



Taha Furkan Genç

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

✉ tahafurkangenc@gmail.com

☎ +90 539 258 5955

in tahafurkangenc

📍 tahafurkangenc

📍 Hacıoğlu Mahallesi 5080.Sokak
No : 32 Blok: B Kat No: 2 Daire
No :4 Erenler/SAKARYA

BECERİLER

- Java
OOP
Swing
Veri Yapıları
w/ MySQL
- C
Core C
Dosya İşlemleri
Veri Yapıları
- C#
OOP
Windows Forms .NET Framework
w/ PostgreSQL
Multithreading
- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- PYTHON
Flask
w/ MongoDB
- ARDUINO
- İNGİLİZCE
B1+

HOBİLER

- Video ve Fotoğraf Düzenleme
- Müzik Teknolojileri

SERTİFİKALAR

Haziran 2022 | BOZ Akademi

C Programlama Sertifikası

UC-166707f9-5d23-4d0d-a34a-6ad9d732fe6a

Ocak 2024 | Global AI Hub

Introduction to Python

<https://globalaihub.com/certificate-share/eyJ1c2VyLWlWlKljoXODkxMjYsImNvdXJzZS1pZCI6MTEwNTQ4LCJjZXJ0LWlWlKljoimTEwODkxIn0=>

KİŞİSEL PROFİL

Yazılım geliştirme, algoritmalar ve veri yapıları konularında güçlü bir temele sahip olan bilgisayar mühendisliği 3. sınıf öğrencisidir. Öğrenmeye ve gelişime açık biridir. Proje yönetimi ve ekip çalışması konularında deneyim kazandı. Teknolojiye ve tasarıma olan tutkusuyla, bilgisayar mühendisliği kariyerine katkıda bulunmayı hedefliyor.

EĞİTİM GEÇMİŞİ

Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (AGNO: 3.16)

Eylül 2021 – Devam Ediyor

Figen Sakallıoğlu Anadolu Lisesi

Eylül 2016 – Haziran 2020

PROJE DENEYİMİ

DokuWiki Uygulaması

C – CMD

CMD Oyun Uygulaması

C – CMD

Soy Ağacı Uygulaması

Java – Swing

Gezgin Robot Projesi

Java – Swing

Message BOT Projesi

Java – Swing

Meta Land Projesi

Java w/MySQL – Swing

Asteroids Oyun Projesi

Arduino – OLED w/ MEGA2560

Web Scraping Projesi

Python – Flask w/MongoDB

Öğrenci Ders Kayıt Uygulaması

C# – Windows Forms .NET Framework w/PostgreSQL

Restoran Simülasyonu

C# – Windows Forms .NET Framework

Ekran Alıntılı OCR Projesi

C# – Windows Forms .NET Framework

Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi

C# – Windows Forms .NET Framework

FitLife Web Projesi

HTML – CSS – JavaScript w/Firebase

Projelerin açıklamaları 2. sayfada verilmiştir. Github sayfasından proje dosyalarına, kaynak kodlara ve raporlara erişebilirsiniz.

İŞ DENEYİMİ

TAISAT - Turkish Artificial Intelligence Supported

Autonomous Technologies - GUI Designer

Nisan 2023 – Haziran 2023

TKG Otomotiv (Staj) - Information Technology (IT)

Temmuz 2023 – Ağustos 2023

AINEXTRON - StartUp Projesi

Ocak 2024 – Devam Ediyor

REFERANSLAR

Burçin Seda Kılıç

Enerjisa / Operational
Solutions Team Leader

Aşkın Aslan

Durak Makina / İşveren

Telefon: +90 507 729 51 03

Email: bsdakilic1992@gmail.com

Telefon: +90 533 291 19 59

Email: askinaslan@gmail.com

PROJELER VE AÇIKLAMALARI

DokuWiki Projesi

C - CMD

C diliyle CMD üzerinden çalışan bir dosya tarayıcı uygulama geliştirdi.

CMD OYUN UYGULAMASI

C - CMD

C diliyle çalışan , 4 farklı oyunu bir CMD arayüzü ile birleştiren bir uygulama geliştirdi

Soy Ağacı Uygulaması

Java - Swing

Java veri yapılarını ve Swing kütüphanesini kullanarak CSV uzantılı dosyalardan alınan bireylerden soy ağacını List Tree yapısı ile oluşturan ve bu soy ağacında belirli listeleme özellikleri olan bir uygulama geliştirdi.

