Дискретные структуры

осень 2013

Александр Дайняк

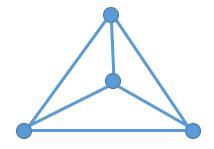
www.dainiak.com

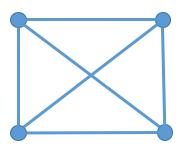
Графы и их представления

- Следует чётко различать сам граф (абстрактный объект, пара множеств) и его представление (например, изображение на плоскости).
- Графы существуют вне зависимости от их изображений. Например, граф

$$(\{1,2,3,4\},\{\{1,2\},\{1,3\},\{1,4\},\{2,3\},\{2,4\},\{3,4\}\})$$

можно по-разному «изобразить»:





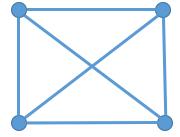
Графы и их представления

• И наоборот, два разных графа могут «структурно» представлять собой одно и то же: графы

$$({1,2,3,4}, {{1,2}, {1,3}, {1,4}, {2,3}, {2,4}, {3,4}})$$

И

$$({A,B,C,D},{{A,B},{C,D},{A,C},{B,D},{D,A},{B,D}})$$



- Графы, которые неотличимы со структурной точки зрения, называются *изоморфными*
- Формально, графы G' и G'' без петель и кратных рёбер изоморфны, если существует биекция

$$\phi: V(G') \leftrightarrow V(G'')$$

такая, что

$$uv \in E(G') \Leftrightarrow \phi(u)\phi(v) \in E(G'')$$

ullet Сама биекция ϕ называется изоморфизмом между G' и G''

• Иначе говоря, G' и G'' изоморфны, если их вершины можно «занумеровать» так, что вершины с одинаковыми «номерами» либо смежны и в G', и в G'', либо несмежны в обоих этих графах

• Пример:

- $V(G') = \{1,2,3\}, E(G') = \{\{1,2\},\{1,3\}\}$
- $V(G'') = \{x, y, z\}, E(G'') = \{\{y, z\}, \{z, x\}\}$
- Изоморфизм: $1 \leftrightarrow z$, $2 \leftrightarrow x$, $3 \leftrightarrow y$



• Упражнение. Данное выше формальное определение изоморфных графов «работает» только для графов без петель и кратных рёбер. Дайте формальное определение изоморфизма, пригодное для мульти- и псевдографов.

- Поскольку изоморфные графы с точки зрения структуры идентичны, мы часто будем считать их одним и тем же графом
- Любая характеристика графа (числовая или качественная), зависящая лишь от структуры графа (т.е. равная у любой пары изоморфных графов), называется *инвариантом* графа
- Пример: количества вершин и рёбер графа являются инвариантами

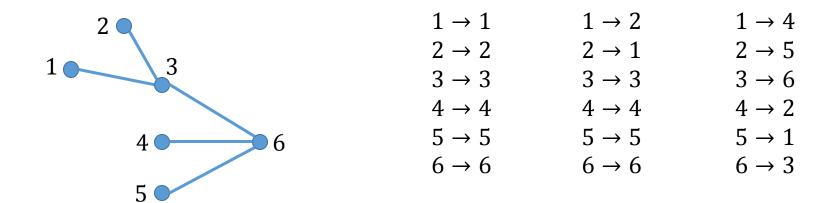
Если требуется определить, являются ли два данных графа изоморфными, то

- для доказательства неизоморфности графов надо указать инвариант, значение которого различается у этих графов
- для доказательства изоморфности нужно указать, какая вершина первого графа соответствует какой вершине второго

Автоморфизмы

Автоморфизм графа — это изоморфизм графа с самим собой (перестановка вершин, переводящая граф сам в себя).

Пример автоморфизмов:



Mножество всех автоморфизмов графа G образует группу, обозначаемую $\mathrm{Aut}(G)$

Автоморфизмы

Автоморфизм графа — это изоморфизм графа с самим собой. Примеры:

• У графа K_n группа автоморфизмов равна \mathbb{S}_n

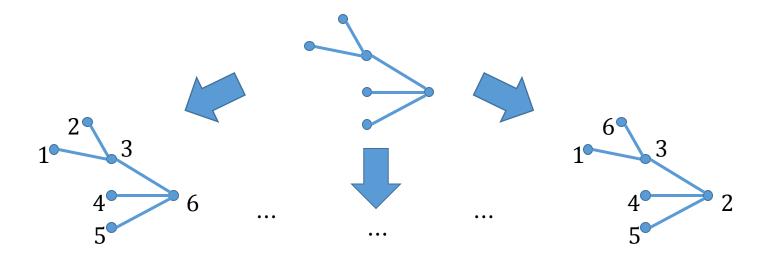
• У графа группа автоморфизмов изоморфна \mathbb{Z}_2

• У графа группа автоморфизмов состоит из одной тождественной подстановки

Различные графы vs. Неизоморфные графы

Будем рассматривать графы на множестве вершин $\{1, \dots, n\}$.

