

# Дискретная оптимизация

## весна 2013

Александр Дайняк

<http://www.dainiak.com>

# Организационные вопросы

- Вся информация на странице [http://www.dainiak.com/ru/teaching/courses/current/discopt\\_s2013](http://www.dainiak.com/ru/teaching/courses/current/discopt_s2013)
- Две возможности получить оценку по курсу:
  - Сдавать домашние задания и подтвердить их аутентичность в конце семестра
  - Сдать курс [Linear and Discrete Optimization](#) на Coursera и подтвердить свои знания в конце семестра (курс начался 18 февраля и самое время записаться!)
- Запись на курс *обязательна* для получения оценки в конце семестра, записаться можно до 1 марта: <http://goo.gl/keRxR>
- По вопросам, связанным с курсом, можно писать по адресу [dainiak+discopt@gmail.com](mailto:dainiak+discopt@gmail.com), соблюдая правила, описанные здесь: <http://www.dainiak.com/ru/teaching/misc/email>

# Организационные вопросы

- Курс будет содержать 8-10 лекций
- Полноценные слайды могут быть не ко всем лекциям
- Если сдавать курс Д.О.: экзамена нет, оценка выставляется по домашним заданиям.  
Потребуется знание Python 3.x и, возможно, LaTeX.
- Если сдавать L.&D.O. на Coursera: я не даю никаких дополнительных заданий, но в конце курса L.&D.O. (середина апреля) провожу опрос, чтобы Вы могли подтвердить авторство своих достижений.  
(При этом на Coursera есть свои тесты и домашние задания.)

# Организационные вопросы

Плюсы в том, чтобы сдавать L.&D.O.:

- Повод подучить английский (математический).
- Если понравится, можно пройти ещё интересные курсы, например, курсы по алгоритмам Стэнфордского или Принстонского университетов. При этом опыт уже будет.
- Профиль на Coursera можно сделать общедоступным и указывать ссылку на него в своём резюме.

Минусы:

- Английский *нужно* знать на базовом уровне, достаточном, чтобы успевать за процессом.
- Основной упор в курсе L.&D.O. на линейную оптимизацию, поэтому не рассматриваются некоторые темы, вошедшие в курс Д.О.

# Общая постановка задачи

Дано:

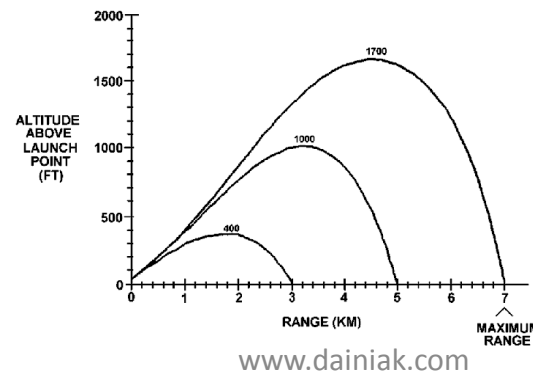
- $S$  — заданное множество (область поиска)
- $f$  — функция на множестве  $S$

Задача:

- найти  $x \in S$ , такой, что  $f(x) > f(y) \quad \forall y \in S$

# Непрерывная оптимизация

- Обычно:
  - $S$  — числовое множество, метрическое пространство, ...
  - $f$  — выпуклая/непрерывная/гладкая функция
- Выгодные особенности:
  - $S$  и  $f$  часто задаются явно
  - По множеству  $S$  можно «непрерывно перемещаться»



# Дискретная оптимизация

- Особенности:
  - Множество  $S$  конечно или счётно, либо может быть сужено до конечного
  - Функция  $f$ , как правило, задана неявно
- Примеры:
  - Транспортные задачи
  - Задачи обхода и другие задачи на графах
  - Задачи теории расписаний

# Транспортная задача

- Требуется перевезти  $T$  единиц товара с  $m$  складов в  $n$  магазинов
- Количество товара на  $i$ -м складе равно  $a_i$
- Количество, требующееся в  $j$ -м магазине, равно  $b_j$

$$\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j = T$$

- Стоимость перевозки с  $i$ -го склада в  $j$ -й магазин равна  $c_{ij}$
- Задача: найти  $x_{ij}$  — количество, которое надо перевозить с  $i$ -го склада в  $j$ -й магазин, минимизировав при этом сумму

$$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$$

- Пришли к задаче линейного программирования!

