

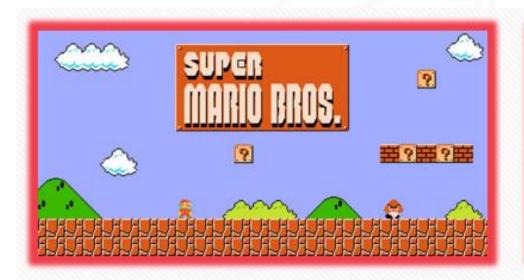
One life

12/11/2017, 김태윤

Dongguk University

기획 소개

• 게임기획 제안서





장르: 횡스크롤 게임

복잡한 스킬이나 공격없이 이동과 점프로만 이루어지는 공격

주변의 주어진 오브젝트를 이용하여 공격하는 것을 재미요소로 활용

기획 소개

• Scene 순서도 **Start** Main Dead Boss **Ending**

2D 게임프로그래밍. Dongguk Univ. Seoul

게임 타이틀



게임 소개

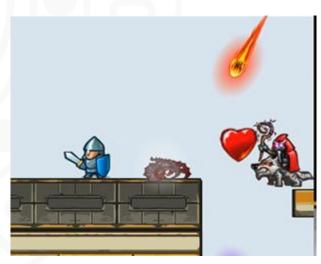












게임 소개

Player 공격



보스 패턴





게임 소개

Ending Scene



Dead Scene



ZJAFELL CHI