

Airport Management System

June 19, 2025

Contents

1	Einleitung	2
2	Anforderungen	2
2.1	Funktionale Anforderungen	2
2.2	Nicht-funktionale Anforderungen	2
3	Use Case Diagramm	3
4	Domänenklassen	4
5	REST API Übersicht	5
5.1	Flight	5
5.2	Passenger	5
5.3	Booking	5
5.4	CheckIn	5
5.5	Aircraft	5
5.6	Airline	5
5.7	Airport	6
6	Validierungsregeln	6
6.1	Passenger	6
6.2	Flight	6
6.3	Booking	6
6.4	CheckIn	6
6.5	Aircraft	7
6.6	Airline	7
6.7	User	7

1 Einleitung

Dieses Dokument beschreibt die Planung und Umsetzung eines Flughafen-Verwaltungssystems, bestehend aus einem Backend mit Spring Boot und einem Frontend mit Vue.js. Ziel ist es, Buchungen, Passagiere, Flüge und Benutzerrollen zu verwalten.

2 Anforderungen

2.1 Funktionale Anforderungen

- Benutzer können sich registrieren und einloggen.
- Kunden können verfügbare Flüge suchen und anzeigen.
- Kunden können Flüge buchen und stornieren.
- Kunden können Passagierdaten erfassen.
- Mitarbeiter können Flüge erstellen, bearbeiten und löschen.
- Mitarbeiter können Passagiere einchecken.
- Für jede Buchung kann ein Check-in mit Gepäck durchgeführt werden.
- Zu jedem Flug sind ein Flugzeug und eine Fluggesellschaft zugeordnet.

2.2 Nicht-funktionale Anforderungen

- Das System verwendet REST-Architektur.
- Backend: Spring Boot, Frontend: Vue.js.
- Passwörter werden verschlüsselt gespeichert.
- Zugriffskontrolle durch Rollen (Customer, Employee, Admin).
- Das System ist responsiv.
- Daten werden in einer relationalen Datenbank gespeichert.
- Kommunikation erfolgt über HTTPS.
- Validierungen verhindern fehlerhafte Eingaben.

