

الف) 1235

$$\begin{matrix} & 3 & 2 & 1 & 0 \\ & 2 & 1 & 0 & \end{matrix} \rightarrow (-1) \times 10^3 + 2 \times 10^2 + (-3) \times 10^1 + 5 \times 10^0 = -1000 + 200 - 30 + 5 = -825$$

ب) فرض می‌کنیم نمایش دیگری برای صفر وجود داشته باشد و آن را بصورت $a_n \dots a_1 a_0$ ($a_n \neq 0$) نمایش می‌دهیم

برای اینکه این عدد صفر باشد، باید رقم در بزرگترین جایگاه (a_n) بتواند بقیه عدد را خنثی کند. پس این دو بخش

را مقایسه می‌کنیم و نشان می‌دهیم که این اتفاق رخ نمی‌دهد (حقایق در حالت قدر خطای است)

$$a_n \dots a_1 a_0 = \sum_{i=0}^n a_i r^i = 0 \quad A = |a_n r^n| \xrightarrow{\min} A = |1 \times r^n| = r^n$$

$$B = |a_{n-1} r^{n-1} + \dots + a_1 r + a_0| \xrightarrow[\substack{\max \\ a_i = r-1}]{} B = (r-1)r^{n-1} + (r-1)r^{n-2} + \dots + (r-1)r + (r-1) = r^n - 1$$

$$\rightarrow \text{همیشه } A > B \rightarrow \text{هیچگاه صفر نمی‌شود.}$$

ج) 0045, 0055

د) ابتدا تعداد کل نمایش‌ها را بدست آوریم. برای هر رقم با توجه به مجموعه داده شده ۵ حالت

$$\text{داریم} \leftarrow \text{تعداد کل نمایش‌ها: } 5^4 = 625$$

تعداد کل اعداد قابل نمایش را بدست می‌آوریم:

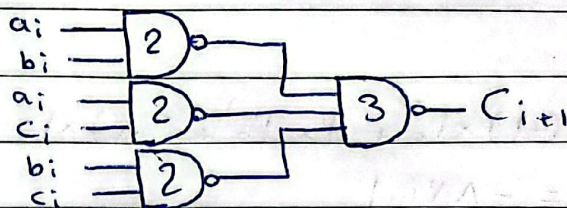
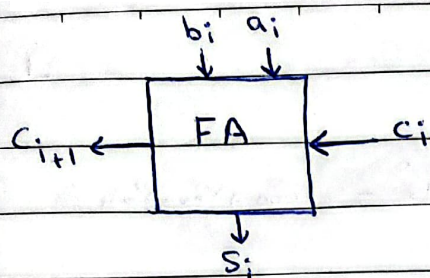
برای این کار، بزرگ‌ترین و کوچک‌ترین عدد قابل نمایش را بدست می‌آوریم که جواب‌ها:

$$\max: 7777 \quad \min: \overline{7777} = -7777$$

می‌دانیم که می‌توانیم تمام اعداد از 0 تا 7777 را نمایش دهیم. حالا با ماکس نمودن تمام ارقام

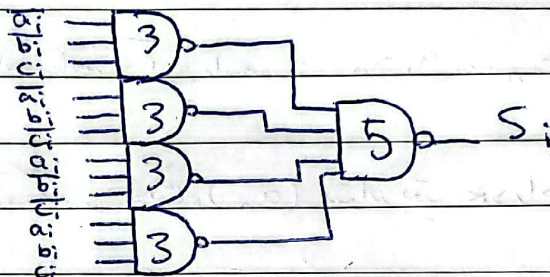
این اعداد در این بازه می‌توانیم تمام اعداد از -7777 تا 0 را هم نمایش دهیم. پس در کل 15555

$$\text{عدد قابل نمایشی است و باقی نمایش‌ها افزونه هستند. } \frac{50625 - 15555}{50625} \times 100 \approx 69.17\%$$



$$T_c = 5ns$$

$$T_s = 8ns$$



جای بیت آوردن تا ضریک، FA آخر را در نظر می گیریم که بعد از انتقال، جای ۶۳ carry، می تواند

$$\left. \begin{aligned} T_c(64) &= 63 \times 5 + 5 = 320ns \\ T_s(64) &= 63 \times 5 + 8 = 323ns \end{aligned} \right\} \rightarrow \text{delay} = 323ns$$

کار خود را شروع کند.

