

## A Aspect Ratio

Time limit: 1s

Paragraf ini awalnya ingin diisi dengan sejarah layar CRT dan LCD dan komputer. Namun, kami tidak ingin membuat Anda bosan dengan detail seperti itu.

Anda sudah tahu apa itu layar. Setiap layar memiliki resolusi tampilan dengan satuan dalam piksel.

Sebagai contoh, suatu layar mungkin memiliki resolusi tampilan 1024 x 768, yang berarti lebarnya 1024 piksel dan tingginya 768 piksel. Rasio aspek layar ini adalah 4 : 3.

Definisikan rasio aspek sebagai  $w : h$ , di mana  $w/h$  adalah pecahan paling sederhana dari lebar dan tinggi layar. Dalam kata lain,  $w$  dan  $h$  adalah bilangan koprima.

Diberikan daftar resolusi tampilan, tugas Anda adalah mencetak rasio aspek setiap layar.

### Input

Input terdiri dari:

- $n$  baris dengan dua bilangan bulat  $w, h$  ( $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5, 1 \leq w, h \leq 10^{18}$ ), resolusi tampilan setiap layar.

### Output

Output  $n$  baris yang mengandung rasio aspek setiap layar.

#### Sample Input 1

1024 768
800 600
800 480

#### Sample Output 1

4 : 3
4 : 3
5 : 3