

Матроиды

Напомним некоторые понятия из линейной алгебры. Рассмотрим линейное пространство размерности n над некоторым полем (например, над \mathbb{R}). Векторы из этого пространства будем обозначать v^\downarrow . Символ \downarrow обозначает, что рассматривается вектор-столбец.

Семейство векторов $v_1^\downarrow, \dots, v_k^\downarrow$ называется линейно независимым (ЛН), если равенство

$$a_1 v_1^\downarrow + a_2 v_2^\downarrow + \dots + a_k v_k^\downarrow = 0$$

может быть выполнено только если $a_1 = a_2 = \dots = a_k = 0$.

Легко устанавливаются следующие свойства линейной независимости:

1. Любое подсемейство ЛН семейства векторов также является ЛН семейством.
2. Пусть A — ЛН семейство, а I_1 и I_2 — максимальные по включению ЛН подмножества A . Тогда $|I_1| = |I_2|$. Если в качестве A взять все линейное пространство, то это свойство превращается в свойство равномощности всех базисов линейного пространства.
3. Пусть I_1 и I_2 являются ЛН семействами и $|I_1| > |I_2|$. Тогда найдется вектор v^\downarrow , лежащий в $I_1 \setminus I_2$, такой что $I_2 \cup \{v^\downarrow\}$ является ЛН семейством векторов. Если в качестве I_1 взять все линейное пространство, то из этого свойства вытекает теорема о том, что любое ЛН семейство векторов можно дополнить до базиса линейного пространства.

Из перечисленных основных свойств ЛН семейств в курсе линейной алгебры выводится множество полезных утверждений. Возникает вопрос: какой математический объект получится, если в качестве первоначальных свойств (аксиом) этого объекта взять вышеперечисленные свойства 1)–3), а не аксиомы линейного пространства. Насколько в таком случае этот объект будет похож на линейное пространство? Из таких соображений возникла идея введения понятия *матроида*.

Определение. Пусть E — конечное непустое множество, и J — семейство подмножеств множества E . Если для всякого множества из J каждое его подмножество также принадлежит J , то пара (E, J) называется *наследственной системой подмножеств*. Элементы из J мы будем называть *независимыми множествами*. Подмножества E , не лежащие в J , назовем *зависимыми*.

Наследственная система подмножеств (E, J) называется *матроидом*, если для всякого множества $A \subseteq E$ любые два его независимых и максимальных по включению подмножества являются равномощными.

Как видно, определение матроида базируется на свойстве 2) линейной зависимости. Оказывается, можно дать эквивалентное определение матроида, основывающееся на свойстве 3):

Определение. Матроидом называется наследственная система подмножеств (E, J) такая, что

$$\forall I_1, I_2 \in J : |I_1| > |I_2| \Rightarrow \exists e \in I_1 \setminus I_2 : I_2 \cup \{e\} \in J.$$

Эквивалентность двух определений матроида докажем в конце главы, а пока что будем пользоваться первым определением. Приведем простые примеры матроидов.

Пример.

1. Пусть A — матрица размера $(n \times m)$ над \mathbb{R} . Запись вида $A = (A_1^\downarrow, A_2^\downarrow, \dots, A_m^\downarrow)$ показывает, что A состоит из столбцов $A_1^\downarrow, \dots, A_m^\downarrow$.

Положим $E = \{A_1^\downarrow, \dots, A_m^\downarrow\}$, то есть E — множество всех столбцов матрицы A . Пусть J содержит те и только те семейства векторов $\{A_{i_1}^\downarrow, \dots, A_{i_s}^\downarrow\}$ из E , которые являются линейно независимыми. Очевидно, что (E, J) — матроид. Такие матроиды называют *матричными*.

2. Пусть E — конечное непустое множество. Зафиксируем целое неотрицательное число $0 \leq k \leq |E|$ и положим $J = \{A \subseteq E : |A| \leq k\}$. Тогда (E, J) — матроид. Матроиды такого типа называются k -однородными. При $k = 0$ однородный матроид называется тривиальным, при $k = |E|$ — дискретным.