Gezgin Robot Projesi

Java - Swing

Java veri yapılarını ve nesneye yönelik programlama bilgilerini birleştirip Swing kütüphanesi kullanarak oluşturduğu arayüzde en kısa yolu bulan sanal labirent çözücü robot geliştirdi. Bu proje , bilinmeyen graflarda bilinmeyen hedef noktasına nasıl bir algoritma ile ulaşip en kısa yol haritasını çıkaracağımızı anlatır. Arayıcı robot hafıza sahibidir ve hafızasındaki yollarda dijkstra yapar.

Taş Kağıt Makas 2 Kart Oyunu Projesi

C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir kart oyunu yaptı. Bu kart oyunu , geleneksel Taş Kağıt Makas oyununun farklı bir şekilde ele alınmış halidir. Arayüz Windows Forms yapısı ile oluşturulmuştur.

Message BOT Projesi

Java - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir mesaj botu yaptı. Bu mesaj botu girilen yazıyı istenilen sayı kadar art arda atabilen bir uygulamadır.

Meta Land Projesi

Java w/MySQL - Swing

Java Swing kütüphanesini kullanarak oluşturduğu arayüzde bir oyun geliştirdi. Bu oyunun içerisindeki veriler, daha önce hazırlamış olduğu MySQL tablolarından geliyor. Oyundaki başlıca fizikler Arsa Alışverişi, İş giriş çıkışı, temel eşya yönetiminden oluşuyor

Ekran Alıntılı OCR Projesi

C# - Windows Forms .NET Framework

C# üzerinden bir OCR projesi yaptı. Bu OCR resim almadan önce bir ekran görüntüsü alır. Kullanıcı OCR çalıştırmak istediği bölgeyi seçer ve program bu bölgeye göre bir kırpmayı yapar. Seçilen alanda OCR çalıştırılır. Otomatik yapıştırma da yapılabilir

Asteroids Oyun Projesi

Arduino - OLED with MEGA2560

Arduino ve Proteus kullanarak bir uzay oyunu yaptı. Bu projenin amacı, çeşitli sensörler kullanarak mikrodenetleyicitananlı bir oyun makinesi geliştirmektir. MEGA2560 kartı ile çalışır.

Restoran Simülasyonu

C# - Windows Forms .NET Framework

C# ve multithreading teknikleri kullanılarak geliştirilmiş bir yazılımdır. Threadler senkronize bir şekilde sipariş alımı , mutfak işlemleri , ödeme işlemleri ve diğer hizmetleri yönetiyor. Müşteri sayısına göre en iyi durum senaryosunu da hesaplayabiliyor.

Öğrenci Ders Kayıt Uygulaması

C# - Windows Forms .NET

Framework w/PostgreSQL

Bu öğrenci ders kayıt programı, C# programlama dilinde geliştirildi ve veritabanı olarak PostgreSQL'i kullandı. Program, öğrencilere kendi ders kayıtlarını düzenleme ve takip etme imkanı tanıyor. Öğrenciler, ders seçimleri, not bilgileri ve diğer akademik detayları kolayca gözden geçirebiliyor ve ders talebi açabiliyor.

FitLife Web Projesi

HTML - CSS - JavaScript w/Firebase

Bu proje HTML, CSS ve Javascript kullanarak hayata geçirilmiştir ve veritabanı olarak Firebase tercih edilmiştir. Fitlife, bir web platformudur. Kullanıcı dostu arayüzü sayesinde, kullanıcılar fitness programları, beslenme önerileri ve sağlıklı yaşamla ilgili birçok bilgiye kolayca erişebilirler.

Web Scraping Projesi

Python w/MongoDB

Bu projede Python ile Web Scraping yaparak aldığımız makale bilgilerini belirli parametrelere göre düzenleyerek bir web sayfasında kullanıcıya çıktısını göstermek amaçlanmıştır. Her özelliğe göre filtreleme ve yeni makaleleri araştırıp otomatik indirme özellikleri vardır. Python'da Flask ve Bs4 kütüphaneleri kullanılmış olup veri tabanında da MongoDB kullanılmıştır.