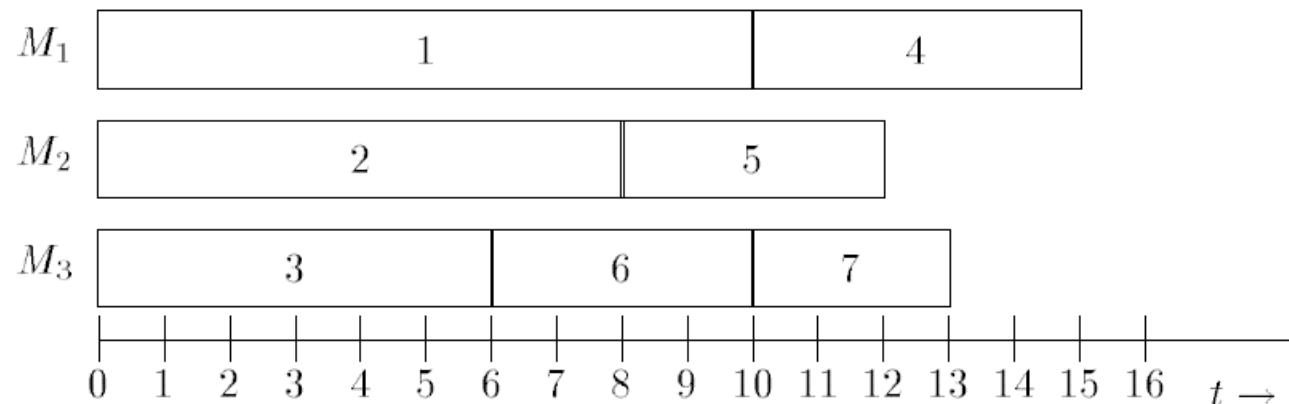


# Транспортная задача

- $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j = T$
- $\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$
- Если  $a_i, b_j, c_{ij}$  целые, то оптимальное решение задачи тоже можно искать среди целочисленных, например, симплекс-методом. В данной задаче ограничение на целочисленность решения не создаёт дополнительных трудностей.

# Задачи построения оптимальных расписаний

- Имеется несколько станков/рабочих/компьютеров  $M_j$
- Имеется набор деталей/задач/программ, требующих обработки
- Требуется: распределить задачи по рабочим так, чтобы время окончания обработки последней задачи было минимальным



# Задача о назначениях

- В страховой компании работают  $n$  агентов, продающих  $n$  разных типов услуг. Эффективность  $i$ -го агента при продаже услуг  $j$ -го типа равна  $c_{ij}$ . Сил каждого агента хватает только на продажу одного типа услуг.
- Продажу какого типа  $p_i$  нужно назначить  $i$ -му агенту, чтобы максимизировать суммарную эффективность  $\sum_i c_{ip_i}$ ?

# Задача о назначениях

$$\sum_i c_{ip_i} \rightarrow \max$$

- Можно переформулировать задачу в виде задачи ЛП:
  - $x_{ij}$  — кодировка того, что кому назначено:  $x_{ij} = 1$ , если продажа  $j$ -го типа услуг назначена  $i$ -му агенту. В противном случае  $x_{ij} = 0$ .
  - Тогда надо подобрать  $x_{ij}$  так, чтобы

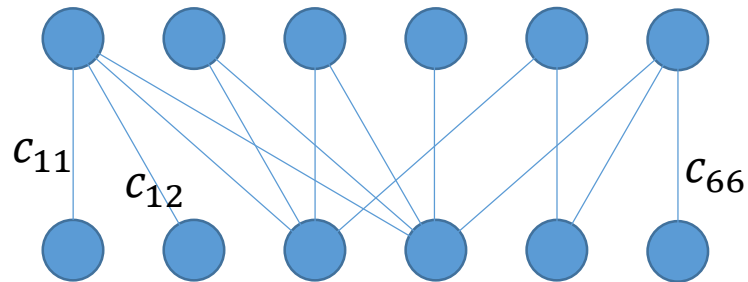
$$\sum_{i,j} c_{ij} x_{ij} \rightarrow \max$$

