텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

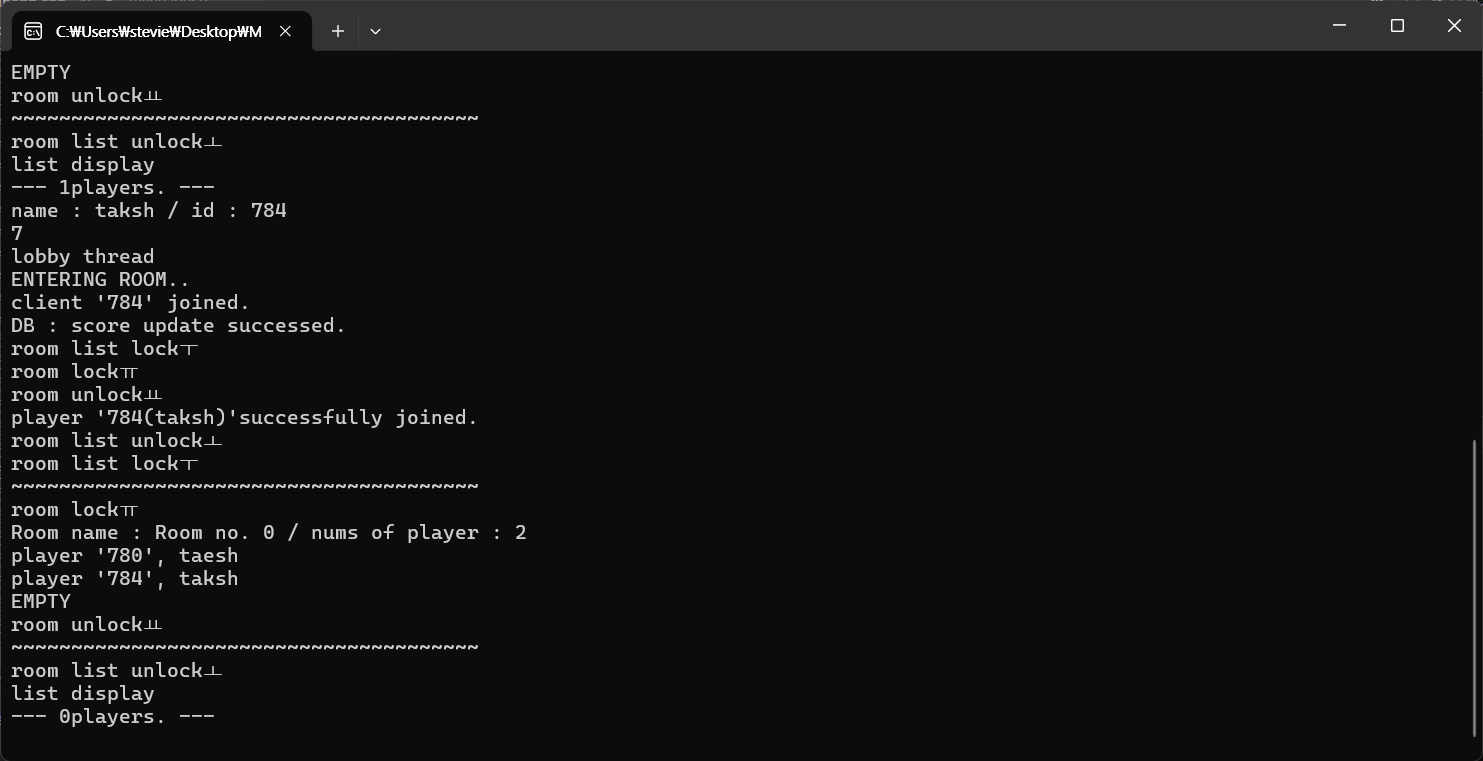
클라이언트가 서버에 입장 시 서버에 로그인 정보를 보내고, 이 정보를 데이터베이스와 비교하여 로그인 성공 / 실패합니다.

서버는 기본적으로 접속한 클라이언트들 리스트와, 생성된 방 리스트, 그리고 그것들을 관리하는 방 매니저를 관리합니다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

로그인이 성공적으로 진행되면, 서버 로비에 입장하며, 입력하는 채팅을 서버에 전송하여, 현재 서버 로비에 접속해 있는 클라이언트 리스트에 자신을 제외하여 모두 보내줍니다.



방 입장을 입력하면 비어 있는 방, 혹은 새 방을 만들어 입장시키며,

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

방 내에 플레이어가 두 명이 되면, 게임이 시작됩니다.

패킷 헤더를 만들어, 현재 전송 혹은 수신한 데이터가 무엇인지 구분하며, 이를 통해 게임 중에도 채팅을 주고받을 수 있습니다.