امتحان یایان ترم ساختمان داده

زمان امتحان: ۱۴۰ دقیقه – قابل تمدید نیست – برای هر یک دقیقه ای که زودتر برگه را تحویل دهید، یک ششم نمره اضافه میشود.

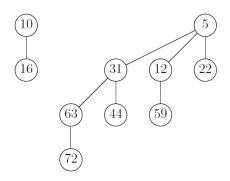
دانشجویان با شماره دانشجویی زوج، سوالات زوج و دانشجویان با شماره دانشجویی فرد، سوالات فرد را پاسخ دهند

تعداد سوالات برای هر دانشجو: ۱۱ عدد –

بارم همه سوالات ۱۰ نمره است . جمعا ۱۱۰ نمره – ۱۰ نمره بونوس

#### Advanced Data Structure

۱- عنصر حداقل را از Binomial-Tree روبرو حذف کنید و نتیجه را رسم کنید؟



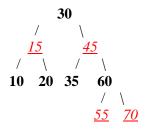
۲- فرض کنید در یک Fibonacci-heap بعد از انجام عملیات مختلف درجهی درختهای موجود در ریشه برابر در یشه باقی میماند؟ شکل Heap را بکشید؟ درخت در ریشه باقی میماند؟ شکل Heap را بکشید؟

۳- درستی یا نادرستی هر یک از گزارههای زیر را دربارهی B-tree از مرتبه ی m و اندازه ی n تعیین کنید؟ برای پاسخ خود
دلیل بیاورید؟

الف) ارتفاع B-tree برابر N است.

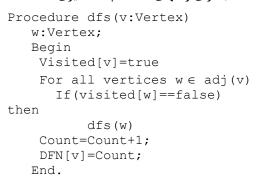
ب) هر نود حداکثر m کلید در خود نگهداری می کند.

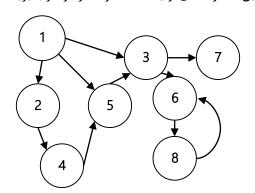
ج) B-tree در مواردی که اندازهی m کم باشد (مثلا ۵) بهتر از شرایطی که مقدار m زیاد باشد (مثلا ۵۰۰) کار می کند.



# Graph

 $\Phi$ - الگوریتم زیر یک گراف G را بصورت DFS جستجو می کند و به رئوس شمارههای DFN را نسبت می دهد. فرض کنید که گراف زیر را با (1) صدا کنیم و رئوس مجاور یک راس را به ترتیب شمارههای آنها مورد بررسی قرار دهیم. که گراف زیر را با (1) Count صفر درنظر بگیرید. آرایه DFN به ازای راسهای ۱ تا ۸ چه مقادیری است؟





V	گره	1	2	3	4	5	6	7	8
DFN	(v)								

و خروج f(v) به صورت زیر f(v) و خروج f(v) به صورت زیر f(v) و خروج f(v) از هر رأس f(v) به صورت زیر است. کدامیک از یالهای زیر در گراف f(v) نمیتواند وجود داشته باشند؟ چرا؟ (ممکن است بیش از یک گزینه پاسخ باشد)

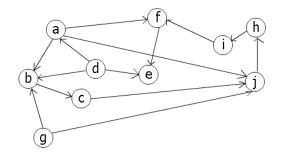
گره ۷	a	b	c	d	e	f	g	h	I
d(v)	١	٩	٨	٧	۵	۴	۲	۱۲	۱۳

f(v)	١٨	10	11	18	۶	۱۷	٣	۱۵	14		
	ch (۴				bd (۲	,		di (۲			

$$d\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} < d\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} \qquad \qquad d\, \mathrm{vi} < d\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} \qquad \qquad (\, \mathrm{v} ) < d\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} \qquad (\, \mathrm{v} ) < d\, \mathrm{vi} < f\, \mathrm{vi} < f\,$$

$$d\, \mathrm{wi} < d\, \mathrm{wi} < f\, \mathrm{wi} < f\, \mathrm{wi} \qquad \qquad d\, \mathrm{wi} < f\, \mathrm{wi} < f\, \mathrm{wi} \qquad \qquad (\, \mathrm{v} \, )$$

۱ الگوریتم Topological Sort را توضیح مختصری داده و سپس روی گراف زیر پیادهسازی کنید.

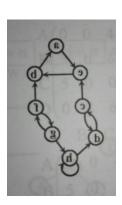


۹- فرض کنید گراف G داده شده است به صورتی که وزن یال های آن عددی بین صفر و N است. الگوریتمی ارایه دهید که کوتاه ترین مسیر از یک راس S به S را با زمان S را با زمان O(V+N) و حافظه O(V+N) مشخص کند.

۱۰- گراف دو بخشی گرافی است که بتوان رئوس آنرا به دو دسته افراز کرد به نحوی که در بین رئوس دسته ها یالی وجود نداشته باشد. الگوریتمی ارایه دهید که با گرفتن اطلاعات یک گراف به ما بگوید دوبخشی است یا نه.

