

MOMENT LOCK

미래에 다시 만나는 오늘의 디지털 타임캡슐 서비스

지금의 감정과 기억을 디지털로 저장해 미래의 나에게 전달하는 감성적인 서비스입니다.

단순한 기록을 넘어 시간을 잊는 연결고리로, 오늘의 일상과 내일의 나를 이어주는 의미 있는 플랫폼.

김민경, 김주미, 이희원, 이태윤, 박종건, 최태경, 정현우

목차

1

기획 배경

- 사회적 배경
- 서비스 기획 의도

2

서비스 개요

- 서비스명 및 주제
- 캐치프레이즈
- 서비스 목적 및 대상
- 서비스 차별성

3

기대 효과

- 사용자 기대 효과
- 서비스 비지니스 기대 효과

4

팀원소개 및 역할분담

- 회원관리/관리자관리
- 로그인 서비스
- 상자 관리
- 캡슐 관리

5

서비스 흐름도

- 로그인/회원가입 흐름
- 메인 서비스 흐름
- 관리자 서비스 흐름

6

주요 서비스 기능

- 타임캡슐 작성
- 타임캡슐 수정 및 삭제
- 타임캡슐 갤러리 및 랭킹
- 지도 기반 타임캡슐 표시

7

메뉴 구성도

- 메인
- 관리자

8

주요 서비스 화면

- 타임캡슐 작성
- 타임캡슐 수정 및 삭제
- 타임캡슐 갤러리 및 랭킹
- 지도 기반 타임캡슐 표시

9

아키텍쳐 구성도 및 ERD

- ERD 테이블

목차

10

데이터 흐름도

- 회원
- 관리자

11

사용 기술 및 툴

- FrontEnd Tool
- BackEnd Tool
- Main API
- DB

12

일정

- MomentLock 일정1
- MomentLock 일정2

13

이슈 및 해결방안

- 이메일 발송 요청 시
응답 지연 발생
- 상자 렌더링 이미지 반복 요청

14

향후 보완점

- 결제 기능 추가
- 이모지 기능 추가

15

성과 분석 및 시연 영상

기획 배경

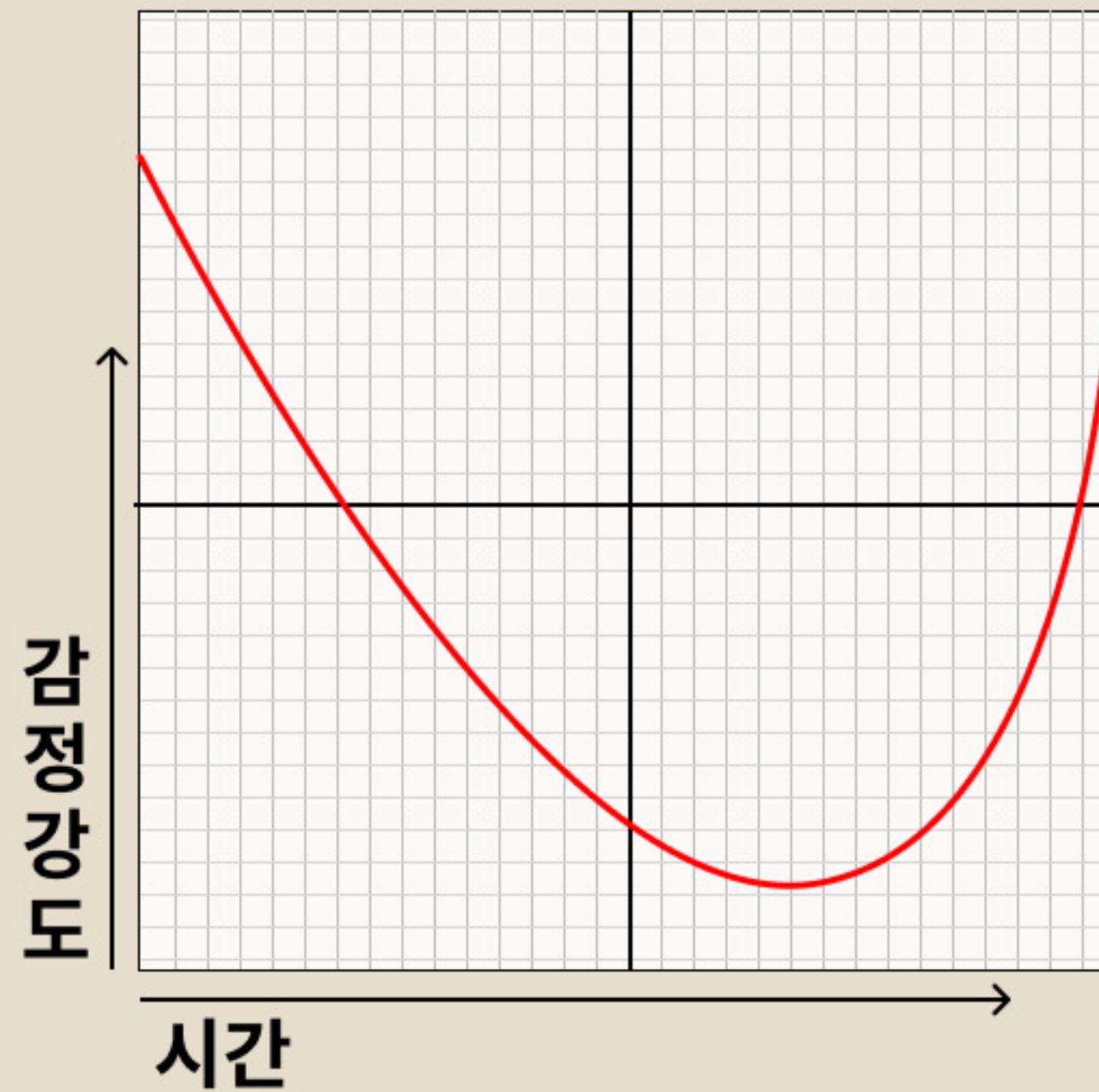
사회적 배경



- 디지털 시대의 과도한 콘텐츠 소비로 인해 기억의 단기화와 감정 기록의 피상화 현상이 심화됨
- SNS 중심의 일회성 기록 문화가 지속되며 “진정한 ‘추억의 보존’”이 어려워짐
- 기술 발전으로 ‘기록’은 많아졌지만, ‘의미 있는 회상’의 기회는 줄어듦

기획 배경

서비스 기획 의도



- '순간의 감정을 미래에 간직하고 전달하자'는 컨셉으로, 기억의 소비가 아닌 기억의 저장과 재발견을 목표로 함
- 단순한 추억 저장이 아니라, '기억의 시간 여행' 경험을 제공하는 서비스

서비스 개요

서비스명 및 주제/캐치프레이즈

- 서비스명: 모먼트락(Momentlock) - 순간을 잠가두는 서비스

- 서비스주제: 현재의 추억을 상자에 담아 간직하여 미래에전달, 공유

- 캐치프레이즈: 미래에다시만나는오늘

- 서비스대상: 개인, 가까운사람들과추억을공유하고있는人们

서비스 개요

서비스 목적

미디어 중독으로 기억력이 약화되는 시대 순간의 가치를 지켜내다

- 스마트폰·소셜미디어 과다 사용으로 인해 빠르게 사라지는 감정, 기억들이 잊혀지는 문제가 심화되고 있음
- 소중한 순간과 감정조차 즉흥적인 기록과 소비 속에서 사라지기 쉬움
- 이러한 흐름 속에서 기억을 안전하게 보관하는 디지털 타임캡슐을 통해 다시 연결하고 되새길 수 있는 기회를 제공

사회

최신뉴스 | 사건/사고 | 교육/학교 | 교통/지역 | 인권/복지 | 여성/노동 | 환경 | 미디어 | 종교

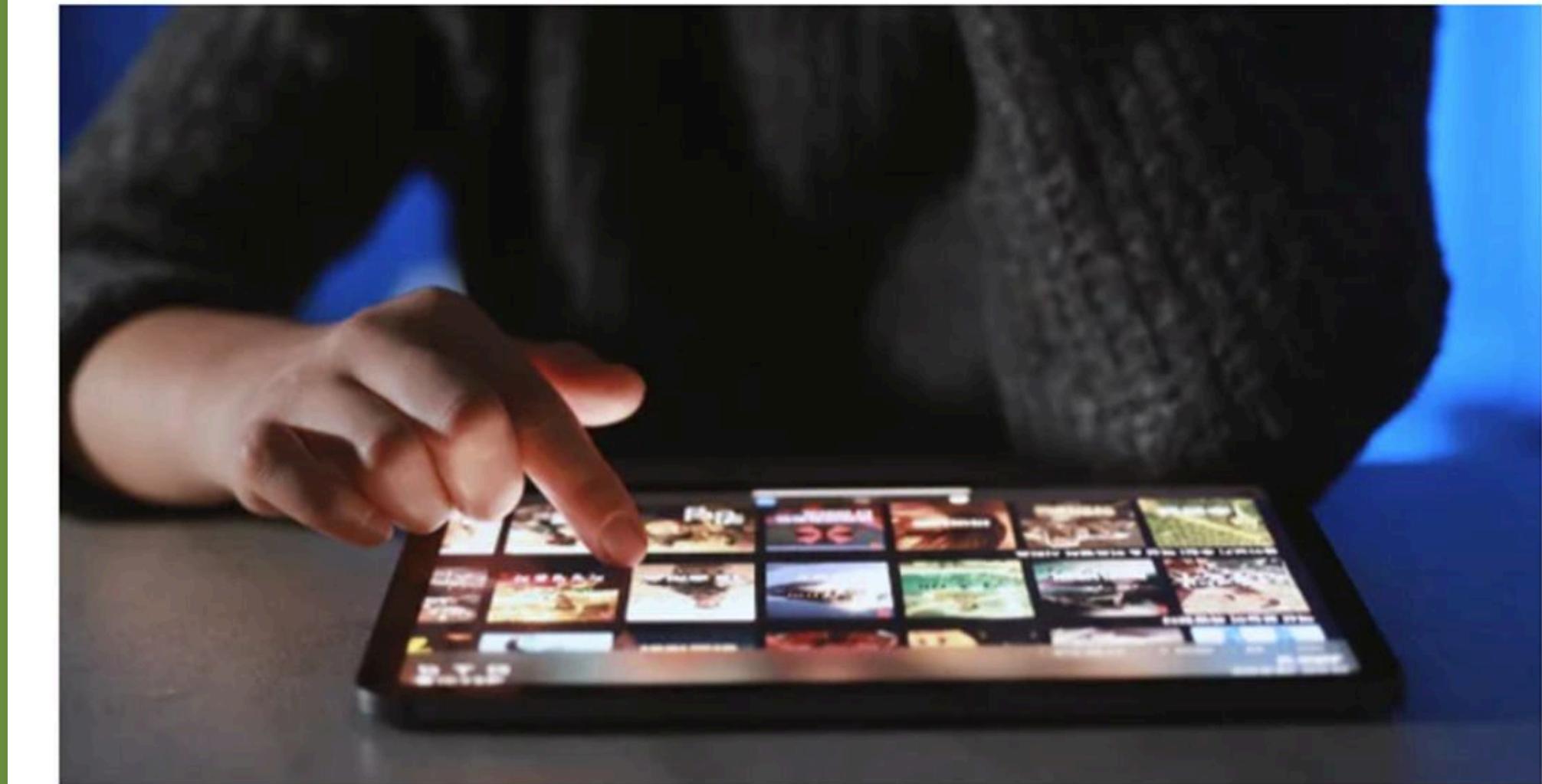
"유튜브 2배속, 기억력 망친다?"...Z세대 속도 중독에 놓 '적신호'

서울경제 원문 | 기사전송 2025-07-07 00:29 최종수정 2025-07-08 00:06

AI챗으로 요약

0
0

↑ ⏺ ☰ [+] 🖨



사진은 기사 내용과 무관함. 이미지투데이

[서울경제]

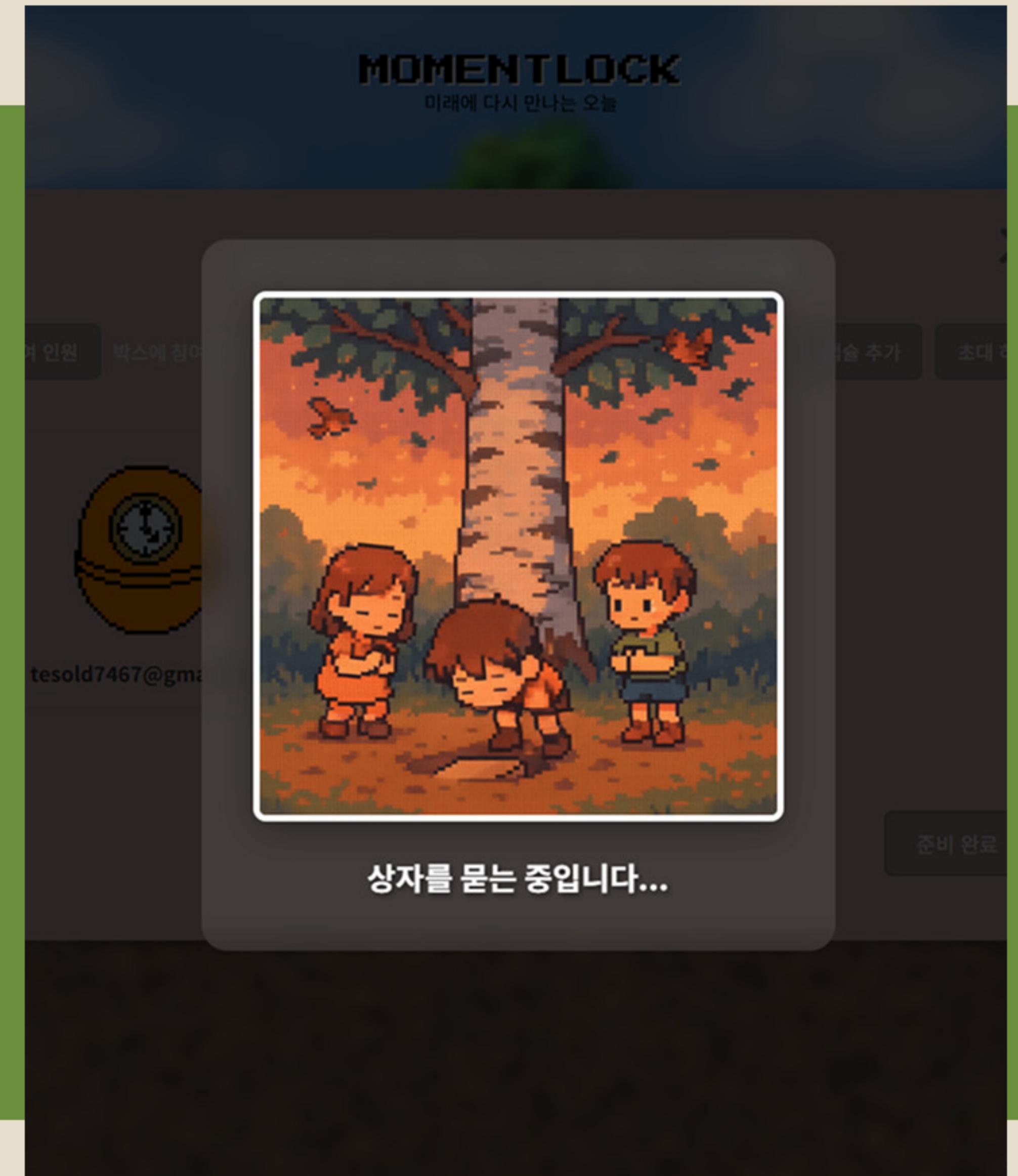
영상 콘텐츠를 빠르게 재생하는 습관이 뇌 건강에 악영향을 미칠 수 있다는 연구 결과가 나왔다. 특히 고령층은 배속 시청 시 인지 기능 저하가 더 심하게 나타나 주의가 필요하다.

서비스 개요

서비스 차별성

단순 기록이 아닌,
시간과 감정을 함께 잠가두는 서비스

- 자신의 감정을 담은 '디지털 상자' 생성
- 미래의 특정 시점에 열어보며 과거의 자신과 다시 만나는 경험
- 지금의 나와 미래의 나를 연결해주는 감성적인 타임캡슐 플랫폼





기대 효과

사용자 기대 효과

관계 회복

자기 성찰
기회 제공

기억의
지속성 강화

기록한 추억을 다시 만나는 감동 제공

순간적으로 흘러가는 기억을 단순히 저장하는 것을 넘어, 시간이 지난 후 다시 꺼내보며 그때의 감정과 온도를 그대로 느낄 수 있는 경험을 제공합니다. '기록'이 아닌 '재만남'의 감동을 통해 사용자는 자신의 삶을 되돌아보는 따뜻한 순간을 얻게 됩니다.

과거의 나와 현재의 나를 비교·성찰 가능

타임캡슐을 통해 과거의 나를 다시 마주함으로써, 그동안의 변화와 성장 과정을 자연스럽게 되돌아볼 수 있습니다. 이는 단순한 회상이 아니라, '나'라는 존재를 이해하고 스스로를 재정립하는 내면적 성찰의 과정으로 이어집니다.

가까운 사람과의 추억을 다시 공유하며 정서적 관계 회복

함께 보낸 시간 속에 잠들어 있던 추억을 다시 꺼내며, 잊고 있던 감정과 유대감을 되살리는 계기가 됩니다. 개인 간의 감정적 거리감을 줄이고, '함께했던 기억'이 다시 관계의 다리가 되는 경험을 제공합니다.