при ограничении  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$

# Задача о назначениях

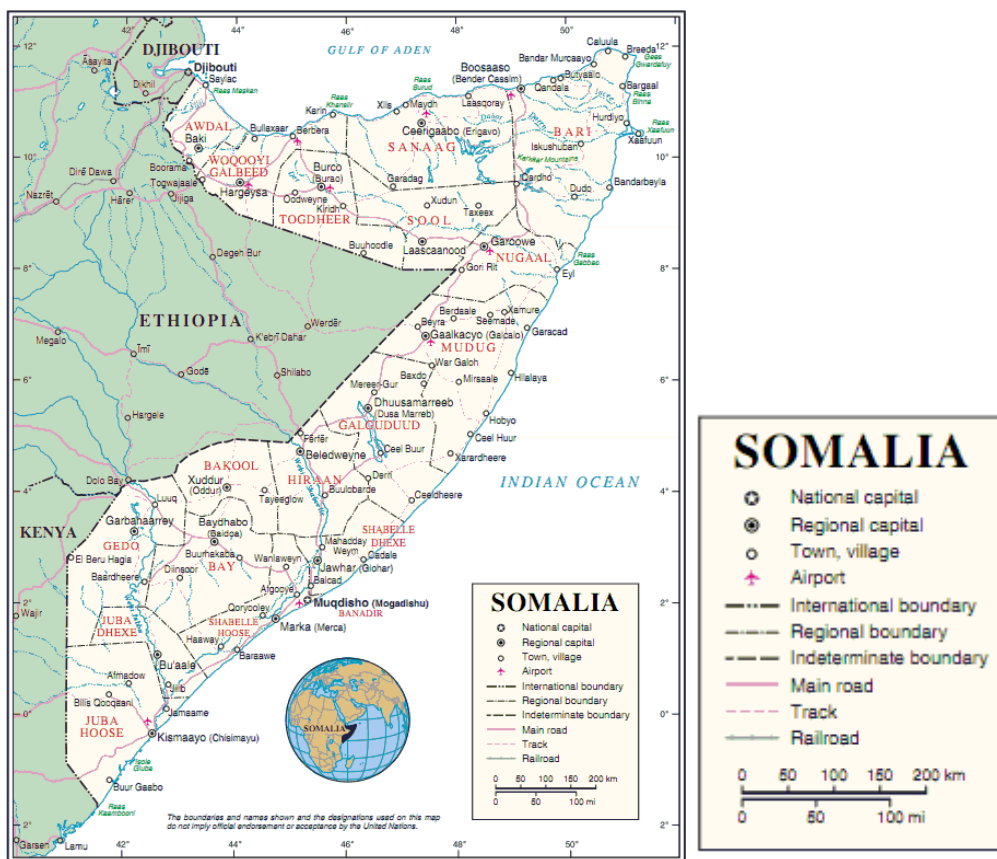
$$\sum_i c_{ip_i} \rightarrow \max$$

- Можно переформулировать в терминах теории графов: это задача о построении совершенного паросочетания максимального веса



# Задача коммивояжёра (Travelling Salesman Problem, TSP)

Коммивояжёр Бендер продаёт в Сомали журнал «Пиратский вестник». Стартуя из Могадишо, ему требуется заехать в каждый населённый пункт и вернуться обратно в столицу, минимизировав суммарные издержки на перемещение.



Поезд, самолёт,  
автобус: масса  
возможностей

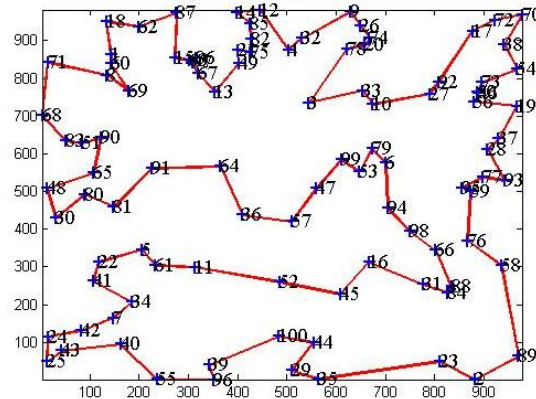
# Задача коммивояжёра

Более инженерное применение: построить траекторию сверла для фрезерного станка, высверливающего отверстия на плате:



# Задача коммивояжёра

- В терминах теории графов: найти во взвешенном графе гамильтонов цикл минимального веса
- Можно предполагать, что граф полный (если ребра не было, добавим его, положив его вес равным  $\infty$ )