Определение. Пусть $M_1 = (E_1, J_1)$ и $M_2 = (E_2, J_2)$ — матроиды. Биекция $\phi : 2^{E_1} \rightarrow 2^{E_2}$ называется *изоморфизмом* матроидов M_1 и M_2 , если

$$X \in J_1 \Leftrightarrow \phi(X) \in J_2,$$

то есть ϕ отображает независимые множества в независимые.

Всего существует 4 неизоморфных матроида (E, J) на множестве из двух элементов $E = \{a, b\}$:

1. $J = \{\emptyset\}$;
2. $J = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}\}$;
3. $J = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{a, b\}\}$;
4. $J = \{\emptyset, \{a\}\}$.

Матроид, изоморфный какому-нибудь матричному матроиду, тоже называется *матричным*. Все четыре приведенных выше матроида в такой терминологии являются матричными. На множестве из трех элементов всего 8 неизоморфных матроидов, и все они также являются матричными. В качестве упражнения читателю предлагается привести пример матроида, не являющегося матричным (такие, естественно, существуют).

Матроиды были введены в 1930х годах Х. Уитни[2] в качестве обобщения понятия линейной зависимости. До 1970-х годов никто не подозревал, что понятие матроида может быть успешно использовано теорией алгоритмов (см., например, [1]), а именно в связи с так называемыми «жадными» алгоритмами. Из этих исследований возникло даже понятие *гредоида*.¹

Поясним принцип работы «жадного» алгоритма. Пусть (E, J) — наследственная система множеств, и каждому элементу $e \in E$ присвоен некоторый неотрицательный вес $w(e)$. Определим вес произвольного множества $A \subseteq E$ как сумму весов всех его элементов, то есть

$$w(A) = \sum_{a \in A} w(a).$$

Требуется найти множество $B \subseteq E$ такое, что $w(B) = \max_{A \in J} w(A)$. Эту задачу и призван решать «жадный» алгоритм. Суть его в следующем. Начнем с пустого множества, то есть положим $B = \emptyset$. На каждом шаге производится попытка расширить результирующее множество B , добавляя к нему элемент e_{\max} с максимально возможным весом такой, что новое множество $B' = B \cup \{e\}$ оставалось независимым. Чуть более формально это можно описать в виде программы на смеси языка Паскаль и математических символов:

```
begin
  B := ∅
  while E ≠ ∅ do
    begin
      e := argmaxe' ∈ E w(e')
      if (B ∪ {e}) ∈ J then B := B ∪ {e}
      E := E \ {e}
    end
  end
```

¹ greedy algorithm \Rightarrow greedoid

Ясно, что такой алгоритм будет находить требуемое множество не всегда. Пусть, например,

$$E = \{a, b, c\}, \quad J = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{b, c\}\}, \quad w(a) = 3, w(b) = w(c) = 2.$$

Очевидно, (E, J) — наследственная система множеств. При этом «жадный» алгоритм на первом же шаге выберет элемент a , и, поскольку единственное независимое множество, содержащее a , есть $\{a\}$, то алгоритм даст на выходе множество $B = \{a\}$. В то же время истинное множество, удовлетворяющее требованиям задачи, такое: $\{b, c\} = B'$. Ясно, что $w(B') = w(b) + w(c) = 4 > 3 = w(a) = w(B)$. Тут же возникает вопрос: какие условия нужно наложить на наследственную систему множеств (E, J) , чтобы жадный алгоритм давал верный ответ? Докажем теорему, отвечающую на этот вопрос и обосновывающую эквивалентность двух определений матроида, данных в начале этой главы.

Теорема. Пусть $M = (E, J)$ — наследственная система множеств. Тогда следующие утверждения эквивалентны:

1. M — матроид.
2. При любом выборе весов на E «жадный» алгоритм дает оптимальное решение.
3. Если множества I_1, I_2 независимы, и $|I_1| = |I_2| - 1 = k$, то найдется элемент $e \in I_2 \setminus I_1$ такой, что множество $I_1 \cup \{e\}$ также независимо.

Доказательство. $\boxed{1) \Rightarrow 2)}$ Будем вести доказательство от противного. Пусть найдется набор весов w , обладающий свойством: «жадный» алгоритм выдает на этом наборе независимое множество $A = \{e_1, \dots, e_i\}$, и существует другое независимое множество $B = \{e'_1, \dots, e'_j\}$ такое, что $w(B) > w(A)$.

