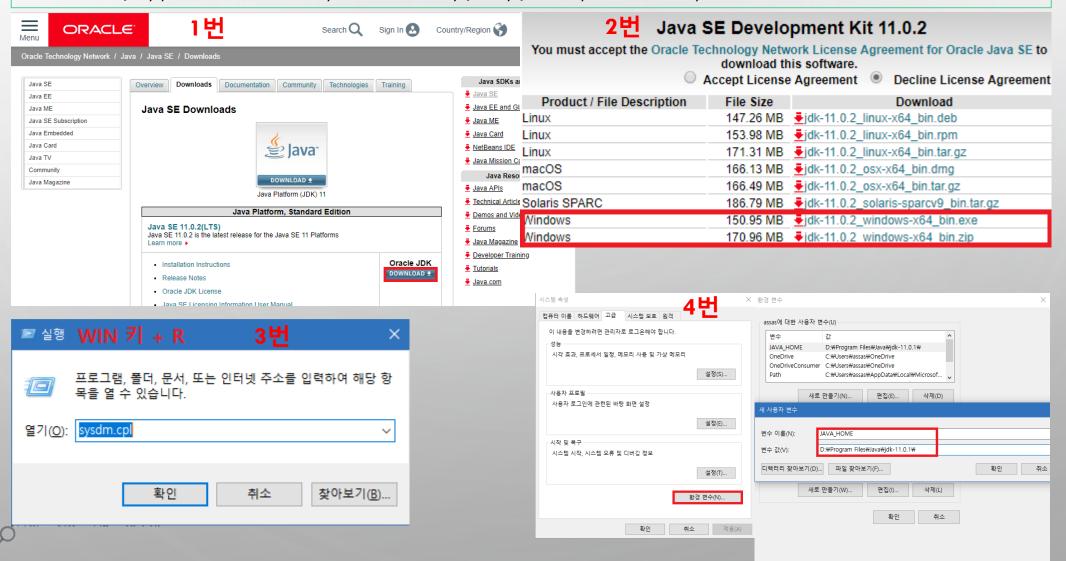


ANDROID STUDIO -HELLOWORLD-

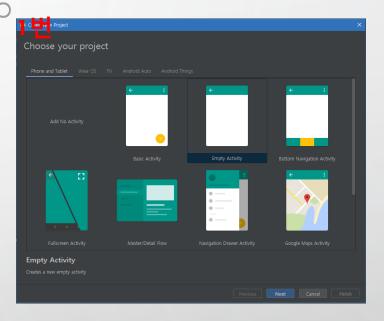
SOULSEEK

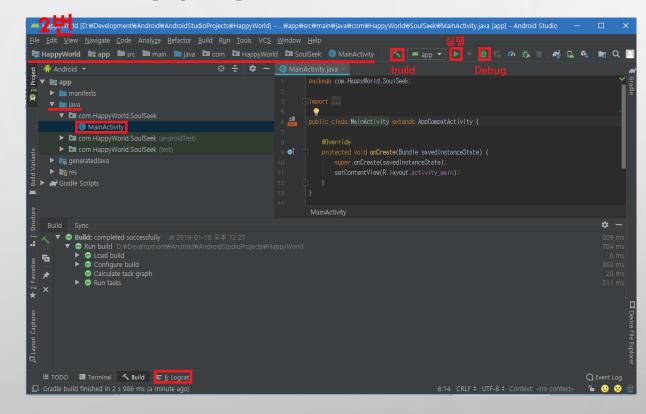
환경설정

- JDK 다운로드
 - https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html



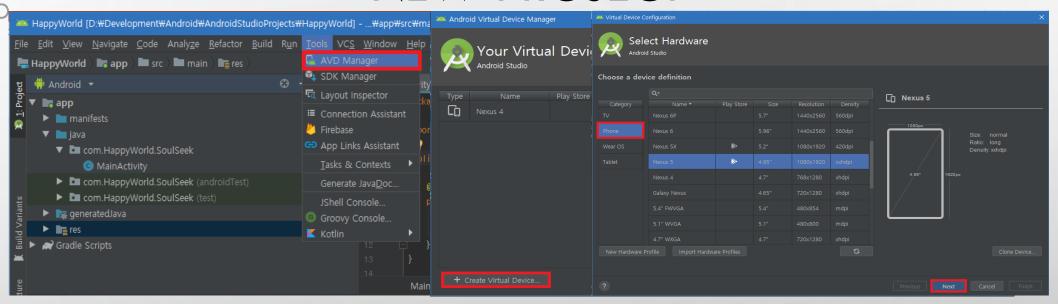
NEW PROJECT





- [app] -> [java] -> [com.HappyWorld.SoulSe다]->MainActivity 본문이 나온다.
- Build : 프로젝트를 빌드 할 수 있다.
- 실행버튼 : 연결한 mobile이나 에뮬레이터로 프로그램을 실행한다.
- Debug : 디버깅 모드로 실행 할 수 있다.(ex 브레이크 포인터를 걸 수 있다.)
- Logcat : 연결된 기기가 실행중의 오류 사항을 파악 할 수 있다.

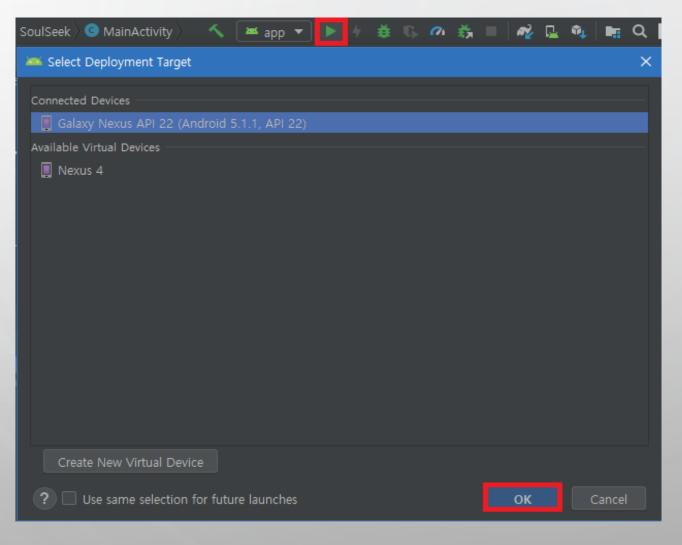
NEW PROJECT

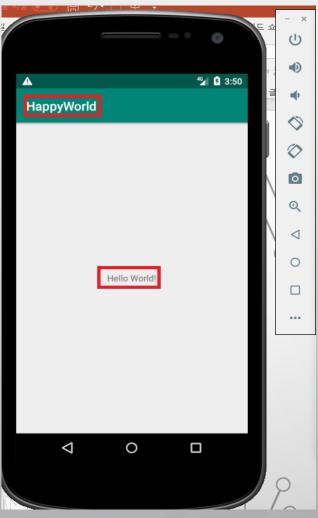






NEW PROJECT





구성요소 살펴보기

```
MainActivity.java ×

package com.HappyWorld.SoulSeek;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_main);

}
```

package com.HappyWorld.SoulSeek;

- 파일의 이름공간을 지정한다.
- 파일의 위치를 의미 한다.
