

1 تمرین شماره Time Complexity and



ساختمان هاي داده و الگوريتم - پاييز 1400

طراح تمرين: سينا كمالي

مهلت تحويل:

Recursion

14../٨/٣.

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

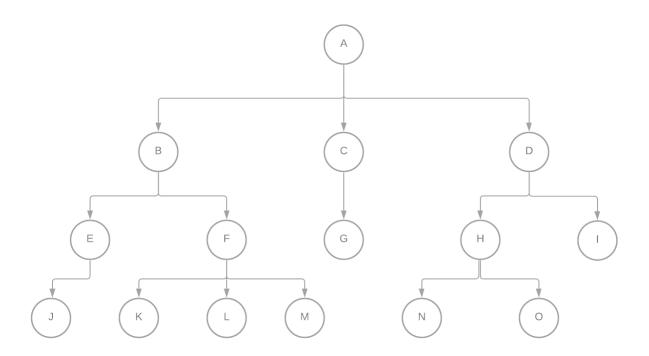
استاد: دكتر فيلي

شماره دانشجویی خود را به صورت 81019abcd در نظر بگیرید و سوا لات را طبق فرمول داده شده بر اساس شماره

دانشجویی خود حل کنید.

1) پیمایش های خواسته شده را با توجه به باقی مانده a+d بر a+d یادداشت کنید.

- 0- Pre Order Traversal
- 1- Post Order Traversal
- 2- In Order Traversal



جواب:

1) Preorder: ABEJFKLMCGDHNOI

2) Postorder: JEKLMFBGCNOHIDA

2) با توجه به باقی مانده b+c بر 3، از پیمایش postorder داده شده را تبدیل به درخت عبارت متناظر با آن بکنید

و راه حل تولید درخت را به طور کامل بنویسید.

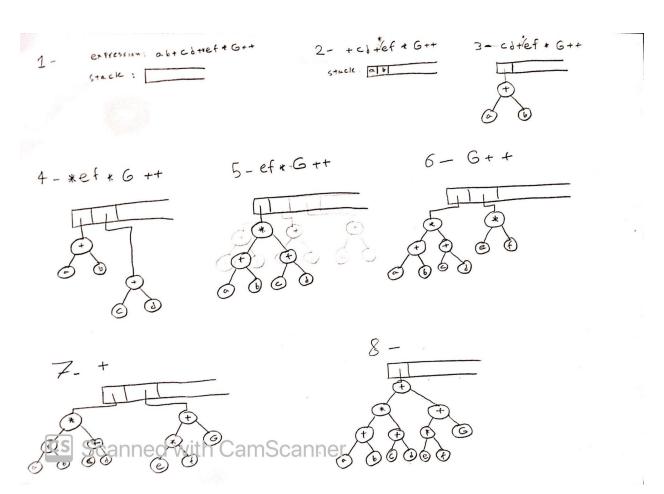
1- ab+cd+*ef*G++

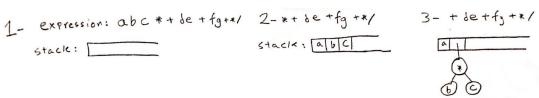
2- abc*+de+fg+*/

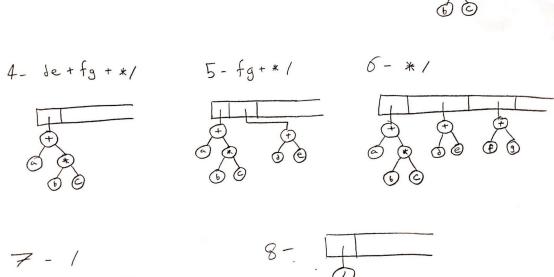
3- ab+c/defg+-+*

راه تبدیل توصیف postorder یک درخت عبارت به درخت آن، تولید یک stack و push کردن به هنگام رسیدن به متغیر ها و postorder کردن دو تا از آنها و push کردن زیر درخت حاصلشان به هنگام رسیدن به یک عملگر است. به همین صورت عمل میکنیم:

