

**Taha Furkan Genç** Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

tahafurkangenc@gmail.com

+90 539 258 5955

in <u>tahafurkangenc</u>

tahafurkangenc

Accopis Mahallesi 5080.Sokak No : 32 Blok: B Kat No: 2 Daire No :4 Erenler/SAKARYA

### **BECERİLER**

Java

Core Java w/OOP Swing Veri Yapıları w/ MySQL

C

Core C Dosya İşlemleri Veri Yapıları

• C#

Core C# w/OOP
Windows Forms .NET Framework

- HTML
- ARDUINO
- iNGILIZCE

B1+

### **HOBİLER**

- Video ve Fotoğraf Düzenleme
- Müzik Teknolojileri

#### **DETAYLAR**

- B1 Ehliyeti var
- Sigara kullanmıyor

### **SERTIFIKALAR**

Haziran 2022 | BOZ Akademi **C Programlama Sertifikası** UC-166707f9-5d23-4d0d-a34a-6ad9d732fe6a

## KİŞİSEL PROFİL

Yazılım geliştirme ve tasarım bilgisine sahip, üniversite üçüncü sınıf öğrencisidir. İş birliği yapma konusunda da deneyimlidir.

# EĞİTİM GEÇMİŞİ

Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Eylül 2021 – Devam Ediyor

Figen Sakallıoğlu Anadolu Lisesi Eylül 2016 - Haziran 2020

### PROJE DENEYIMI

DokuWiki Uygulaması C - CMD

CMD Oyun Uygulaması C - CMD

Soy Ağacı Uygulaması Java - Swing

Gezgin Robot Projesi Java - Swing

Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi C# - Windows Forms .NET Framework

Message BOT Projesi Java - Swing

Meta Land Projesi Java w/MySQL - Swing

Ekran Alıntılı OCR Projesi C# - Windows Forms .NET Framework

Uzay Oyunu Projesi Arduino - OLED w/ MEGA2560

Projelerin açıklamaları 2. sayfada verilmiştir. Github sayfasından proje dosyalarına , kaynak kodlara ve raporlara erişebilirsiniz.

## iş deneyimi

TAISAT - Turkish Artificial Intelligence Supported Autonomous Technologies - GUI Designer

Nisan 2023 - Haziran 2023

TKG Otomotiv (Staj) - Information Technology (IT) Temmuz 2023 - Ağustos 2023

#### REFERANSLAR

Burçin Seda Kılıç

Enerjisa / Operational Solutions Team Leader Durak Makina / İşveren

**Aşkın Aslan** 

 Telefon:
 +90 507 729 51 03
 Telefon:
 +90 533 291 19 59

 Email:
 bsedakilic1992@gmail.com
 Email:
 askinaslan@gmail.com

# PROJELER VE AÇIKLAMALARI

#### DokuWiki Projesi

C - CMD

C diliyle CMD üzerinden çalışan bir dosya tarayıcı uygulama geliştirdi.

#### CMD OYUN UYGULAMASI

C - CMD

C diliyle çalışan , 4 farklı oyunu bir CMD arayüzü ile birleştiren bir uygulama geliştirdi

#### Soy Ağacı Uygulaması

Java - Swing

Java veri yapılarını ve Swing kütüphanesini kullanarak CSV uzantılı dosyalardan alınan bireylerden soy ağacını List Tree yapısı ile oluşturan ve bu soy ağacında belirli listeleme özellikleri olan bir uygulama geliştirdi.

#### Gezgin Robot Projesi

Java - Swing

Java veri yapılarını ve nesneye yönelik programlama bilgilerini birleştirip Swing kütüphanesi kullanarak oluşturduğu arayüzde en kısa yolu bulan sanal labirent çözücü robot geliştirdi. Bu proje , bilinmeyen graflarda bilinmeyen hedef noktasına nasıl bir algoritma ile ulaşıp en kısa yol haritasını çıkaracağımızı anlatır. Arayıcı robot hafıza sahibidir ve hafızasındaki yollarda dijkstra yapar.

#### Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir kart oyunu yaptı. Bu kart oyunu , geleneksel Taş Kağıt Makas oyununun farklı bir şekilde ele alınmış halidir. Arayüz Windows Forms yapısı ile oluşturmuştur.

#### Message BOT Projesi

Java - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir mesaj botu yaptı. Bu mesaj botu girilen yazıyı istenilen sayı kadar art arda atabilen bir uygulamadır.

#### Meta Land Projesi Java w/MySQL - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir oyun geliştirdi. Bu oyunun içerisindeki veriler, daha önce hazırlamış olduğu MySQL tablolarından geliyor. Oyundaki başlıca fizikler Arsa Alışverişi, İş giriş çıkışı, temel eşya yönetiminden oluşuyor

### Ekran Alıntılı OCR Projesi

C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir OCR projesi yaptı. Bu OCR resim almadan önce bir ekran görüntüsü alır. Kullanıcı OCR çalıştırmak istediği bölgeyi seçer ve program bu bölgeye göre bir kırpma yapar. Seçilen alanda OCR çalıştırılır. Otomatik yapıştırma da yapılabilir

#### Uzay Oyunu Projesi Arduino - OLED with MEGA2560

Arduino ve Proteus kullanarak bir uzay oyunu yaptı. Bu projenin amacı, çeşitli sensörler kullanarak mikrodenetleyici tabanlı bir oyun makinesi geliştirmektir. MEGA2560 kartı ile çalışır.