

پاسخ تمرین کامپیوتری شماره ۳



ساختمان داده - بهار ۱۳۹۹

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

مسئول تمرين : <u>غزل مينايي</u>

استاد : دكتر فتحيه فقيه

مسأله ۱: یاغی برای تمام عمر

به ازای هر الوار مساحت مستطیلی که این الوار کوتاه ترین عضو آن باشد را باید محاسبه کنیم. این مساحت، مساحت مستطیلی است که خانه بعد از سر و ته آن از ارتفاع فعلی کمتر باشد. برای محاسبه آن باید اولین الوار کوچکتر در چپ و اولین الوار کوچکتر در راست را به دست بیاوریم. فاصله اندیس این دو عرض و ارتفاع الوار فعلی طول مستطیل است. استکی از الوارها و اندیسهای آنها نگه می داریم. به ازای هر الوار جدید اگر بزرگ تر از سر استک است آن را در استک قرار می دهیم و اگر کوچک تر است پاپ می کنیم و مساحت را با کمک اختلاف اندیسها و ارتفاع الوار برای آن محاسبه می کنیم:

۱-یک استک خالی s میگیریم.

۲- از اولین الوار شروع می کنیم، هربار:

۳-اگر s خالی است یا ارتفاع الوار فعلی بیشتر از سر استک است الوار را در استک پوش می کنیم.

۴-اگر کوچکتر است تا زمانی که ارتفاع بالای استک بیشتر است پاپ میکنیم: (تا به الوار محدودکننده برسیم)

۱-۴-با ارتفاع الوار پاپ شده مساحت را محاسبه می کنیم و اگر بیشتر بود مساحت قبلی را آپدیت می کنیم.

```
def maxAreaPoster(hists):
    stackIndex = list()
    stackHist = list()
    maxArea = 0
    index = 0
```

```
while index < len(hists):</pre>
       currHist = hists[index]
       if (not stackIndex) or (stackHist[-1] <= hists[index]):</pre>
           stackIndex.append(index)
           stackHist.append(currHist)
           index += 1
       else:
           tsIndex = stackIndex.pop()
           tsHist = stackHist.pop()
           if stackIndex:
               area = tsHist*(index-stackIndex[-1]-1)
              area = tsHist*index
           maxArea = max(maxArea, area)
  while stackIndex:
      tsIndex = stackIndex.pop()
      tsHist = stackHist.pop()
      if stackIndex:
           area = tsHist*(index-stackIndex[-1]-1)
       else:
          area = tsHist*index
       maxArea = max(maxArea, area)
   return maxArea
n = int(input())
for i in range(n):
  inp = (input()).split()
  hist = [int(x) for x in inp]
  print (maxAreaPoster(hist))
```

مسأله ۲: ويروس كرونا ۱۹

-لیست پیوندی را پیاده سازی می کنیم

-لیست پیوندی را با روش مرج سورت مرتب می کنیم. چون برداشتن و گذاشتن نودها در لیست پیوندی هزینه ثابت دارد مرتب سازی در o(nlogn) انجام می شود.

-دوتا اشاره گر از اول و آخرش می گیریم، تا زمانی که اشاره گرها برابر نیستن در هر مرحله:

مجموعش اگر k شد به جواب رسیدیم

اگر كمتر شد، head را جلو مي بريم.

اگر بیشتر شد tail را عقب می بریم.

از آنجا که لیست مرتب است با بردن اشاره گر انتهایی به چپ قطعا مقدار مجموع محاسبه شده کاهش میابد و با بردن اشاره گر ابتدایی به راست مقدار مجموع افزایش میابد. در هر مرحله اگر مجموع دو نود برابر s باشد اگر از k بیشتر باشد با جابجا کردن اشاره گر انتهایی مقدار آن را کاهش میدهیم. دقت کنید نودهای سمت راست اشاره گر انتهایی و نودهای سمت چپ اشاره گر ابتدایی را قبلا بررسی کرده ایم.

```
import sys
LIMIT = 1000000
sys.setrecursionlimit(LIMIT)

class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
        self.prev = None

class DLL:
    def __init__(self):
        self.head = None
        self.bottom = None

    def merge(self, first, second):
        if first is None:
            return second
```

```
if second is None:
        return first
    if first.data < second.data:</pre>
        first.next = self.merge(first.next, second)
        first.next.prev = first
        first.prev = None
        return first
    else:
        second.next = self.merge(first, second.next)
        second.next.prev = second
        second.prev = None
        return second
def mergeSort(self, temp):
    if temp is None:
        return temp
    if temp.next is None:
        return temp
    second = self.split(temp)
    temp = self.mergeSort(temp)
    second = self.mergeSort(second)
    return self.merge(temp, second)
def insert(self, data):
    new node = Node(data)
    self.head = new node
def insertEnd(self, data):
    if self.head.next is None:
        new node = Node(data)
        self.head.next = new node
        self.bottom = new node
        return
    n = self.bottom
    new node = Node(data)
    n.next = new node
```

```
new node.prev = n
       self.bottom = new_node
  def split(self, temp):
       fast = slow = temp
       while(True):
          if not fast.next:
              break
          if not fast.next.next:
              break
          fast = fast.next.next
          slow = slow.next
      temp = slow.next
       slow.next = None
       return temp
  def printList(self, node):
      temp = node
      while(node is not None):
          print (node.data)
          temp = node
          node = node.next
def findK(linkedList, k, size):
  head = linkedList.head
  tail = None
  i = 0
  while i != (size - 1):
      if i == 0:
          tail = head.next
       else:
         tail = tail.next
       i += 1
  while head and tail and head != tail:
      if (head.data + tail.data) == k:
```

```
if head.data < tail.data:</pre>
               print(head.data, tail.data)
           else:
               print(tail.data, head.data)
           return
       else:
           if (head.data + tail.data) < k:</pre>
               head = head.next
           else:
               tail = tail.prev
  print("NO")
size, k = map(int, input().split());
inp = [int(i) for i in input().split("-")]
people = DLL()
people.insert(inp[0])
for i in range(1, len(inp)):
  people.insertEnd(inp[i])
people.head = people.mergeSort(people.head)
findK(people, k, size)
```

