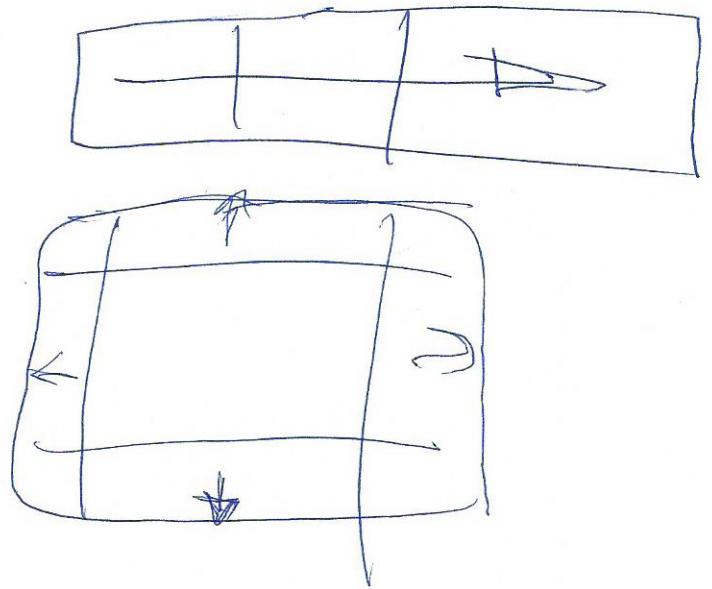


1. Stream'и в Java
2. Socket'и в Java
3. Swing
(Absolute Layout)
4. Thread
- 5.



Задания:

1. Форма клиента (можно использовать заготовки).
2. Попробовать сделать клиент-сервер. (использовать работу сокетов, научиться передавать команды).

Аргумент

Ксерия

PL

part

part

Flight

Model Operations

connections
File

addplane.jsp

operations.jsp

addplane.jsp

success.jsp

CLIENT 1

View → Controller

Server

Controller Model

"add plane 1 2 3"