۳- برای این کار ابتدا یک CLA ۴ بیتی می سازیم که P_i و G_i را هم به عنوان خروجی دارد.

پس با کنار هم قرار دادن ۴ تا از این adder ها، یک CLA ۱۶ بیتی می سازیم که P_i و G_i را هم

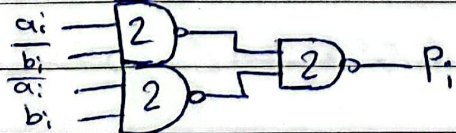
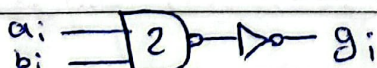
به عنوان خروجی دارد. و در نهایت با کنار هم قرار دادن ۴ تا از این adder ها، یک CLA ۶۴ بیتی

می سازیم. بهترین delay در بیت آخر اتفاق می افتد. به این صورت که ابتدا باید carry ورودی

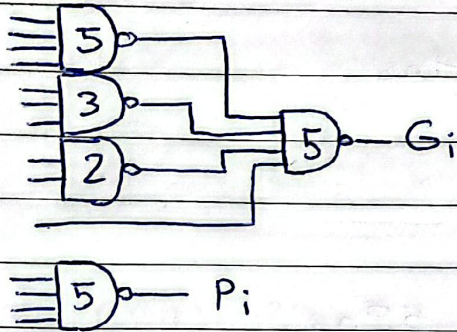
به ۶ بیت آخر محاسبه شود، پس از آن carry ورودی به ۴ بیت آخر و در نهایت carry

ورودی به بیت آخر می رسد و پس از آن حاصل همه در بیت آخر.

① تولید g_i و p_i ها



$$\text{delay} = 4ns$$

(۲) تولید P_i ها و G_i ها

delay = 10 ns

(۳) تولید P'_i ها و G'_i ها: مثل به خورد (۲): 10 ns(۴) تولید C_{16} و C_{32} و C_{48} و C_{64} :adder کل carry
carry ورودی به بلوک آخر

$$C_{64} = G'_3 + P'_3 G'_2 + P'_3 P'_2 G'_1 + P'_3 P'_2 P'_1 G'_0 + P'_3 P'_2 P'_1 P'_0 C_0$$

↳ worst-case: $2 \times \text{NAND}5 = 2 \times 5 = 10 \text{ ns}$

$$C_{48} = G'_2 + P'_2 G'_1 + P'_2 P'_1 G'_0 + P'_2 P'_1 P'_0 C_0 \rightarrow \text{worst-case: } 2 \times \text{NAND}4 = 2 \times 5 = 10 \text{ ns}$$

(۵) تولید C_{60} و باقی C_i ها:

$$C_{60} = G_{14} + P_{14} G_{13} + P_{14} P_{13} G_{12} + P_{14} P_{13} P_{12} C_{48}$$

↳ worst-case: $2 \times \text{NAND}4 = 2 \times 5 = 10 \text{ ns}$

(۶) تولید C_{63} و باقی C_i ها:

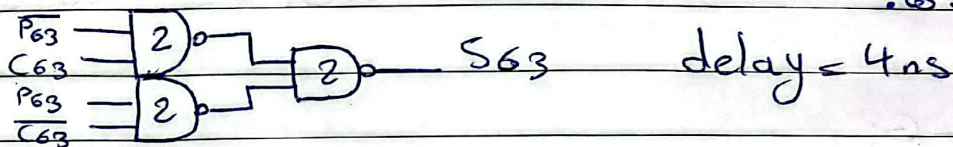
$$C_{63} = g_{62} + P_{62} g_{61} + P_{62} P_{61} g_{60} + P_{62} P_{61} P_{60} C_{60}$$

↳ worst-case: $2 \times \text{NAND}4 = 2 \times 5 = 10 \text{ ns}$

تقریباً

ID=1

① تولد S_{63} و باقی S_i :