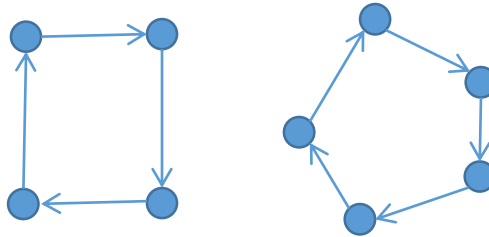


# Задача коммивояжёра

- Попробуем переформулировать в терминах ЛП:
  - $0, \dots, n$  — номера вершин в графе,
  - $c_{ij}$  — стоимость пути из  $i$ -й вершины в  $j$ -ю
  - $x_{ij} \in \{0,1\}$  — индикатор того, что есть дуга из  $i$ -й вершины в  $j$ -ю
  - Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях:
  - $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$  — из каждой вершины выходит и в каждую вершину входит ровно одна дуга

# Задача коммивояжёра

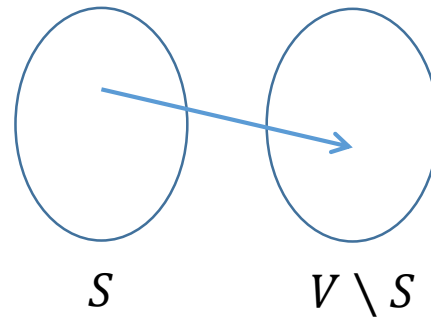
- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- Проблема, как избежать такого:



- Формально условия регулярности соблюдены, но граф получился несвязным

# Задача коммивояжёра

- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij} x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- Проблема: несвязность.
- Плохой выход из положения:  $\forall S \subset \{0, \dots, n\} \quad \sum_{i \in S, j \notin S} x_{ij} \geq 1$



- Экспоненциально много неравенств!

# Задача коммивояжёра

- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- Проблема: несвязность.
- Хороший выход из положения — условия Таккера:
  - $\forall i, j = 1, \dots, n, \quad i \neq j, \quad u_i - u_j + nx_{ij} \leq n - 1$
  - (дополнительно  $n$  новых переменных и  $n(n - 1)$  неравенств)

# Задача коммивояжёра

- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- $\forall i, j = 1, \dots, n, \quad i \neq j, \quad u_i - u_j + nx_{ij} \leq n - 1$
- Если  $x_{ij}$  задают ГЦ, то условия Таккера выполнены:  
Считаем, что начало маршрута в вершине с номером 0. Полагаем  $u_i = p$ , если вершина с номером  $i$  посещалась на  $p$ -м шаге. Тогда если  $x_{ij} = 1$ , то  $u_i - u_j = -1$ .

# Задача коммивояжёра

- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- $\forall i, j = 1, \dots, n, \quad i \neq j, \quad u_i - u_j + nx_{ij} \leq n - 1$
- Допустим теперь, что  $x_{ij}$  задают объединение нескольких циклов. В нём есть цикл  $(i_1, i_2, \dots, i_t, i_1)$ , не проходящий через вершину 0. Возьмём неравенства:
  - $u_{i_1} - u_{i_2} + nx_{i_1 i_2} \leq n - 1$
  - $u_{i_2} - u_{i_3} + nx_{i_2 i_3} \leq n - 1$
  - ...
  - $u_{i_t} - u_{i_1} + nx_{i_t i_1} \leq n - 1$

# Задача коммивояжёра

- Минимизируем  $\sum_{ij} c_{ij}x_{ij}$  при ограничениях  $\sum_i x_{ij} = \sum_j x_{ij} = 1$
- $\forall i, j = 1, \dots, n, \quad i \neq j, \quad u_i - u_j + nx_{ij} \leq n - 1$
- Складываем неравенства:
  - $u_{i_1} - u_{i_2} + nx_{i_1 i_2} \leq n - 1$
  - $u_{i_2} - u_{i_3} + nx_{i_2 i_3} \leq n - 1$
  - ...
  - $u_{i_t} - u_{i_1} + nx_{i_t i_1} \leq n - 1$
- Получаем:  $tn \leq t(n - 1)$  — противоречие!

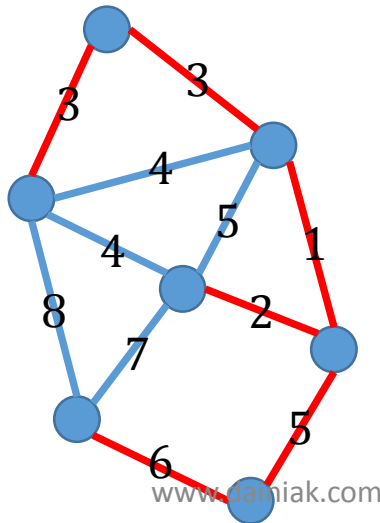
# Задача коммивояжёра

- Задача коммивояжёра сложная: в общем случае полиномиальных алгоритмов решения не известно.
- Есть различные варианты задачи:
  - Метрическая 3К (Metric TSP) — веса рёбер графа удовлетворяют неравенству треугольника
  - Евклидова 3К (Euclidean TSP) — вершины графа являются точками евклидова пространства, веса рёбер определяются евклидовыми расстояниями



# Минимальное остовное дерево (Minimal Spanning Tree)

- Дан граф с весами на рёбрах
- Требуется выбрать дерево, покрывающее все вершины и имеющее как можно меньший вес
- В отличие от ЗК, решается очень просто: жадным алгоритмом!



