

## نمونه سوالات مربوط به بخش ۵.۸ - ۵.۹

۵.۸.۱ الگوریتم مرتب‌سازی سریع را به گونه‌ای تغییر دهید که اعداد را به صورت غیر-صعودی مرتب کند.

راه‌حل:

در تابع partition، عناصر بزرگ‌تر از pivot را به سمت چپ عنصر آن منتقل می‌کنیم و عناصر کوچک‌تر از آن را به سمت راست آن.

---

۵.۸.۲ در الگوریتم مرتب‌سازی سریع اگر تمامی عناصر مقدار متفاوت داشته باشند، بزرگ‌ترین عنصر حداکثر چندبار جابه‌جا می‌شود؟

راه‌حل:

حداکثر  $n-1$  بار جابه‌جا می‌شود. چرا که هر عنصر حداکثر  $n-1$  بار می‌تواند جابه‌جا شود و پس از آن که به جای درست خود برسد دیگر جابه‌جا نمی‌شود. اگر اعداد ورودی جایگشت اعداد ۱ تا  $n$  به صورت نزولی باشد، در آن صورت بزرگ‌ترین عنصر  $n-1$  بار جابه‌جا خواهد شد.

---

۵.۸.۳ زمان اجرای مرتب‌سازی سریع را در هنگامی که همه عناصر مقدارشان یکسان باشد، تحلیل کنید.

راه‌حل:

در این حالت در تابع partition تمامی عناصر در یک سمت عنصر pivot قرار می‌گیرند و در این حالت الگوریتم مرتب‌سازی سریع هزینه‌ای برابر  $\theta(n^2)$  خواهد داشت.

---

۵.۸.۴ نشان دهید بهترین زمان اجرای مرتب‌سازی سریع  $\Omega(n \log n)$  است.

راه‌حل:

داریم:

$$T(n) = \min(T(q) + T(n-q-1)) + \theta(n) \\ (1 \leq q \leq n-1)$$

هنگامی  $T$  کمینه خواهد بود که  $q = \frac{n}{2}$  . و در این حالت خواهیم داشت:  $T = \Omega(n \log n)$

---

۵.۸.۵ نشان دهید مرتب‌سازی سریع از  $O(n^2)$  است.

راه‌حل:

داریم:

$$T(n) = \min(T(q) + T(n-q-1)) + \theta(n) \\ (1 \leq q \leq n-1)$$

هنگامی  $T$  بیشینه خواهد بود که  $q=0$  یا  $q=n-1$  باشد. پس  $T = O(n^2)$

---

۵.۸.۶ نشان دهید مرتب‌سازی سریع از  $\Omega(n^2)$  است. راه‌حل:

به ازای جایگشتی از اعداد ۱ تا  $n$  که به صورت نزولی مرتب شده‌اند، مرتب‌سازی سریع از  $\theta(n^2)$  هزینه خواهد داشت. پس مرتب‌سازی سریع از  $\Omega(n^2)$  است.

---

۵.۸.۷ پایداری الگوریتم مرتب‌سازی سریع را بررسی کنید. راه‌حل:

این موضوع به پیاده‌سازی تابع `partition` برمی‌گردد. در پیاده‌سازی مرسوم تابع `partition`، عنصر آخر به عنوان `pivot` در نظر گرفته می‌شود و تمامی عناصر برابر با آن در سمت چپ آن قرار خواهند گرفت. بقیه عناصری که با هم مساوی هستند نیز ترتیبشان عوض نمی‌شود. پس الگوریتم مرتب‌سازی سریع پایدار است.

---

۵.۸.۸ درجا بودن یا نبودن الگوریتم مرتب‌سازی سریع را بررسی کنید. راه‌حل:

چون در طی مرتب‌سازی سریع از حافظه اضافی استفاده نمی‌شود این الگوریتم درجا است.

---

۵.۸.۹ چرا زمان اجرای الگوریتم‌ها را در حالت میانگین بررسی می‌کنیم؟ راه‌حل:

زیرا احتمال برخورد با بدترین حالت بسیار کم است و پخش کردن داده‌ها به صورت تصادفی می‌تواند این احتمال را بسیار کمتر هم بکند. از این رو ما در اکثر موارد هزینه‌ای برابر حالت میانگین برای الگوریتم‌هایمان خواهیم داشت.

