1.Program

/\* Ekrana mesaj yazan program kodu\*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

printf("C Programlama calisiyorum ",'\n');

getch();

}

2.Program

/\*Ekrandan girilen sayıyı ekrana yazan program..\*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

int sayi =0;

printf("\n Bir sayi giriniz: ");

scanf("%i",&sayi);

printf("\n Girilen sayi %i'dir",sayi\*4);

getch();

}

3.Program

/\*Ekrandan girilen iki sayının toplamını bulan program.

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

int sayi1=0;

int sayi2=0;

int toplam=0;

printf("\nIlk Sayi: ");

scanf("%i",&sayi1);

printf("\nIkinci sayi: ");

scanf("%i",&sayi2);

toplam = sayi1 + sayi2;

printf("\n Toplam ====>> %d + %d = %d ",sayi1, sayi2, toplam);

getch();

}

4.Program

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

/\* Ekrandan okutulan 2 adet sayının karşılaştırılması yapılıyor\*/

main()

{

int birinci\_sayi = 0;

int ikinci\_sayi = 0;

printf("\n Birinci Sayi : ");

scanf("%i",&birinci\_sayi);

printf("\n Ikinci sayi : ");

scanf("%i",&ikinci\_sayi);

if( birinci\_sayi > ikinci\_sayi )

printf("Birinci sayi daha buyuk.");

if( birinci\_sayi == ikinci\_sayi )

printf("\n Iki sayi birbirine esit.");

if( birinci\_sayi < ikinci\_sayi )

printf("\n Ikinci sayi daha buyuk.");

getch();

}

4.Program

/\* iki sayının farklı metod la karşılaştırılması…..\*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

int sayi1,sayi2;

printf("Sayi Giriniz : ");scanf("%d",&sayi1);

printf("Sayi Giriniz : ");scanf("%d",&sayi2);

if (sayi1>sayi2) { printf("EN BUYUK SAYI : %d",sayi1);}

else if (sayi1<sayi2) { printf("\nEN BUYUK SAYI : %d",sayi2);}

else if (sayi1=sayi2) { printf("\nSayi1 , Sayi2 ye Esittir..");}

getch();

}

5.Program

/\*Girilen karekterin “A” harfi olup olmadığını kontrol eder. \*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

char harf = ' ';

printf("\n Bir harf giriniz :");

scanf("%c",&harf);

if( harf == 'A' || harf == 'a' )

printf("\n %c harftir.",harf);

else

printf("\n %c girilen harf a harfi değildir",harf);

getch();

}

6.Program

/\*karenin alanını hepsalyan program \*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

int kenar;

float sonuc;

printf ("Karenin bir kenar uzunlugunu giriniz? : ");

scanf("%d",&kenar);

sonuc = float(kenar) \* float(kenar);

printf ("\n\nKarenin Alani %Id m :\n ",long(sonuc));

printf ("Cevresi %5.0f ",(4\*float(kenar)));

getch();

}

7.Program

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

/\* ekrandan girilen bir sayının tek mi çift mi olduğunu bulur\*/

main()

{

int sayi = 0;

printf("\n Tek mi, Cift mi? ");

printf("\n ================ ");

printf("\n Bir sayi giriniz : ");

scanf("%i",&sayi);

if( sayi % 2 == 0 )

printf("\n %i bir cift sayidir.",sayi);

else

printf("\n %i bir tek sayidir.",sayi);

getch();

}

8.Program

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

/\* Bu program bir dairenin alan ve çevresini hesaplar..

yarıcap: float olarak tanımlandı

alan ve cevre : double veri tipi olarak tanımlandı\*/

main()

{

float yaricap = 0;

double alan = 0;

double cevre = 0;

printf("\n Dairenin Alani ve Cevresi");

printf("\n =========================");

printf("\n Dairenin yaricapini giriniz: ");

scanf("%f",&yaricap);

alan = 3.14 \* yaricap \* yaricap;

cevre = 2 \* 3.14 \* yaricap;

printf("\n Dairenin Alani : %.4f ",alan);

printf("\n Dairenin Cevresi : %.4f",cevre);

getch();

}

9.Program

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

/\* C kodunda yorumlar /\* arasına yazılır \*/

/\* Bu program ekrandan vize ve final notunu ekrandan okur ..Geçme notunu hesaplar

daha sonra kaldı veya geçti yazar \*/

int vize,final; /\* Vize ve final değişkenleri integer (tamsayı tanımlanıyor)\*/

float ortalama; /\* ortalama değişkeni kayan noktalı reel(45.67) tanımlanıyor\*/

main() /\*main fonksiyonu her C programında olmak zorunda \*/

{

/\* Aşağıda vize notu klavyeden okunuyor \*/

printf("Vize notunu giriniz..\n"); /\* \n anlamı yazdıktan sonra bir aşağı satıra iner\*/

scanf("%d", &vize); /\* %d vize bir tamsayı olarak okunacak \*/

/\* Aşağıda Final notu klavyeden okunuyor \*/

printf("Final notunu giriniz..\n");

scanf("%d",&final); /\* %d final bir tamsayı olarak okunacak \*/

ortalama = (vize \* 0.40) + (final \* 0.60); /\* ortalama hesaplanıyor \*/

if (ortalama>=50) /\* ortalama kotrol ediliyor\*/

printf("gecti %3f",ortalama); /\* Şart dogru ise geçti yaz ortalamayı yaz \*/

else

printf("kaldi %3f",ortalama); /\* şart dogru değilse kaldı yaz ortalamayı yaz \*/

getch(); /\* ekrandan bir karakter girinceye kadar bekle \*/

}

10.Program

/\* 1 den 10 a kadar olan sayıları ekrana yazar \*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int i;

for (i = 1; i<11; i++)

{

printf("%d\n",i);

}

getch();

}

11.Program

/\* 20 den geriye dogru ekrana yazar \*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int i;

for(i = 20; i>9; i--)

{

printf("%d\n",i);

}

getch();

}

12.Program

/\* for ve if bir arada kullanma \* /

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

int main()

{

int i;

for(i=1;i<100;i++)

{

if(i%2==0 && i%3==0)

printf("%3d\n",i);

}

getch();

}