مسأله ۳: ریک در قرنطینه

باید همیشه جای فعلی مکاننما را بدانیم برای این کار فرض می کنیم مکان نما سر یک استک است. و بقیه حروف نیز در یک استک دیگر قرار گرفته اند که سر آن دقیقا حرف بعد از مکاننما است. پس یک استک برای چپی ها (کاراکترهای سمت چپ مکاننما) در نظر میگیریم و یکی برای راستی ها (آنهایی که سمت راست مکان نما هستند). اگر دستور L آمد یعنی مکاننما باید یکی به سمت چپ برود پس از سر استک چپی ها یک کاراکتر برمی داریم و به سر استک راستی ها اضافه میکنیم.

برای دستور R نیز به طور مشابه، از استک راستی ها برمی داریم و به استک چپی ها اضافه می کنیم. با این کار مکان نما همیشه سر استک چپی ها باقی می ماند:

-دوتا استک می گیریم s1 و s2

-رشته رو از چپ پیمایش می کنیم.

-اگر کاراکتر R بود و s2 خالی نبود از سر s2 پاپ می کنیم در s1 پوش می کنیم.

-اگر کاراکتر L بود و 18 خالی نبود از سر 18 پاپ می کنیم در 28 پوش می کنیم.

-اگر این دو حالت نبود، کاراکتر را در s1 می گذاریم.

- در آخر یکی یکی از s2 پاپ می کنیم و در s1 پوش می کنیم.

```
inp = input()
s1 = list()
s2 = list()

for i in inp:
    if i == 'R' and s2:
        s1.append(s2.pop())
    elif i == 'L' and s1:
        s2.append(s1.pop())
    elif i != 'R' and i != 'L':
        s1.append(i)
while s1:
    s2.append(s1.pop())
s = ""
```

```
while s2:
    s += str(s2.pop())
print(s)
```

مسأله ۴: عبارات دردسرساز (امتيازی)

برای تبدیل پیشوندی به پسوندی:

ورودی را از انتها پیمایش می کنیم. اگر کاراکتر یک عدد بود درون استک قرار می دهیم و در غیر این صورت دوتا داده از استک خارج می کنیم (y و x) و به صورت x+y+char در استک قرار می دهیم.

برای تبدیل میانوندی به پیشوندی:

۱-دوتا استک یکی برای ایراتورها و یکی برای اعداد درست می کنیم

۲-یکی یکی کاراکترهای ورودی را بررسی میکنیم

۱-۲-اگر عدد بود در استک اعداد قرار می دهیم

۲-۲-اگر) بود در استک اپراتورها قرار می دهیم

۲-۳-اگر (بود تا زمانی که سر است ایراتورها) نشده:

۲-۳-۲-از استک اعداد دوتا داده خارج می کنیم (x و y) و با یک داده از اپراتورها ترکیب می کنیم و در استک اعداد قرار می دهیم:

operator + y + x

۲-۴-در غير اين صورت:

۲-۲-۱-تا زمانی که اولویت ایرند ورودی از سر استک کمتر است

۲-۱-۱-۱-از استک اعداد دوتا داده خارج می کنیم (X و y) و با یک داده از اپراتورها ترکیب می کنیم و در استک اعداد قرار می دهیم:

operator + y + x

۲-۴-۲در آخر کاراکتر ورودی را در استک اپراتورها قرار میدهیم

۳-در پایان تا زمانی که در استک اپراتورها چیزی باقی مانده:

۳-۱-از استک اعداد دوتا داده خارج می کنیم (x و y) و با یک داده از اپراتورها ترکیب می کنیم و در استک اعداد قرار می دهیم:

operator + y + x

```
def getPriority(c):
    if c == '-' or c == '+':
        return(1)
    elif c == '*' or c == '/':
        return(2)
    return(0)
```

```
op = list()
  n = list()
   for i in range(len(s)):
       if s[i] == '(':
           op.append(s[i])
       elif s[i] == ')':
           while len(op) and op[len(op) - 1] != '(':
               x = n.pop()
               y = n.pop()
               z = op.pop()
               result = z + y + x
               n.append(result)
           op.pop()
       elif s[i].isdigit():
           n.append(s[i])
       else:
           while len(op) > 0 and getPriority(s[i]) <= getPriority(op[len(op) -</pre>
1]):
              x = n.pop()
               y = n.pop()
               z = op.pop()
               result = z + y + x
               n.append(result)
           op.append(s[i])
  while len(op) > 0:
      x = n.pop()
      y = n.pop()
       z = op.pop()
      result = z + y + x
       n.append(result)
  return(n[len(n) - 1])
def preToPost(s):
  result = list()
   for i in range(len(s) - 1, -1, -1):
       if s[i].isdigit():
           result.append(s[i])
       else:
```

```
x = result.pop()
y = result.pop()
tmp = x + y + s[i]
result.append(tmp)
return(result.pop())

x = input()
if getPriority(x[0]) > 0:
    print(preToPost(x))
else:
    print(inToPre(x))
```