



تمرین کامپیوتری شماره ۲

ساختمان داده - پاییز ۱۴۰۱

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

طراحان تمرين: على عطاءاللهي ،

مهلت تحویل: ۱۴۰۱/۰۷/۱۵ (۱۲ شب)

مدرس: دكتر هشام فیلی

زينب پيش بين

مقدمه

این تمرین کامپیوتری برای آشنایی با داده ساختارهای ساده و نحوه استفاده از آنها است. در قسمت اول به شما یک قالب از سه داده ساختار stack ، queue ، linkedlist داده می شود و انتظار می رود که با توجه به مطالب گفته شده در رابطه با هر تابع، آنها را کامل کنید.

مسئلهی اول: دستگرمی (۲۰ نمره)

- محدودیت زمان ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه ۲۵۶ مگابایت

توضيح توابع:

```
class Queue :
     کانستراکتور صف <- def __init__(self) ->
     تعداد عناصر ذخیره شده در صف را بر می گرداند -> def getSize(self) -> تعداد
     عنصری را به صف اضافه می کند <- def enqueue (self, value) -> عنصری را به صف اضافه می کند
     عنصری از صف کم می کند و آنرا برمی گرداند <- def dequeue (self) -> عنصری
     از جنس بولین بوده و درستی خالی بودن صف را برمی گرداند <- def isEmpty(self) ->
     تمام عناصر را در یک خط مانند 2 1 یر می گرداند <- def getInOneLine (self)
class Stack :
     كانستراكتور يشته <- def __init__(self, size=10) -> كانستراكتور يشته
     از جنس بولین بوده و درستی خالی بودن یشته را برمی گرداند <- def isEmpty(self) ->
     عنصری را به یشته اضافه می کند <- def push (self, value)
     عنصری از پشته کم می کند و آنرا برمی گرداند <- def pop(self) ->
     عنصری از پشته کم و عنصر دیگری را جایگزین می کند <- (self, value_) حنصری از پشته کم و عنصر دیگری وا جایگزین می کند
     عنصر بالای پشته را صرفا می گرداند یعنی حذف نمی کند <- def peek (self) -> عنصر بالای
     سایز تعریف شده (با تعداد عناصر ذخیره شده فرق دارد) را دو برابر می کند <- def expand(self)
     تمام عناصر را در یک خط مانند 2 3 1 بر می گرداند <- def getInOneLine (self)
```

```
def getSize(self) -> البرمي گرداند حياصر ذخيره شده در صف را برمي گرداند حياصر ذخيره شده در صف را برمي گرداند حافي شده را برمي گرداند حافي در كه براى نوشتن كانستراكتور لينكد ليست لازم است حافي كانستراكتور لينكد ليست عنصرى را وارد مي كند حافي كند حافي
```

توضیح در مورد قالب

قالب شامل چند کلاس و تابع می باشد که کافی است توابع مشخص شده در بالا را کامل کنید و نیازی به یادگیری مابقی قالب نیست .

ورودي

با توجه به قالب داده شده ابتدا یک یا چند آبجکت از نوع پشته یا صف یا لینکد لیست ایجاد می شود. سپس توابع مشخص شده برای هر کدام صدا زده می شوند که همگی در قالب آمده است و توضیح مربوط به هرکدام در pdf تمرین آمده است.

نمونهی ورودی و خروجی 1

```
Input:
make queue q1
call q1.enqueue(1)
call q1.enqueue(2)
call q1.enqueue(3)
call ql.isEmpty()
call q1.getSize()
call q1.getInOneLine()
call q1.dequeue()
call q1.dequeue()
call q1.dequeue()
call q1.isEmpty()
call q1.getSize()
Output:
False
3
1 2 3
2
3
True
0
```

نمونهی ورودی و خروجی 2

```
Input:
make stack s1
call s1.push(1)
call s1.push(2)
call s1.push(3)
call s1.isEmpty()
call s1.getSize()
call s1.getInOneLine()
call s1.pop()
```

```
call s1.pop()
call s1.pop()
call s1.isEmpty()
call s1.getSize()

Output:
False
3
1 2 3
3
2
1
True
0
```

مسئلهی دوم: راز جعبه پاندورا (۲۵ نمره)

- محدودیت زمان ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه ۲۵۶ مگابایت

کریتوس درصدد گرفتن انتقام از پدر خود زئوس بر شانههای گایا ، کوه المپ را صعود می کند. او برای رسیدن به این نقطه موانع زیادی را پشت سرگذاشته است. از کشتن اریس خدای جنگ قدیمی یونان تا کشتن هایدرا و پروسئوس و خواهران سرنوشت و دیگر خدایان و تایتانها که به دست او کشته شدند.