3 Use Case Diagramm

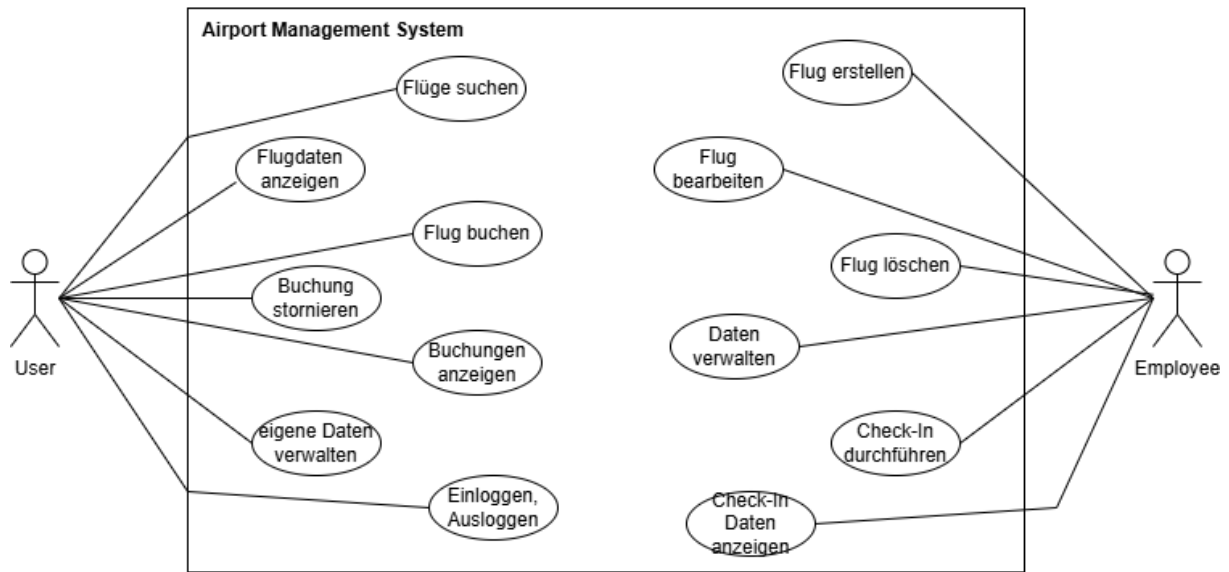


Figure 1: Use Case Diagram

4 Domänenklassen

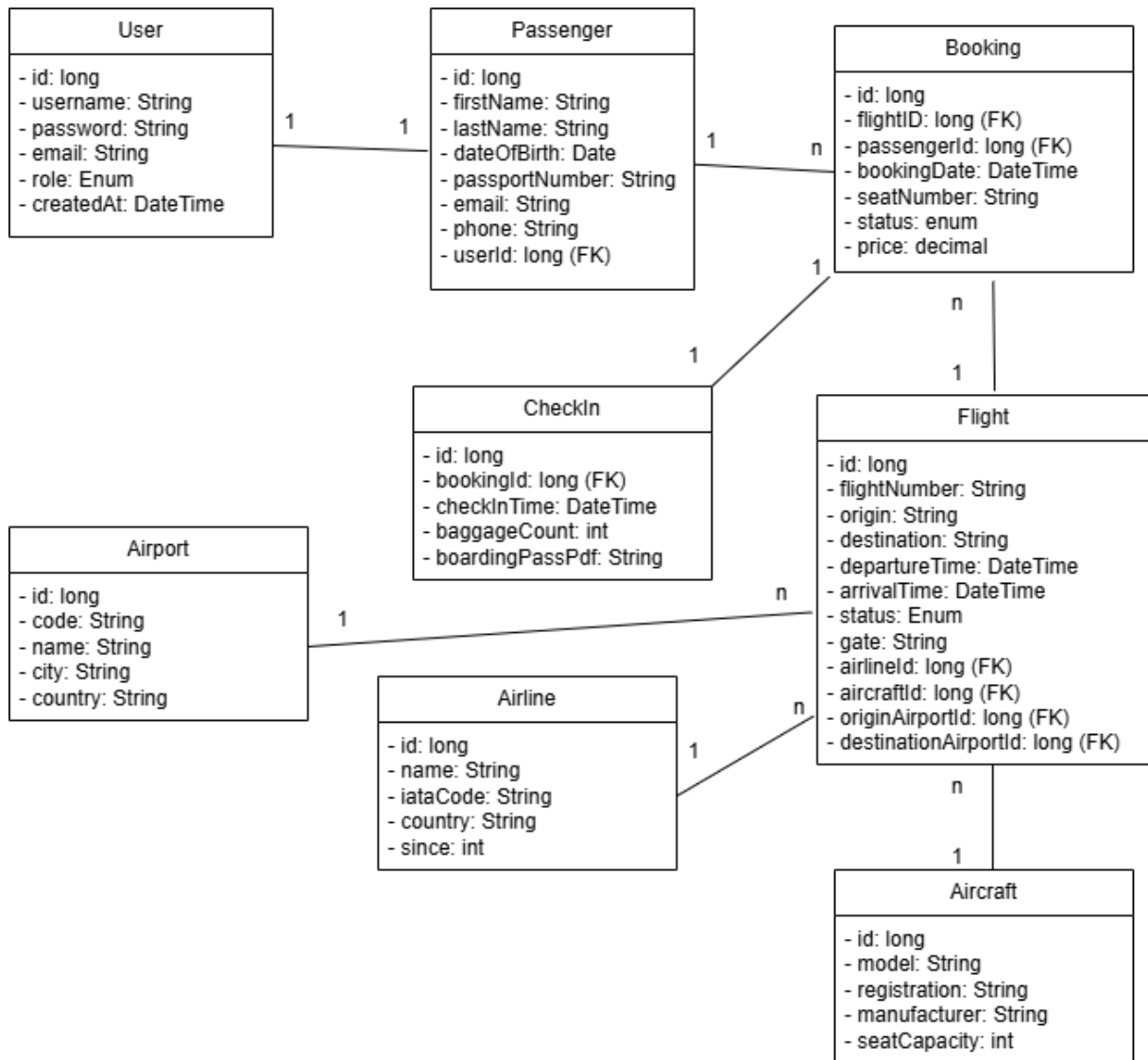


Figure 2: Domain Model

5 REST API Übersicht

5.1 Flight

- GET /api/flights – Liste aller Flüge
- GET /api/flights/{id} – Einzelnen Flug abrufen
- POST /api/flights – Flug erstellen
- PUT /api/flights/{id} – Flug bearbeiten
- DELETE /api/flights/{id} – Flug löschen