Будем считать, что элементы множеств A и B упорядочены по весу, то есть $w(e_1) \geq w(e_2) \geq \dots \geq w(e_i)$ и $w(e'_1) \geq w(e'_2) \geq \dots \geq w(e'_j)$. Можно считать, что множество B является максимальным по включению независимым подмножеством множества E . По построению, A также максимальное по включению подмножество E . Так как M — матроид, то $|A| = |B|$, то есть $i = j$. Докажем, что при всех $m = \overline{1, i}$ выполнены неравенства $w(e_m) \geq w(e'_m)$. Это приведет нас в противоречие с тем, что $w(A) < w(B)$. Будем вести индукцию по m .

При $m = 1$ «жадный» алгоритм выбрал элемент e_1 с максимальным весом, такой, что $\{e_1\} \in J$. Поскольку $\{e'_1\} \in J$, то должно выполняться неравенство $w(e_1) \geq w(e'_1)$.

Пусть $w(e_s) \geq w(e'_s)$ для $s = \overline{1, m-1}$, и пусть $w(e_m) < w(e'_m)$. Рассмотрим множество

$$C = \{e \in E \mid w(e) \geq w(e'_m)\}.$$

Множество $\{e_1, \dots, e_{m-1}\}$ является максимальным по включению независимым подмножеством в C , так как если $\{e_1, \dots, e_{m-1}, e\} \in J$, и $w(e) \geq w(e'_m) > w(e_m)$, то «жадный» алгоритм должен был бы выбрать e вместо e_m в качестве следующего элемента для добавления в A . Но $\{e'_1, \dots, e'_m\}$ — другое независимое подмножество в C большей мощности. Это противоречит определению матроида. Значит $w(e_m) \geq w(e'_m)$.

Итак, доказано, что $w(e_m) \geq w(e'_m)$, $m = \overline{1, i}$. Тогда $w(A) = \sum e_m \geq \sum e'_m = w(B)$. Это противоречит выбору множества B , следовательно предположение существования такого множества ошибочно, то есть «жадный» алгоритм на матроиде работает корректно.

$\boxed{2) \Rightarrow 3)}$ Эту импликацию также докажем от противного. Пусть найдется целое неотрицательное k и независимые множества I_1, I_2 такие, что $|I_1| = |I_2| - 1 = k$, и для всех e из $I_2 \setminus I_1$ множество $I_1 \cup \{e\}$ не является независимым. Рассмотрим следующий набор весов:

$$w(e) = \begin{cases} k+2, & e \in I_1, \\ k+1, & e \in I_2 \setminus I_1, \\ 0, & e \notin I_1 \cup I_2. \end{cases}$$

Тогда множество I_1 не оптимально, так как $w(I_2) \geq (k+1)^2 > k(k+2) = w(I_1)$. «Жадный» алгоритм начнет с выбора всех элементов множества I_1 , поскольку эти элементы имеют максимальные веса. После этого алгоритм не сможет улучшить общий вес результирующего множества, ибо для всех остальных элементов e либо $I_1 \cup \{e\} \notin J$ (если $e \in I_2$), либо $w(e) = 0$. Следовательно жадный алгоритм дает на рассмотренном наборе весов неоптимальное решение.

3) \Rightarrow 1) Эту часть доказательства теоремы также проведем от противного. Пусть I_1, I_2 — максимальные по включению независимые подмножества некоторого множества $A \subseteq E$ и $|I_1| < |I_2|$. Отбрасывая $|I_2| - |I_1| - 1$ элементов из $|I_2|$, получаем независимое множество $I_3 \subset I_2$ такое, что $|I_3| = |I_1| + 1$. По условию, найдется элемент e из $I_3 \setminus I_1$ такой, что $I_1 \cup \{e\} \in J$. Получаем противоречие с тем, что I_1 — максимальное по включению. Теорема доказана. \square

Следствие. Задачу нахождения линейно независимого подмножества строк в матрице, содержащего максимальное количество ненулевых элементов, можно успешно решать «жадным» алгоритмом.

Список литературы

- [1] J. Edmonds. *Matroid and the greedy algorithm*—Math. Programming 1, 127–113, 1971
- [2] H. Whitney. *On the abstract properties of linear independence*—Amer. J. Math. 57, 509–533, 1935