

Python 04

김은진



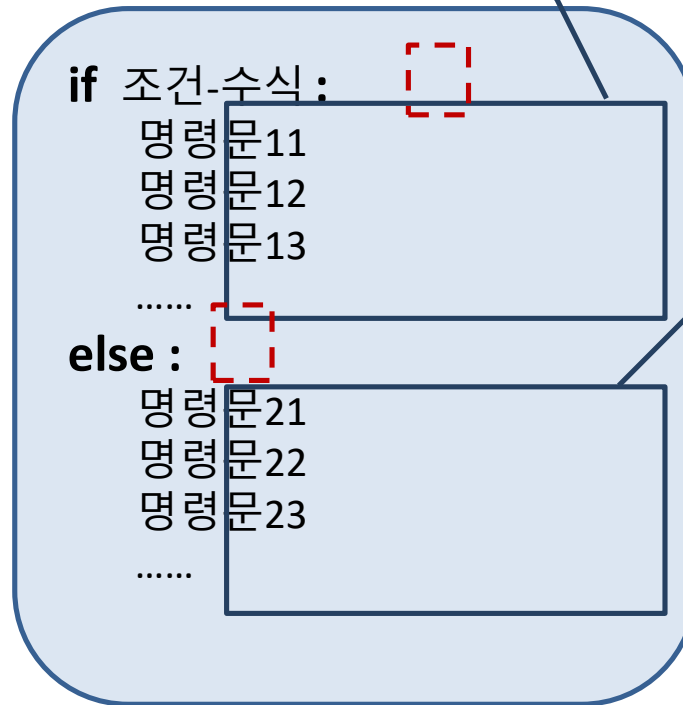
제어문(Control Statements)

- 프로그램은 명령문들의 모임
- 명령문들은 순차적으로 실행(top-down order)
- 제어문
 - 명령문 실행순서를 바꾸는 문장
 - 제어문은 하나의 문장이 위치할 수 있는 곳 어디나 작성 가능
- if / if-else / if-elif- ...-else
- while
- for
- break
- continue



if 문 / if-else 문 (조건문)

- 조건-수식이 True 인 경우, if-block 실행, 아니면 else-block 실행
- else 부분은 optional



Block(일련의 명령문들)은 동일한 들여쓰기(indentation) 되어야 함



작은 수 찾기

두 개의 정수 입력 받아 큰 수 출력하기

```
x = int(input("x: "))
y = int(input("y: "))
if x > y :
    print("큰 수는 "+str(x)+"입니다")
if y > x:
    print("큰 수는 ", y, "입니다")
else:
    print("두 수가 같다")
```

인자를 화면 출력하고 키보드에서 입력된 값을 input 함수 결과(str)로 반환

input 함수 결과값(str)을 정수형(int)로 바꿔 결과값으로 반환



실수 부분 출력

입력 숫자가 실수일때만 소수점 이하 부분 출력

```
x = eval( input("숫자 입력: " ) )  
if type(x) == float :  
    print( "입력 실수의 소수부: ", x - int(x) )
```

input 함수 결과값(str)을 표현방법에 따라 적절한 Data Type의 값이나,
적절한 명령문으로 실행하여 결과값 반환



Built-in 함수 : eval()

- 인자값을 표현방법에 따라 적절한 Data Type의 값이나, 적절한 명령문으로 실행하여 결과값 반환

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: 145
```

```
>>> x; type(x)  
145
```

```
<class 'int'>
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: 5.345
```

```
>>> x; type(x)  
5.345
```

```
<class 'float'>
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: kim
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<pyshell#21>", line 1, in <module>  
    x = eval( input( "입력: " ) )  
  File "<string>", line 1, in <module>  
NameError: name 'kim' is not defined
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: 'kim'
```

```
>>> x; type(x)  
'kim'
```

```
<class 'str'>
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: [ 1,2,3,4,5 ]
```

```
>>> x; type(x)  
[1, 2, 3, 4, 5]
```

```
<class 'list'>
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: ( 10, 100, 30 )
```

```
>>> x; type(x)  
(10, 100, 30)
```

```
<class 'tuple'>
```

```
>>> x = eval( input( "입력: " ) )  
입력: dict( )
```

```
>>> x; type(x)  
{}
```

```
<class 'dict'>
```



합격 조건

수학, 영어 점수 모두 90점 이상인 경우 'PASS' 출력,
아니면 'FAIL' 출력

```
math, eng = eval( input("수학, 영어: ") )  
if math >= 90 and eng >= 90:
```

```
    w = 'PASS'
```

두 조건이 모두 만족해야 함

```
else:
```

```
    w = 'FAIL'
```

숫자, 숫자 형식으로 입력하면 tuple이 됨

```
print( w )
```

따라서 다음과 같은 tuple 할당이 수행됨
math, eng = 숫자, 숫자



학점 결정

점수 입력받아 표와 같이 학점 출력