타임캡슐 콘텐츠를 기반으로 브랜드 협업, 지역 연계 이벤트, NFT·메타버스 확장 가능

- 기업 및 브랜드와 협업하여 특정 테마(예: 여행, 음악, 계절 등)의 한정 캡슐 콘텐츠 제작
- 지역 축제나 기념일과 연계한 오프라인 타임캡슐 이벤트 개최 → 지역 커뮤니티 활성화
- 캡슐을 NFT로 발행하여 소유권 및 희소성 강화, 메타버스 내에서 공개형 추억 전시관 구축 가능

데이터 기반 개인화 추억 추천 시스템 구축을 통한 지속적 서비스 성장 기대

- 사용자의 감정 키워드, 작성 시기, 관계 유형 등을 분석하여 맞춤형 회상 콘텐츠 추천
- AI 기반으로 유사 감정이나 추억을 자동 분류하여 감정 히스토리 맵 시각화
- 개인별 추억 회상 패턴 데이터를 통해 콘텐츠 리텐션 강화 및 장기 이용 유도

팀원소개 및 역할분담

역할 분담 내용1



김민경: 팀장

회원관리

- 비밀번호 재설정
- 회원가입
- 마이페이지
- 회원탈퇴
- 회원정보 수정
- 구독 취소



김주미: 팀원

상자관리

- 타임캡슐 갤러리
- 타임캡슐 순위
- 상자 준비(오픈 페이지)