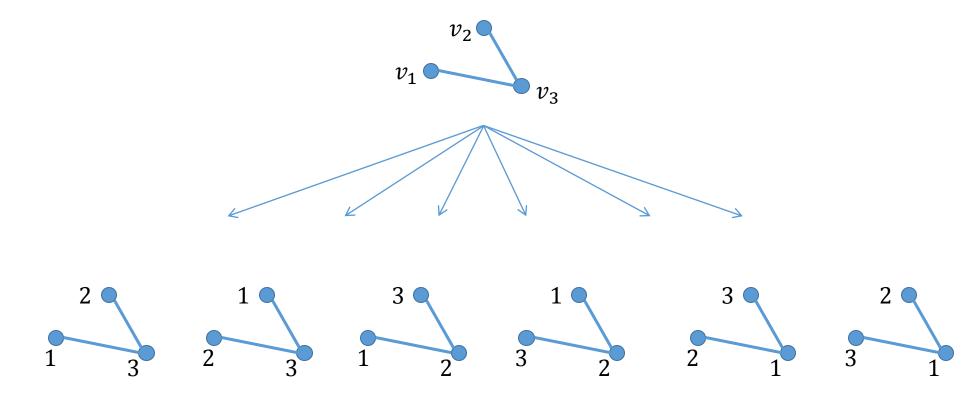
Каждому n-вершинному графу соответствует несколько различных изоморфных графов на множестве вершин $\{1, ..., n\}$:



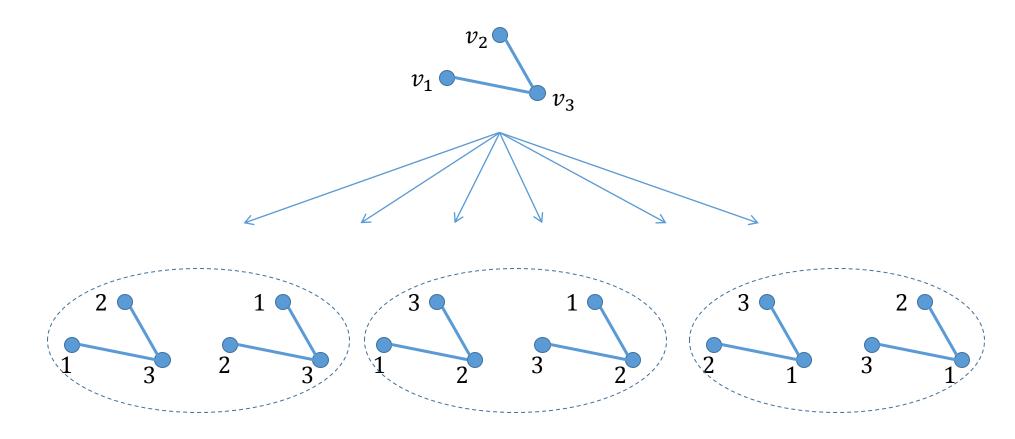
Утверждение.

Количество графов на вершинах $\{1,\dots,n\}$, изоморфных заданному n-вершинному графу G, равно $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$.

Пусть G — граф на вершинах $\{v_1, \dots, v_n\}$. Занумеровать вершины v_1, \dots, v_n можно n! способами:

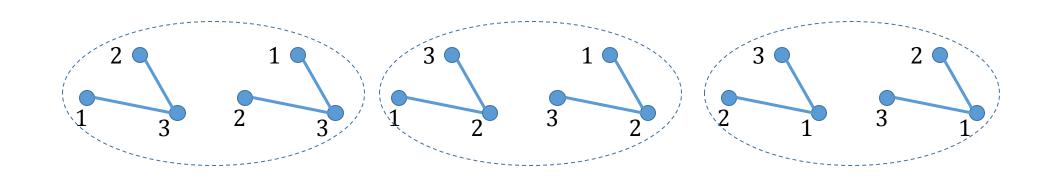


Полученные n! графов на вершинах $\{1, ..., n\}$ распадаются на классы одинаковых графов:



В каждом из выделенных классов ровно $|\operatorname{Aut}(G)|$ графов. Ведь именно столькими способами можно перенумеровать вершины графа, так, чтобы он перешёл сам в себя.

Значит, число классов равно $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$.



- Каждому n-вершинному графу G соответствуют ровно $\frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$ различных изоморфных графов на множестве $\{1,\dots,n\}$
- Число различных графов на $\{1, \dots, n\}$ равно $2^{\binom{n}{2}}$
- Отсюда получаем формулу

$$2^{\binom{n}{2}} = \sum_{G} \frac{n!}{|\operatorname{Aut}(G)|}$$

(суммирование ведётся по всем неизоморфным графам на n вершинах)

Теорема (без доказательства).