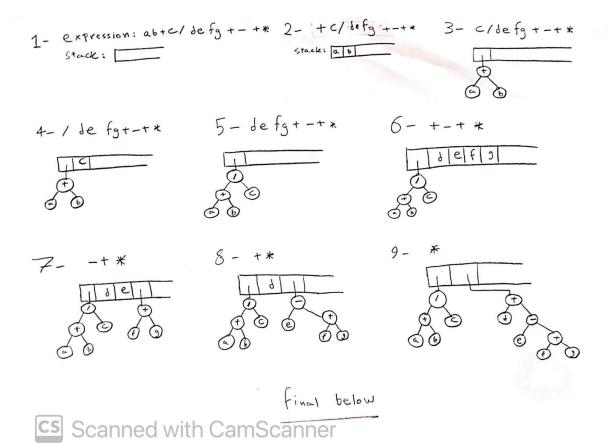
-1

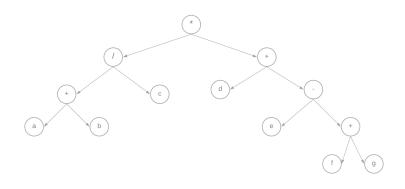




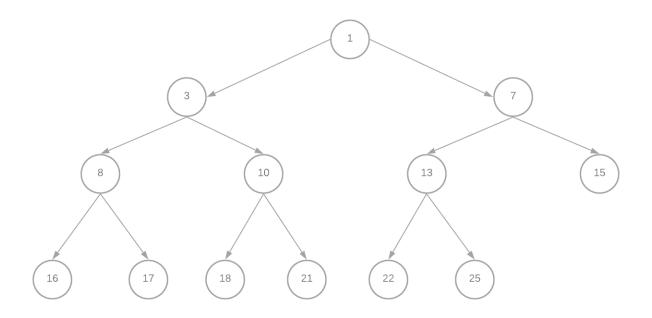








(3) با توجه به باقی مانده b + c + 2a بر b + c + 2a بر b + c + 2a زیر انجام داده شده را به ترتیب بر روی درخت min heap زیر انجام دهید و تمامی مراحل را به طور کامل شرح دهید.

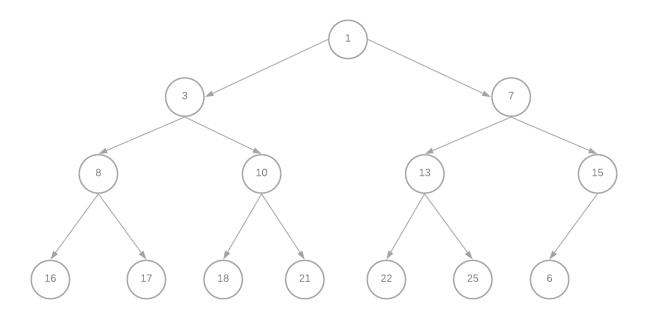


- 1- insert 6, delete 3
- 2- delete 1, insert 12
- 3- delete 10, insert 0

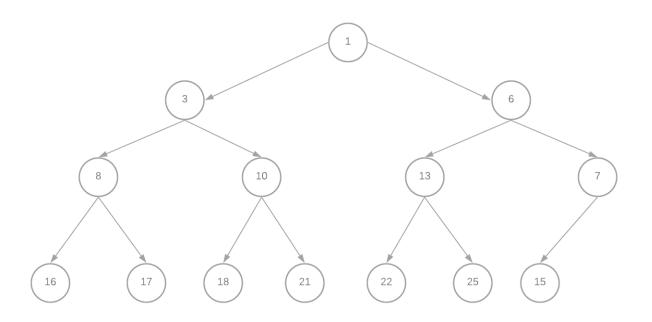
راه حل:

-1

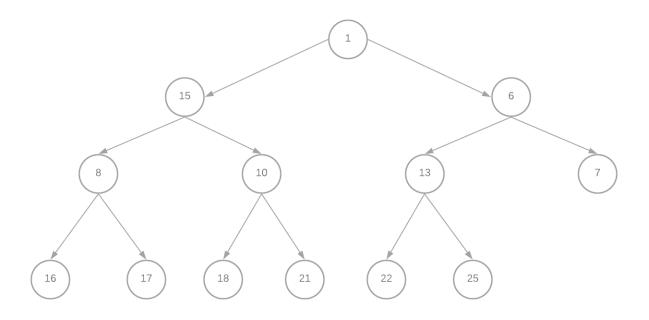
ورود 6: ابتدا 6 را در اولین جایگاه خالی برگ های درخت وارد میکنیم.