```
score = int(input('Enter Score: '))
if score >= 90: 90 이상
    grade = 'A'
else: 90 미만
    if score >= 80: 90 미만 and 80이상
        grade = 'B'
    else: 80 미만
        if score >= 70: 80 미만 and 70이상
            grade = 'C'
        else: 70 미만
            if score >= 60: 70 미만 and 60이상
                grade = 'D'
            else: 60 미만
                grade = 'F'
print('Grade => ', grade)
```

점수	학점
90 이상	A
80 이상 90 미만	B
70 이상 80 미만	C
60 이상 70 미만	D
60 미만	F



if - elif 문 (조건문)

- if 문의 변형
- elif 부분과 else 부분은 optional

```
if 조건-수식1 :  
    명령문11
```

.....

```
elif 조건-수식2 :  
    명령문21
```

.....

```
elif 조건-수식3 :  
    명령문31
```

.....

```
.....  
else :  
    명령문n1
```

.....

조건-수식1 True 이면

명령문11 실행 -> 끝

아니면 조건-수식2 True 이면

명령문21 실행 -> 끝

아니면 조건-수식3 True 이면

명령문31 실행 -> 끝

아니면

.....

마지막 조건-수식 True 아니면

명령문n1 실행 -> 끝

** 조건-수식 True 성립하면 명령문들 실행하고 문장 끝으로



학점 결정을 if-elif 문으로

```
score = int(input('Enter Score: '))

if score >= 90:    90 이상
    grade = 'A'
elif score >= 80:  90 미만 and 80이상
    grade = 'B'
elif score >= 70:  80 미만 and 70이상
    grade = 'C'
elif score >= 60:  70 미만 and 60이상
    grade = 'D'
else:              60 미만
    grade = 'F'

print('Grade => ', grade)
```



Data Type에 따른 True, False

if 조건-수식 :

자료형	True	False
bool	True	False
int	0이 아닌 숫자	0
float	0.0 이 아닌 숫자	0.0
str	한 개 이상 문자열	""
list	[1, 2, 3]	[], list()
tuple	(1, 2, 3)	(), tuple()
dict	{"key": 1}	{ }, dict()
set	{1, 2, 3}	set()



조건-수식의 True, False 판단

```
if False :  
    print( 'True!' )  
else:  
    print( 'False!')
```

```
if []:  
    print( 'True!!' )  
else:  
    print( 'False!!')
```

```
if "False":  
    print( 'True!!!' )  
else:  
    print( 'False!!!')
```



in 연산자

값 존재여부 확인

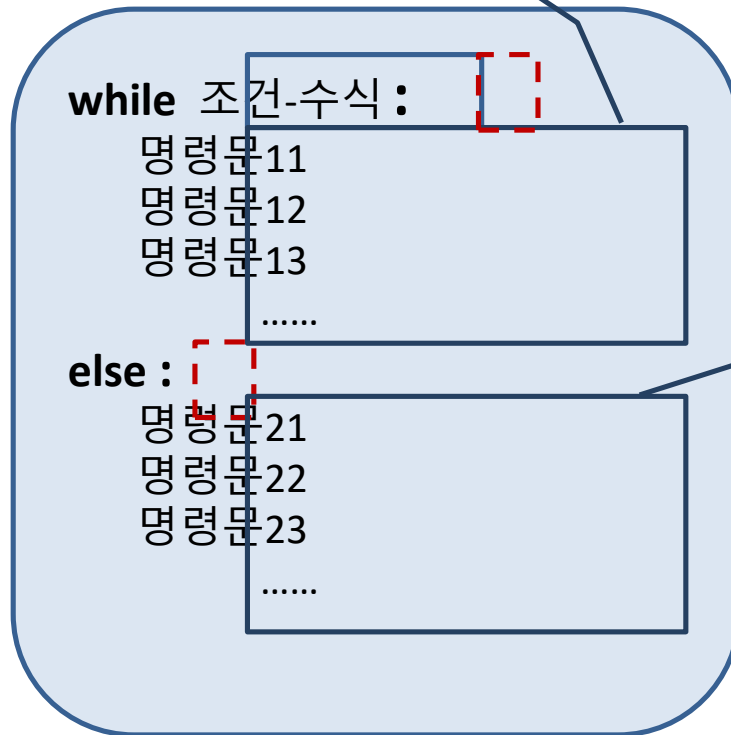
Data Type	True	False
x in <u>list</u>	1 in [1, 2, 3]	1 in [4, 5, 6]
x in <u>tuple</u>	1 in (1, 2, 3)	1 in [4, 5, 6]
x in <u>str</u>	"1" in "123"	"1" in "456"
x in <u>dict</u>	1 in { 2: 'Tue', 1: 'Mon' }	'Mon' in { 2: 'Tue', 1: 'Mon' }
x in <u>set</u>	1 in { 1, 2, 3 }	1 in { 4, 5, 6 }

