



A - Ambil Batu

| | |
|--------------|-------|
| Batas Waktu | 1s |
| Batas Memori | 256MB |

Deskripsi

Elon dan Melvin sedang bermain sebuah game. Terdapat sebuah tumpukan batu yang berisi M buah batu. Lalu, mereka boleh mengambil sejumlah batu dari tumpukan tersebut. Jumlah yang boleh diambil harus merupakan suatu bilangan dari himpunan $\{A_1, A_2, \dots, A_N\}$. Pemain akan dinyatakan kalah bila ia tidak dapat mengambil batu.

Elon akan bergerak pertama kali. Mereka akan memainkan Q buah permainan. Dengan mengasumsikan bahwa setiap pemain akan selalu melakukan gerakan terbaik, tentukan siapa yang akan memenangkan setiap permainan!

Format Masukan

Baris pertama berisi dua buah bilangan N ($1 \leq N \leq 20$), menyatakan jumlah bilangan pada himpunan dan Q ($1 \leq Q \leq 10^5$), menyatakan banyaknya permainan.

Baris kedua berisi N bilangan asli A_1, A_2, \dots, A_N ($1 \leq A_i \leq 20$), berupa himpunan banyaknya batu yang dapat diambil. Dijamin bahwa setiap elemen pada A unik.

Q baris berikutnya berisi satu bilangan bulat M ($1 \leq M \leq 10^{18}$), menyatakan jumlah batu pada tumpukan.

Format Keluaran

Q buah baris yang berisi nama pemenang permainan ("Elon" atau "Melvin" tanpa tanda kutip).

Contoh Masukan

```
4 5
1 2 3 4
13
26
39
52
65
```

Contoh Keluaran

```
Elon
Elon
Elon
Elon
Melvin
```

Penjelasan

Pada permainan pertama, terdapat 13 buah batu. Salah satu skenario yang mungkin terjadi adalah:

- Elon mengambil 3 buah batu, sehingga tersisa 10 buah batu.
- Melvin mengambil 2 buah batu, sehingga tersisa 8 buah batu.
- Elon mengambil 3 buah batu, sehingga tersisa 5 buah batu.
- Melvin mengambil 4 buah batu, sehingga tersisa 1 buah batu.
- Elon mengambil 1 buah batu, sehingga tersisa 0 buah batu.
- Melvin tidak dapat mengambil batu.

Oleh karena itu, Elon memenangkan permainan pertama.