# Метаэвристики

- Задачи дискретной оптимизации очень разнообразны
- Быстрых алгоритмов поиска точного решения часто не известно
- Выход: алгоритмы, выдающие не гарантированно оптимальное, но «близкое к оптимальному» решение
- Эвристики: «выглядящие разумно» подходы к решению конкретной задачи
- Метаэвристики: подходы к построению эвристик

# Метаэвристики

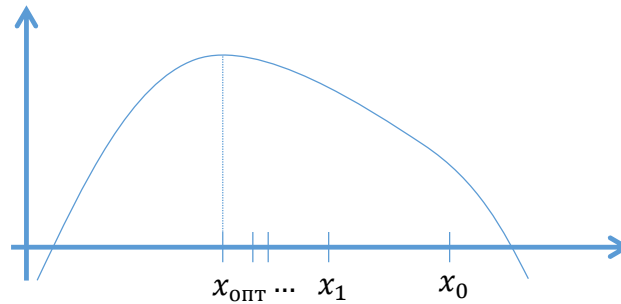
- Локальный поиск
- Жадные алгоритмы
- Эволюционные алгоритмы
- ...

# Локальный поиск

- Ищем не глобальный, а локальный оптимум (надеемся, что он окажется глобальным)
- Отправляемся из произвольной стартовой точки, помалу сдвигаясь туда, где «теплее» (точка, в которую движемся, берётся из небольшой окрестности текущей точки; отсюда *локальность*)

# Локальный поиск

- Отправляемся из произвольной стартовой точки, помалу сдвигаясь туда, где «теплее»
- Отлично работает в выпуклой оптимизации:



# Локальный поиск

- Отправляемся из произвольной стартовой точки, помалу сдвигаясь туда, где «теплее»
- В дискретной оптимизации всё сложнее:
  - Не можем сдвигаться на «сколь угодно малое  $\varepsilon$ »
  - Не всегда очевидно, как определять окрестность точки
  - Функции задаются сложно (обычно как суммы специального вида). Неясно, что такое «выпуклая функция».

# Локальный поиск: общий алгоритм

- Минимизируем целевую функцию  $f$  на множестве  $S$ .
- Считаем, что задана *окрестностная функция*:

$$N: S \rightarrow 2^S$$

- Алгоритм локального поиска:
  1.  $x := \text{random}(S)$
  2. if  $\exists y \in N(x): f(y) < f(x)$  then  $x := y$ , goto 2
  3. Output( $x$ )

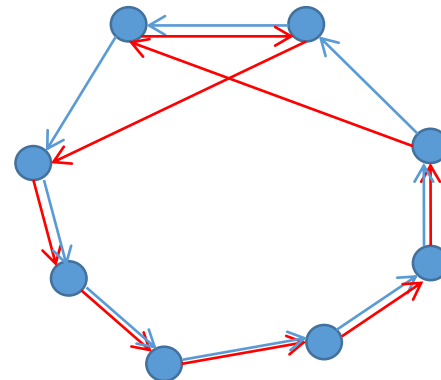
# Локальный поиск

- Минимизируем целевую функцию  $f$  на множестве  $S$ .
- Окрестностная функция  $N: S \rightarrow 2^S$ 
  - *полная*, если
$$\forall x', x'' \in S \exists x_1, x_2, \dots, x_k: x_{i+1} \in N(x_i), x_1 = x', x_k = x'',$$
то есть из любой точки  $S$  можно попасть в любую другую, перемещаясь по окрестностям
  - *корректная*, если из любого начального приближения алгоритм локального поиска находит глобальный оптимум
  - *эффективная*, если  $|N(s)|$  «невелико» для любого  $s \in S$