캡슐관리

- 캡슐 상세 페이지



이희원: 팀원

상자관리

- 상자 추가
- 캡슐 지도 페이지

캡슐관리

- 캡슐 초대링크 보내기



정현우: 팀원

회원관리

- 로그인
- 간편로그인(카카오, 네이버, 구글)
- 아이디 찾기

팀원소개 및 역할분담

역할 분담 내용2



박종건: 팀원

캡슐관리

- 참여인원 리스트
- 회원 내보내기
- 신고 폼 작성
- 문의게시판 폼 작성



이태윤: 팀원

캡슐관리

- 상자 속 캡슐 리스트
- 캡슐 삭제, 수정
- 공유 캡슐 리스트

메인페이지

- 메인페이지 작성



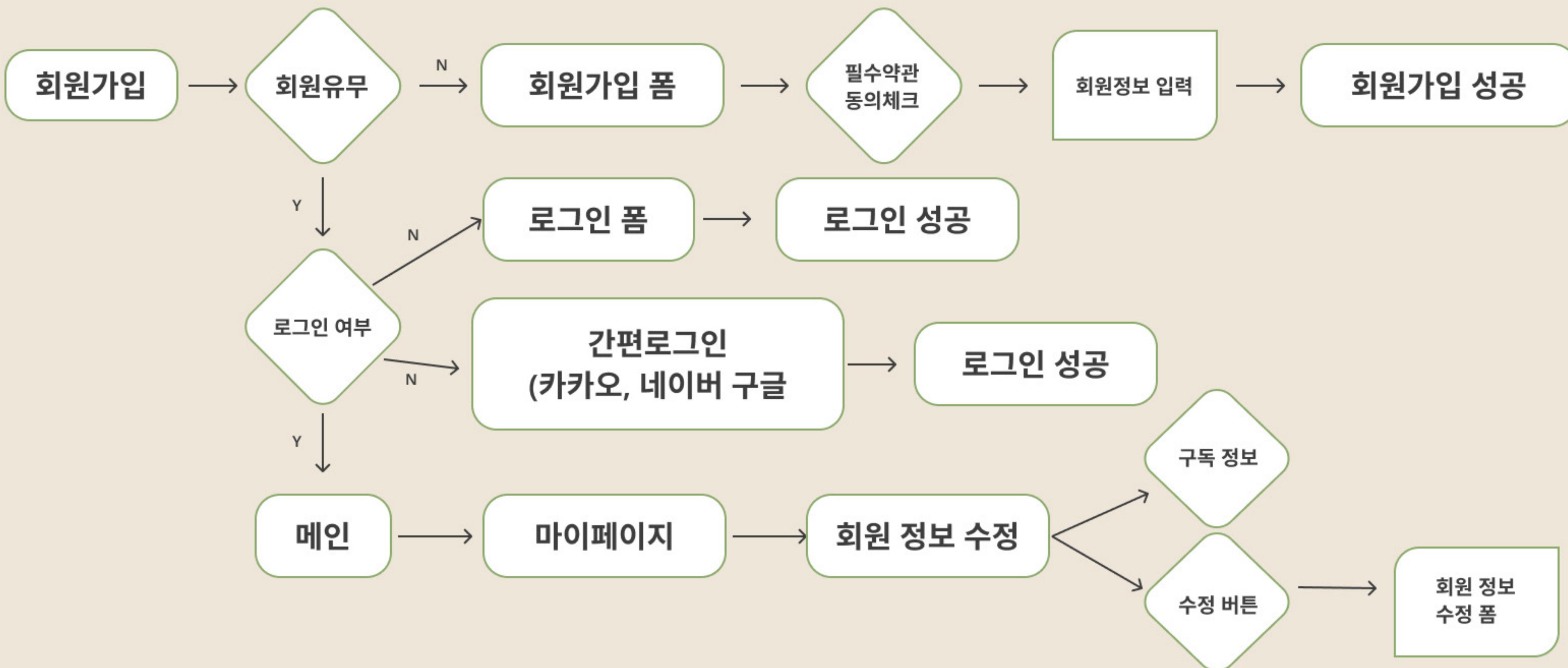
최태경: 팀원

관리자관리

- 관리자 건의사항 리스트
- 관리자 공지사항 리스트
- 회원, 상자, 캡슐 관리 페이지
- 공지사항/QnA작성 폼

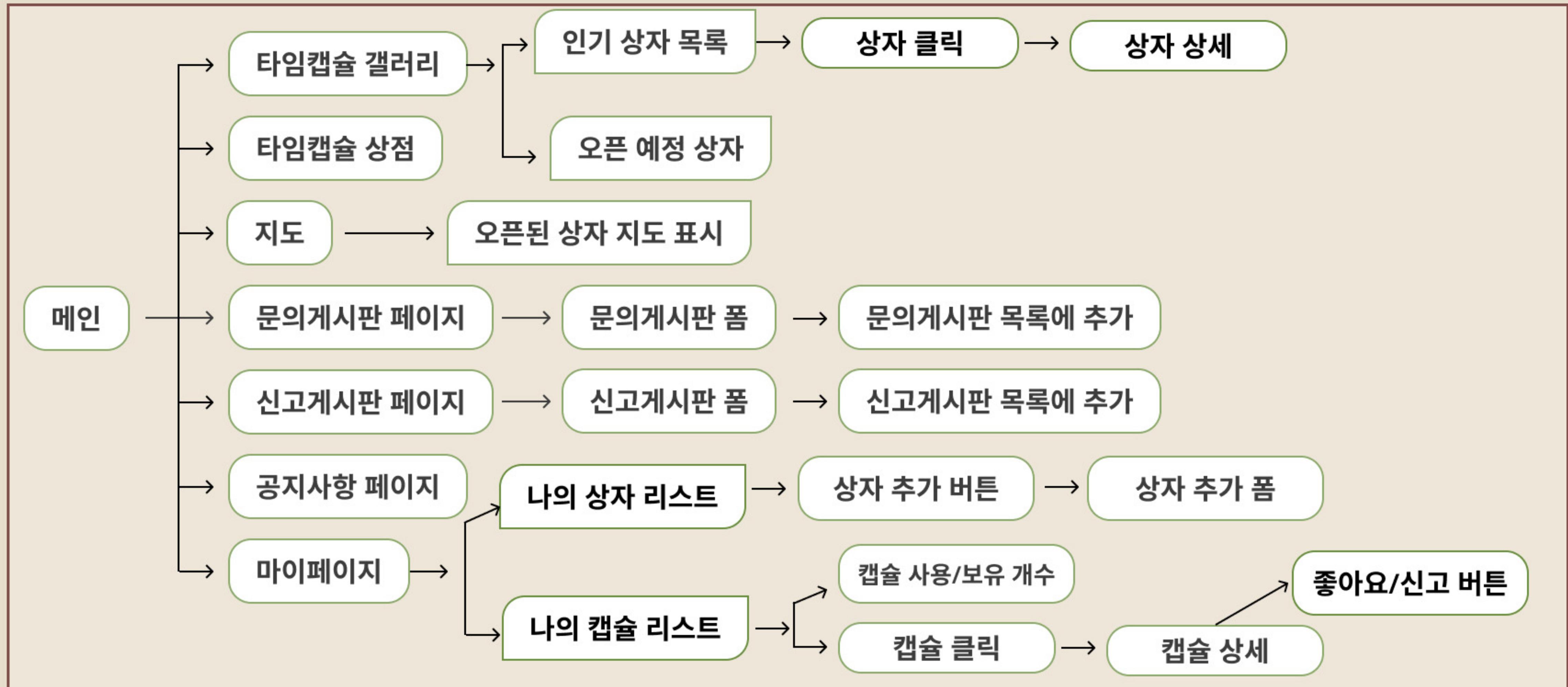
서비스 흐름도

회원가입/로그인 서비스 흐름



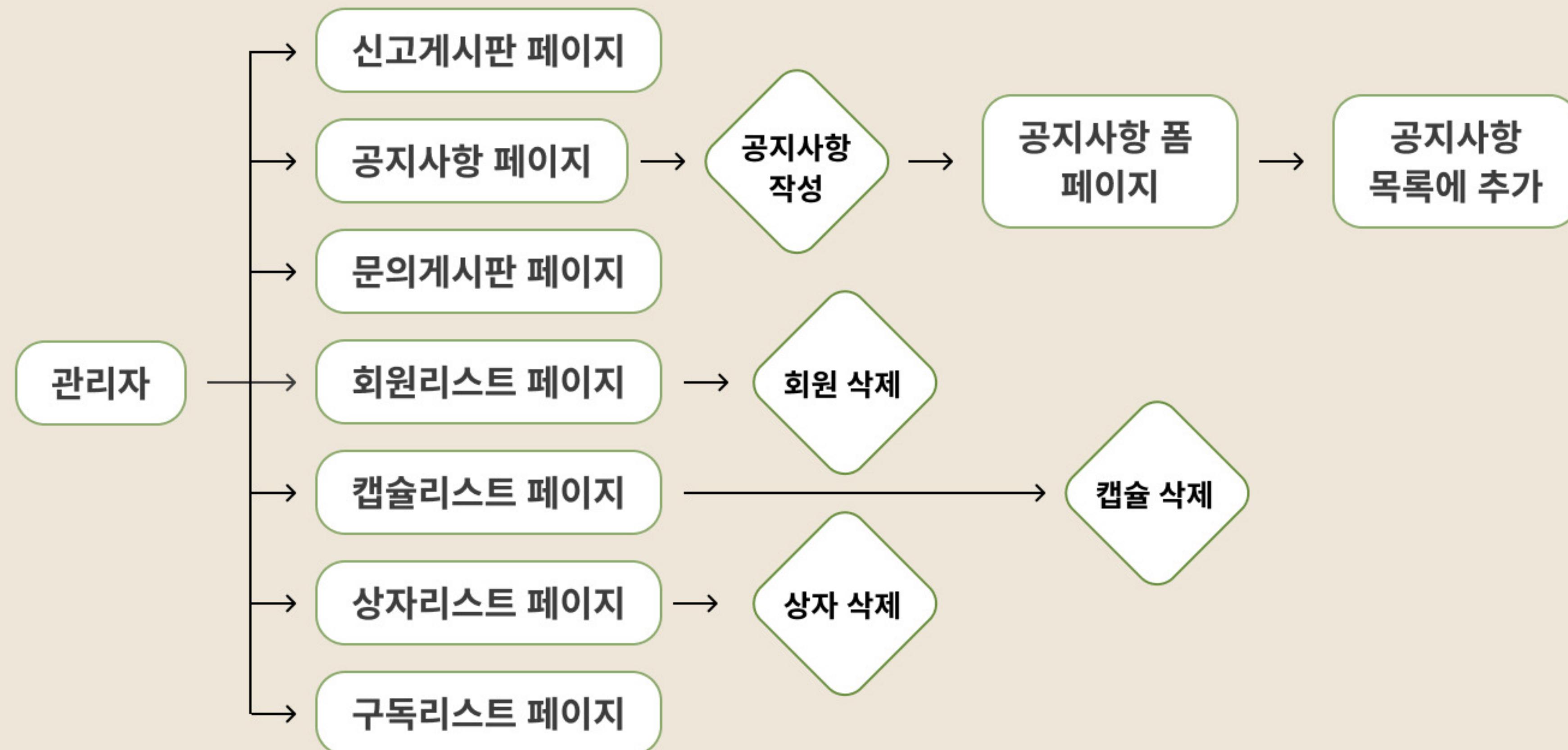
서비스 흐름도

메인 서비스 흐름



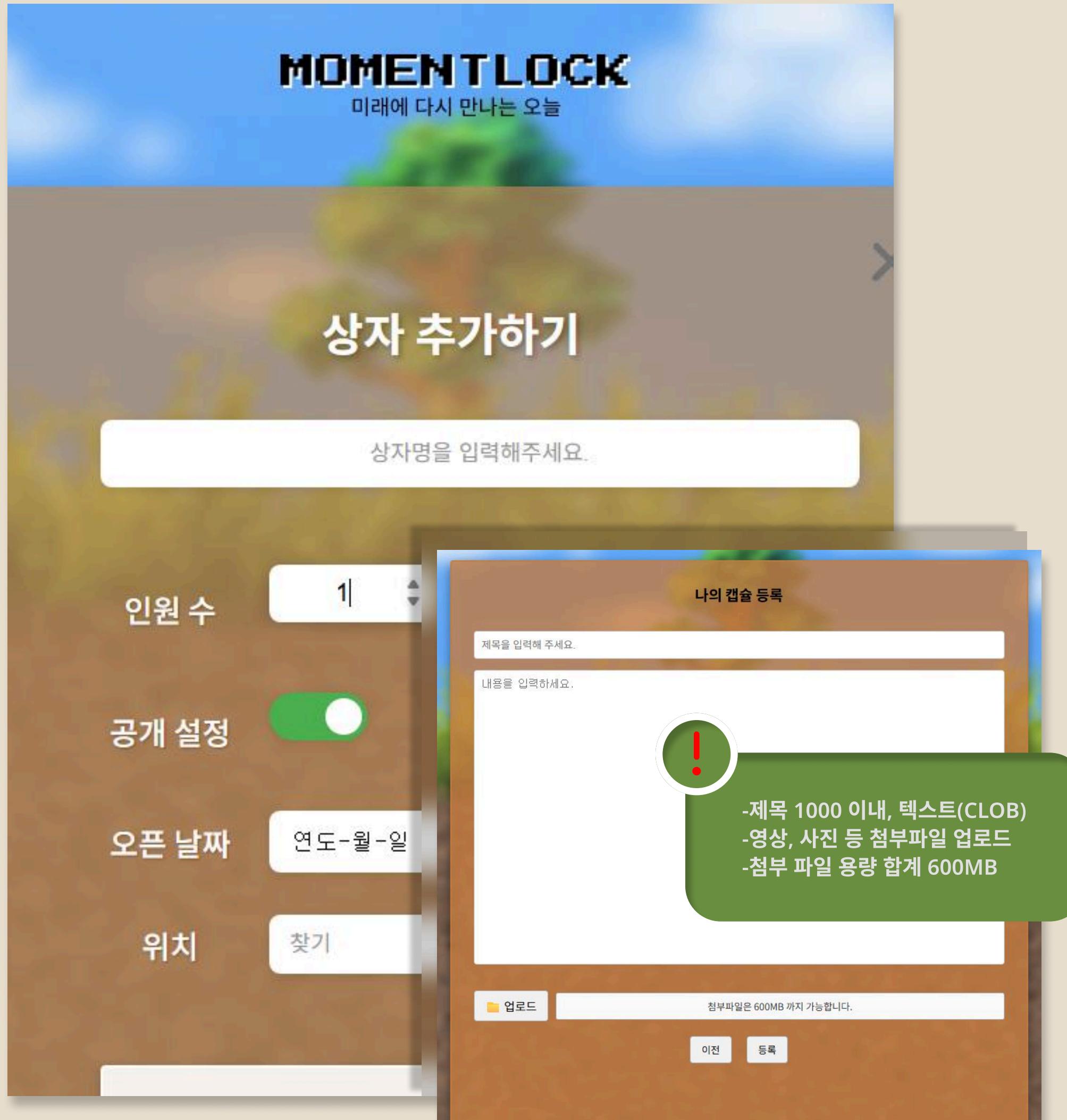
서비스 흐름도

관리자 서비스 흐름



주요 서비스 기능

상자 작성



1

개인 또는 그룹 단위로 상자 생성

2

상자 생성 및 세부 설정 가능

3

상자 안에 캡슐을 만들어 추억 기록

4

상자 회원 초대하여 그룹형 타임캡슐 생성

주요 서비스 기능

1

준비완료 기능

2

캡슐 작성/수정 기능

3

상자 보내기 기능

4

매일 자정마다
오픈날짜 타임캡슐 열림

- 캡슐 작성을 마치고 상자를 묻을 준비가 완료되었을 때
- 준비 완료 클릭 시 상자가 묻힘
- 상자 생성 후 7일 이후에 자동 묻힘

- 타임캡슐의 제목, 내용, 첨부파일(사진·영상 등) 작성 가능