---

۵.۸.۱۰ الگوریتم مرتب‌سازی سریع در حالت میانگین چه هزینه‌ای دارد؟ راه‌حل:

$$O(n \log n)$$

---

۵.۸.۱۱ فرض کنید در هر مرحله از مرتب‌سازی سریع، آرایه به دو بخش با نسبت اندازه  $k$  و  $1-k$  تقسیم شود که  $k$  یک

عدد ثابت با شرط  $0 \leq k \leq \frac{1}{2}$  است. نشان دهید حداقل عمق یک برگ در درخت بازگشت (Recursion Tree)  $\frac{-\log n}{\log k}$  است.

راه‌حل:

حدقل ارتفاع این‌گونه به دست می‌آید که در هر مرحله قسمت به کوچک‌تر برویم. یعنی در هر مرحله اندازه هر قسمت از  $n$  به  $kn$

کاهش پیدا می‌کند. پس بعد از  $i$  مرحله تعداد عناصر برابر  $k^i n$  خواهد بود. وقتی که به یک برگ می‌رسیم تعداد عناصر برابر ۱

خواهد بود.  $m$  را کوچک‌ترین مقداری در نظر بگیرید که  $k^m n = 1$ . (یعنی اینکه به یک برگ رسیده‌ایم.) پس  $k^m = 1/n$  که

$$m = \frac{-\log n}{\log k} \quad \text{اگر از دو طرف لگاریتم بگیریم خواهیم داشت:}$$

۵.۸.۱۲ سوال قبل را در نظر بگیرید. ثابت کنید حداکثر عمق یک برگ در درخت بازگشت (Recursion Tree)  $\frac{-\log n}{\log(1-k)}$  است.

راه حل:

حداکثر ارتفاع این گونه به دست می‌آید که در هر مرحله قسمت به بزرگ‌تر برویم. یعنی در هر مرحله اندازه هر قسمت از  $n$  به  $(1-k)n$  کاهش پیدا می‌کند. پس بعد از  $i$  مرحله تعداد عناصر برابر  $(1-k)^i n$  خواهد بود. وقتی که به یک برگ می‌رسیم تعداد عناصر برابر ۱ خواهد بود.  $m$  را بزرگ‌ترین مقداری در نظر بگیرید که  $(1-k)^m n = 1$ . (یعنی اینکه به یک برگ

$$m = \frac{-\log n}{\log(1-k)} \quad \text{رسیده‌ایم. پس} \quad (1-k)^m = 1/n \quad \text{که اگر از دو طرف لگاریتم بگیریم خواهیم داشت:}$$

۵.۸.۱۳ مرتب‌سازی سریع در حالتی تحلیل کنید که در هر مرحله عناصر را به ۳ قسمت تقسیم کنیم.

راه حل:

در این حالت با حالت عادی تفاوتی نخواهد کرد و فقط در بهترین حالت و حالت میانگین لگاریتم در مبنای ۳ خواهد بود که باز هم پیچیدگی الگوریتم تغییر نمی‌کند.

۵.۸.۱۴ عدد  $n$  را در نظر بگیرید که در آن‌ها  $k$  عدد متفاوت وجود دارد و هر عدد دقیقاً  $\frac{n}{k}$  بار تکرار شده است. الگوریتمی

از  $O(n \log k)$  ارائه دهید برای مرتب کردن این اعداد.

راه حل:

مانند مرتب‌سازی سریع عمل می‌کنیم اما در هر مرحله ابتدا با هزینه  $O(n)$  میانه اعداد را پیدا کرده و آن را به عنوان pivot در نظر

می‌گیریم. هم‌چنین وقتی به  $\frac{n}{k}$  عدد رسیدیم که همه آن‌ها برابر بودند الگوریتم را خاتمه می‌دهیم. پس بنابراین  $\log k$  مرحله داریم

که در هر مرحله  $O(n)$  هزینه می‌کنیم. پس در کل الگوریتم از  $O(n \log k)$  خواهد بود.