

### Указания по оформлению программ

1. Допускается сдавать программы, написанные на одном из языков [Python 3.3](#), [Python 2.7](#), [Java 7](#), [R 2.15](#). Языки перечислены по убыванию приоритета. На мой взгляд, если Вы не знаете ни одного из языков, проще всего освоить и начать использовать именно Python. Вместо учебника по этому языку можно почитать [этот](#) ресурс. Если нужен учебник, то скачать его можно [здесь](#).
2. Если Вы пишете программу на Java, используйте стиль, описанный [здесь](#). Если Ваша программа на Python, пользуйтесь [этим](#) или [этим](#) руководством. Если Ваша программа на R, она должна быть написана в соответствии с [этим](#) документом.
3. Имена переменных должны быть читаемыми, а смысл их понятным. В крайнем случае допускается использовать имена переменных, совпадающие с именами переменных в псевдокоде алгоритмов, описанных на лекции.
4. Отступы и пробелы должны быть в достаточном количестве. Также разделяйте смысловые куски своего кода с помощью пустых строк. Не нужно экономить место.
5. Закомментированного кода в присылаемой программе быть не должно ни при каких условиях. Комментарии должны содержать только описание того, что происходит, а не мусор, который оказался лишним в итоговом коде.
6. Если программа содержит решение одной из задач домашнего задания, то, в отсутствие дополнительных указаний, нужно присылать каждую такую программу в отдельном архиве формата [7z](#), [zip](#) или [tar/gzip](#), содержащем только исходный текст программы. Архив должен иметь название  $H$ - $P$ .*ext*, где  $H$  — номер домашнего задания (обычно совпадает с номером лекции, по которой задано домашнее задание),  $P$  — номер задачи в домашнем задании, *ext* — одно из расширений [7z](#), [zip](#), [gz](#).