- 상자에 묻은 이후에는 수정 불가

- 상자를 묻은 후에 특정 회원에게 나의 상자를 보낼 수 있음

- 매일 자정마다 오픈날짜인 타임캡슐이 자동으로 열림

주요 서비스 기능

타임캡슐 갤러리 및 랭킹



공개 캡슐 업로드

좋아요, 랭킹 시스템

공개 예정 캡슐

정렬 및 필터 기능

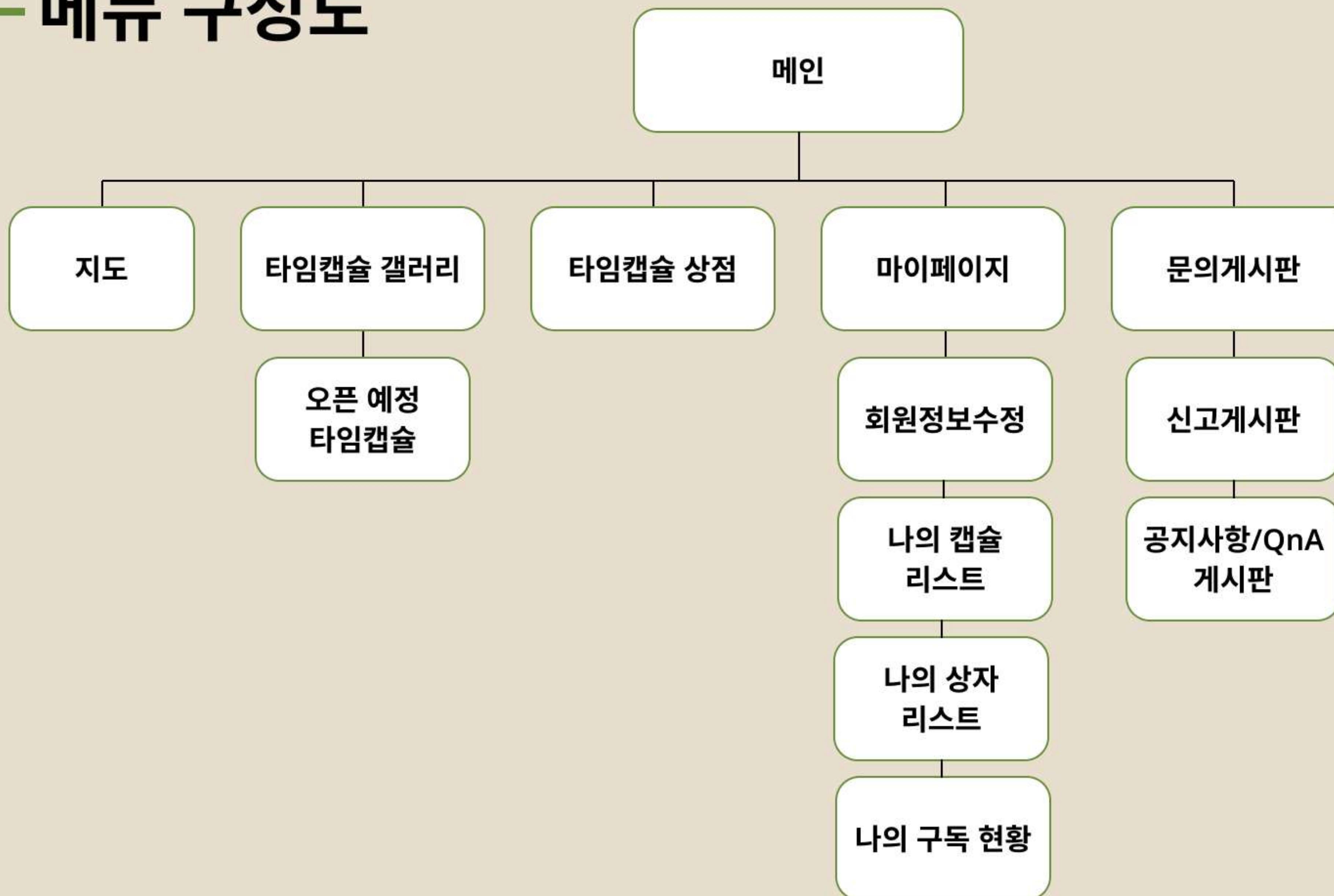
상자 작성 시 '공개' 설정을 통해
갤러리에 자동 게시

오픈된 타임캡슐의 좋아요 기능
좋아요 수를 기반으로 인기 타임캡슐 TOP순위 집계

오픈날짜 이틀 전인 타임캡슐 표시

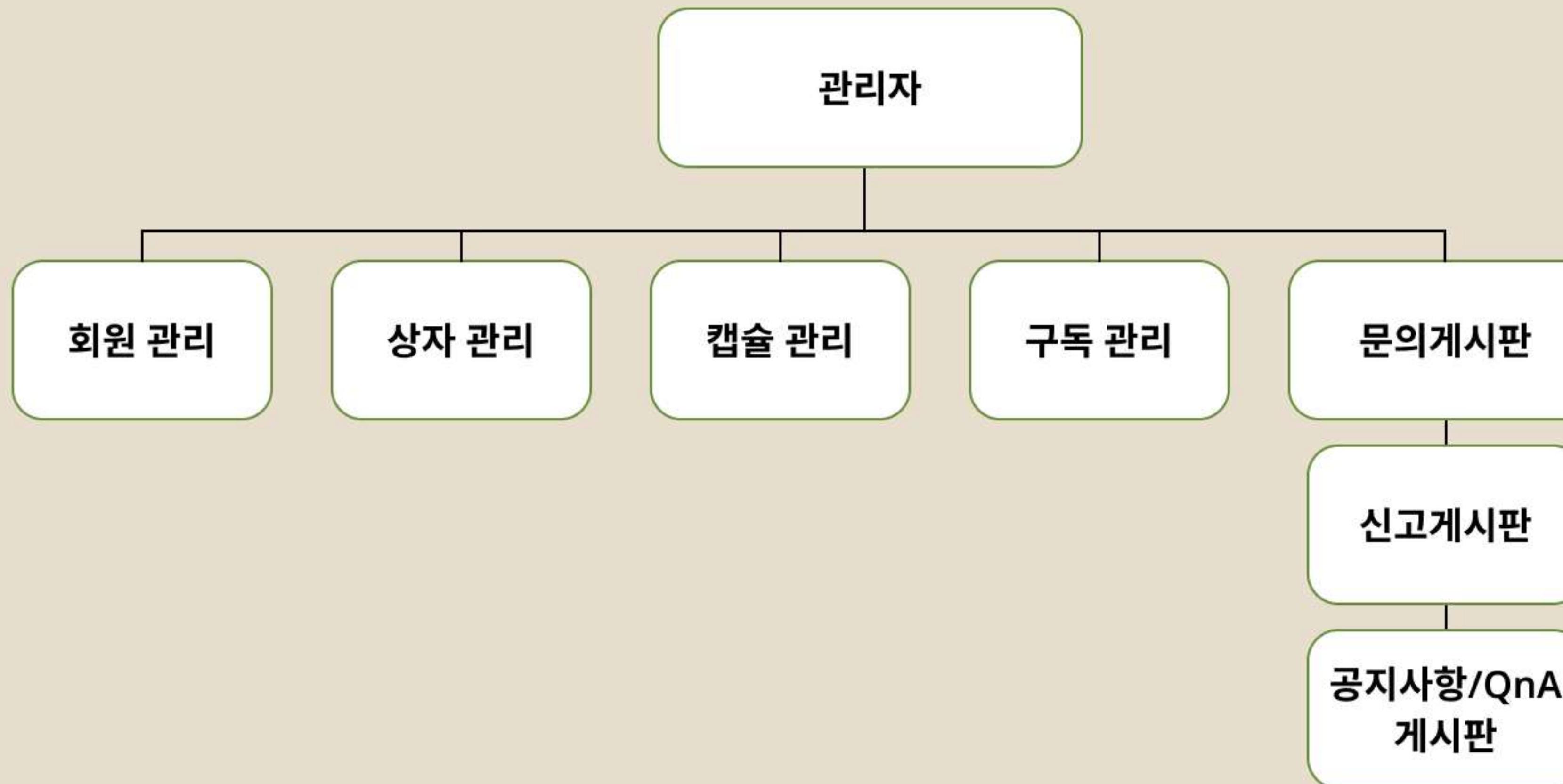
지역별로 타임캡슐을 필터링해 탐색 기능

메뉴 구성도



메뉴 구성도

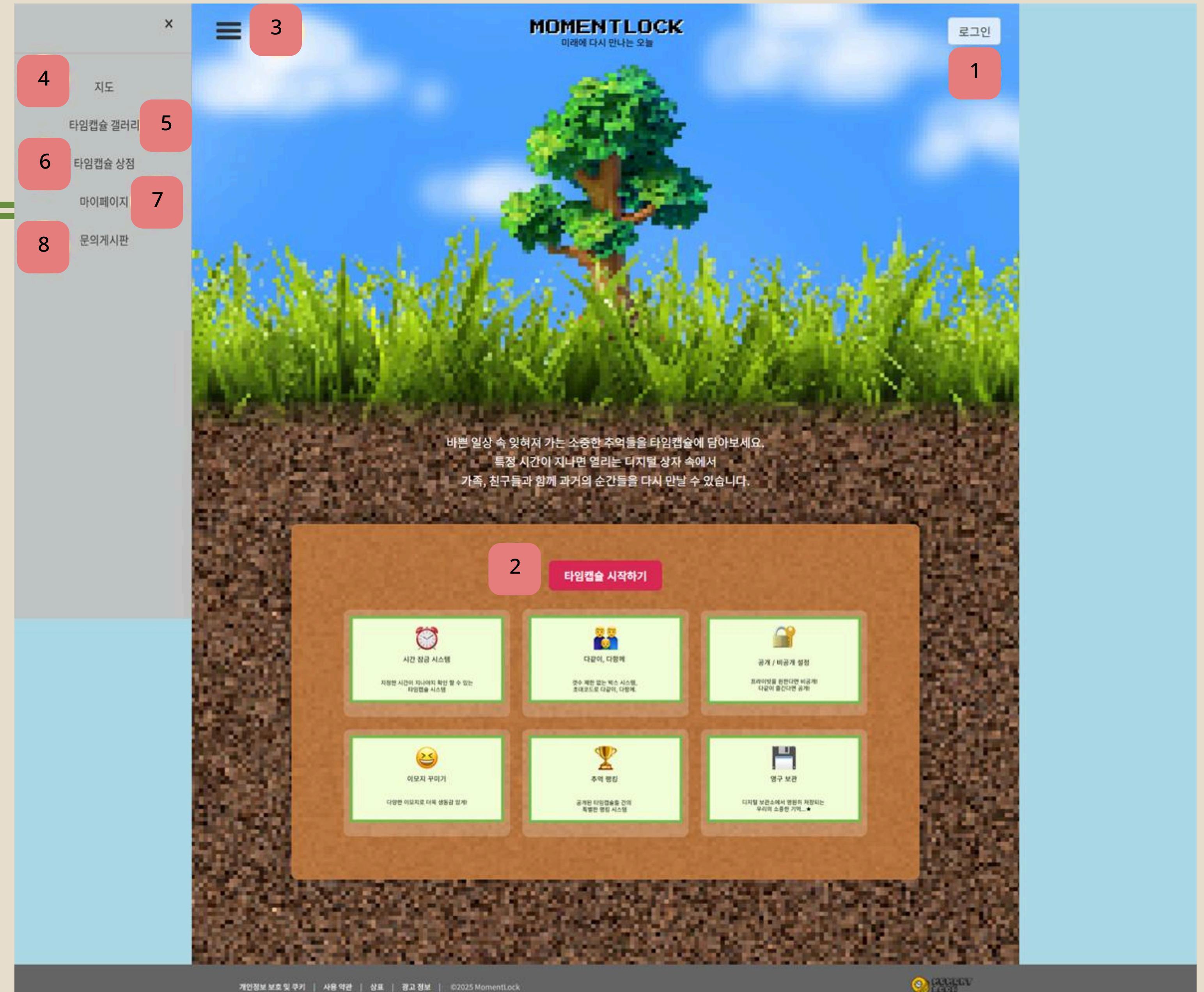
관리자



주요 서비스 화면

메인 화면

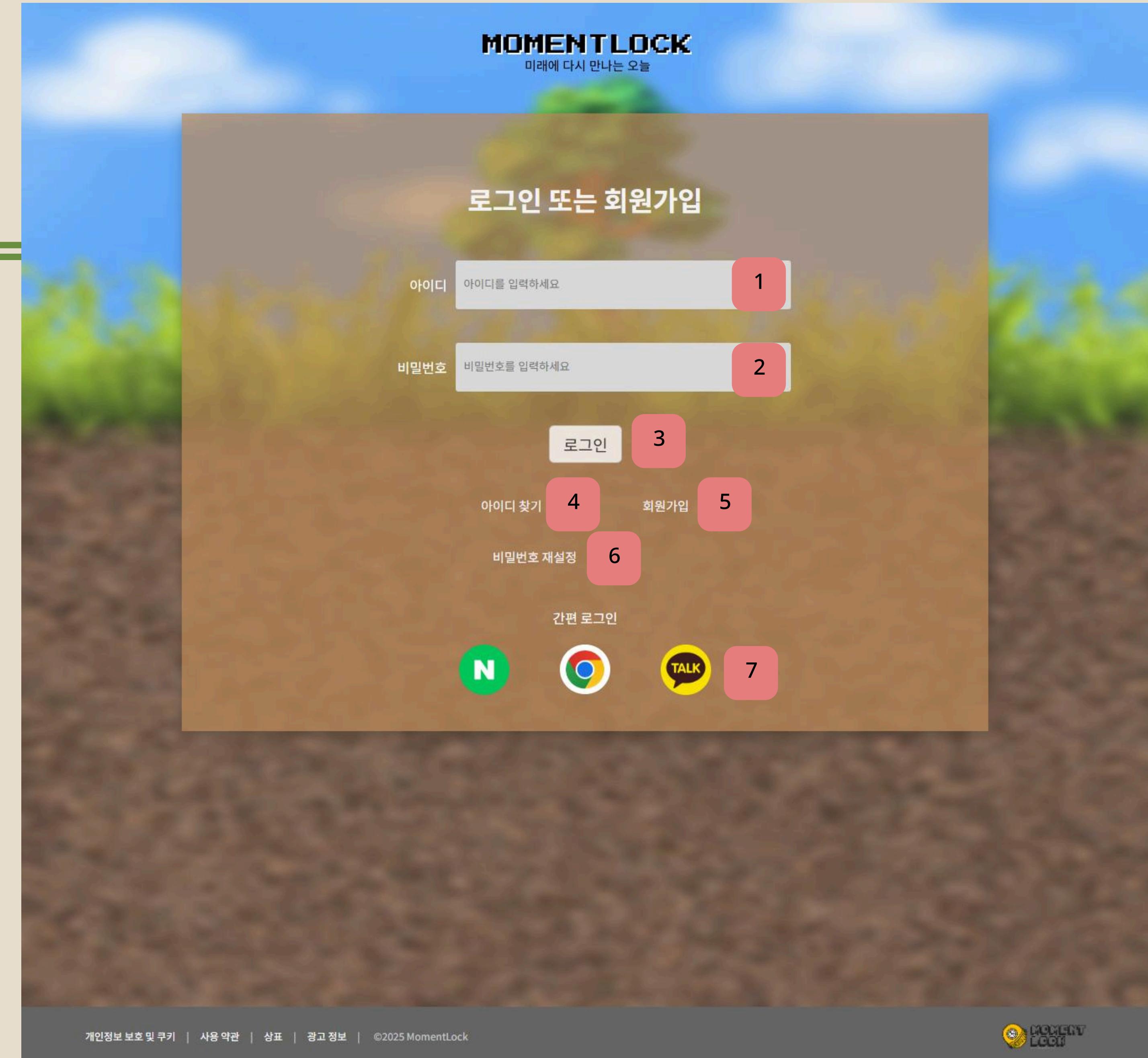
- 로그인 버튼 클릭시 로그인 페이지로 이동
- 타임캡슐 시작하기 버튼 클릭시 박스 추가 페이지로 이동
- 클릭시 숨겨져 있던 햄버거 바 등장
- 타임캡슐 지도 페이지 이동 가능
- 타임캡슐 갤러리 이동 가능
- 타임캡슐 상점 이동 가능
- 마이페이지 이동 가능
- 문의게시판 이동 가능



주요 서비스 화면

로그인 화면

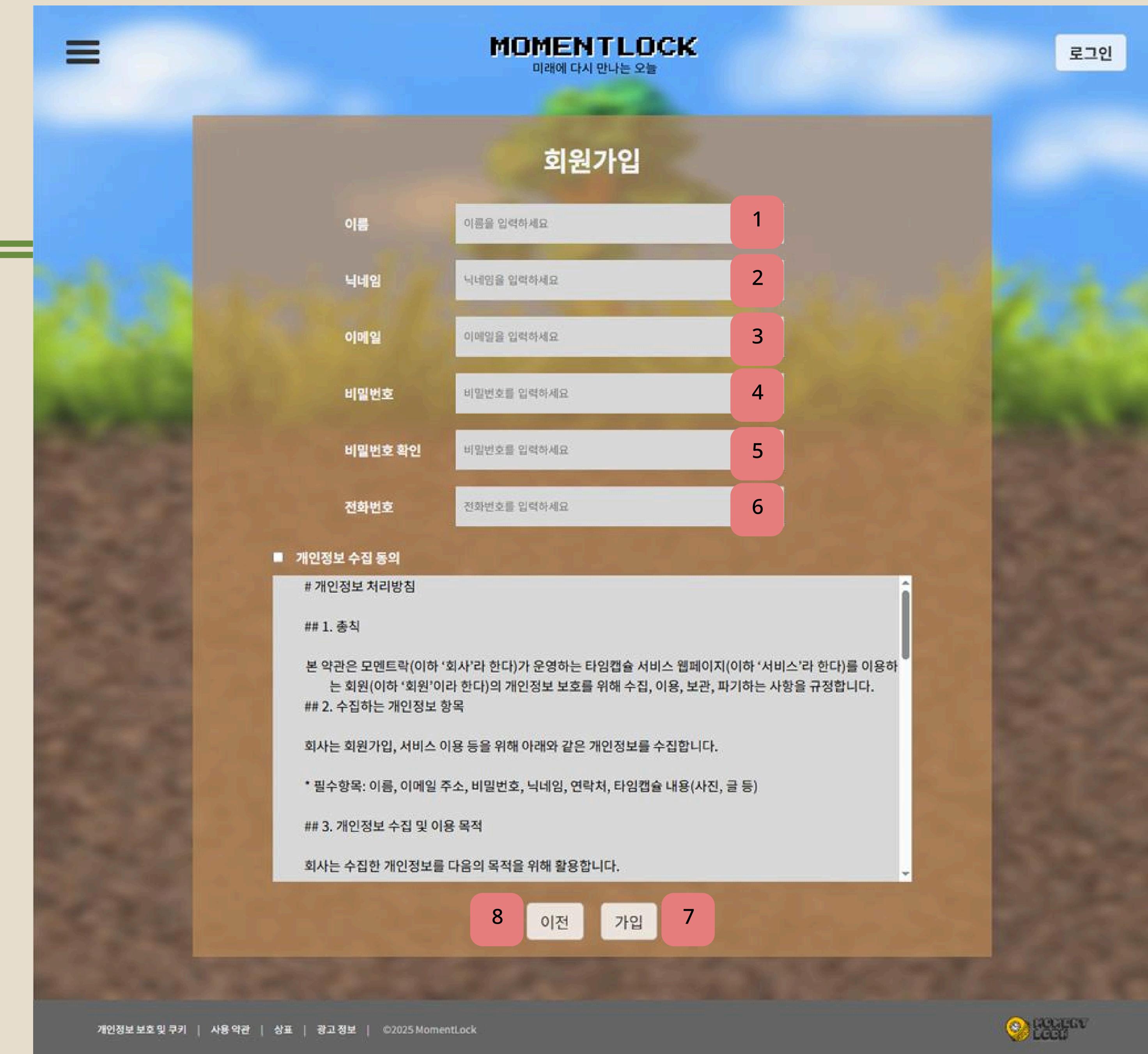
1. 아이디 입력 텍스트 박스
2. 비밀번호 입력 텍스트 박스
3. 로그인 버튼 클릭시 로그인
 - 아이디와 비밀번호가 DB와 동일시 로그인 완료
4. 아이디 찾기 클릭시 아이디 찾기 페이지 이동
5. 회원가입 버튼 클릭시 회원가입 페이지로 이동
6. 비밀번호 재설정 버튼 클릭시 비밀번호 재설정 페이지로 이동
7. 간편 로그인 버튼
(네이버, 카카오, 구글) 클릭시 해당 로그인 페이지 출력



