

# Lit Playground 학습 항목 정리 (HTML5 / CSS / JS 관점)

이 문서는 lit.dev/playground의 목차를 **HTML5**, **plain CSS**, **JavaScript** 관점에서 무엇을 배우는 단계인지 구조적으로 설명합니다.

---

## 1. Basics

### Hello World

**의미:** Custom Element + Shadow DOM + Template 렌더링의 최소 단위

- HTML 관점: `<my-element></my-element>` 커스텀 태그
- CSS 관점: Shadow DOM 내부 스타일 격리
- JS 관점: `customElements.define()` + `render()`

👉 목적: Web Component의 존재 이유와 Lit의 역할 이해

---

### Full component

**의미:** 실제 UI 컴포넌트의 완전한 구조

- HTML: semantic tag, slot 포함 구조
- CSS: component-local layout
- JS: state, event, lifecycle

👉 목적: 단일 파일 컴포넌트 모델 습득

---

## 2. Reactive properties

### Basic properties

**의미:** state → DOM 자동 반영

- HTML: 텍스트/속성 바인딩
- JS: `@property()` 또는 static properties

👉 React의 state와 동일 개념

---

## Change detection

의미: 언제 re-render 되는가

- JS: setter, equality check, batching

👉 불필요한 렌더 방지 메커니즘 이해

---

## Custom attribute converter

의미: HTML attribute → JS 타입 변환

- HTML: <my-el count="3">
- JS: string → number/boolean/object

👉 DSL, server-rendered HTML 연동 시 핵심

---

## 3. Template concepts

### Expression types

의미: template 안에서 가능한 표현식 종류

- HTML: text, attribute, property, boolean
- JS: \${ } 위치에 따라 의미 달라짐

👉 보안 + 성능 최적화 목적

---

### Conditional templates

의미: if 문에 해당

- HTML: DOM 자체를 넣었다 뺐다
- JS: 삼항 연산, when

👉 display:none 과 구조적 제거의 차이

---

### Repeating templates

의미: for-loop rendering

- HTML: list item 생성
- JS: array.map

👉 key 관리 필요성 (diff 알고리즘)

---

## Slotting children

의미: Web Component 콘텐츠 투입

- HTML: <slot>
- CSS: ::slotted

👉 React children 대응 개념

---

## Element composition

의미: 컴포넌트 중첩

- HTML: tag nesting
- JS: component hierarchy

👉 DSL → component tree 매핑 핵심

---

## Template composition

의미: template 함수 재사용

- JS: render fragment factory
- 👉 partial UI abstraction
- 

## 4. Directives

의미: 템플릿 엔진 수준의 고급 제어 API

JS 코드가 DOM 생성 방식을 직접 제어

---

### asyncAppend / asyncReplace

의미: streaming UI

- JS: async iterator
- HTML: 점진적 DOM 삽입

👉 infinite scroll, log stream

---

### cache

의미: DOM 재사용

👉 expensive subtree rerender 방지

---

## classMap

의미: class 토글

- HTML: class attribute
- JS: object → class string

👉 Tailwind 대체 로직 핵심

---

## guard

의미: 조건 동일 시 렌더 스킵

👉 memoization 역할

---

## ifDefined

의미: attribute 제거 제어

👉 undefined vs empty string 차이 해결

---

## live

의미: input value DOM 우선

👉 controlled vs uncontrolled input 문제 해결

---

## ref

의미: DOM element 직접 접근

- JS: querySelector 대체

👉 canvas, focus, size 측정

---

## repeat

의미: key 기반 list diff

👉 성능 핵심

---

## **styleMap**

**의미:** inline style 객체화

👉 animation, dynamic layout

---

## **templateContent**

**의미:** raw template 재사용

👉 SSR hydration 대응

---

## **unsafeHTML / unsafeSVG**

**의미:** raw HTML 삽입

👉 XSS 위험 — CMS, Markdown 렌더링

---

## **until**

**의미:** promise fallback UI

👉 skeleton loading

---

## **5. Managing Data**

### **Async Tasks**

**의미:** fetch + cancel + retry 관리

- JS: AbortController

👉 component 생명주기와 async 연동

---

## **6. Context**

### **Context Basics**

**의미:** 전역 상태 공유

- HTML: prop drilling 제거
- JS: dependency injection

👉 React Context 동일 개념

---

---

## Context Consume and Provide

의미: provider / consumer 관계

👉 theme, user, locale

---

## 7. Signals

의미: fine-grained reactive primitive

- JS: observable variable
- DOM: 부분 업데이트

👉 Solid.js, Vue reactivity와 유사

---

## 한 줄 요약

Lit Playground 목차는 단순 API 나열이 아니라:

1. Web Component 표준
2. HTML Template 엔진
3. DOM diff 전략
4. 비동기 UI 패턴
5. 상태 공유 구조

를 프레임워크 없이 직접 다루는 법을 단계적으로 가르치는 구조입니다.

---

## DSL 설계와의 직접 연결 포인트

| Lit 개념               | DSL 매핑                |
|----------------------|-----------------------|
| Reactive properties  | state 변수              |
| Conditional template | when / if             |
| repeat               | foreach               |
| slot                 | children 영역           |
| classMap/styleMap    | style rule mapping    |
| context              | global config / theme |
| directives           | behavior primitives   |

즉, Lit은 UI DSL의 중간 표현(IR)로 매우 적합합니다.

---

필요하시면 다음 단계로:

- "DSL → Lit template → HTML" 컴파일 파이프라인 구조
- Lit AST 변환 전략
- Nix 기반 DSL 빌드 체인 연결

까지 이어서 설명드릴 수 있습니다.