



Taha Furkan Genç

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

✉ tahafurkangenc@gmail.com

☎ +90 539 258 5955

in [tahafurkangenc](#)

📍 tahafurkangenc

📍 Hacıoğlu Mahallesi 5080.Sokak
No : 32 Blok: B
Kat No: 2 Daire No :4
Erenler/SAKARYA

BECERİLER

- **Java**
Core Java
Swing
Veri Yapıları
w/ MySQL
- **C**
Core C
Dosya İşlemleri
- **C#**
Core C#
Windows Forms .NET Framework
- **HTML**
- **ARDUINO**
- **İNGİLİZCE**
B1+

HOBİLER

- Video ve Fotoğraf Düzenleme
- Müzik Teknolojileri

DETAYLAR

- B1 Ehliyeti var
- Sigara kullanmıyor

SERTİFİKALAR

Haziran 2022 | BOZ Akademi
C Programlama Sertifikası

KİŞİSEL PROFİL

Yazılım geliştirme ve tasarım bilgisine sahip, üniversite üçüncü sınıf öğrencisidir. İş birliği yapma konusunda da deneyimlidir.

EĞİTİM GEÇMİŞİ

Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği

Eylül 2021 – Devam Ediyor

Figen Sakallıoğlu Anadolu Lisesi

Eylül 2016 – Haziran 2020

PROJE DENEYİMİ

DokuWiki Uygulaması

C – CMD

CMD Oyun Uygulaması

C – CMD

Soy Ağacı Uygulaması

Java – Swing

Gezgin Robot Projesi

Java – Swing

Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi

C# – Windows Forms .NET Framework

Message BOT Projesi

Java – Swing

Meta Land Projesi

Java w/MySQL – Swing

Ekran Alıntılı OCR Projesi

C# – Windows Forms .NET Framework

Uzay Oyunu Projesi

Arduino – OLED with MEGA2560

Projelerin açıklamaları 2. sayfada verilmiştir. Github sayfasından proje dosyalarına , kaynak kodlara ve raporlara erişebilirsiniz.

İŞ DENEYİMİ

**TAISAT - TURKISH ARTIFICIAL INTELLIGENCE SUPPORTED
AUTONOMOUS TECHNOLOGİES - GUI DESIGNER**

Nisan 2023 – Haziran 2023

TKG OTOMOTIV (Staj) - Information Technology (IT)

Temmuz 2023 – Ağustos 2023

REFERANSLAR

Burçin Seda Kılıç

EnerjiSA / Operational
Solutions Team Leader

Telefon: +90 507 729 51 03

Email: bsdakilic1992@gmail.com

Aşkın Aslan

Durak Makina / İşveren

Telefon: +90 533 291 19 59

Email: askinaslan@kingpb82.com

PROJELER VE AÇIKLAMALARI

DokuWiki Projesi

C - CMD

C diliyle CMD üzerinden çalışan bir dosya tarayıcı uygulama geliştirdi.

CMD OYUN UYGULAMASI

C - CMD

C diliyle çalışan , 4 farklı oyunu bir CMD arayüzü ile birleştiren bir uygulama geliştirdi

Soy Ağacı Uygulaması

Java - Swing

Java veri yapılarını ve Swing kütüphanesini kullanarak CSV uzantılı dosyalardan alınan bireylerden soy ağacını List Tree yapısı ile oluşturan ve bu soy ağacında belirli listeleme özellikleri olan bir uygulama geliştirdi.

Gezgin Robot Projesi

Java - Swing

Java veri yapılarını ve nesneye yönelik programlama bilgilerini birleştirip Swing kütüphanesi kullanarak oluşturduğu arayüzde en kısa yolu bulan sanal labirent çözücü robot geliştirdi. Bu proje , bilinmeyen graflarda bilinmeyen hedef noktasına nasıl bir algoritma ile ulaşip en kısa yol haritasını çıkaracağımızı anlatır. Arayıcı robot hafıza sahibidir ve hafızasındaki yollarda dijkstra yapar.

Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi

C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir kart oyunu yaptı. Bu kart oyunu , geleneksel Taş Kağıt Makas oyununun farklı bir şekilde ele alınmış ve yeni karakterler getirilmiş halidir.

Message BOT Projesi

Java - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir mesaj botu yaptı. Bu mesaj botu girilen yazıyı istenilen sayı kadar art arda atabilen bir uygulamadır.

Meta Land Projesi

Java w/MySQL - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir mesaj botu yaptı. Bu mesaj botu girilen yazıyı istenilen sayı kadar art arda atabilen bir uygulamadır.

Ekran Alıntılı OCR Projesi

C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir OCR projesi yaptı. Bu OCR resim almadan önce bir ekran görüntüsü alır. Kullanıcı OCR çalıştırmak istediği bölgeyi seçer ve program bu bölgeye göre bir kırpma yapar. Seçilen alanda OCR çalıştırılır. Otomatik yapıştırma da yapılabilir

Uzay Oyunu Projesi

Arduino - OLED with MEGA2560

Arduino ve Proteus kullanarak bir uzay oyunu yaptı. Bu projenin amacı, çeşitli sensörler kullanarak mikrodenetleyici tabanlı bir oyun makinesi geliştirmektir. MEGA2560 kartı ile çalışır.