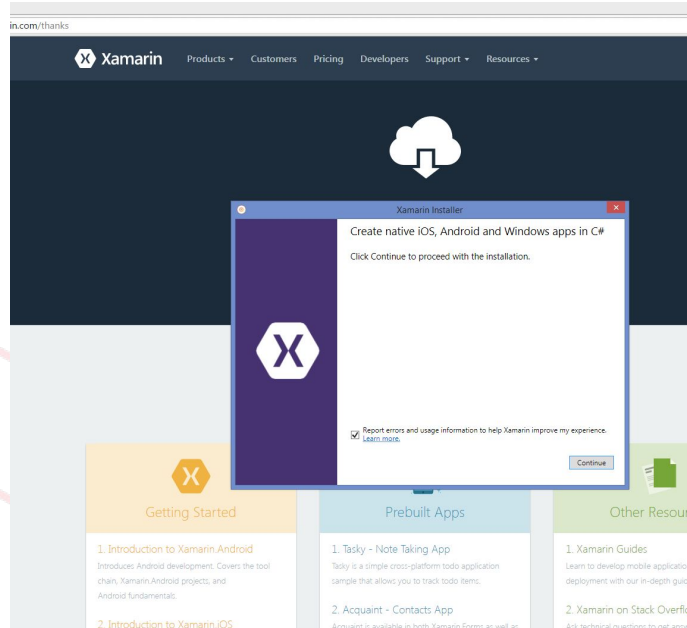
[Download Now](#)

[or download Xamarin Studio for OS X](#)

Xamarin Studio Community is free for individual developers, open source projects, academic research, education, and small professional teams.

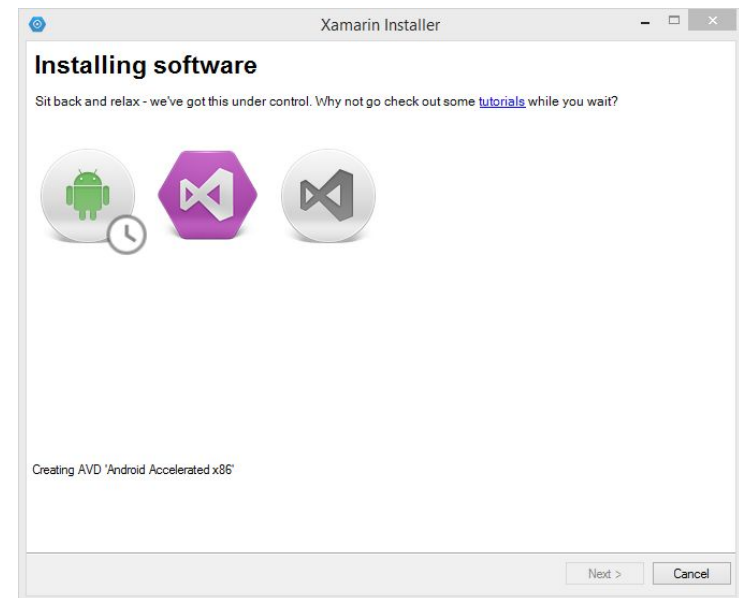
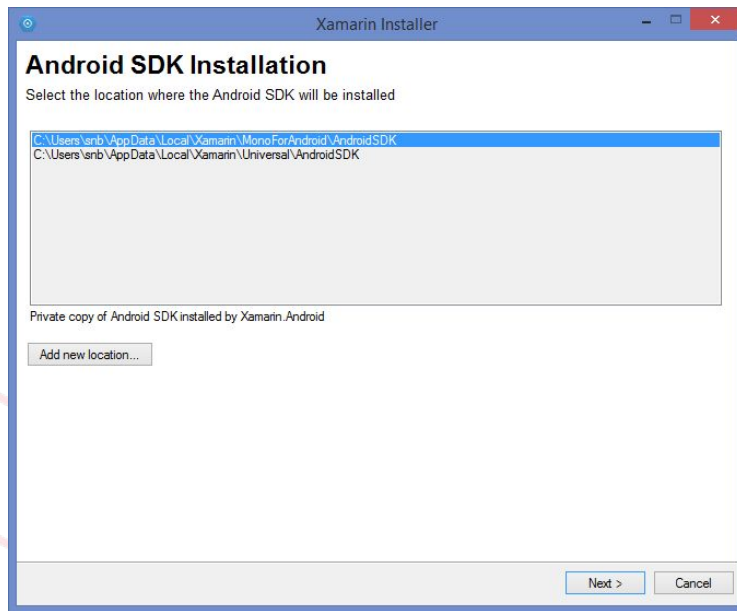
# Installation af Xamarin 2/3

- Xamarin installerer:
  - Android Development ToolKit
  - Xamarin Visual Studio plugins
  - Xamarin Android Emulator.
  - Visual MSBuild Tools 2015 (hvis du bruger 2013)
  - Intel HAXM



# Installation af Xamarin 3/3

- Det tager tid at installere - ca 25 min.
- Man bør holde snitterne fra keyboardet, for installeren er pænt buggy og crasher nemt.
- 30 min pause mens installeren bliver færdig.



# Check at Android Player virker

1. Åben Xamarin Android Emulator
2. Download Device image: Nexus 5 (LollyPop)
3. Kør downloaded image