Количество неизоморфных графов на n вершинах асимптотически равно

$$\frac{2^{\binom{n}{2}}}{n!}$$

То есть у «подавляющего большинства» графов группа автоморфизмов состоит из одной (тождественной) подстановки.

Теорема (без доказательства).

Количество неизоморфных n-вершинных деревьев асимптотически равно

$$C \cdot \gamma^n \cdot n^{-5/2}$$

где $C \approx 0.44$ и $\gamma \approx 2.96$

Докажем существенно более простую оценку: количество неизоморфных n-вершинных деревьев не превосходит 4^n .

Теорема.

Количество неизоморфных n-вершинных деревьев не превосходит a_{n-1} , где a_{n-1} — число Каталана.

Следствие.

Количество неизоморфных n-вершинных деревьев не превосходит 4^n .

Доказательство:

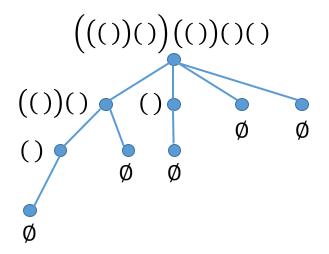
Будем рассматривать *корневые деревья*, т.е. деревья с выделенной вершиной-*корнем*.

Сопоставим каждому корневому дереву с n вершинами правильную последовательность из (n-1) пар скобок, так, что неизоморфным деревьям соответствуют разные последовательности.

- Одновершинному корневому дереву сопоставим пустую последовательность
- Пусть в корневом дереве T не менее двух вершин. Рассмотрим поддеревья, «прицепленные» к корню, и будем считать их корнями те вершины, которыми они прицеплены. Пусть этим деревьям сопоставлены последовательности Π_1,Π_2,\dots,Π_k .

Тогда дереву T сопоставим последовательность $(\Pi_1)(\Pi_2)...(\Pi_k)$.

Пример:



Видно, что оценка теоремы неточна: «код» дерева получится другим, например, при другом упорядочении поддеревьев.

Формула Кэли для числа различных деревьев

Формула Кэли.

Количество различных деревьев на множестве вершин $\{1, ..., n\}$ в точности равно n^{n-2} .

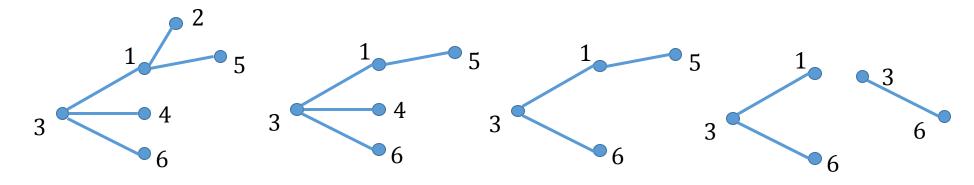
Доказательство:

- Идея знакомая: кодирование (H. Prüfer).
- Каждому дереву на вершинах $\{1, ..., n\}$ поставим в соответствие вектор длины (n-2), компоненты в котором равны от 1 до n.

- Последовательно проделываем:
 - Берём лист дерева с наименьшим номером, удаляем его, а его соседа выписываем
 - Поступаем так, пока в дереве не останется всего две вершины
- Выписанный вектор и будет кодом дерева

Алгоритм кодирования дерева:

- Берём лист дерева с наименьшим номером, удаляем его, а его соседа выписываем
- Поступаем так, пока в дереве не останется всего две вершины



Код дерева: 1313

Алгоритм декодирования дерева:

- Пусть дан код $A=a_1,a_2,...,a_{n-2}$
- Рассмотрим список номеров $B=1,2,\ldots,n$
- Последовательно делаем:
 - ullet Находим в B наименьшее b, не входящее в A
 - Удаляем b из B и удаляем первый элемент из A
 - Пару этих элементов объявляем ребром дерева
 - Когда список A закончился, то в B должно остаться два элемента. Они образуют последнее ребро дерева.

Пример. Пусть код такой: A = 223145

Значит, n = 8

Α	В	ребро
<mark>2</mark> ,2,3,1,4,5	1,2,3,4,5, <mark>6</mark> ,7,8	(2,6)
<mark>2</mark> ,3,1,4,5	1,2,3,4,5, <mark>7</mark> ,8	(2,7)
<mark>3</mark> ,1,4,5	1, <mark>2</mark> ,3,4,5,8	(3,2)
1 ,4,5	1, <mark>3</mark> ,4,5,8	(1,3)
4, 5	1 ,4,5,8	(4,1)
5	<mark>4</mark> ,5,8	(5,4)
	5,8	(5,8)

