



Mini-projet Technologies Web Java

**Système de rating automatique des destinations
touristiques à base d'un analyseur de sentiments**

Réalisé par :

- EL QABQBA TAHA
- EL BERJI OUMAYMA
- EL FILALI TAOUFIQ
- BOUADDI MOHAMED

Encadré par : Tarik BOUDAA

Groupe :

| CNE | Nom et prénom | email |
|------------|------------------|-------------------------------|
| 1412183357 | ELQBQBA TAHA | elqabqbataha@gmail.com |
| 1412932006 | LBERJI OUMAYMA | |
| 1412012655 | ELFILALI TAOUFIQ | Elfilalitaoufiq1996@gmail.com |
| 1412085069 | BOUADDI MOHAMED | |
| | | |

Lien github contenant le code source :

https://github.com/taha28651/Projet_Jee_Analyse_Sentiment.git

Sommaire

| | |
|--|-------------------------------------|
| 1. OBJECTIF DU DOCUMENT | 4 |
| 2. DESCRIPTION DU TRAVAIL A FAIRE..... | 4 |
| 2.1. Sujet du projet | 4 |
| 2.2. Technologies XML | Error! Bookmark not defined. |
| 3. ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL | 4 |
| 3.1. Logiciels de développement | 4 |
| 3.2. Outils utilisés | 4 |
| 4. PLANNING DU PROJET ET AFFECTATION DES TACHES | 5 |
| 4.1. Planning initial | 5 |
| 4.2. Planning ajusté | 5 |
| 4.3. Affectation des tâches | 5 |
| 5. DESCRIPTION DU TRAVAIL REALISE..... | 6 |
| 5.1. Conception | 6 |
| 5.2. Présentation du travail réalisé | 7 |
| 5.3. Présentation du reste à faire | 8 |
| 6. CONCLUSION ET PERSPECTIVE | 10 |

1. OBJECTIF DU DOCUMENT

2. DESCRIPTION DU TRAVAIL A FAIRE

2.1. Sujet du projet

Le sujet de ce projet sert à construire une application web JEE qui évaluer les destinations touristiques, et cela en se basant sur une analyse de sentiments des clients visiteurs du site, à partir de ses commentaires.

2.2. Etat de l'art de l'analyse des sentiments

L'analyse des sentiments est une technique qui sert à construire des décisions à partir de sources textuelles dématérialisées sur de grandes quantités de données.

Sa démarche est d'analyser une grande quantité de données afin d'en déduire les différents sentiments qui y sont exprimés. Les sentiments extraits peuvent ensuite faire l'objet de statistiques sur le ressenti général d'une communauté.

3. ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

3.1. Logiciels de développement

Lors de la réalisation de l'application nous avons utilisé Eclipse IDE, apache Tomcat 8

3.2. Outils, API et Framework utilisés

Nous avons utilisé un ensemble d'outils et langages, tel que JAVA, XML.

Les principales Framework sont le fameux JEE, struts2, Hibernate.

L'api principale est Swing pour les interfaces graphiques.

4. PLANNING DU PROJET ET AFFECTATION DES TACHES

4.1. Planning initial

- la conception détaillée de l'application
- l'affectation des taches.
- travail individuel pour chaque'un des membres de l'équipe
- travail en collaboration dans certaines tâches qu'elles ont mérité.
- collection du travail en fin .

4.2. Planning ajusté

4.3. Affectation des tâches

El Qabqba taha :

- Authentification et Inscription d'un utilisateur
- la partie utilisateur qui s'occupe sur (la consultation de toutes les destinations et la consultation de la description détaillé d'une destination précis).
- la réalisation de la couche métier de l'application
- les pages jsp (le design de l'application)

Lberji oumayma :

- la conception général de l'application
- elle a s'occuper de réaliser la table de polarité

Elfiali taoufiq :

- la conception général de l'application et la rédaction du rapport

- Ajouter une destination (enregistrement du lien de l'image et transférer l'image dans le serveur)