حال باید با بزرگترین خدای یونان یعنی زئوس روبرو شود. او در این راه پس از سلاخی کردن خدایانی چون پوسیدن و هیدیس و هلیوس و برادرش هرکول ، باید دنبال سلاحی بگردد تا زئوس را شکست دهد. او برای اینکار به سراغ جعبه پاندورا که در گذشته از آن برای کشتن اریس استفاده کرده بود می رود.

برای باز کردن آن کریتوس از آتنا یاری می جوید اما او هم نمی تواند مسئله را برای کریتوس حل کند. مسئله بدین ترتیب است که n عدد صفر داریم و باید کمترین تعداد بازه انتخاب شود به شکلی که با انتخاب بازه ها به هر کدام از اعداد بازه یکی اضافه می شود. بازه ها را به گونه ای انتخاب می کنیم که با خط داده شده روی جعبه برابری کند. حال باید به کریتوس کمک کنید تا با حل معمای جعبه زئوس را شکست دهد.

ورودى

در خط اول n می آید که نشان دهنده ی تعداد اعداد ورودی معمای جعبه است و در خط بعدی n عدد به ترتیب قرار داده شده است.

خروجي

در خط اول تعداد بازههایی که باید جمع بشوند می آید و سپس این بازه ها به ترتیب صعودی (ابتدا از سمت چپ و سپس از سمت راست به شکل صعودی) می آیند.

محدوديتها

$$1 \le n < 2 * 10^5$$

$$1 \le a_i < 10^5$$

نمونهی ورودی و خروجی ۱

Input: 10 1 3 1 1 2 2 5 5 2 3 Output: 8 1 10 2 2 2 2 2 5 10 7 8 7 8 7 8 10 10

نمونهی ورودی و خروجی ۲

Input: 20 2 3 3 2 1 2 2 3 1 1 1 2 2 1 3 2 2 3 2 3 Output: 10 1 4 1 20 2 3 6 8

| 8 8 | | | |
|-------|--|--|--|
| 12 13 | | | |
| 15 15 | | | |
| 15 20 | | | |
| 18 18 | | | |
| 20 20 | | | |

مسئلهی سوم: دردسرهای جینا (۲۵ نمره)

- محدودیت زمان ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه ۲۵۶ مگابایت

جینا پرودمور زیباترین دختر قصر دالاران است (دالاران قصری است که در آن جادوگری یاد می دهند). او بین شاهزاده ها و بزرگان جادوگری در این قصر خواهان زیادی دارد. مانند شاهزاده آرتاس که بسیار ثروتمند بوده و شاهزاده لردران و تنها فرزند شاه ترناس است. همچنین کیلزاد از بزرگترین جادوگران و رنک و هم ورودی جینا هم او را دوست دارد و سعی می کند با او رفتار خوبی کند. تیریون هم او را دوست دارد که هر دو از سرزمین کالیمدور هستند.

جینا که از این وضعیت خسته شده پیش آنتونایدوس ، استاد خود میرود و از او میخواهد که کمکش کند. آنتونایدوس به او میگوید که یک مسابقه بین آنها برگزار کند و هر کدام پاسخ بهتری داشت او را برگزیند.

شما باید این مسئله را ابتدا برای خود جینا حل کنید تا جینا بتواند آن را در کوئرا گذاشته و بالاخواهانش را آزمایش کند. مسئله بدین صورت است که ابتدا عدد n را می گیریم و سپس دو عدد را می گیریم که مجموع طول این دو عدد از n بیشتر نخواهد بود. حال از ما خواسته می شود یک عدد n رقمی بگوییم که بزرگترین عدد ممکن از ترکیب دو عدد داده شده است به صورتی که ترتیب رقمها در خروجی نهایی حفظ شده است (یعنی مانند ترتیبی که در عدد اول و دوم داشتند).

ورودى

خروجي

عددی n رقمی که بزرگترین عدد ممکن از ترکیب دو عدد ورودی است و رقم ها با فاصله مانند ورودی چاپ می شوند.