- 이부분의 공간구분으로 코드간 연결을 쉽게 할 수 있다.

import android.support.v7.app.AppCompatActivity; Import android.os.Bundle;

- Import를 이용해서 다른 곳에 있는 Class를 사용할 수 있다.
- 존재하는 클래스라면 사용 할 때 Android Studio가 자동으로 등록 여부를 물어보고 등록할 수 있다.

public class MainActivity extends AppCompatActivity

- 앱이 기동하는 Main 클래스 파일명과 같다.
- AppCompatActivity 클래스를 상속받고 있다. (extends가 상속관계를 나타낸다.)

구성요소 살펴보기

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState){

super.onCreate(savedInstanceState); >
setContentView(R.layout.activity main);

cor coment row, (may consent my_mam,

TextView textView = (TextView) findViewByld(R.id.text); textView.setText("Happy Day!!"); • onCreate에서 앱이 실행되면서 실행된다.

- 상속받은 부모의 실행 함수를 호출해서 실행한다.
- super로 부모의 함수를 실행해야 한다.
- 무조건 적으로 호출해줘야한다.
- 해당 경로의 레이아웃 파일을 연결한다.
- 레이아웃의 TextView id를 가져온다.
- 가져온 TextView를 다른 글자로 바꿔준다.

Res폴더>layout폴더>activity_main파일

R.layout.activity_main