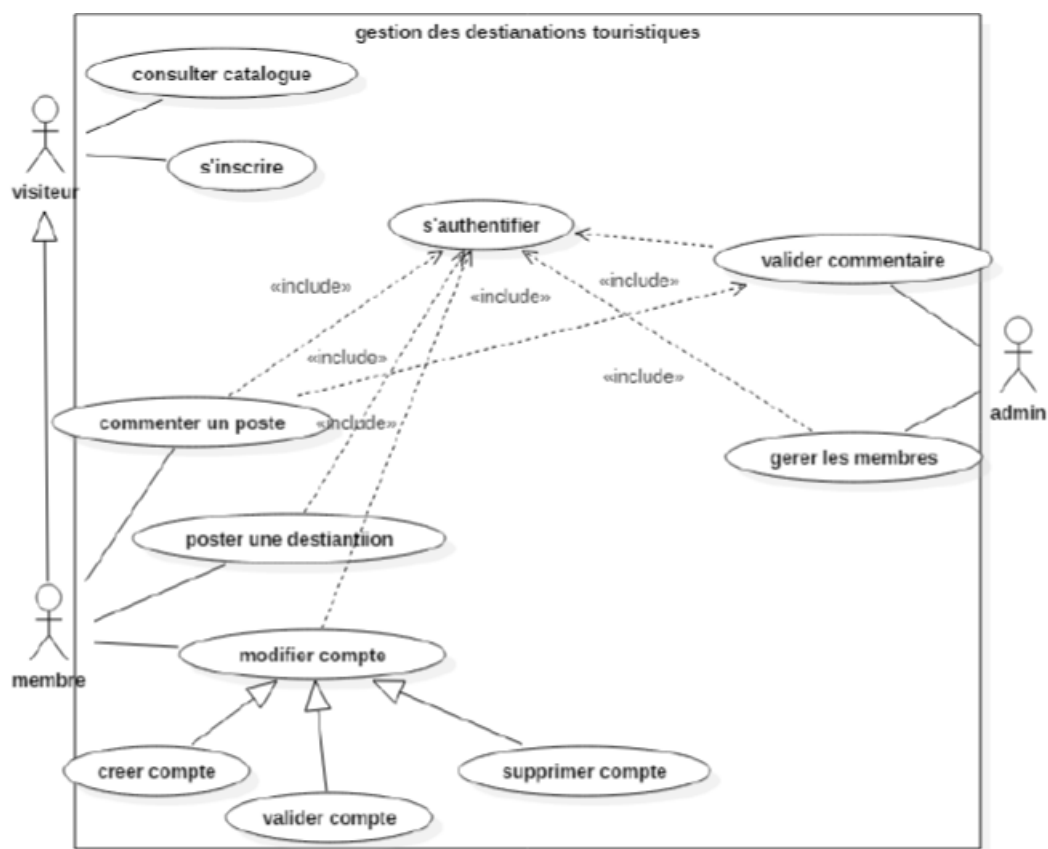
Bouaddi mohammed :

- la conception général de l'application
- la partie Administrateur (gestion des utilisateurs, gestion des destinations)

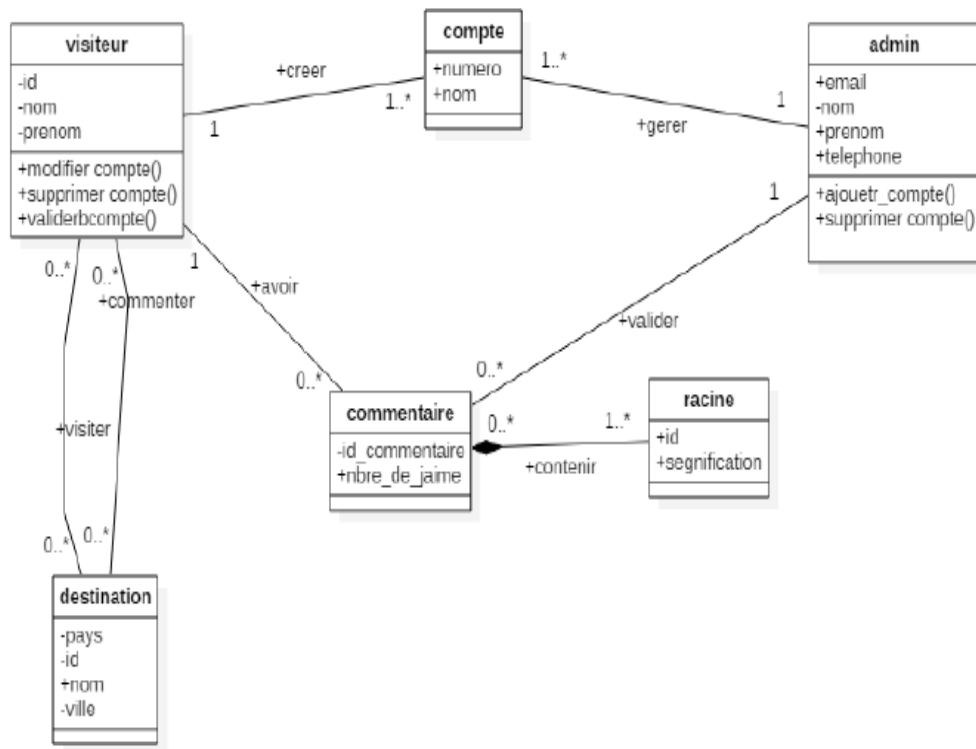
5. DESCRIPTION DU TRAVAIL REALISE

5.1. Conceptionet architecture

1-Diagramme de cas d'utilisation :



2-diagramme de classe



5.2. Présentation du travail réalisé

Notre travail est une application web JEE, qu'on a l'appelée système de rating automatiques destinations touristiques à base d'un analyseur de sentiments.