- ۱۱- پرفسور Lauren ادعا می کند که الگوریتم برای اجزای همبندی قوی می تواند با استفاده از گراف اولیه (به جای ترانهاده) در دومین جستجوی اول عمق و بررسی رئوس به ترتیب افزایش زمان های خاتمه ساده تر شود. آیا ادعای پرفسور درست می باشد؟
- ۱۲- اگر یک یال به گراف اضافه کنیم. اجزای همبند قوی گراف چگونه تغییر می کند؟ آیا افزایش مییابد یا کاهش؟ به چه میزان ممکن است تغییر یابد؟
- ۱۳- الگوریتمی ارائه دهید تا تعداد یال هایی که باید به یک گراف اضافه کنیم. تا قوی همبند شود را محاسبه کند؟ هزینه این الگوریتم را بیابید.

۱۴- گراف جهت دار زیر چند مولفه متصل به صورت قوی دارد؟



### **Amortized Analysis**

- MultiPush() پشتیبانی این ساختمان داده ای مبتی بر پشته ساخته ایم این ساختمان داده از عملی به نام (MultiPush پشتیبانی می کند این عمل به این صورت است که K عنصر را درون پشته درج می کند آیا هزینه سرشکنی عملیات مربوط به پشته در این ساختمان داده نیز O(1) باقی می ماند؟ اگر جواب شما مثبت است دلیل آن را بگویید. در غیر این صورت توجیه کنید که هزینه ی سرشکنی مربوط به این ساختمان داده O(1) نمی باشد.
- ۱۷- یکی از راه های ساختن صف استفاده از دو پشته می باشد این روش را توضیح دهید و نشان دهید صفی که با استفاده از این روش ساخته می شود هزینه سرشکنی هر Enqueue و هر O(1) برابر با O(1) می باشد.

 $\Theta(nk)$  بینی عملگر کاهش هم وجود داشت، هزینهی انجام n عمل متوالی برابر با k میباشد.

# Algorithms

۱۹- مرتبه زمانی الگوریتمهای زیر به ترتیب از راست به چپ کدام گزینه میباشد؟ الگوریتم را توضیح دهید؟

- میان این  $X[1\dots n]$  و  $X[1\dots n]$  دو آرایه مرتب شده از اعداد باشند، الگوریتمی که عضو میانه در میان این X عدد را بیابد.
- B. فرض کنید که لیست مرتب A را که از اعداد صحیح پر شده است داریم. الگوریتمی که نشان دهد آیا در بین این اعداد، عددی با مشخصه A[i]=i وجود دارد. به طور مثال: A[3]=3 جواب true باز می گرداند چون A[3]=3

$$0(\lg n) - 0(n)$$
 (ب  $0(\lg n) - 0(\lg n)$  (الف)  $0(n) - 0(n)$  (د)  $0(n) - 0(\lg n)$  (5)

۲۰- دو آرایهی مرتب شده به طولهای m و n در نظر بگیرید. میخواهیم kامین عضو اجتماع این دو آرایه را به دست آوریم. کمترین زمان اجرای این کار را به دست آورید. (بهترین گزینه را انتخاب کنید.) چرا؟

$$O(\lg m + \lg n)$$
 (الف

$$O(\sqrt{m} + \sqrt{n})$$
 (ب

$$O(m+n)$$
 (7

$$O(\lg m * \lg n)$$
 (s

# **Hashing**

۲۱- در جدول درهمسازی (hashing) با وارسی خطی (linear probing)، اگر تابع درهمسازی برای هفت عنصر ورودی به صورت زیر باشد،

کدامیک از گزینههای زیر نمی تواند حاصل درج این عناصر با هر ترتیب دلخواه در آرایه ی H[0..6] (که در ابتدا تهی است) باشد  $\mathcal{E}$  چرا

$$H[\cdot ... \circ] = [E F G A C B D] .a$$

$$H[\cdot ... \gamma] = [C E B G F D A]$$
.

$$H[\cdot ... \cdot \beta] = [B D F A C E G] \cdot .c$$

$$H[\cdot ... \cdot \beta] = [C G B A D E F] \cdot \mathbf{d}$$

7۲- فرض کنید که یک جدول درهمسازی (hash) به اندازه ی ۸۰ (هشتاد) از روش آدرسدهی باز (open Addressing) استفاده می کند. ابتدا جدول خالی بوده است و تنها عملیات اضافه کردن و جستجو روی جدول انجام شده است. در حال حاضر وضعیت درایههای ۴۵ تا ۵۶ جدول به صورت زیر است. اعداد بالای آرایه، اندیس درایهها و اعداد پایین آرایه خروجی تابع درهمسازی است. اگر یک بار دیگر از جدول درهمسازی خالی شروع کنیم و همان عملیات را به غیر از اضافه کردن کلید و دوباره انجام دهیم، در درایه ی ۵۰ چه کلیدی قرار می گیرد؟

	40	48	41	47	49	۵٠	۵١	۵۲	۵٣	۵۴	۵۵	۵۶
-		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	
-		48	45	45	۴٧	45	۵١	۴٧	45	۴۸	49	