Лабораторная работа №5

Цель работы:

Закрепить теоретический материал и практически освоить основные методы и алгоритмы отсечения отрезков и многоугольников.

Задачи работы:

- Создать класс для отображения отрезков и многоугольников на координатной плоскости на экране
- Спроектировать простой и понятный пользовательский интерфейс
- Реализовать метод отсечения отрезков по аглоритму Коэна-Сазерленда
- Реализовать метод для отсечения отрезков выпуклыми многоуольниками с помощью алгоритма Кируса-Бека
- Подготовить тестовые входные данные

Использованные средства разработки:

• Фреймворк Qt и язык C++

Ход работы:

- 1. Создание класса Plane для отображения отрезков и многоугольников на экране с поддержкой координатной сетки. Был реализован вспомогательный класс MyGraphicsView для поддержки масштабирования.
- 2. Создан простейший пользовательский интерфейс
- 3. Реализован вспомогательный метод getCode, кодирующий точку относительно отсекающего окна.
- 4. Реализован метод Plane::coen в соответствии с алгоритмов Сазерленда-Коэна
- 5. Реализован метод Plane::convex в соответствии с алгоритмом Кируса-Бека
- 6. Была добавлена возможность выбора текстового файла с использованием классов QMenu и QMenuBar.

7. Были подготовлены файл с тестовыми данными segments.txt

Замечание: Пусть n-k количество отрезков, k-k количество точек в выпуклом многоугольнике, k>=3. Тогда данные в текстовом файле должны быть заданы следующим образом:

! Причем выпуклый многоугольник должен быть задан в порядке левостороннего обхода. При несоответствии этим условием приложение может выдать пользователю сообщение.

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- создал приложение, позволяющее проводить отсечения отрезков прямоугольным отсекателем и выпуклым многоугольником.
- закрепил полученные лекционные знания по различным алгоритмам отсечения
- получил дополнительный опыт по проектировке приложений
- углубил знания фреймворка Qt, а также языка C++
- получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git