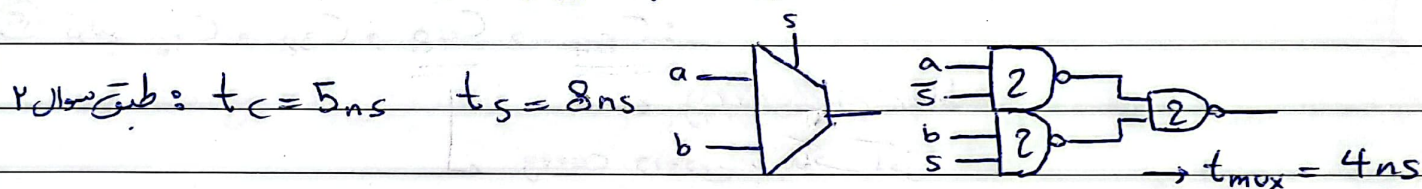


$$\rightarrow T_c(64) = 4 + 10 + 10 + 10 = 34 \text{ ns}$$

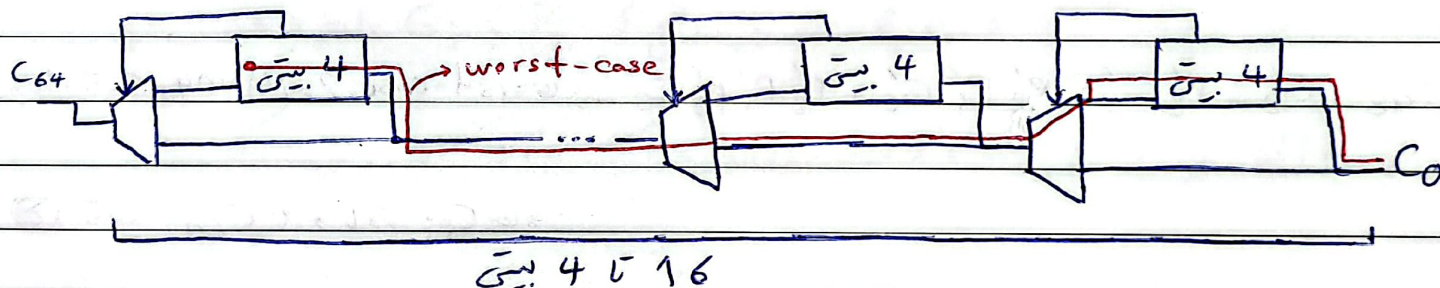
$$T_s(64) = 4 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 4 = 58 \text{ ns}$$

$$\rightarrow T_{CLA}(64) = \underline{58 \text{ ns}}$$

$$T_{CLK}(n, m) = (m-1)t_c + \left(\frac{n}{m}-1\right)t_{mux} + t_s \quad n = 9^F$$

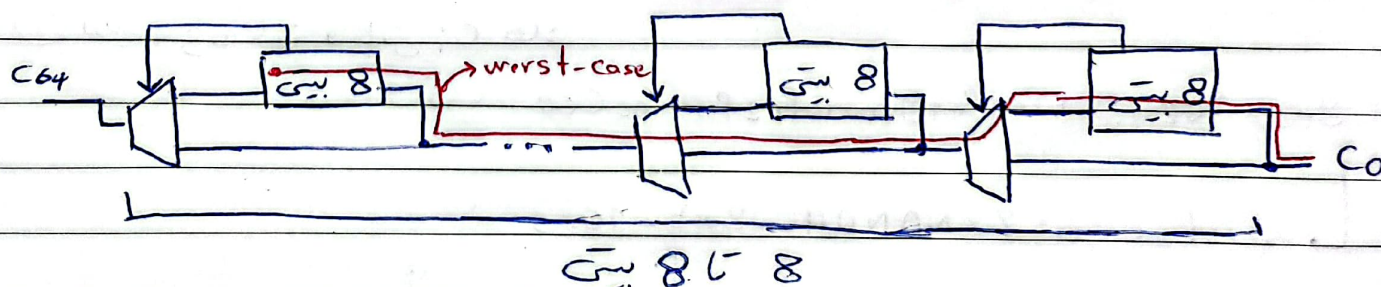


الف) $m = 4$



$$T_{CLK}(64, 4) = 7 \times 5 + 15 \times 4 + 8 = \underline{103 \text{ ns}}$$

ب) $m = 8$



$$T_{CLK}(64, 8) = 15 \times 5 + 7 \times 4 + 8 = \underline{111 \text{ ns}}$$