주요 서비스 화면

회원가입 화면

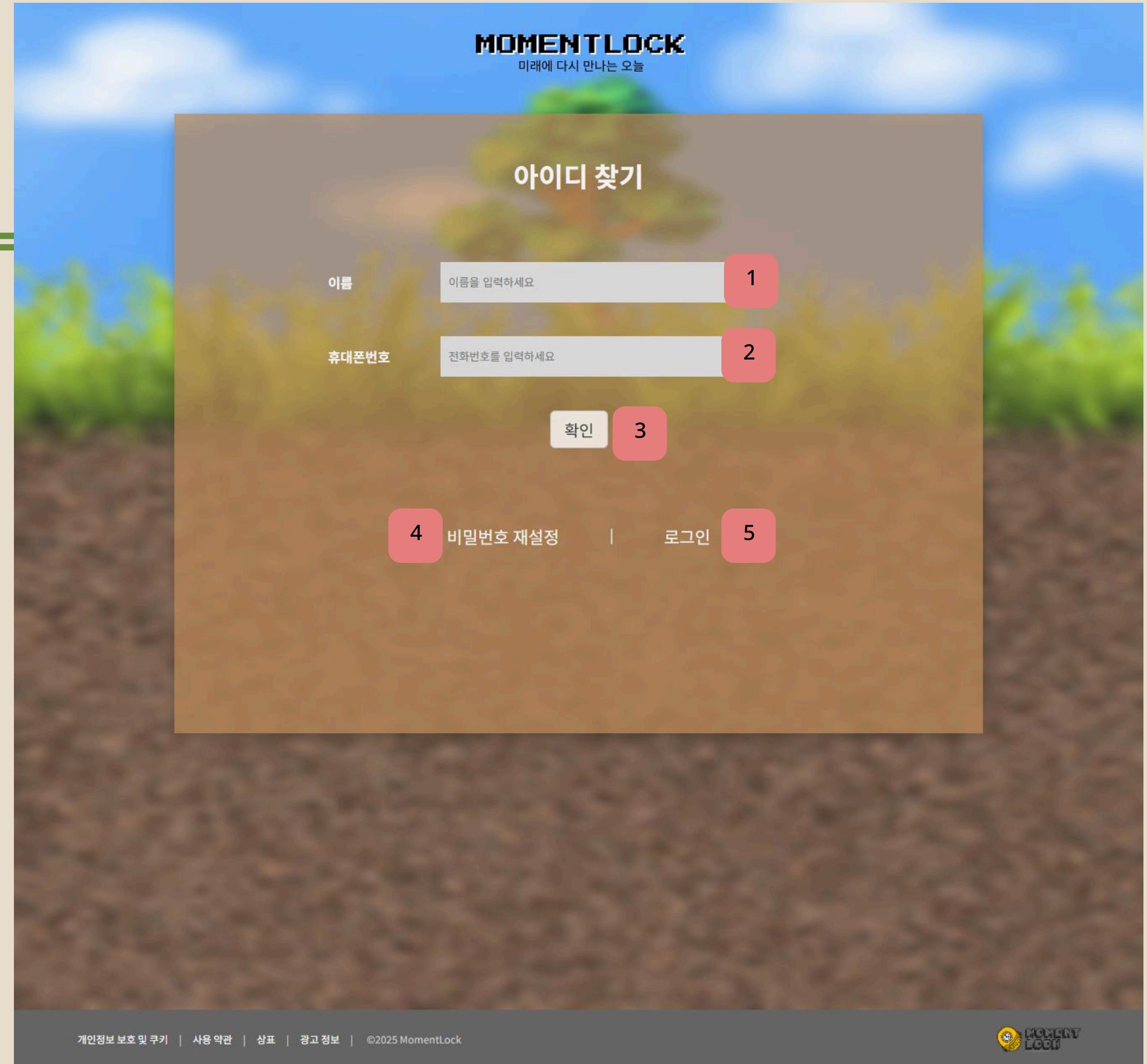
1. 이름 작성 텍스트 박스
2. 닉네임 작성 텍스트 박스
3. 이메일 작성 텍스트 박스
4. 비밀번호 작성 텍스트 박스
5. 비밀번호 확인 작성 텍스트 박스
6. 전화번호 작성 텍스트 박스
7. 작성 후 개인정보 수집 동의 체크박스 클릭후 가입버튼 클릭시 로그인 페이지 이동
8. 이전버튼 클릭시 로그인 화면으로 이동



주요 서비스 화면

아이디찾기 화면

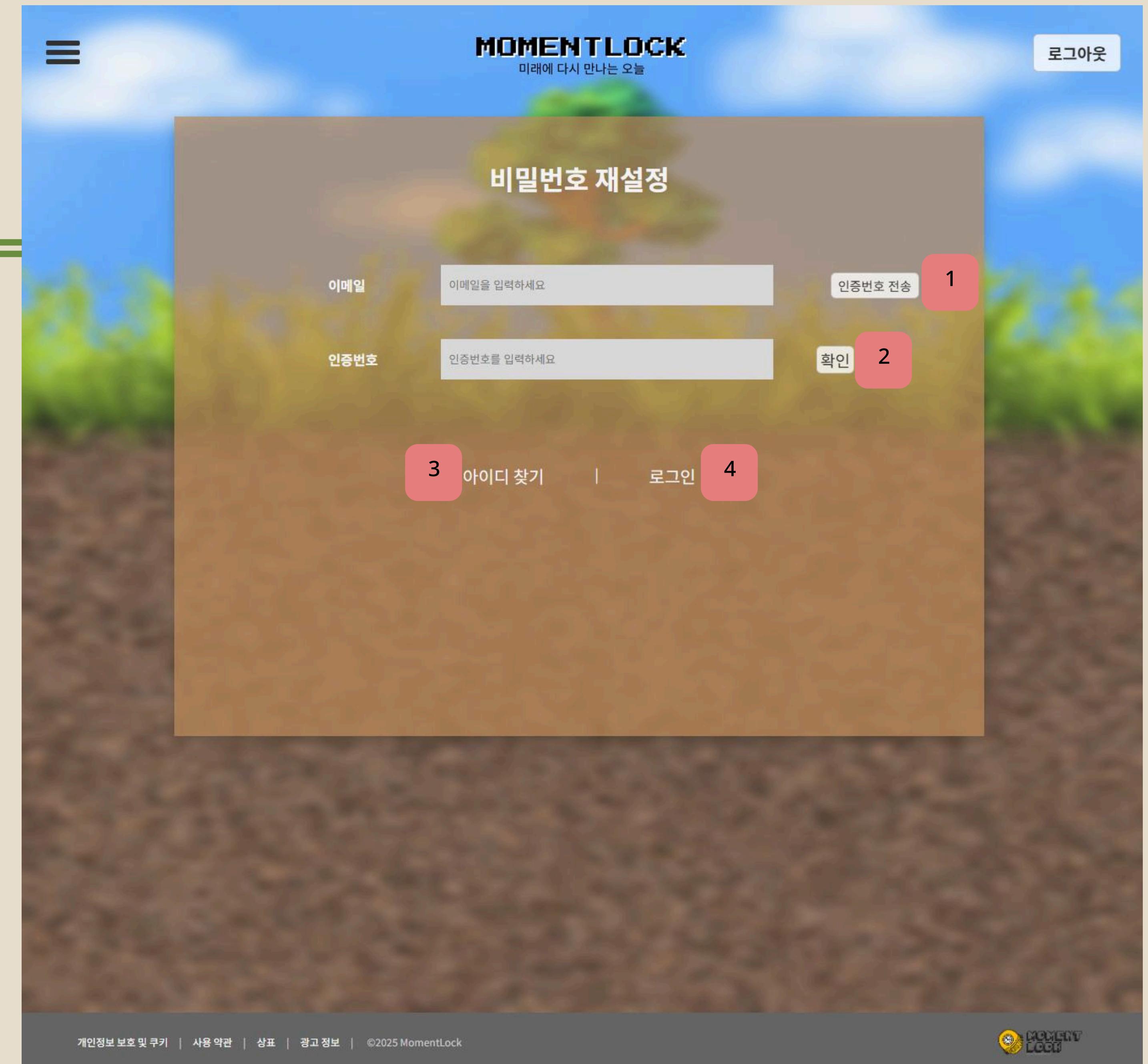
1. 이름 입력 텍스트 박스
2. 휴대폰 번호 입력 텍스트 박스
3. 확인 버튼 클릭시 DB와 비교하여 일치시 해당 유저의 아이디 확인페이지 이동
4. 비밀번호 재설정 클릭시 비밀번호 재설정 페이지 이동
5. 로그인 버튼 클릭시 로그인 페이지로 이동



주요 서비스 화면

비밀번호 재설정

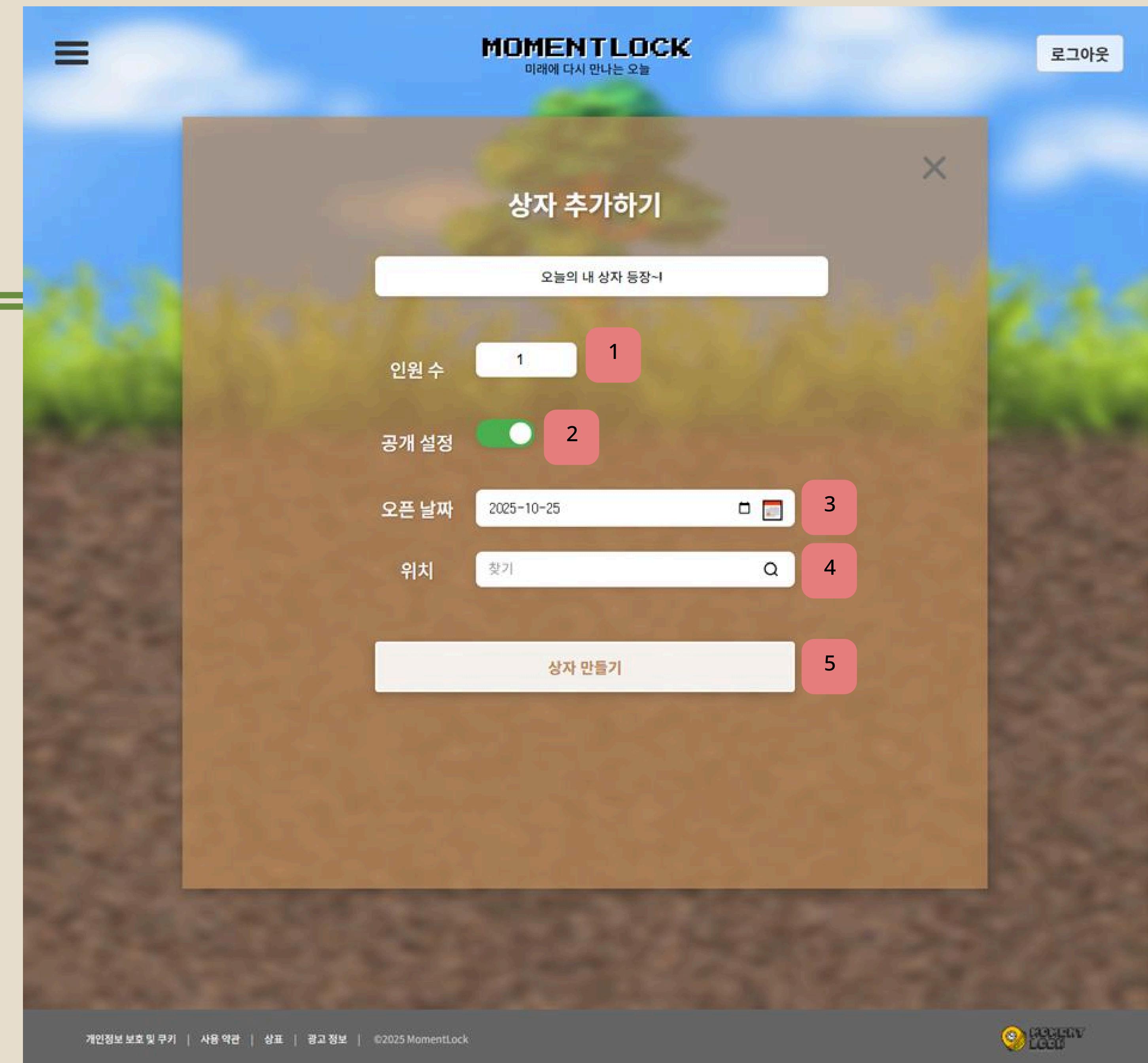
1. 이메일 작성 후 인증번호 전송
버튼 클릭시 해당 이메일로 인증
번호 발송
2. 인증번호 입력 후 확인버튼
클릭시 재설정 페이지로 이동
3. 아이디 찾기 버튼 클릭시 아이디
찾기 페이지로 이동
4. 로그인버튼 클릭시 로그인
페이지로 이동



주요 서비스 화면

상자 추가 페이지

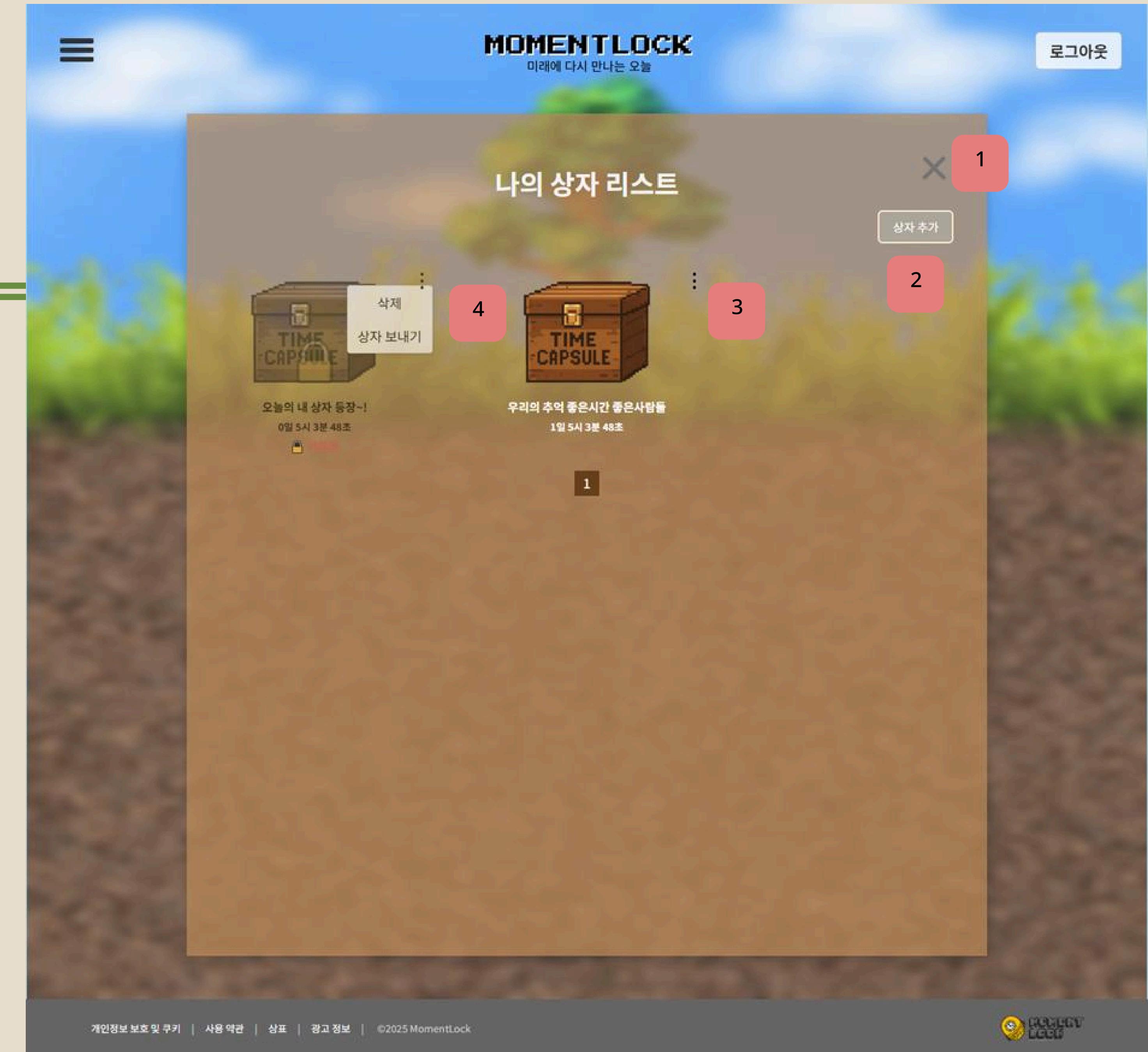
1. 인원 수 버튼을 통하여 인원 증가/감소 가능
2. 공개 설정 버튼으로 해당 상자 공개여부 설정 가능
3. 오픈 날짜 달력 버튼 클릭시 상자 열리는 일자 선택 가능
4. 위치 둘보기 버튼 클릭시 지도 표출 해당 위치 검색 또는 클릭 후 위치 설정 가능
5. 상자 만들기 버튼 클릭시 상자 생성