➤ Les grandes fonctionnalités de l'application sont :

- chaque client de l'application peut découvrir les différentes destinations, ainsi d'ajouter des autres destinations, et cela bien sur après l'authentification.
- chaque client de l'application peut ajouter un ou plusieurs commentaires sur les destinations.
- pour chaque commentaire en calcule sa polarité en se basant sur une table de polarité qui nous permettent de déterminer la polarité de tous les mots qui composent le commentaire.

-l'admin peut ajouter/supprimer destination, client.

➤ Les grandes taches de développement :

-l'implémentation de l'ensemble des classes java représentant la couche DAO de notre projet, en utilisant Hibernate pour l'ORM.

- réalisation des classes de la couche métier.

-réalisation des pages JSP nécessaires.

5.3. Présentation du reste à faire

Quelque image illustre notre travail.

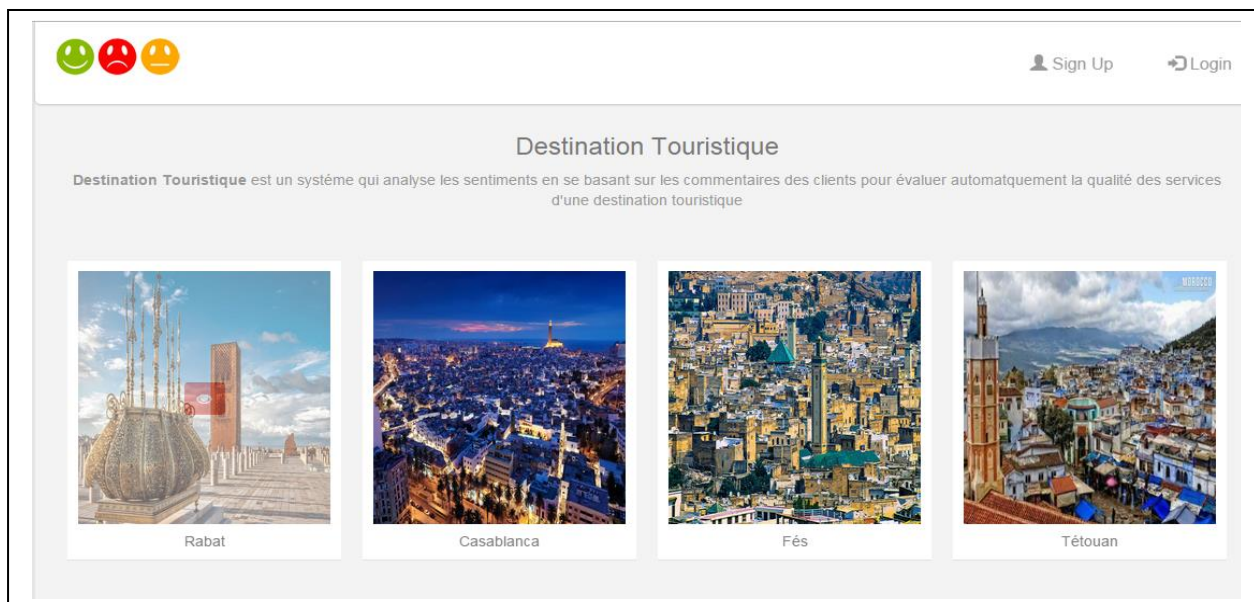


Figure 1 : la page d'accueil de l'application. .