محدوديتها

$$1 \le n < 10^5$$

نمونهی ورودی و خروجی ۱

Input: 5 5 5 7 9 5 3 1 9 1 3 Output: 9 9 5 1 3

توضیح : در عدد 99513 ، رقم اول و سوم از عدد اول و مابقی از عدد دوم است که ترتیب آنها در دو عدد داده شده در ورودی به همین شکل که در خروجی آمده اند است.

نمونهی ورودی و خروجی ۲

```
Input:
4
5 5 8 4 5 4 6 9 9 1
3 6

Output:
9 9 6 1
```

مسئلهی چهارم: توهم خفنی (۳۰ نمره)

- محدودیت زمان ۳ ثانیه
- محدودیت حافظه ۲۵۶ مگابایت

در یک دنیای خیالی ، دانشگاه تهران محل تلاقی دنیاهای خیالی شده و شخصیت های فانتزی در آن تحصیل می کنند. این شخصیتها برای آنکه تنها نباشند با هم تشکیل گنگ و گروه میدهند و در تلگرام تشکیل گروه میدهند. یکی از این گنگ ها ، گروه شخصیت های انیمه ای است که پا به این دانشگاه گذاشته اند که شامل آنیا و L و شینیا کوگامی و ... می شوند.

طبق معمول این مدل گروه ها ، آنها ابتدا احساس خفن بودن و گنگ بودن با هم کرده و با هم بیرون می روند. در صورتی که هر که آنها را آنها را می بیند چیز خاصی را در آنها نمی بیند. یکی دیگر از گروه ها به نام 021 به رهبری رضا پیشرو تصمیم می گیرد باد آنها را بخواباند. به همین منظور می خواهد آنها را در یک رستوران آش خوری در نظام آباد خفت کند.

او گارسون رستوران که مشکان ندایی است را ربوده و از او میخواهد که لیست افراد حاضر در رستوران را به او بدهد. اما گارسون یک معما برای رضا طرح می کند و باید آن را حل کند. او یک صف به رضا می دهد و تعدادی عملیات برای صف تعریف می کند. او از رضا می خواهد که تعداد رشته های واروخوانه غیر یکسان (مانند abaaba یا abaababb که از هر دو طرف به یک شکل خوانده می شوند) را به او بگوید.

ورودى

در خط اول n وارد می شود که نشان دهنده تعداد عملیات ها می باشد و در n خط بعدی عملیات ها نام برده می شوند.

دو نوع عملیات داریم : push -1 : که یک حرف را وارد صف می کنیم 2- pop که یک حرف را خارج می کنیم. همچنین حروف از بین [a-z] و [A-Z] انتخاب خواهند شد.

خروجي

بعد از انجام هر عملیات تعداد رشته های واروخوانه مشخص می شود و در خروجی نمایش داده می شود (مثلا برای 5 عملیات 5 خط خروجی خواهیم داشت).

محدوديتها

$$1 \le n < 10^4$$

نمونهی ورودی و خروجی ۱

```
Input:
6
push b
push b
push a
push b
push b
push b
pop

Output:
1
2
3
4
5
4
```

نمونهی ورودی و خروجی ۲

```
Input:

12

push z

push y

push y

push z

push z

push z

push y

push x

push x

push z

push z

push z

push z

push z

push y

push y

push x

push z

push z

push z

push z

push z

push z
```

| Output: | |
|---------|--|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 9 | |
| 9 | |
| 9 | |

نكات تكميلي

- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت کشف تقلب مطابق قوانین درس با آن برخورد خواهد شد.
- استفاده از کدهای آماده برای پیاده سازی این مباحث (جستجو شده در اینترنت و ...)، مجاز نمی باشد. در صورت کشف، مانند تقلب برخورد می شود.
 - در تمامی سوالات به جز مواردی که در ادامه گفته می شود نباید از کتابخانه های آماده استفاده شود.
 - در سوال اول از کتابخانه sys استفاده شده که برای آپلود استفاده از آن مشکلی ندارد.
 - در سوال ۲ و ۳ و ۴ اجازه استفاده از کتابخانه dequeue را دارید.
- در صورتی که تستهای تمامی سوالات پاس بشوند و نمره آنها کامل شود، ۱۰ نمره امتیازی اعمال می شود (نمره ۱۰۰).
 ۲۱۰ خواهدشد).