6. 조건부 렌더링

조건부 렌더링이란, 특정 조건에 따라 다른 결과물을 렌더링 하는 것을 의미합니다.

예를 들어서, App 컴포넌트에서 Hello 컴포넌트를 사용 할 때, isSpecial 이라는 props 를 설정해볼게요.

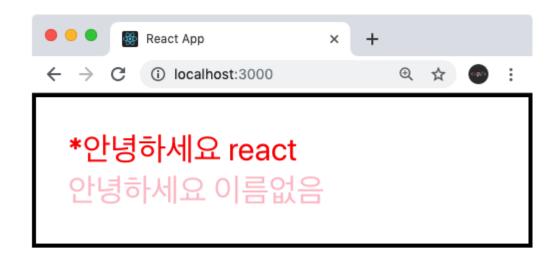
App.js

여기서 true 는 자바스크립트 값이기 때문에 중괄호로 감싸주었습니다. 그리고, Hello 컴포넌트에서는 isSpecial 이 true 이냐 false 이냐에 따라서 컴포넌트의 좌측에 * 표시를 보여줘보겠습니다.

이를 처리하는 가장 기본적인 방법은, 삼항연산자를 사용하는 것 입니다.

Hello.js

isSpecial 값이 true 라면 * 를, 그렇지 않다면 null 을 보여주도록 했습니다. 참고로 JSX 에서 null, false, undefined 를 렌더링하게 된다면 아무것도 나타나지 않게 됩니다.



보통 삼항연산자를 사용한 조건부 렌더링을 주로 특정 조건에 따라 보여줘야 하는 내용이 다를 때 사용합니다.

지금은 내용이 달라지는게 아니라, 단순히 특정 조건이 true 이면 보여주고, 그렇지 않다면 숨겨주고 있는데요, 이러한 상황에서는 && 연산자를 사용해서처리하는 것이 더 간편합니다. 코드를 다음과 같이 수정해보세요.

Hello.js

결과는 isSpecial 이 false 일땐 false 이고, isSpecial 이 true 일 땐 * 가

됩니다. 이게 왜 그렇게 되는지 모르겠다면 <u>단축 평가 논리 계산법</u> 을 배워보세요.

props 값 설정을 생략하면 ={true}

컴포넌트의 props 값을 설정하게 될 때 만약 props 이름만 작성하고 값 설정을 생략한다면, 이를 true 로 설정한 것으로 간주합니다. 예를 들자면,

App.js

이렇게 isSpecial 이름만 넣어주면 isSpecial={true} 와 동일한 의미입니다.