MINI-PROJET TECHNOLOGIES WEB JAVA : SYSTEME DE RATING AUTOMATIQUE DES DESTINATIONS TOURISTIQUES A BASE D'UN ANALYSEUR DE SENTIMENTS

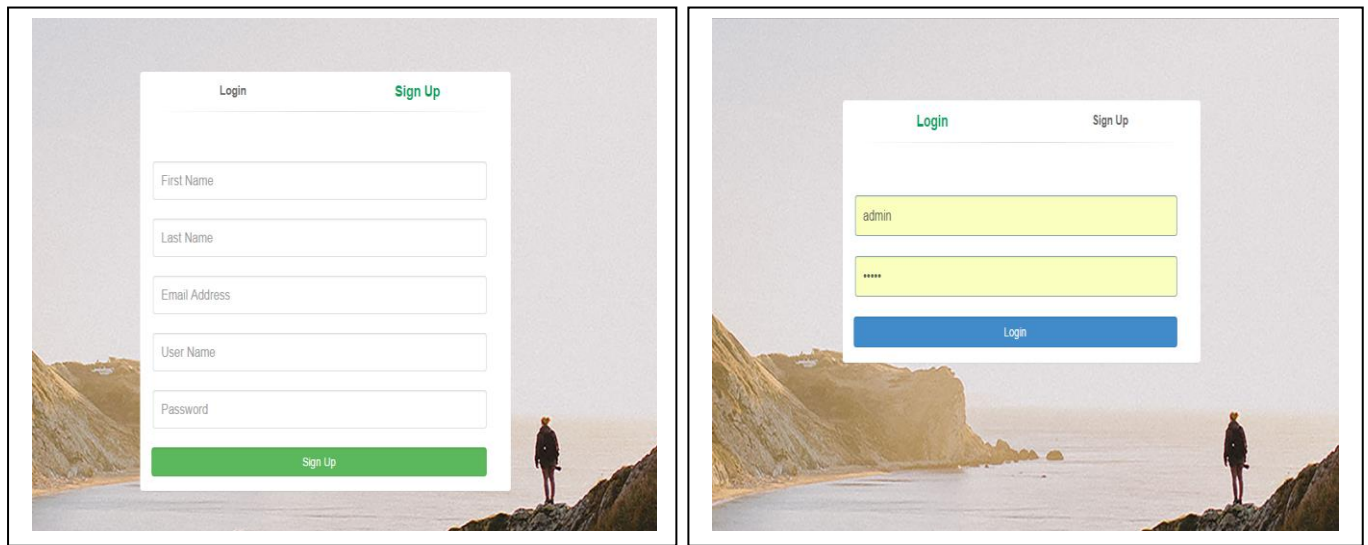


Figure 2 : Authentification et l'inscription

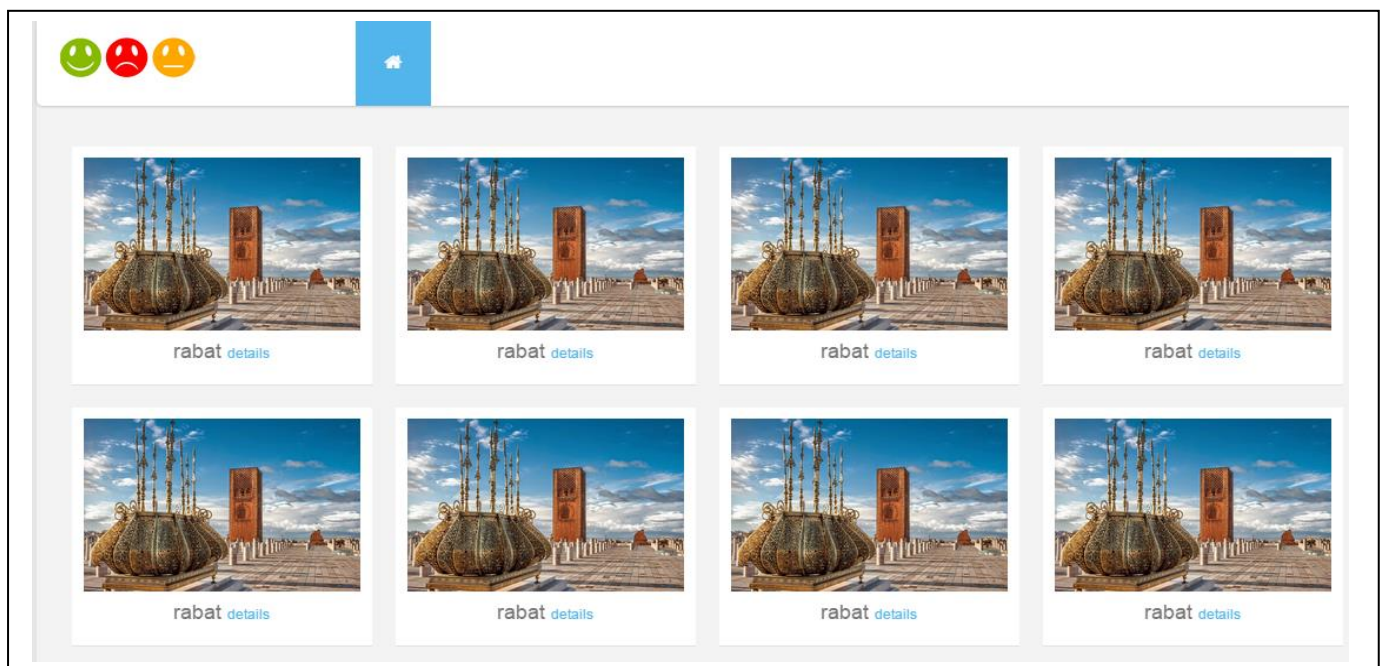


Figure 3 : la consultation des destinations

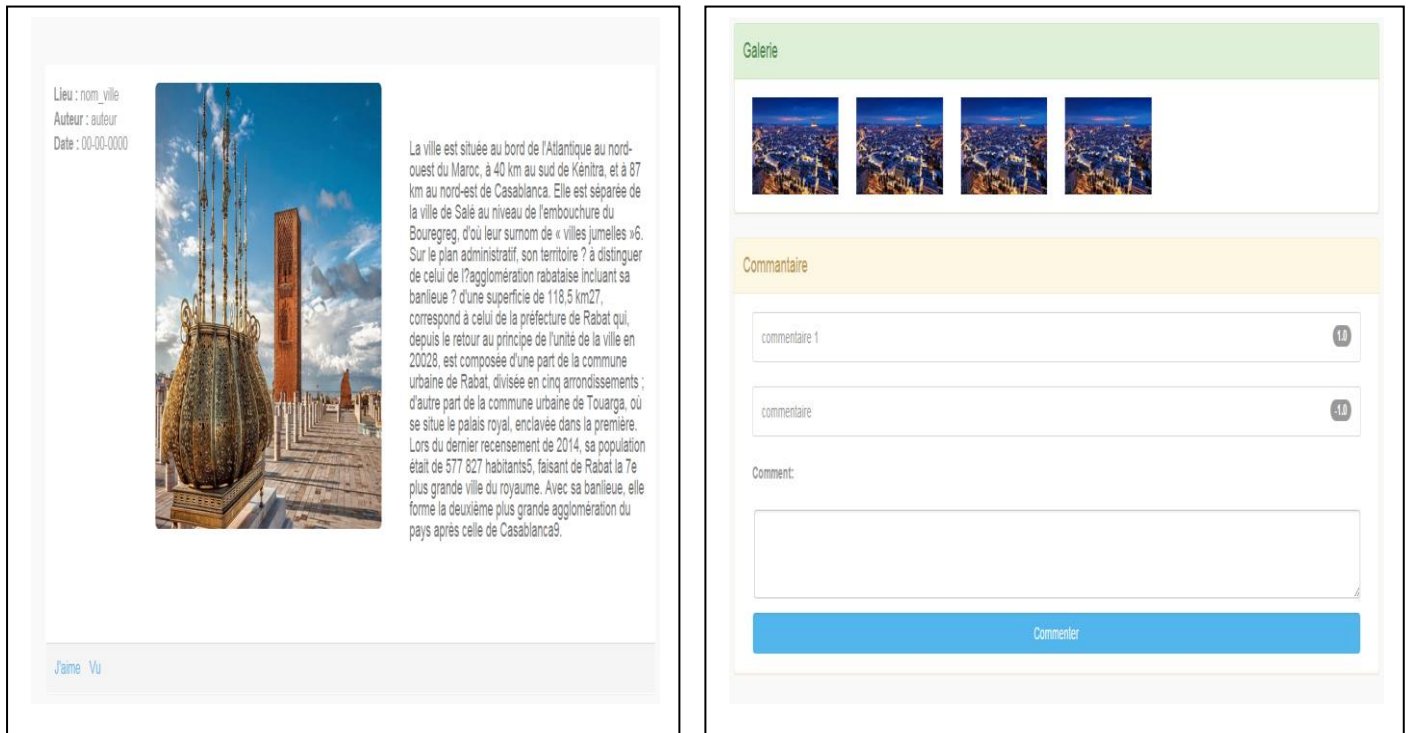


Figure 4 : la description détaillé de chaque destination

6. CONCLUSION ET PERSPECTIVE

L'application en générale a un fameux avantage qui peut être utilisé

Par les entreprises touristiques afin de communiquer avec leurs clients, c'est de savoir leurs opinions concernant les destinations et par conséquent vont classifier ces destinations.

Pour nous, la réalisation nous a permet premièrement de s'habituer plus ou moins avec les outils et les Framework utilisées.