주요 서비스 화면

나의 상자 리스트

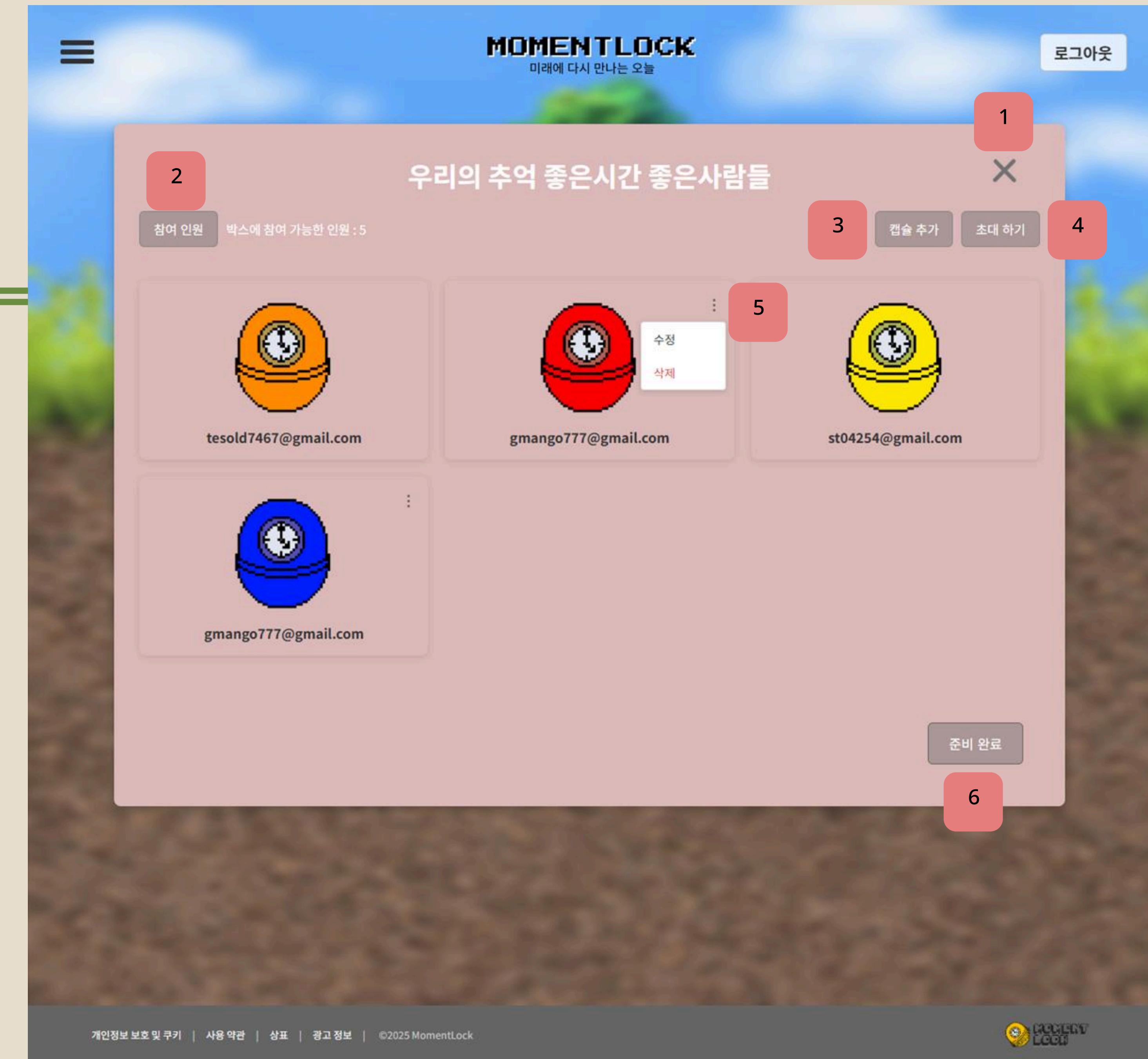
1. X 버튼 클릭시 이전 페이지로 이동
2. 상자 추가 버튼 클릭시 상자 추가 페이지로 이동
3. 상자를 둘지 않았을 경우 드롭다운 버튼을 클릭하여 삭제 / 수정 버튼 클릭 가능
4. 상자를 둘었을 경우 드롭다운 버튼을 클릭하여 삭제 또는 상자 보내기 버튼 클릭 가능



주요 서비스 화면

상자 속 캡슐 리스트

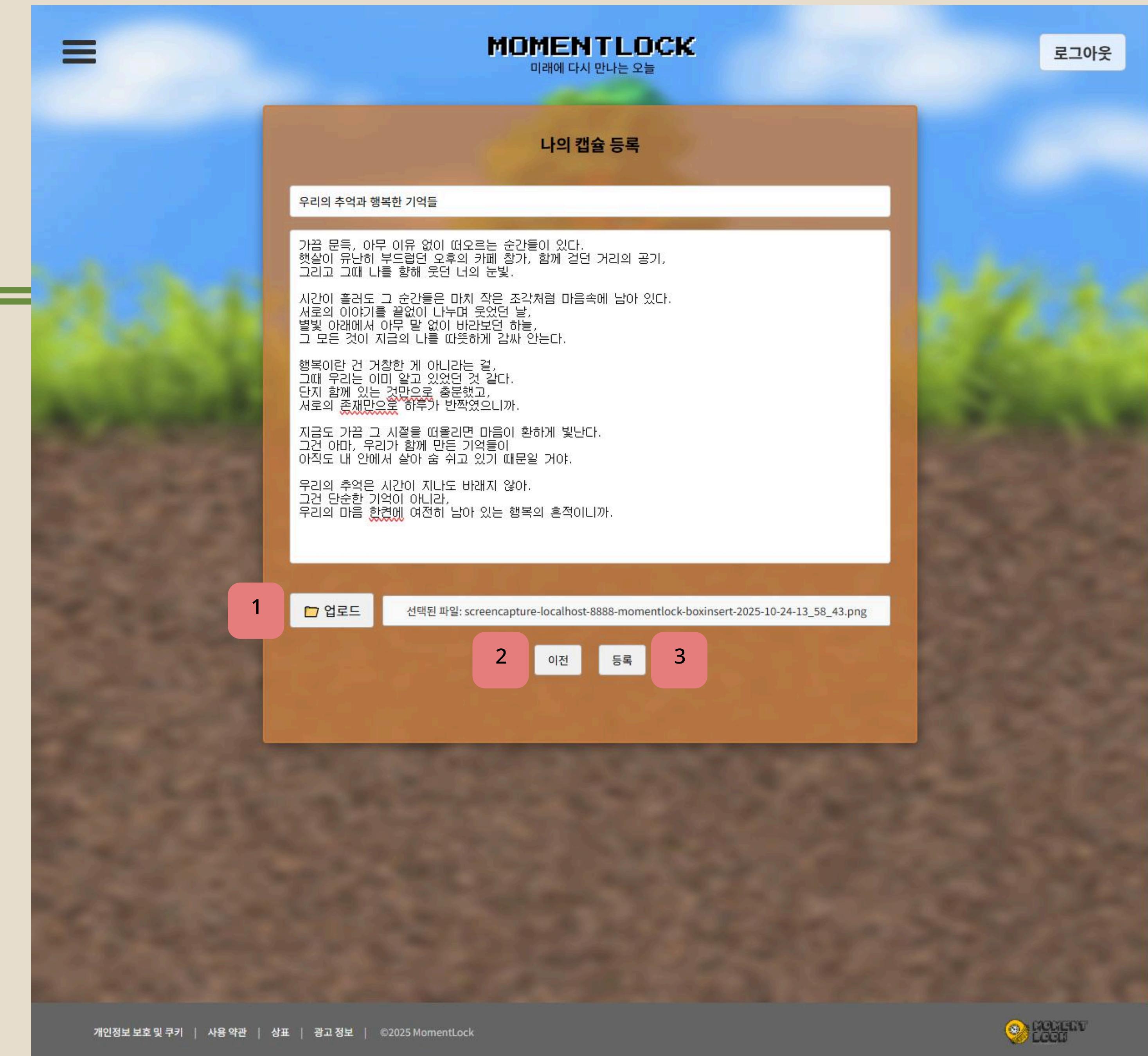
1. X 버튼 클릭시 이전페이지 이동
2. 참여 인원 버튼 클릭시 인원 추방 버튼이 있는 모달창 출력
3. 캡슐 추가 버튼 클릭시 캡슐 등록 페이지로 이동
4. 초대하기 버튼 클릭시 초대인원의 닉네임을 작성할 수 있는 모달창 출력
5. 캡슐 드롭다운 버튼 클릭시 수정 삭제 미니 메뉴바 출력
6. 준비 완료 버튼 클릭시 상자를 묻는 gif 화면 출력 및 준비 완료 버튼 클릭시 참여 인원 모달창에서 물기 가능상태로 변경



주요 서비스 화면

나의 캡슐 등록

- 업로드 버튼 클릭시 파일 탐색기 창 표출, 파일 선택후 업로드
- 이전버튼 클릭시 이전 페이지로 이동
- 등록버튼 클릭시 캡슐 업로드 후 해당상자 캡슐 리스트로 이동



주요 서비스 화면

타임캡슐 갤러리

1. 공개 예정 캡슐 탭 클릭시 해당 모달창으로 이동
2. 캡슐 지도 탭 클릭시 해당 모달창 으로 이동
3. 상자 클릭시 해당 상자 캡슐 리스트 페이지로 이동

The screenshot shows the 'Time Capsule Gallery' screen of the MomentLock app. At the top right is a 'Logout' button. The top center features the 'MOMENTLOCK' logo with the tagline '미래에 다시 만나는 오늘'. Below the logo is a green pixelated tree icon. The main area has a brown wooden background with a blue sky and clouds at the top. At the top left is a menu icon (three horizontal lines). Below the menu are three red circular buttons labeled 1, 2, and 3. A banner at the top says '타임캡슐 갤러리'. There are four sections of time capsules, each with a wooden chest containing colorful capsules. Each section has a number above it (1, 2, 3, 4) and a title below it.

번호	제작자	제작 장소	좋아요 수
1	친구들과 후지산에서 조 난당할 뻔한 이야기	나홀로 여행 기록	102
2	맛집 정복기	나홀로 제주도 여행 기록	8
3	경주 동궁과 월지 수학여 행 추억 저장	나홀로 여행 기록	6
4	나홀로 여행 기록	나홀로 여행 기록	2

At the bottom of the screen, there is a footer bar with links: 개인정보 보호 및 쿠키 | 사용 약관 | 상표 | 광고 정보 | ©2025 MomentLock. On the far right, there is a small 'MOMENTLOCK' logo.

주요 서비스 화면

캡슐 상세 페이지

1. X 버튼 클릭시 이전 페이지로 이동
2. 느낌표 (신고) 버튼 클릭시 신고 폼 페이지로 이동
3. 하트 (좋아요) 버튼 클릭시 좋아요 수 증가

MOMENTLOCK
미래에 다시 만나는 오늘

로그아웃

≡

실화입니다....

X 1

친구들과 후지산에서 조난당한 뻔한 이야기

친구 셋과 함께한 후지산 등반. 아침 일찍 출발해 정상을 향해 힘차게 걸었다. 정상에 섰을 때, 그 광경은 말로 표현할 수 없을 만큼 장엄했다. 구름 사이로 해가 비치고, 아래로 펼쳐진 산자락과 호수까지 한눈에 보였다. 우리는 환호하며 사진을 찍고, 서로를 격려했다.

하지만 즐거움도 잠시, 하산길에서 문제가 생겼다. 시간이 이미 늦어졌고, 해는 서서히 산 뒤로 넘어가고 있었다. 평소보다 속도를 내야 했지만, 발걸음마다 어둠이 점점 짙어졌다. 손전등을 켜도, 안개와 그림자 때문에 길이 제대로 보이지 않았다.

숙소 예약은 하지 못했고, 산 속에는 갈 곳이 거의 없었다. 한 곳, 두 곳, 세 곳… 이미 지나쳐 온 숙소가 다 만실이었고, 우리는 점점 불안해졌다. 서로를 잡고 걷는 손에 힘이 들어갔다. 바람은 거세게 불고, 안개 속에서 앞이 잘 보이지 않았다.

마침내 다섯 번째 숙소에서, 우리를 받아주겠다는 한 목소리가 들렸다. 거의 포기할 뻔했지만,

2 ⚠️ 102 개 3

개인정보 보호 및 쿠키 | 사용 약관 | 상표 | 광고 정보 | ©2025 MomentLock

MOMENTLOCK

주요 서비스 화면

캡슐 지도

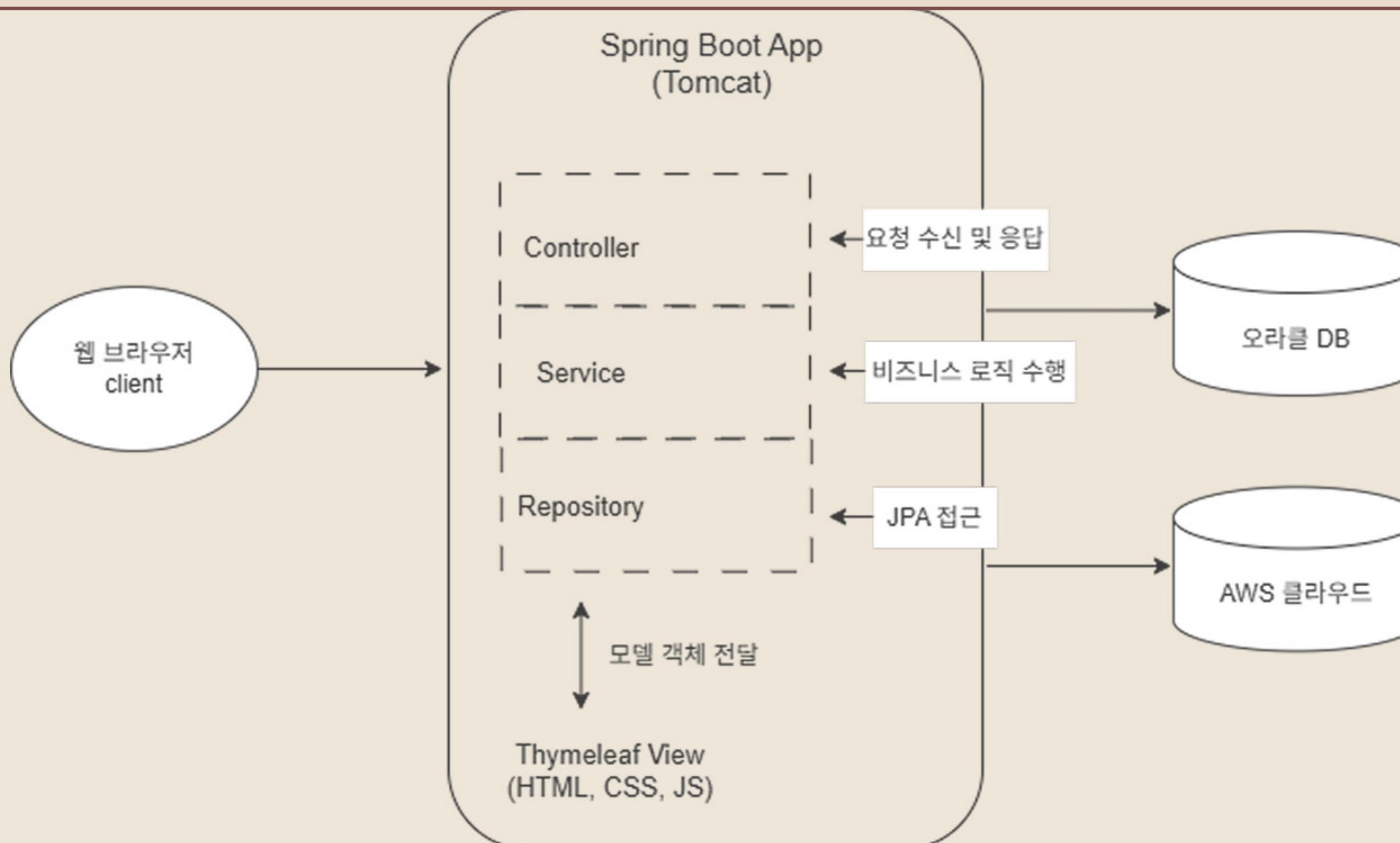
1. 인기 캡슐 탭 클릭시 해당 모달창으로 이동
2. 공개예정 캡슐 탭 클릭시 해당 모달창으로 이동
3. 지도에서 (시 / 도) 클릭시 해당 지역 박스 표출
4. 개봉된 박스 클릭시 해당 박스 캡슐 리스트로 이동

The screenshot shows the MomentLock app interface. At the top, there is a navigation bar with three red circular icons labeled 1, 2, and 3. Below the navigation bar is a header with the text "MOMENTLOCK" and "미래에 다시 만나는 오늘". On the right side of the header is a "로그아웃" button. The main content area features a map of Seoul and surrounding regions, with a red box labeled "3" highlighting the Seoul area. Below the map, there are three cards labeled "4" showing capsule details:

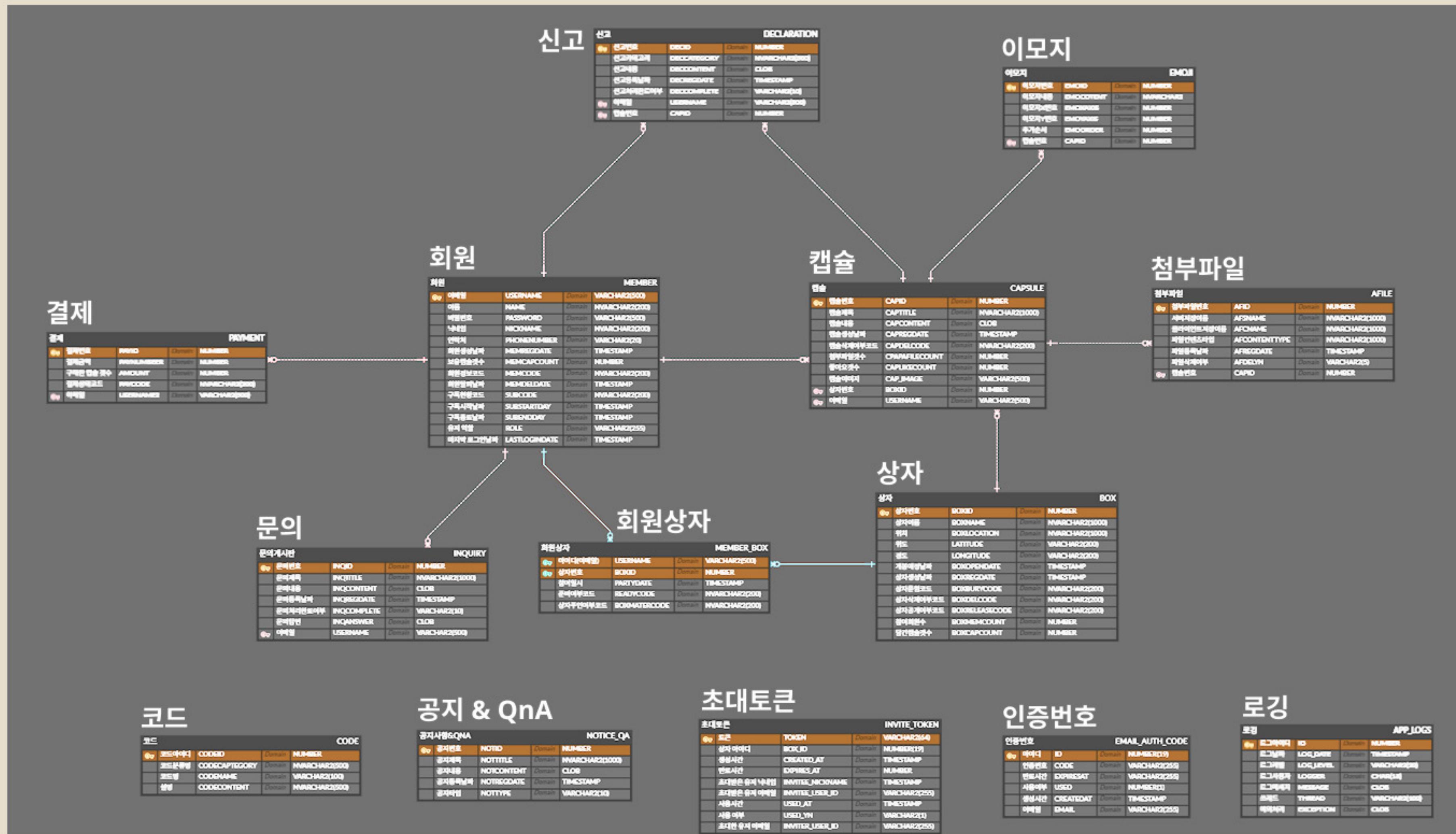
- TIME CAPSULE**
오늘의 내 상자 등장~!
2025-10-25 (D-1)
 미개봉
- PPTBOX**
2025-10-26 (D-2)
 미개봉
- 우리의 추억 좋은시간 ...**
2025-10-26 (D-2)
 미개봉

At the bottom of the screen, there is a footer bar with links: 개인정보 보호 및 쿠키 | 사용 약관 | 상표 | 광고 정보 | ©2025 MomentLock.

