**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **LATAR BELAKANG**

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat dan menjadi tren saat ini adalah dunia internet. Perubahan di bidang teknologi tidak hanya bagi perusahaan, dalam bidang pendidikan pun terjadi. Internet sendiri telah memberikan nilai penting tersendiri dalam bidang pendidikan. Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terus menuntut penyampaian informasi yang cepat, akurat dan up to date. Aplikasi yang saat ini sangat baik dikembangkan untuk pendidikan adalah E-learning. Penggunaan teknologi dan komunikasi di dalam dunia pendidikan terus berkembang dalam berbagai strategi dan pola, yang pada dasarnya dapat dikelompokkan ke dalam sistem e-learning sebagai bentuk pembelajaran yang memanfaatkan perangkat elektronik dan media digital.

Pembelajaran E-learning berbasis website saat ini menjadi salah satu model pembelajaran yang sedang dikembangkan dan digunakan sebagai media tambahan dalam menunjang kegiatan belajar mengajar. E-learning adalah sebuah pembelajaran jarak jauh yang memanfaatkan media elektronik dalam menyampaikan pembelajaran seperti perangkat smartphone dan didukung dengan fasilitas internet.

Keunggulan e-learning berbasis website ini yaitu dapat menyajikan materi dalam bentuk praktis dan sederhana, mudah dibawa kemana-mana, menarik, serta dapat dipelajari dimana saja dan kapan saja melalui perangkat komputer atau smartphone.

E-learning dibuat hanya sebagai media alternatif pembelajaran, bukan untuk menggantikan sistem belajar mengajar yang telah ada. Pembelajaran E-learning dapat dilakukan tanpa mengharuskan para siswa maupun guru untuk hadir di dalam ruang kelas. Pembelajaran dapat dilakukan di tempat yang berbeda-beda dan di waktu yang lebih fleksibel.

Sekolah SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR merupakan instansi sekolah yang beralamat di Jl. Hasanudin Poros Barat Blok D Kel. Pandan Jaya, Kec. Geragai, Tanjung Jabung Timur, Prop. Jambi 36564. Proses pembelajaran masih bersifat konvensional, bahwa proses belajar mengajar antara siswa dengan guru hanya dilakukan dengan terjadinya pertemuan antara siswa dan guru didalam kelas. Dari permasalahan yang ada jika guru yang bersangkutan tidak hadir dan waktu pembelajaran yang dibatasi pihak sekolah, maka secara otomatis proses pembelajaran pun akan terhambat. Media pembelajaran yang sering digunakan di sekolah adalah power point, video pembelajaran, dan modul. Dan ketersediaan stok buku di perpustakaan pun masih terbatas. Media pembelajaran ini nantinya bisa di pakai di semua kelas. Proses pembelajaran harus dikemas semenarik mungkin salah satunya dengan menggunakan media pembelajaran yang inovatif sehingga siswa bisa berlama-lama mempelajari suatu materi. Berdasarkan uraian dari permasalahan yang telah dipaparkan diatas dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu mengatasi masalah tersebut. Maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan *E-learning* Pada SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR Berbasis Website”.**

**1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana merancang *E-Learning* pada SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR yang digunakan sebagai media pembelajaran?

* 1. **BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya terfokus pada SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR yang membahas mengenai *E-Learning* yang bisa mengerjakan soal-soal latihan dan ujian secara online, dan mengupload materi pembelajaran.
2. Perancangan *E-learning* ini dirancang dengan menggunakan PHP framework laravel dan MySQL.
3. Perancangan *E-learning* ini dibantu dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools *UML* (*Unified Modeling Languange*) yang terdiri dari *Use Case diagram, Actifity diagram, Class diagram.*
   1. **Tujuan dan manfaat Penelitian**
      1. **Tujuan penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang ingin dicapai :

1. Menganalisa dan mempelajari permasalahan yang terjadi pada proses belajar mengajar pada SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR.
2. Merancang aplikasi *E-Learning* sebagai media pembelajaran pada SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR berbasis website.
   * 1. **Manfaat penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka manfaat yang dapat diperoleh yaitu:

1. Bagi SMA NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR, penelitian ini memberikan manfaat kepada siswa untuk dapat melatih siswa belajar mandiri dengan memanfaatkan media dan sistem *E-learning* dengan fitur-fitur yang tersedia.
2. Aplikasi ini dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses belajar mengajar serta mempermudah guru dan siswa yang tidak dapat hadir ke sekolah untuk mengikuti proses belajar dengan melihat materi yang berkaitan serta mengerjakan soal-soal latihan yang telah disediakan.
3. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan penerapan konsep dan teori keilmuan dalam rangka menyelesaikan permasalahan penelitian dan menambah ilmu pengentahuan khususnya di bidang teknologi informasi dan komunikasi.

**1.5 sistematika penulisan**

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan penelitian ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pendahuluan yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini penulis mengutip dan menuangkan pendapat para ahli yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat dan teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan. Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dan penelitian.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang kerangka kerja penelitian, identifikasi masalah, pengumpulan data dan perancangan sistem informasi.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang gambaran umum pengelolaan kerjasama, analisa sistem yang sedang berjalan menggunakan use case, activity diagram, dan class diagram

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan menjadi produk jadi (perangkat lunak) dan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

**BAB VI : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab penutup dari laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi Pihak SMA Negeri 1 Muaro Jambi.