



به نام خداوند بخشنده مهربان

تمرین شماره ۴ امیر محمد کریمی ۱۰ آذر ۱۳۹۶

۱. در یک آرایه یک جفت طلایی را اینگونه تعریف میکنیم:

اگر (i,j) یک جفت طلایی میباشد. i < j , array[i] > 2*array[j] اگر

آرایه ای نامرتب به طول n داده شده است. الگوریتمی در زمان $O(n \log n)$ ارائه دهید که تعداد جفت های طلایی در این آرایه را پیدا کند.

- ۲. در یک آرایه به طول n عددی وجود دارد که بیش از $\frac{n}{2}$ بار در آن تکرار شده است. الگوریتمی در زمان O(1) رائه دهید که این عدد را بیابد.
- ۳. آرایه ای نامرتب به طول n داده شده است. الگوریتمی در زمان O(n) ارائه دهید که آرایه را به صورت زیر مرتب کند :

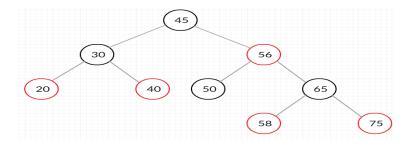
 $array[0] < array[1] > array[2] < array[3] > array[4] \dots$

(فرض کنید ورودی به گونه ایست که لااقل یک جایگشت با شرط گفته شده وجود دارد)

۴. آرایه نامرتب P به طول n داده شده است. الگوریتمی در زمان $O(n\log n)$ ارائه دهید به طوری که خروجی آن آرایه Q باشد. هر عضو این آرایه دارای شرط زیر است :

$$Q[i] = (P[j] < P[i]$$
 و $j > i$ و تعداد j هایی که

۵. در درخت Red Black زیر، عدد ۶۰ را اضافه کنید.



۶. یک جدول hash با ۷ خانه داریم.

آ) اگر از روش double hashing برای رفع برخورد استفاده کنیم، با استفاده از توابع داده شده، اعداد ۷۶، ۹۳، ۴۰، ۴۰، ۴۰ و ۵۵ را به ترتیب در جدول قرار دهید.

$$h_1(k) = k \mod 7$$
, $h_2(k) = 5 - (k \mod 5)$

زیادآوری: برای قرار دادن یک عدد در جدول hash به روش $double\ hashing$ از تابع عدد در جدول $H(k,i)=(h_1(k)+i*h_2(k))\ mod\ TableSize$

- ب) توابع بالا را به گونه ای تغییر دهید که هنگام اضافه کردن داده های مذکور، تعداد برخورد برای هر عدد حداکثر ۱ باشد.
 - ج) اگر از روش $Quadratic\ Probing$ برای رفع برخورد استفاده کنیم و تابع مپ به صورت

 $H(k,i) = (k \mod M + i + i^2) \mod TableSize$

باشد، کمترین مقدار M را به گونه ای بیابید که هنگام اضافه کردن داده های بالا، تعداد برخورد برای هر عدد حداکثر ۱ باشد. الگوریتم خود را برای یافتن M توضیح دهید. (امتیازی)

د) اگر از روش chaining برای رفع برخورد استفاده کنیم به طوری که احتمال قرار گرفتن هر عضو در خانه های جدول برابر باشد، احتمال آن که در فرآیند اضافه کردن ۷ عدد به جدول، دقیقا ۵ کلید در یک خانه قرار گیرند را محاسبه کنید.