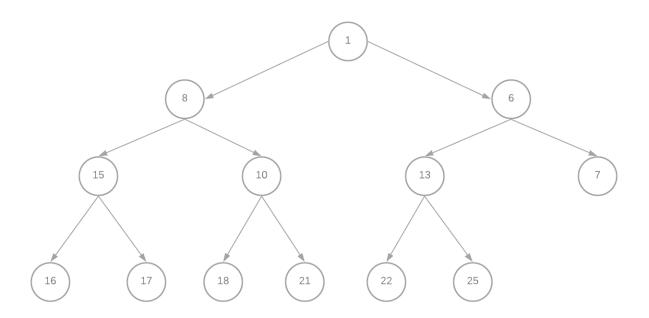
سپس مادامی که 6 از پدر خود کوچکتر است جای آن را با پدرش عوض میکنیم. پایان ورود 6.



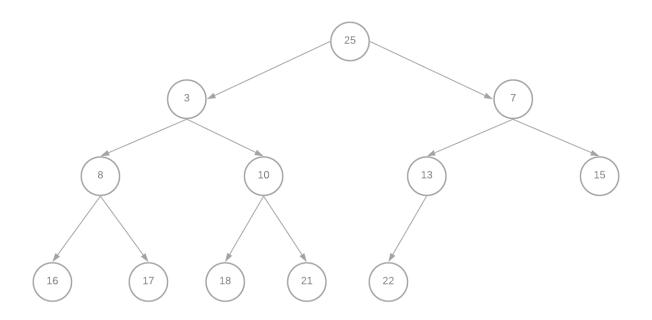
پاک کردن 3: ابتدا 3 را پاک میکنیم و آخرین گره درخت را به جای آن قرار میدهیم. (گره 6)



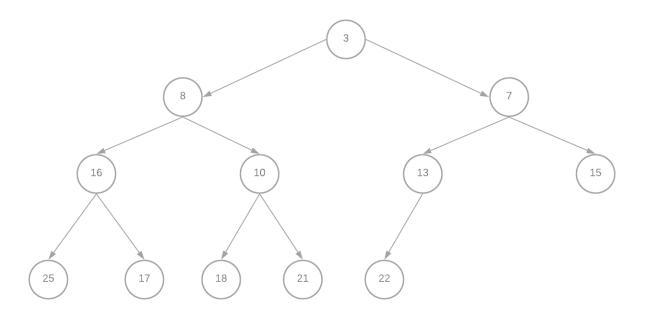
سپس عمل heapify را انجام میدهیم. در bubble down کردن در min heap ، دقت کنید که اگر گره ای از هر دو فرزند خود کوچکتر بود، آن را با فرزند کوچکتر تعویض کنید.



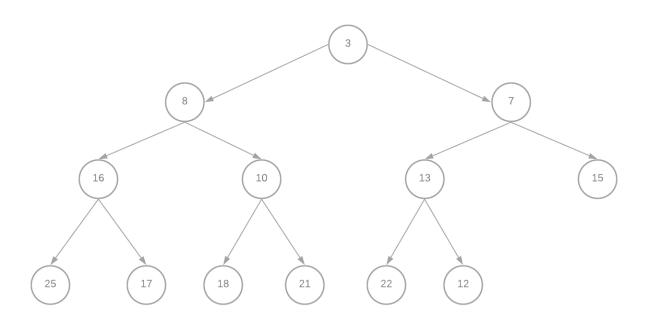
پاک کردن 1: ابتدا 1 را حذف میکنیم و آخرین برگ درخت را به جای آن قرار میدهیم.