아키텍쳐 구성도

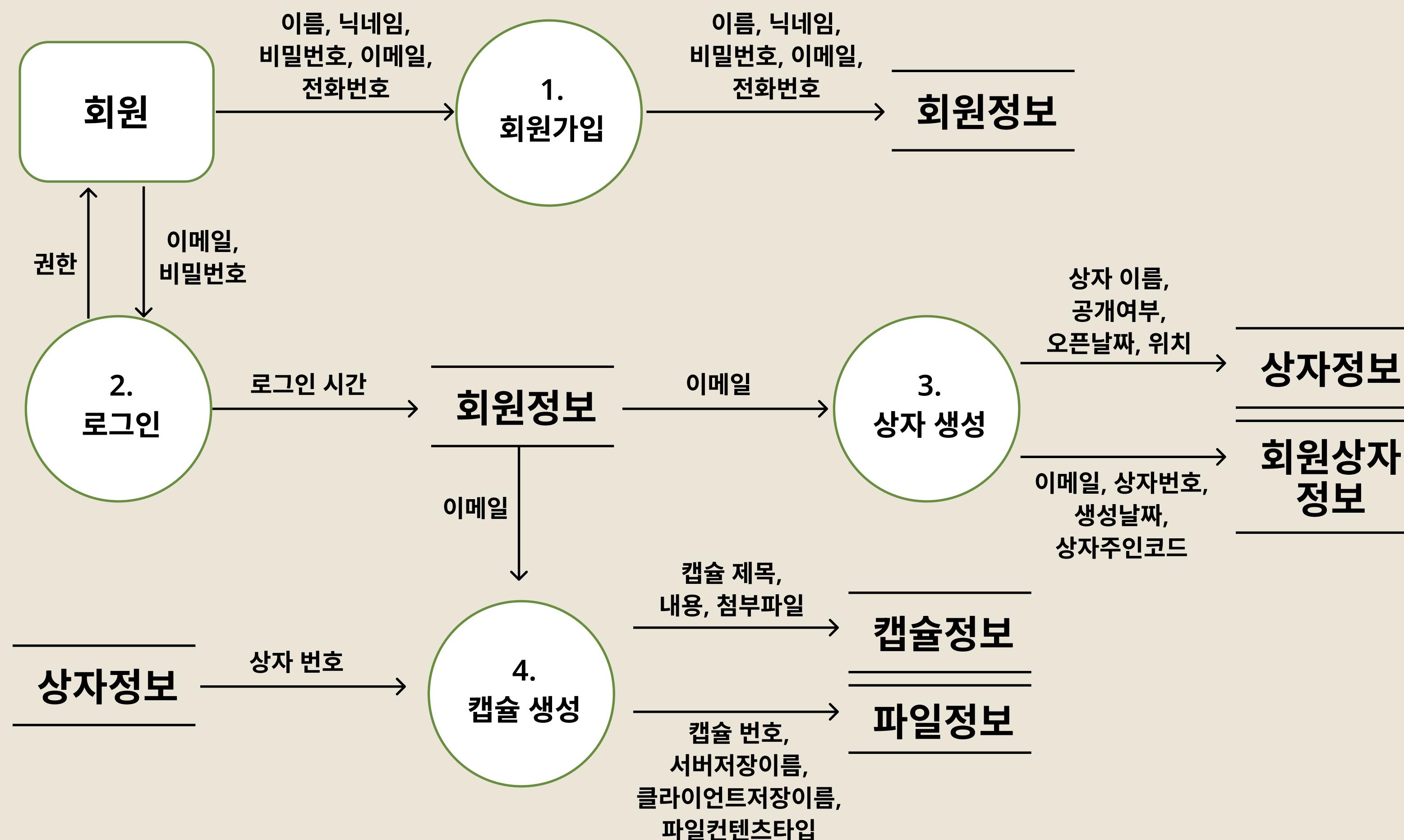


ERD



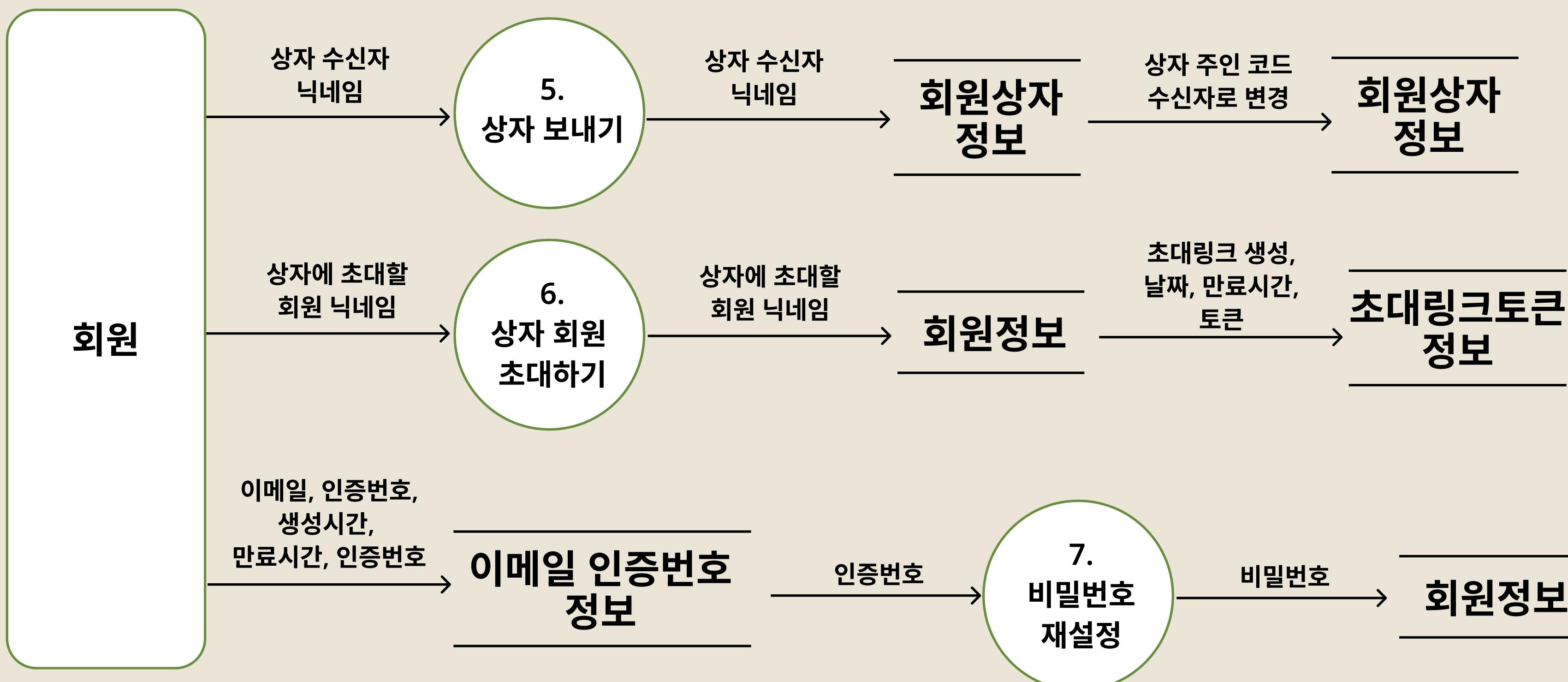
데이터 흐름도

회원-기본 기능



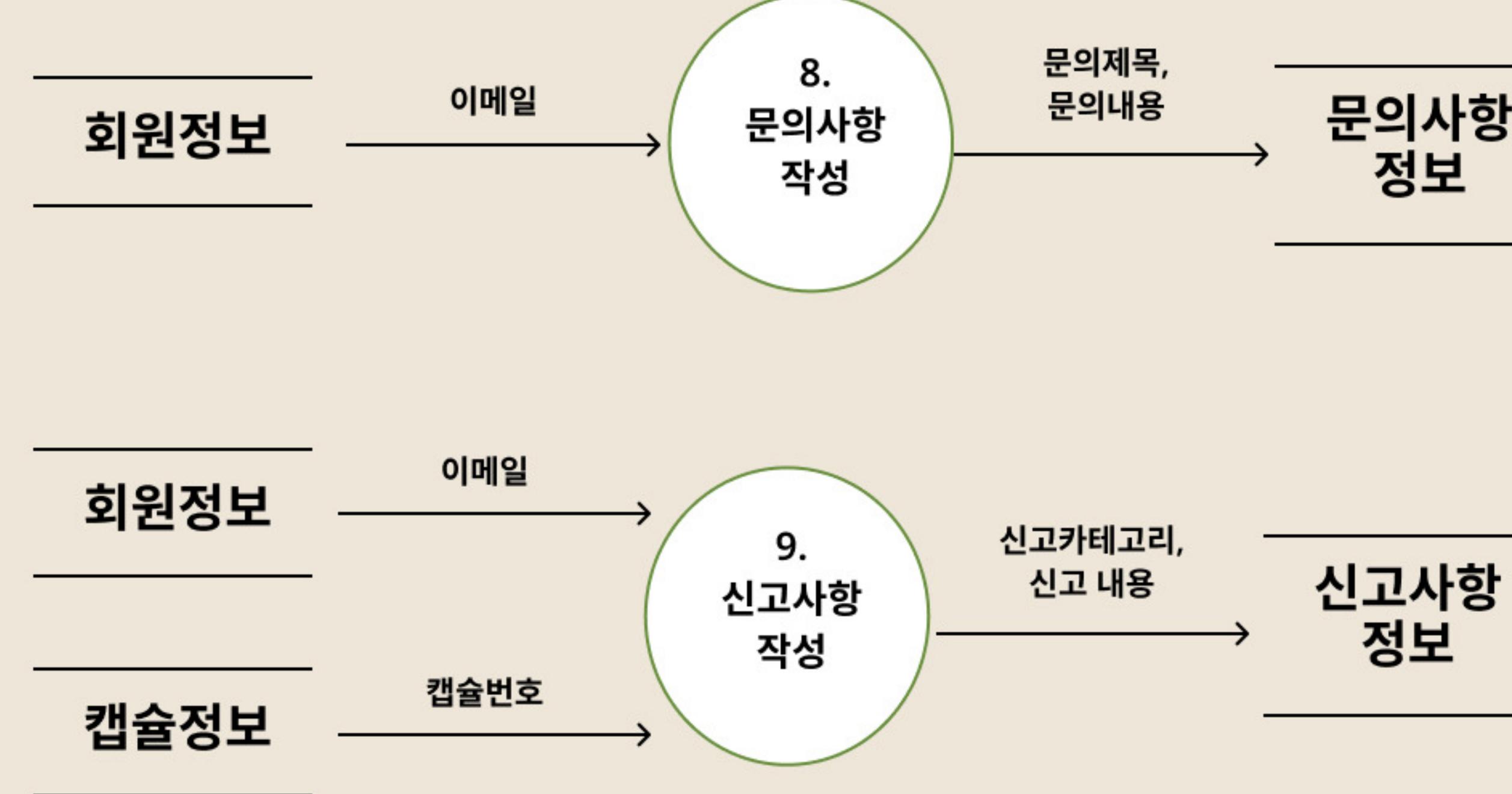
데이터 흐름도

회원-공유/인증기능



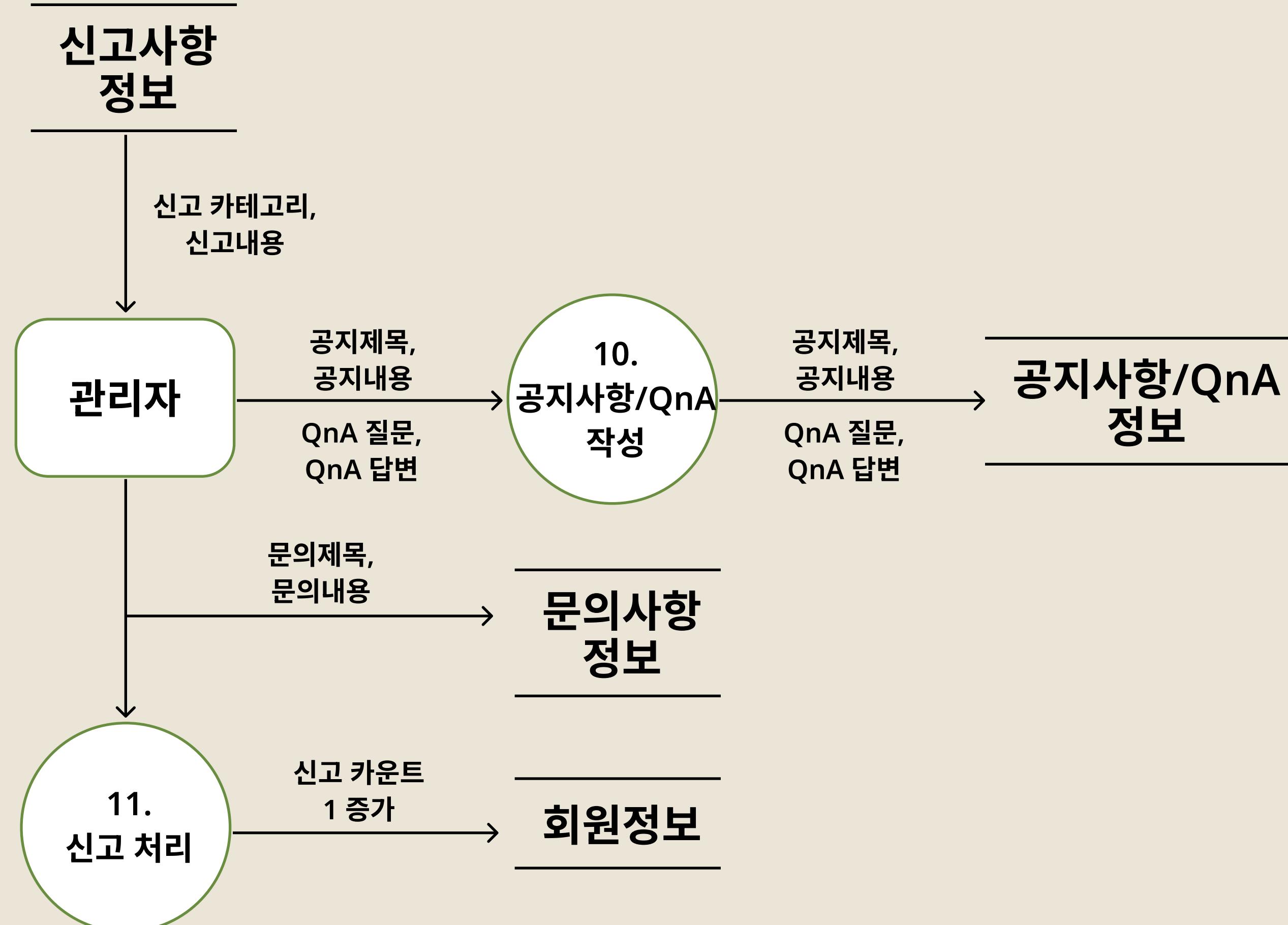
데이터 흐름도

회원-고객지원 기능



데이터 흐름도

관리자



사용 기술 및 툴

FrontEnd/BackEnd



FrontEnd

BackEnd



사용 기술 및 툴



DB



주요API



SpringToolSuite4



클라우드 서비스



Dbeaver



GitHub / Git



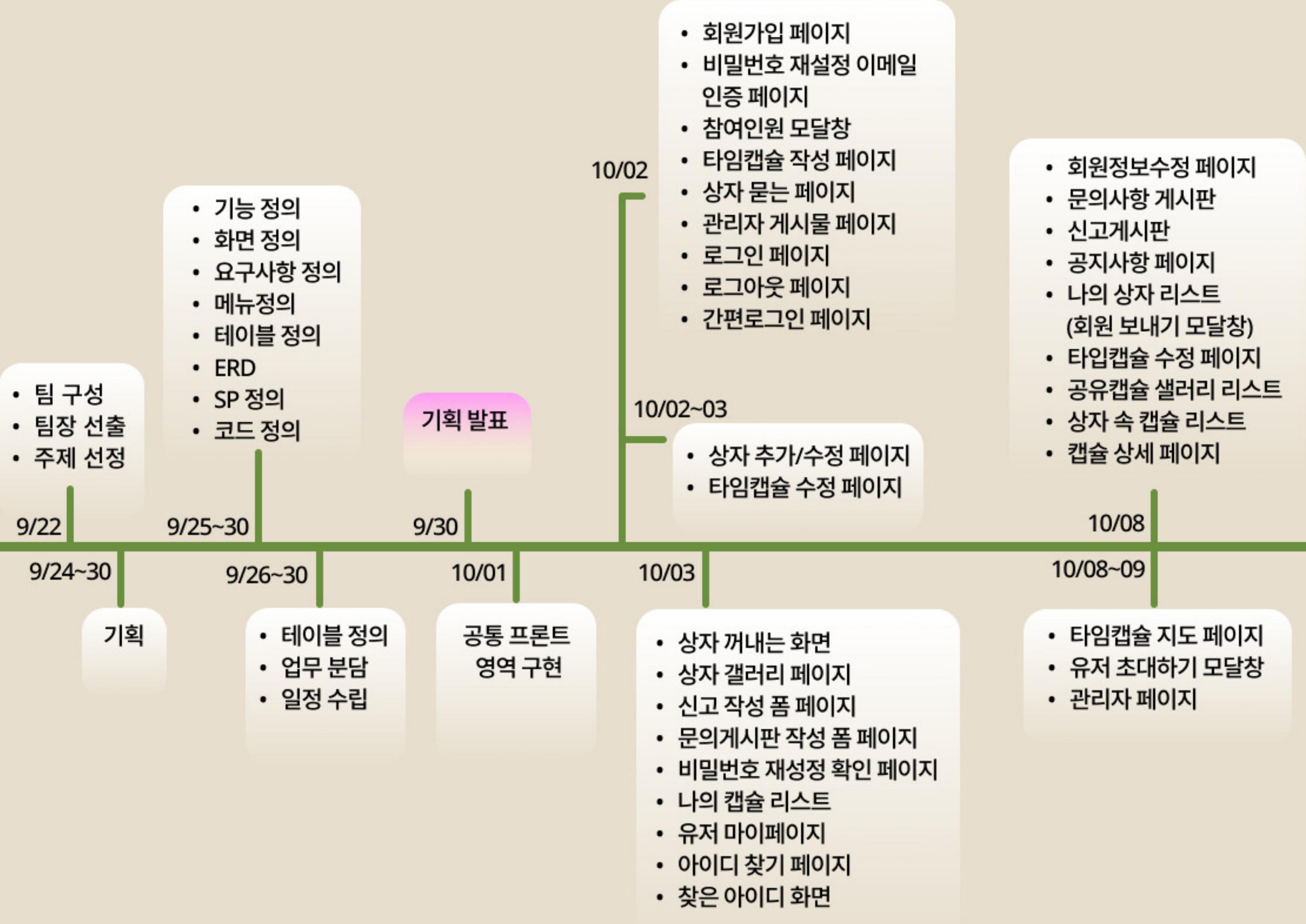
Git Bash



일정

MomentLock 일정1

MOMENT LOCK PROJECT



일정

MomentLock 일정2



이슈 및 해결방안

이메일 발송 시 응답 지연 발생



Why?

인증번호 전송, 상자 보내기 등 이메일을 전송하는 과정에서 응답 속도가 5~7초 이상 지연됨

문제점

이메일 발송 로직이 메인 스레드에서 동기적 실행
사용자는 이메일 전송이 완료될 때까지 대기,
대기하는 동안 이메일이 전송되었는지 알 수 없음

원인 분석

spring mail의 javamailSender.send()는
네트워크 I/O 작업을 포함한 블로킹 메서드임

→ 컨트롤러 요청이 이메일 발송 완료까지 기다리
면서 스레드가 점유되어 응답이 느려짐

해결방안

비동기 처리(@Async)를 적용해 메인 스레드와 별도의
스레드에서 이메일 전송 작업을 수행하도록 개선
@EnableAsync 어노테이션을 메인 클래스에 선언하여
spring의 비동기 기능 활성화함

응답 속도: 5~7초에서 0.2초 이하로 단축
사용자 경험: 즉시 이메일 발송 메시지를
받아 빠른 반응성 확보함

이슈 및 해결방안

상자 이미지 렌더링 과다 요청 문제



why

**상자 리스트 페이지에서 1초마다 상자 이미지를
지속적으로 새로 요청함.**

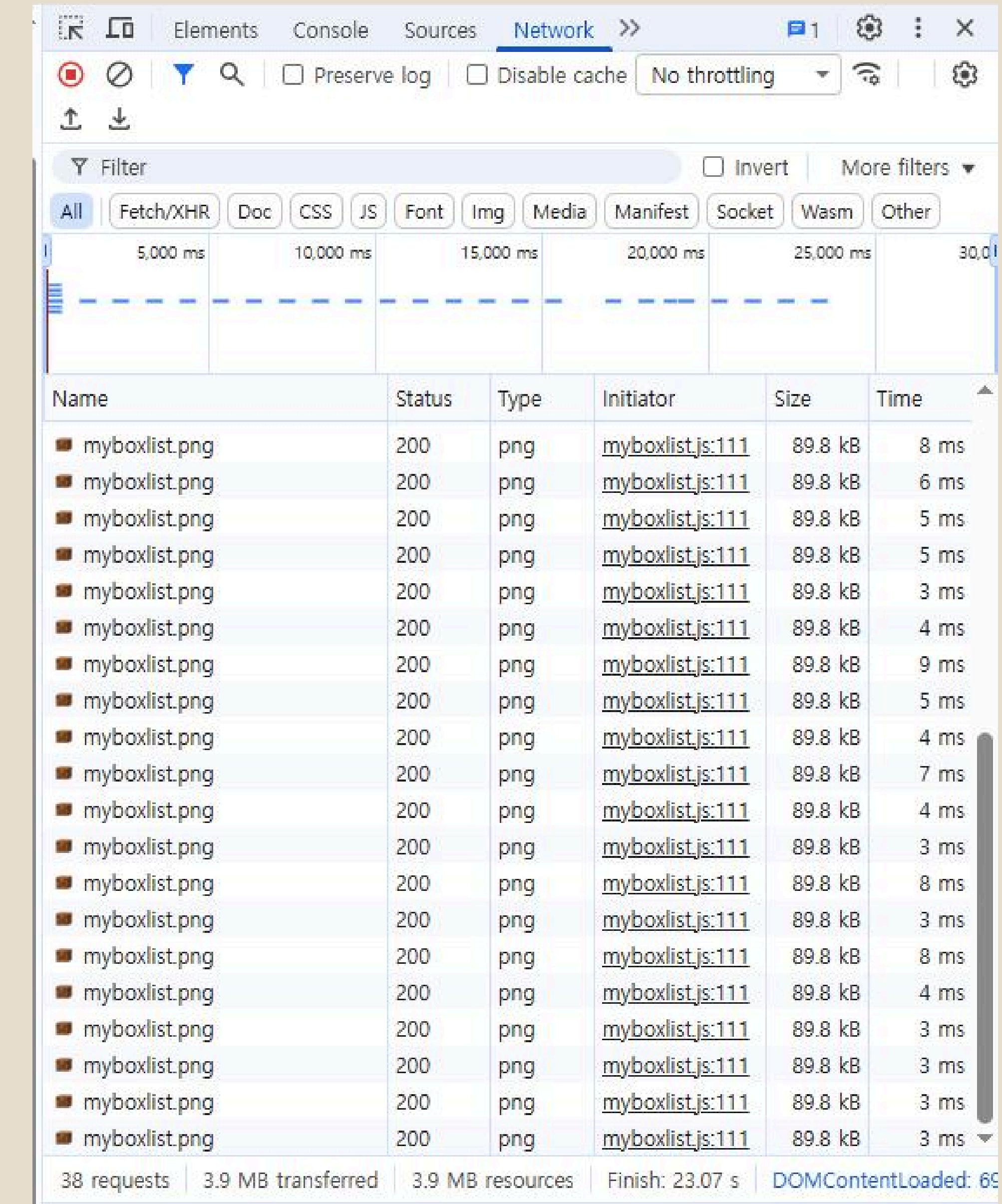
문제점

이미지 변경이 필요 없는데도 불구하고 매초마다
상자 이미지 재렌더링을 수행, 불필요한 네트워크
요청으로 인하여 서버 부하 증가

원인 분석

나의 상자 리스트 페이지에서 1초 단위로 렌더링
로직이 동작함. 상자의 이미지 변화가 필요하지 않
는 상황에도 매주기마다 이미지를 새로 요청

→ 요청이 반복되며 네트워크 리소스 낭비가 됨



이슈 및 해결방안

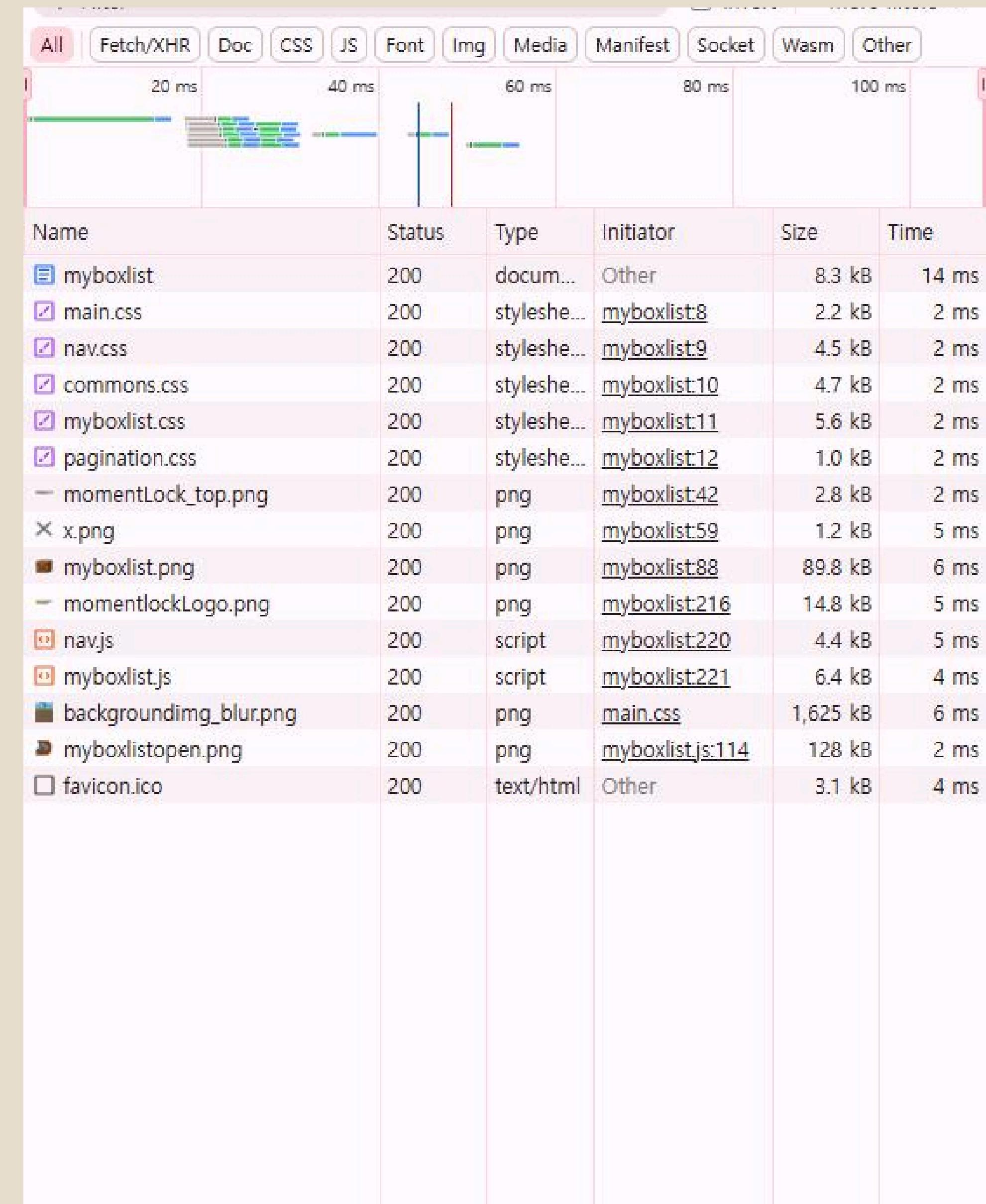
상자 이미지 렌더링 과다 요청 문제

해결방안

타이머가 갱신될 때마다 이미지도 불필요하게 갱신하려는 문제를 방지하기 위해, src 경로를 수정하기 전에 조건문을 추가하여 경로가 이미 설정되어 있는 경우에는 갱신하지 않도록 처리하는 방법을 적용

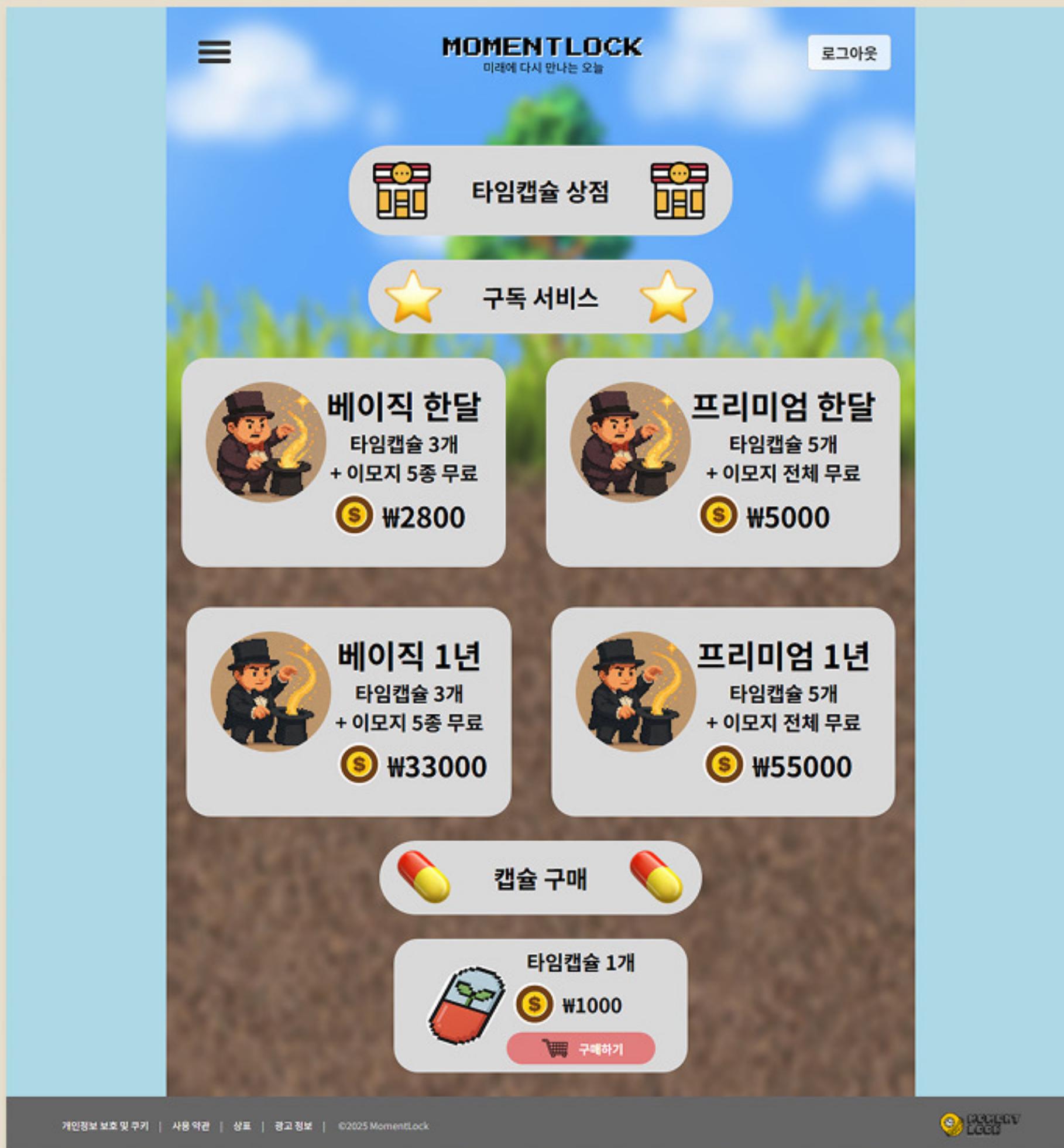
이미지 요청 최적화: 이미지의 src 속성을 불필요하게 자주 수정하지 않으므로, 서버에 대한 이미지 요청 횟수를 줄임