```
d = input( "요일: " )  
if d in ( 'Mon', 'Wed', 'Fri' ) :  
    attendance = True  
else:  
    attendance = False  
print( attendance )
```



while 문 (반복문)

- 조건-수식이 True면 block 실행을 반복
- else 부분은 optional



조건-수식이 False가 되면 else-block 실행

반복 block 내의 break 문으로 반복이 중단된 경우는 else-block 실행하지 않음



index와 반복문

- 점수 list 입력 받아 모든 item 차례로 하나씩 출력

```
scores = eval(input("점수 list: "))
```

```
i = 0
```

index 0 부터

```
while i < len(scores) :
```

```
    print(scores[i], end= '\t' )
```

```
    i += 1
```

index 1 증가 : 다음 item 접근 위해

```
print()
```

enter만 출력(점수들 맨 뒤에 enter)

print 함수 호출 방법:

print(a, b) – a값 b값 enter 출력 (줄바꿈)

print(a, b, end= '*') – a값 b값 '*' 출력



합격 조건 - 반복

수학, 영어 점수 모두 90점 이상인 경우 'PASS' 출력, 아니면 'FAIL' 출력
→ 이 작업을 0,0 이 입력될 때까지 반복

```
[running = True]           반복문 조건-수식을 위한 변수 running
while [running]:
    math, eng = eval( input("수학, 영어: ") )
    if [(math, eng) == (0, 0)]:   while 반복 종료 조건
        [running = False]
    else:
        if math >= 90 and eng >= 90 :
            w = 'PASS'
        else:
            w = 'FAIL'
        print( w )
else:           while 반복 종료 후 작업
    print( 'Done' )
```



합격 조건 - 반복 : 문장 구조, 실행 순서

```
running = True
```

```
while running :
```

```
    math, eng = eval( input("수학, 영어: ") )
```

```
    if (math, eng) == (0, 0) :
```

```
        running = False
```

```
    else:
```

```
        if math >= 90 and eng >= 90 :
```

```
            w = 'PASS'
```

```
        else:
```

```
            w = 'FAIL'
```

```
        print( w )
```

```
else:
```

```
    print( 'Done' )
```

if
else
if
else

부분을 if-elif-else로
바꾸면 어떻게 되나?



break

- break
 - break문을 포함하고 있는 가장 가까운 반복에서 나가 반복문 다음 문장으로
- 점수 list 입력 받아 50보다 큰 점수 역순으로 하나씩 출력

```
scores = eval(input(" 점수 list: " ) )  
scores.sort( reverse=True ) list 안의 점수 역순으로 정렬  
i = 0  
while i < len(scores) :  
    if scores[i] <= 50: 50 이하의 점수면 반복 중단  
        break break 포함하는 while에서 나가기  
    print(scores[i], end= ' ' )  
    i += 1  
➡ print() while 문의 다음 문장
```



continue

- continue
 - continue문을 포함하고 있는 가장 가까운 반복문의 첫 줄로 가기
- 1에서 20의 정수 중 6의 배수가 아닌 정수의 합 구하기

```
sum = num = 0
```

```
while num <= 20 :
```

```
    num += 1
```

```
    if num % 6 == 0 :
```

```
        continue
```

```
    sum += num
```

```
print( sum, num )
```

반복문 종료 후 num 값은?

num이 6의 배수면,

sum += num으로 가지 않고

반복문 첫줄(while num <= 20 :) 로 감



for문 (반복문)

- 목록의 item을 변수(변수들)에 할당하고 block 실행
목록의 다음 item을 변수(변수들)에 할당하고 block 실행 ➔ 반복
- else 블록은 optional

for 변수, 변수들 in 목록:

명령문11

명령문12

.....

else :

명령문21

명령문22

명령문23

.....



목록:

item 들의 모임

Data structure 모든 type 가능
(list, tuple, dict, set, str)

반복이 완료되면 else-block 실행

반복 block 내의 break 문으로 반복
이 중단된 경우는 else-block 실행
하지 않음



while문 → for문

- for문으로: 점수 list 입력 받아 50보다 큰 점수 역순으로 하나씩 출력