5.2 Passenger

- GET /api/passengers – Liste aller Passagiere
- GET /api/passengers/{id} – Einzelnen Passagier abrufen
- POST /api/passengers – Neuen Passagier erstellen
- PUT /api/passengers/{id} – Passagier bearbeiten
- DELETE /api/passengers/{id} – Passagier löschen

5.3 Booking

- GET /api/bookings – Liste aller Buchungen
- GET /api/bookings/{id} – Einzelne Buchung abrufen
- POST /api/bookings – Buchung erstellen
- PUT /api/bookings/{id} – Buchung ändern
- DELETE /api/bookings/{id} – Buchung stornieren

5.4 CheckIn

- POST /api/checkins – Check-in durchführen
- GET /api/checkins/{bookingId} – Check-in zu einer Buchung abrufen

5.5 Aircraft

- GET /api/aircrafts – Liste aller Flugzeuge
- POST /api/aircrafts – Neues Flugzeug hinzufügen

5.6 Airline

- GET /api/airlines – Liste aller Fluggesellschaften
- POST /api/airlines – Neue Fluggesellschaft anlegen

5.7 Airport

- `GET /api/airports` – Liste aller Flughäfen

6 Validierungsregeln

Im Folgenden sind die wichtigsten Validierungen für REST-Anfragen aufgeführt, um fehlerhafte Eingaben zu vermeiden. Bei Verstößen wird jeweils ein HTTP-Status 400 (Bad Request) zurückgegeben.

6.1 Passenger

- `firstName` und `lastName` müssen jeweils mindestens 2 Zeichen lang sein.
- `email` muss eine gültige E-Mail-Adresse sein (z. B. `max@mail.com`).
- `passportNumber` muss eindeutig und alphanumerisch sein (6–9 Zeichen).
- `dateOfBirth` darf nicht in der Zukunft liegen.

6.2 Flight

- `flightNumber` muss eindeutig sein (z. B. `LH1234`).
- `departureTime` muss vor `arrivalTime` liegen.
- `originAirportId` und `destinationAirportId` müssen existieren und verschieden sein.
- `status` muss ein gültiger Wert sein: `SCHEDULED`, `DELAYED`, `CANCELLED`.

6.3 Booking

- `passengerId` und `flightId` müssen auf existierende Entitäten verweisen.
- `seatNumber` darf für denselben Flug nur einmal vergeben werden.
- Der Flug darf zum Buchungszeitpunkt nicht voll sein.
- `status` darf nur vordefinierte Werte enthalten: `CONFIRMED`, `CANCELLED`, `CHECKED_IN`.

6.4 CheckIn

- `bookingId` muss existieren und darf noch nicht eing_checked sein.
- `baggageCount` darf maximal 3 betragen.
- `boardingPassPdf` darf nicht leer sein (Pfad oder URL).

6.5 Aircraft

- `model` und `registration` dürfen nicht leer sein.
- `registration` muss eindeutig sein.
- `seatCapacity` muss eine positive Ganzzahl sein (≥ 0).

6.6 Airline

- `name` und `iataCode` dürfen nicht leer sein.
- `iataCode` muss aus genau 2 oder 3 Großbuchstaben bestehen.
- `since` darf kein zukünftiges Jahr sein.

6.7 User

- `username` muss eindeutig und mindestens 4 Zeichen lang sein.
- `password` muss mindestens 8 Zeichen lang sein.
- `email` muss eine gültige E-Mail-Adresse sein.
- `role` darf nur Werte enthalten: `CUSTOMER`, `EMPLOYEE`, `ADMIN`.