→ 네트워크 트래픽이 줄어들고, 페이지 로딩 속도가 개선
→ 시스템 성능과 사용자 경험을 모두 개선



향후 보완점

결제 기능 추가

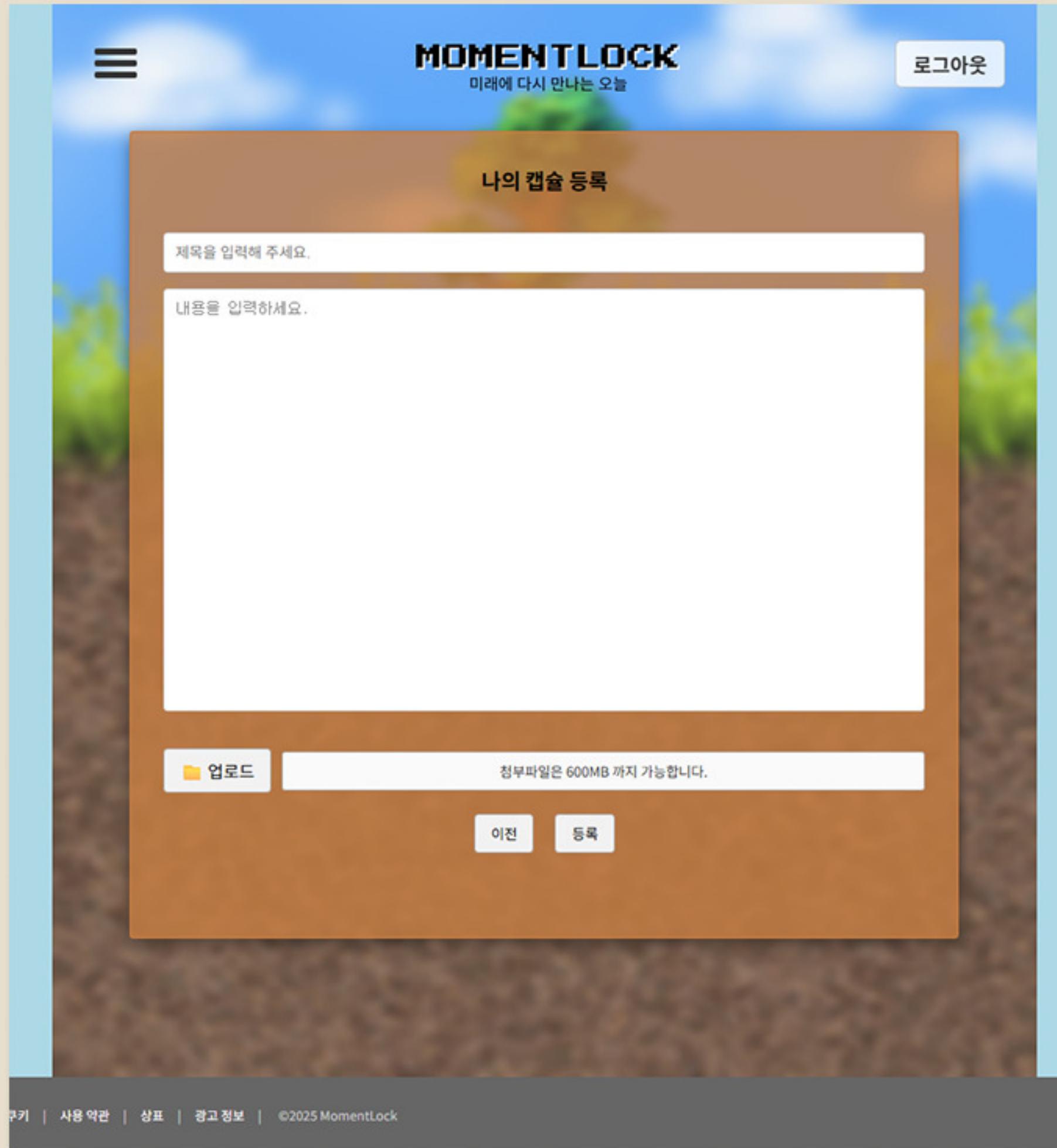


타임캡슐 상점에서 구매하기 버튼 클릭 시 구독과
타임캡슐 개별 구매하는 기능 추가

- 사용자 편의성과 서비스 수익 구조 강화를 위해 결제 기능을 도입
- 구독형과 개별 구매 방식을 모두 제공하여 다양한 이용자 니즈를 충족
- 지속적인 서비스 운영을 위한 수익 기반을 마련

향후 보완점

이모지 및 꾸미기 기능 추가



이모지 추가

Momentlock(모먼트락)만의 이모지를 출시 해 캡슐 작성 시 이모지를 활용하여 캡슐 작성에 다양성을 추가

- 구독 사용자에 한해 MomentLock만의 특별한 이모티콘과 스티커를 제공
- 캡슐 꾸미기 등 차별화된 서비스를 경험

성과분석

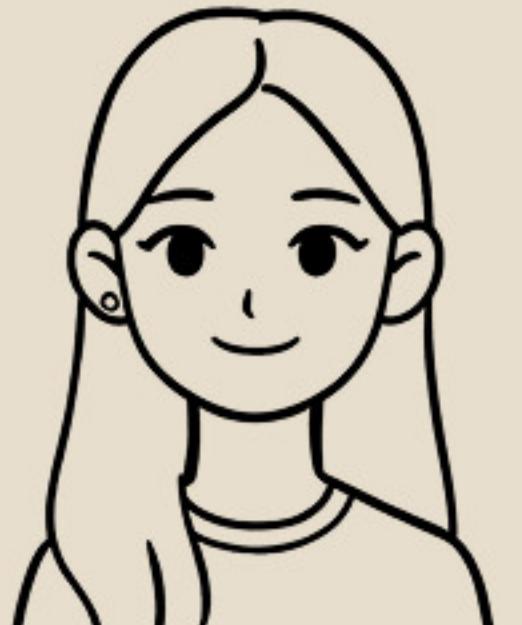
이번 프로젝트 '모먼트락'에서 저는 회원가입, 비밀 번호 재설정, 마이페이지를 포함한 전반적인 회원 관리 기능을 담당했습니다.

단순한 기능 구현에 그치지 않고, 기획 단계부터 데 이터 구조 설계, 화면 흐름 구성, 그리고 예외 상황 처리까지 전 과정을 팀원들과 함께 경험하며 서비스의 뼈대를 다졌습니다.

팀장으로서 프로젝트의 전반적인 방향을 잡고 팀원들의 진행 상황을 조율하는 과정은 쉽지 않았지만, 그 과정에서 의사소통의 중요성과 협업의 힘을 깊이 느낄 수 있었습니다.

개발 중에는 예상치 못한 오류나 수정 사항이 자주 발생했지만, 매번 팀원들과 의견을 나누며 문제를 해결해 나갔고, 그 결과 완성도 높은 결과물을 만들 어낼 수 있었습니다.

이번 경험을 통해 단순히 기능을 완성하는 것을 넘어, 하나의 서비스를 함께 완성해 나가는 과정 자체가 큰 성장의 기회였다고 느꼈습니다.



김민경

이번 디지털 타임캡슐 팀 프로젝트를 통해 프론트 엔드와 백엔드를 모두 경험하며 많은 성장을 이룰 수 있었습니다.

특히 AWS 클라우드 이미지 저장과 카카오맵 API 기반 위치 서비스는 팀원의 코드를 분석하며 학습하였고, 이를 통해 실제 서비스 환경에서의 기술 적용 방식을 이해할 수 있었습니다.

또한 상자 오픈 시간 구현 과정에서의 이미지 렌더링 문제를 발견하여, 매초 이미지 요청으로 인한 서버 부하를 이미지 변경 시에만 재요청하도록 개선하면서 성능 최적화의 중요성을 실감했습니다.

무엇보다 팀원들과의 협업을 통해 다양한 아이디어를 공유하고 함께 문제를 해결하는 과정에서 소통과 협력의 가치를 깊이 느낄 수 있었으며, 앞으로의 프로젝트에서도 이 경험을 바탕으로 더 완성도 높은 서비스를 구현하고자 합니다.

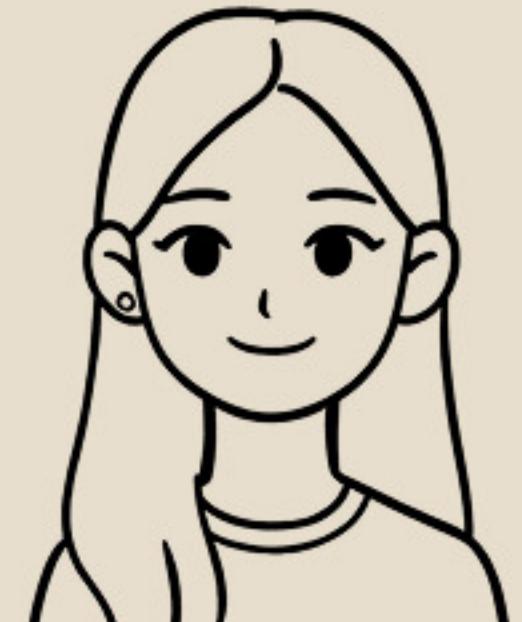


박종건

성과분석

프로젝트를 7명이 진행한다고 하니 주제를 생각할 때부터 막막했습니다. 7명이면 대기업이 할 만큼의 방대하고 기발한 아이디어를 생각해내야 역할을 잘 분담할 수 있지 않을까 생각했지만 이번 프로젝트를 통해 프로젝트 주제와 상관없이 개개인의 끈기와 해결능력이 더 중요하다고 생각하게 되었습니다.

각자 생각한 아이디어를 제시하고 투표를 거쳐 디지털 타임캡슐이라는 주제로 정해졌을 때 제가 생각한 프로젝트의 크기보다 좀 작다고 생각했지만 끝없이 회의를 하고 역할 분담을 하고, 문서 작성은 하고 구현까지 직접 해보니 처음엔 소소한 아이디어였어도 시간이 지날수록 자잘하게 변경되고 추가되는 아이디어가 하나씩 생겨나 앞으로 구현을 어떻게 할지 생각이 많아졌던 것 같습니다. 이렇게 일이 커지다 보니 프로젝트 구현 기간이 거의 다 되어 가는데도 수정 사항이 계속 생겨나서 불안했지만 오히려 오기가 생겨서 끝까지 할 수 있었던 것 같고 개인적으로 더 성장한 것 같아서 뿌듯한 마음입니다.

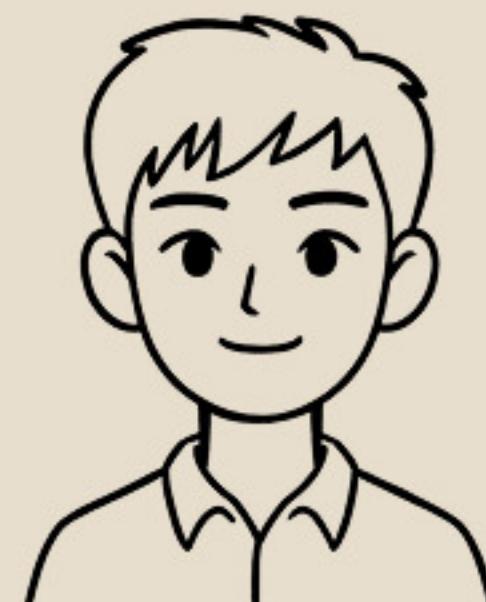


김주미

비록 길지 않은 프로그래밍 경력이지만, 7명이라는 비교적 많은 인원과 함께 진행한 이번 프로젝트는 제게 매우 새로운 경험이었습니다. 다수의 인원이 협업하는 과정에서 팀워크와 소통의 중요성을 깊이 느꼈습니다.

무엇보다 팀원 간 의견 조율과 공통된 목표 설정이 프로젝트의 업무 속도와 완성도 향상에 결정적인 역할을 한다는 점을 체감했습니다. 또한 여러 명이 동시에 개발을 진행하다 보니, 코드 통일성과 모듈화 설계의 필요성이 매우 중요하다는 것을 배웠습니다. 초기 구조 설계를 체계적으로 잡아두지 않으면 작업 간 충돌이 발생하기 쉽다는 사실을 경험을 통해 깨달았습니다.

이번 경험을 통해 저는 비록 개인 작업을 선호하는 성향이 있지만, 더 큰 규모의 서비스와 완성도 높은 결과물을 위해서는 협업이 필수적이며, 팀 단위의 유기적인 협력이 곧 프로젝트의 성공으로 이어진다는 점을 확실히 깨달았습니다.



이희원

성과분석

이번 모먼트락(Momentlock) 프로젝트를 7명의 팀원들과 함께 진행하며, 이번 수강의 목표를 성공적으로 달성할 수 있어 정말 뜻깊었습니다.

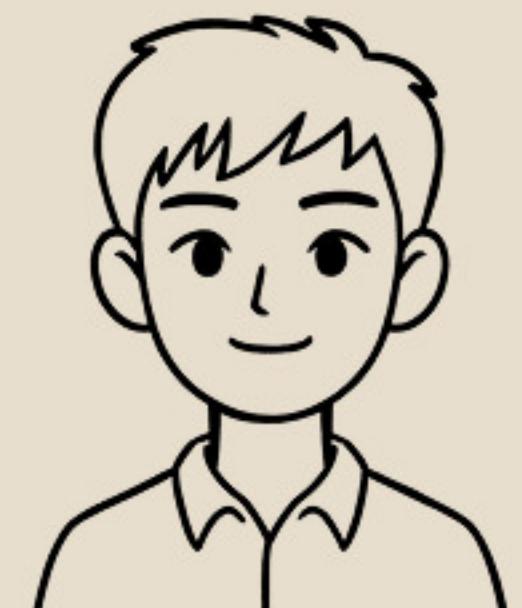
이번 프로젝트는 지금까지 우리가 배워왔던 모든 기술들을 종합적으로 활용한 결과물이기에, 팀원 모두가 한 단계 더 성장할 수 있었고 서로의 의견을 존중하며 협업하는 팀워크를 잘 보여준 의미 있는 경험이었습니다.

여러 인원이 함께한 만큼 의견을 조율하는 과정도 많았지만, 그만큼 배움의 폭도 넓었습니다.

AWS 클라우드 업로드 로직, 카카오맵 API, 간편 로그인 등 처음 접하는 기술들을 함께 연구하고 문제를 해결해 나가면서 실무 감각과 기술 역량을 한층 높일 수 있었습니다.

이번 프로젝트를 통해 문제 해결 능력과 팀 커뮤니케이션의 중요성을 깊이 느꼈으며, 앞으로는 더 세밀한 모듈화와 적극적인 소통을 통해 더욱 완성도 높은 결과물을 만들어가고 싶다는 목표가 생겼습니다.

개인적으로도, 팀 전체적으로도 한 단계 디벨롭된 값진 경험이었다고 생각합니다.



이태윤

최종 프로젝트를 경험하면서, 지금까지 배운 기능들을 직접 코드로 구현하여 사용해 볼 수 있는 경험을 프로젝트 팀원 7명과 함께 하면서 다양한 코드 구성들을 배울 수 있어 의미가 있었습니다.

처음에 주제를 정하고 다양한 기능과 웹의 방향성을 잡는 부분이 7명이기 때문에 의견 통합에 어려운 부분이 살짝 있었지만, 지속적인 소통으로 문제를 해결한 경험을 실무에서도 필요한 역량을 채운 것 같다 생각하며, 6개월이란 길면 길고, 짧으면 짧을 수 있는 시간 동안 다양한 것들을 배웠지만, 아직 제대로 100% 활용을 할 수 없는 단계였기에 아쉬움이 있었는데 이번에 팀프로젝트 경험으로 다른 팀원들의 특기분야 또는 잘하는 부분을 간접적으로 경험하고 보고 배울 수 있는 기회였습니다. 아직 경험이 부족하기에 웹의 완성도에서는 많은 아쉬움이 남아있지만, 그래도 그간 IT학원을 다니면서 배운 부분들을 최대한을 발휘할 수 있는 값진 경험이었습니다.



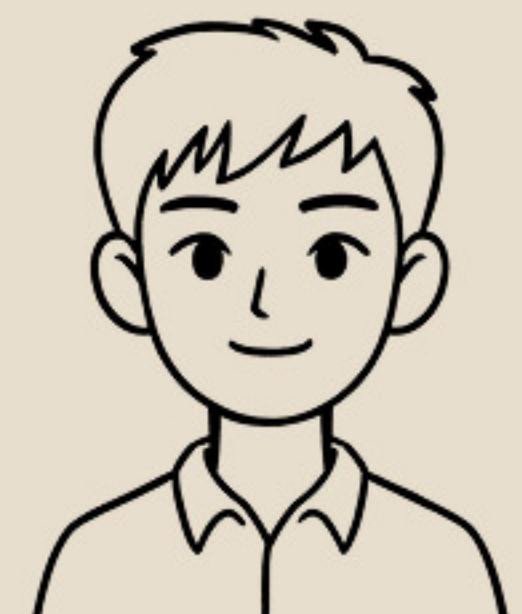
최태경

성과분석

spring security를 이용한 사용자 로그인 기능을 구현하면서 인증 방법으로 session을 선택했다. session은 JWT와 비교했을 때, 서버가 관리하는 저장소를 이용해 트래픽이 많아지면 과부하가 올 수 있지만 보안에 있어서 더 우위에 있다. 보안은 이 서비스에서 특히 중요하기 때문에 이점이 있었다.

그리고 외부 서비스를 이용한 로그인에는 oauth2 프레임워크를 사용해 인증을 받아 session에 인증 사용자 정보를 저장했다. 이 방법을 사용해 로그인한 유저는 다른 사용자와 같이 세션을 통해 정보를 관리했는데 이 때 provider(외부 서비스 공급자)와 provider id(외부 서비스를 통해 인증받은 id)를 'provider_providerId' 형태로 사용자 데이터베이스에 저장했다.

서비스 이용자가 많아 서버에 트래픽이 늘어나는 경우 서버를 추가로 이용해야 하는데 이때 세션을 데이터베이스나 캐시를 사용해 저장해야 한다.



정현우

성과분석 - 종합

1. 협업을 통한 성장

7명이라는 비교적 큰 규모의 팀으로 진행한 이번 프로젝트에서 팀워크와 소통의 중요성을 모두가 깊이 체감했습니다. 의견 조율과 공통된 목표 설정이 프로젝트의 속도와 완성도를 좌우한다는 점을 경험했으며, 각자의 역할을 넘어 서로의 코드를 분석하고 문제를 함께 해결하며 협업의 진정한 가치를 배웠습니다.

2. 기술적 역량 강화

AWS 클라우드 이미지 저장, 카카오맵 API, 간편 로그인 등 실무 수준의 다양한 기술을 직접 구현하며 프론트엔드와 백엔드를 아우르는 풀스택 경험을 쌓았습니다. 특히 성능 최적화 과정에서 이미지 렌더링 문제를 개선하는 등 단순 기능 구현을 넘어선 실질적인 문제 해결 능력을 키웠습니다.

3. 프로젝트 관리의 현실

처음엔 소소해 보였던 아이디어가 기획과 구현 과정에서 점점 확장되며, 끝없이 생겨나는 수정 사항과 추가 요구사항을 경험했습니다. 이를 통해 코드 통일성과 모듈화 설계의 중요성, 그리고 초기 구조 설계가 얼마나 중요한지 깨달았습니다.

시연

시연영상

QnA

QnA

감사합니다