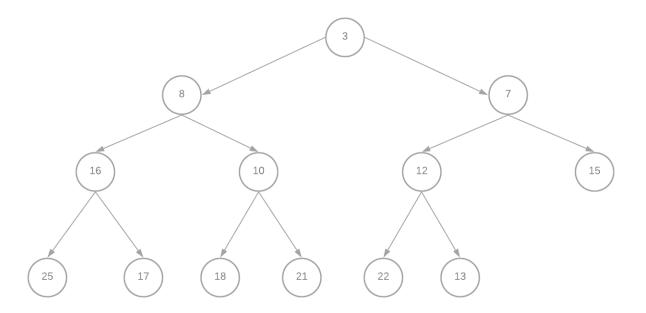
سپس مادامی که هر گره از هر دو فرزندش کوچکتر نشده است عمل bubble down را انجام میدهیم. پایان پاک کردن 1.



ورود 12: ابتدا 12 را در آخرین جایگاه برگ های درخت قرار میدهیم.

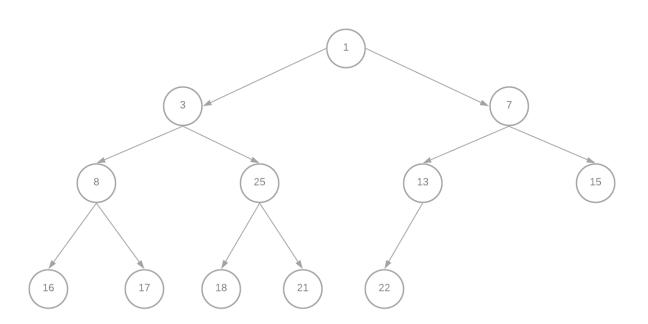


سپس مادامی که 20 از گره پدر خود کوچکتر است آن را bubble up میکنیم.

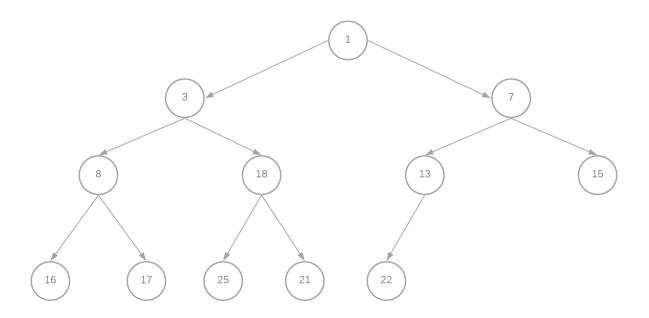


-3

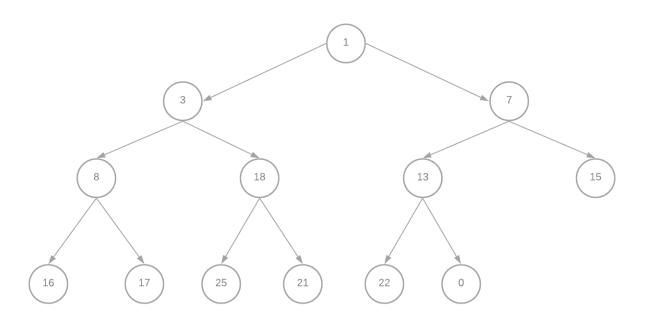
پاک کردن 10: ابتدا گره 10 را پاک میکنیم و آخرین گره درخت را جایگزین آن میکنیم.



حال مادامی که هر گره از درخت از پدر خود بزرگتر نیست، با توجه به وضعیت اعمال bubble و bubble و bubble و مادامی که هر گره از درخت از پدر خود بزرگتر نیست، با توجه به وضعیت اعمال و مادامی که هر گره از درخت از پدر خود بزرگتر نیست، با توجه به وضعیت اعمال و bubble و down و down



ورود 0: ابتدا 0 را در آخرین جایگاه خالی برگان درخت قرار میدهیم.



سپس مادامی که از گره پدر خود کوچکتر است، جای آن را با پدر خود عوض میکنیم.