```
scores = eval(input( " 점수 list: " ) )
scores.sort( reverse=True )
for s in scores :
    if s <= 50:
        break
    print( s , end= ' ' )
print()
```

index가 필요 없음 !!!

for s in scores :
반복마다 scores의 item을
하나씩 s에 할당

scores [10, 20 , 100, 90, 88, 10, 30, 3, 4, 66, 77]



scores.sort(reverse=True)

scores [100, 90, 88, 77, 66, 30, 20, 10, 10, 4, 3]



.....



Built-in 함수 range() : 목록 만들기

```
for I in range(5):  
    print( I )
```



range(stop)

stop : 종료 값 (excluded)

range(start, stop)

range(start, stop [, step])

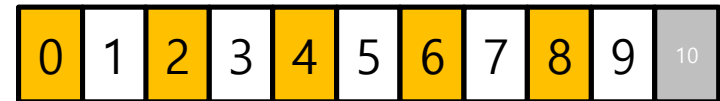
range(3)



range(5, 10)



range(0, 10, 2)



range(2, 10, 3)



range() 결과값 list 만들기

- range() 함수 실행 결과값은 list type이 아님
- list () type 변환해야 list 관련 함수(pop, append...) 사용할 수 있음

```
>>> list( range(3) )
```

```
>>> list( range(5, 10) )
```

```
>>> list( range(0, 10, 2) )
```

```
>>> list( range(2, 10, 3) )
```



50까지 짝수 출력

- for-range문을 사용해서 1~50 사이의 짝수만 출력
- 한 줄에 최대 10개만 출력
- Hint: print(, end= ` `) 와 print() 사용

[출력 결과] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
22 24 26 28 30 32 34 36 38 40
42 44 46 48 50



중첩 반복문(Nested Loop)

- 중첩반복문: 반복문의 block 안의 명령문으로 반복문 작성
- 다음과 같이 출력하려면?

행(row)	0,0	0,1	0,2
	1,0	1,1	1,2
	2,0	2,1	2,2
열(column)			

	열번호			
행번호	0	1	2	
	0	00	01	02
	1	10	11	12
	2	20	21	22

행번호, 열번호 를 출력

```
for i in range(3):    i 에 행번호를
    for j in range(3):    i 고정된 상태에서 j (행번호) 를 0, 1, 2 로 반복
        print ( str(i) + "," + str(j), end=" ")
    print()
```



중첩 반복문(Nested Loop)

다음과 같이 출력되도록 반복문을 완성

Pattern A

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 6
```

Pattern B

```
1 2 3 4 5 6
1 2 3 4 5
1 2 3 4
1 2 3
1 2
1
```

```
print("pattern A")
for i in range( ):
    # display numbers
    # display newline
```

```
print("pattern B")
for i in range( ):
    # display numbers
    # display newline
```



2차원 list에 중첩 for문 사용

- list table을 아래 예시 처럼 출력

row 값 : 0번째 item 1번째 item 2번째 item
table = [['00', '01', '02'], ['10', '11', '12'], ['20', '21', '22']]
cell 값 : [0] [1] [2] [0] [1] [2] [0] [1] [2]

```
| 00 01 02  
| 10 11 12  
| 20 21 22
```

```
for row in table:  
    for cell in row :  
        print( cell, end = ' ' )  
    print( )
```



for 문에서의 list, tuple

```
trans = [ 'walking', 'bus', 'taxi', 'car', 'trains' ]
```

```
for t in trans :
```

```
    print ("교통수단 {0}입니다".format(t))
```

str 함수 format() :
인자값을 문자열 내의 {} 대신 넣기

```
trans = ( 'walking', 'bus', 'taxi', 'car', 'trains' )
```

```
for t in trans :
```

```
    print ("교통수단 {0}입니다".format(t))
```

list, tuple을 for ~ in 다음에 사용하면 item을 차례대로 변수에 할당



for 문에서의 dict

```
cost = {'walking': 0, 'bus': 1000, 'taxi': 3000, 'car': 4000, 'trains': 6000}
```

```
dict_items [('walking', 0), ('bus', 1000), ('taxi', 3000), ('car', 4000), ('trains', 6000)] # 순서는 임의
```

```
for key, value in cost.items():
```

```
    print ("교통수단 {0}({1})".format(key, value) )
```

```
for k in cost.keys():
```

```
    pass
```

```
dict_keys ['walking', 'bus', 'taxi', 'car', 'trains']
```

```
for v in cost.values():
```

```
    pass
```

```
dict_values [ 0, 1000, 3000, 4000, 6000 ]
```

```
for x in cost :
```

```
    print ( x )
```

dict가 in 다음에 오면 key 값만 가져옴



control statements

- if / if-else / if-elif- ...-else
- while
- for
- break
- continue

- 조건-수식 표현
 - in, not in
- for ~ range()
- 중첩 반복문
- list, tuple, dict에 for문 사용