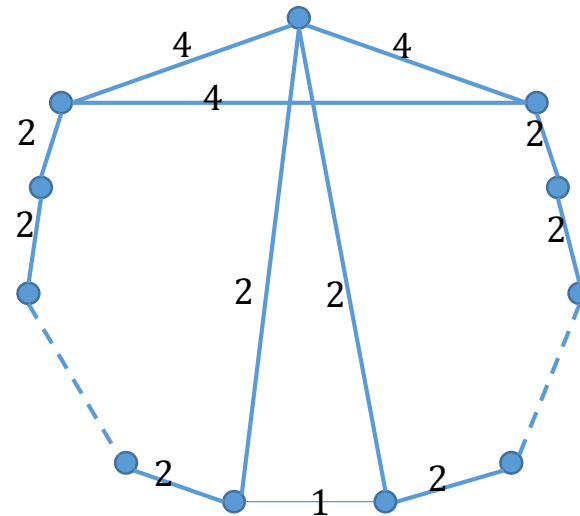
# Локальный поиск в задаче коммивояжёра

- Рассмотрим задачу коммивояжёра:
  - $S$  — множество всех гамильтоновых циклов графа
  - $f(H) = \sum_{e \in H} w(e)$
- Как определить окрестностную функцию?
  - Гамильтоновы циклы «близки», если у них много общих рёбер.
  - Самые близкие циклы:  
Удаляем из синего цикла два ребра, добавляем два новых — получаем красный
  - $k$ -окрестность  $N_k(H)$  цикла  $H$  — множество всех циклов, получаемых из  $H$  удалением-добавлением  $k$  рёбер



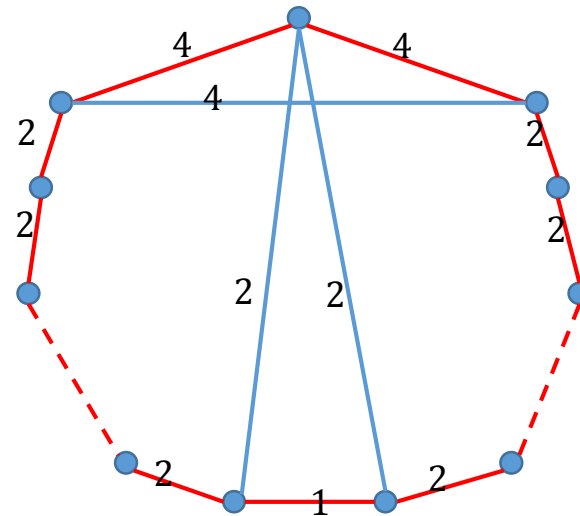
# Локальный поиск

- Найдёт ли алгоритм локального поиска оптимальный гамильтонов цикл при использовании функции  $N_2$  ?
- Нет! (Не при любом начальном приближении.)
- Рассмотрим  $n$ -вершинный граф:  
(вес неотмеченных рёбер — 5)



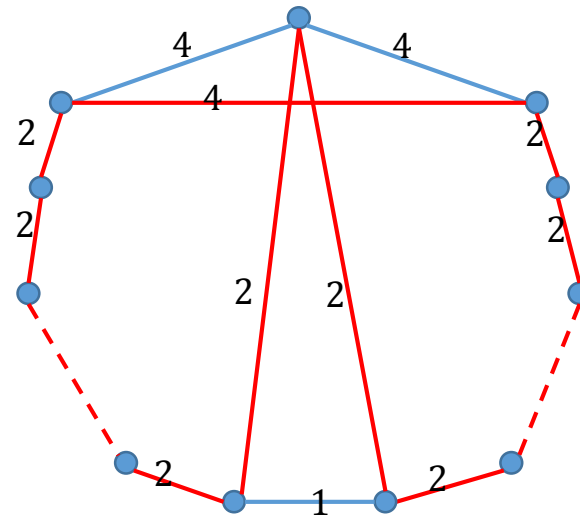
# Локальный поиск

- Из указанного начального приближения локальный поиск никуда не сдвинется: вес любого цикла из 2-окрестности больше (веса неотмеченных рёбер равны 5)
- Вес начального приближения равен  $2(n - 3) + 9 = 2n + 3$



# Локальный поиск

- В то же время в графе есть цикл, вес которого равен  $2(n - 1) + 4 = 2n + 2$



# Локальный поиск: pro et contra

- Вывод: в сложных задачах не стоит надеяться на локальный поиск.
- Замечание: в задаче TSP даже использование  $(n - 3)$ -окрестности не помогает (*упражнение*).
- Очевидное достоинство локального поиска — идейная простота реализации.
- По сути вся сложность организации хорошего локального поиска в задании хорошей окрестностной функции.