6年間を通じたことばの学習計画

※外国語活動・国語・総合・社会・学活・音楽など各教科・ 領域で横断的に実施する。

		主な活動内容	ねらい
低学年	言	○ことばあそび「ことばっておもしろいね」	○ことばに親しむ。
	語	おもしろことばなし (ことば遊びうたなどの音読)	
	を	○身体を開く活動「からだをつかってみよう」 <mark>※次項参照</mark>	○身体表現活動を通じて、五感を
	語観を広げる活動	・握手大作戦(相手の手を感じる) ・なりきり表現	開く。
	る活	・イメージキャッチボール・ミラー	
	動	・オノマトペと擬態語の身体表現	
	多言語	○「いろいろなことばで遊ぼう」	○歌などを通じて多言語に関心
		・世界のあいさつ・多言語での歌 <mark>※教材1</mark> ・民話のよみきか	をもつ。
		せ ・多言語で動物の鳴き声クイズ ・楽器の音クイズ	
中学年	言語観を広げる活動	○多様な伝え方について体験してみよう <mark>※次項参照</mark>	○多様なコミュニケーションの
		・非言語を含むコミュニケーションの方法いろいろ	方法を知り、それを活用できる
		・色のメッセージ	ようにする。
		○日本語はおもしろい!※日本語教材担当参照	○日本語のおもしろさを知り、関
	活動	・語用論的なもの ・人称の使い方 ・男言葉、女言葉	心を深める。
	\$0100000000000000000000000000000000000	「いろいろなことばに触れよう」	 ○多言語に触れる活動や調べ学
	多言語活動	・「ありがとう」カルタ(多言語での文字と言語名を組み合わせ	習を通し、手話や点字なども言
		るカルタ) <mark>※教材 3</mark> も参考に	語の一つであることを知る。こ
		・伝言ゲーム ・世界の挨拶 <mark>※教材 1</mark>	とばは互いに影響しあうもの
		・外来語と日本語の関係(クイズ形式) <mark>※次項参照</mark>	であることを実感する。
		・手話・点字体験	
	調	・知っている言語や、その特徴などについて調べる	
	ベ 活 動	・身近な外来語を探せ!	
高学年	348	「ことばとは何か?」	○ことばそのものに焦点を当て、
	言語観を広げる活動	・ことばイメージマップづくり <mark>※教材 6</mark>	言語観を広げる。
		・言語クイズ(言語の数、言語の分け方、危機言語)※教材4	
		・方言について(EX 津軽弁のジャズを聴く・琉球語のラジオ	
	ける	体操・方言話者のゲスト・方言カルタ)	
	活動	・英語について(もし世界が英語だけだったら?)	※英語担当者教材参照
	=41	・大切なことばのランキング(地域で聞き取りをする)	
	調 ベ 学 習	① 危機言語プロジェクト	○危機言語について知り、ことば
		・アイヌ語・琉球語など危機言語の歴史と自分の関連を考える。	の問題の解決の道をさぐる。
		・危機言語に対してどう行動すればよいか考える	
	多言語	「ことば探偵団」	○多様な言語に触れ、母語と異な
		・複数の言語を比較して決まりを見つけ出す。※教材2	る言語に対する先入観や恐怖
	語	・文字の解読、自分の名前を多様な文字で書く。 ※教材 5	観をなくす。
	調 ベ 学 習	② 自分たちの言語観を発信しよう	○ことばについての学びをまと
		・これまでの学びのまとめ、今後ことばをどう学ぶか、などに	め、言語観や問題意識を発信す
	習	ついて話し合い、模造紙にまとめて発表する。※教材7	る。

前項の表にある活動のいくつかについて説明

低学年 ○身体を開く活動「からだをつかってみよう」

握手大作戦(相手の手を感じる)

5人組になる。当てる人Aさんと当てられる人Bさんを決める。Aさんは目を閉じてBさんと握手し、Bさんの手の感覚を覚える。次に、Bさんを含むグループ全員と握手をしていき、何番目に握手したのがBさんの手かを当てる。

なりきり

ペアになる。一人が出したお題の通りに、もう一人は身体表現を使ってなりきる。(例えば、動物や 文房具など、なんでもよい)

イメージキャッチボール

ペアになる。空想のボールがあると想定して、ジェスチャーだけでキャッチボールをする。できたら、ボールの代わりに色々なものを想定してキャッチボールする。(例えば、ボーリングの玉、水風船、サボテンなど)

ミラー

二人組になる。人間役と鏡役を決める。鏡役は、人間役の動きを鏡写しで真似する。人間役は、自由に色々なポーズをとってよい。

オノマトペと擬態語の身体表現 一いくつか紹介する。

- ・擬態語や擬音語を聞いて、それを体で自由に表現する。
- ・多様な言語のオノマトペを聞いて、何を表すのか考える。
- ・動物の鳴き声を聞いて、聞こえたとおりにオノマトペを作ってみる。
- ・自分の今の気持ちをオノマトペにして、カードに書き、首から下げる。自由に友達と交流する。 (中学年や高学年でも可)

【参考文献】

以下のようなものを参考にしてはどうでしょう、という提案として私が興味をもった文献を紹介しておきます。

- ◆文科省村山哲哉『ことばのふしぎ なぜ?どうして?』高橋書店、2013
- ◆宇都宮裕章『対話でみがくことばの力』ナカニシヤ出版、2010
- ◆田中博之『ワークショップ』、2012
- ◆大津由紀雄『ことばの力を育む』慶應義塾大学出版、2008

中学年 ○多様な伝え方について体験してみよう

非言語を含むコミュニケーションの方法いろいろ

- ・二人組になる。お題を決め、そのお題を次の4つの方法で相手に伝える。
 - アイコンタクトだけを使って
 - ② 表情だけを使って
 - ③ ジェスチャーだけを使って
 - ④ 上の全てを使って

(お題は、例えば、のどが渇いているので水を飲ませてください、など何でもよい)

・どの方法がメッセージを伝えやすかったのか、振り返りをする

色のメッセージ 2つ活動を紹介する

- ① ブーバとキキ (下の絵の、どちらがブーバで、どちらがキキだと思いますか?という質問をする。するとほとんどの場合、黄色をキキ・紫をブーバと答える。これは他言語話者でも結果が同じになるという。そのことから、色(形も)と音のイメージにはつながりがあることに気づかせる)
- ② ハンバーグの写真の下に、色々な色の文字で「ハンバーグ」と書いたカードを用意する。どの色で書かれたハンバーグが一番おいしそうか、またおいしくなさそうかを考える。 (赤や黒の文字では、おいしそう、青い文字ではおいしくなさそうと答える人が多かった)

ハンバーグ ハンバーグ ハンバーグ ハンバーグ

外来語と日本語の関係(クイズ形式)

ある外来語の元になった言語で音声を聞かせ、それが日本語では何を表すのか考える。また、何語 かを考える。

例

- (音声) ピモン →日本語では ピーマン → 元言語は フランス語
- (音声) ラーミェン →日本語では ラーメン →元言語は 中国語
- (音声) ジュポン →日本語では ズボン →元言語は ポルトガル語
- (音声) ラッコ →日本語では ラッコ →元言語は アイヌ語

次に、日本語が他言語の外来語になった例を知る。音声を聞かせる。

- (音声) スーシー →寿司の中国語版
- (音声) スモ →相撲のフランス語版
- (音声) アントゥキ →小豆のアイヌ語版
 - ※この教材は、音声が必要となる。保護者や地域の外国人、留学生などの協力を得るとよい。 このHPにも今後掲載できるかもしれない。