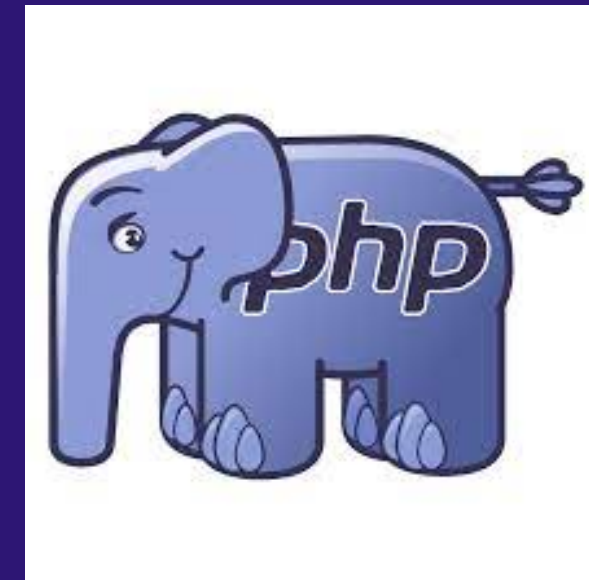
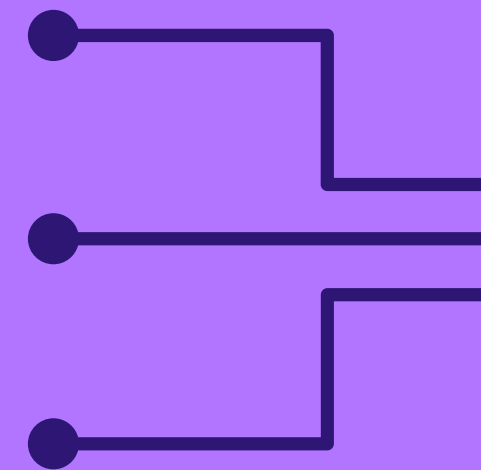


CLUB ROBOTIQUE D'ENFANT CREE PAR HTML5, CSS3 ET PHP



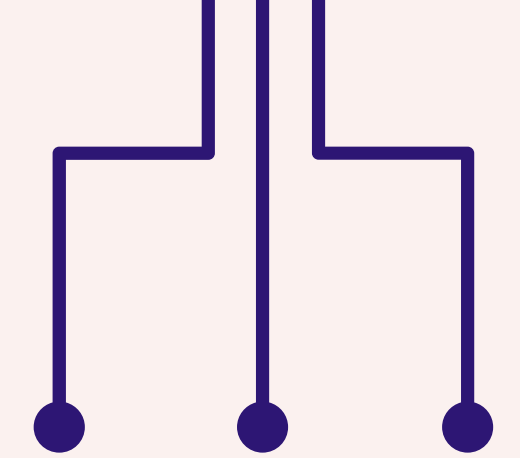
Description du mon site web :



Un projet consiste à superviser beaucoup d'éléments en interaction provenant souvent de personnes différentes. Ce dernier assiste les enfants et même les parents de développer les atouts de leurs enfants au domaine robotique . Notre site porte toutes les informations sur le club robotique d'enfants

quelque soit les parents ou les enfants veulent savoir des informations , ils peuvent visiter ce site et ils trouvent toutes les informations nécessaires. Le site assure une communication directe et un feedback entre l'administration du club et les visiteurs du site .

Outils utilisés :



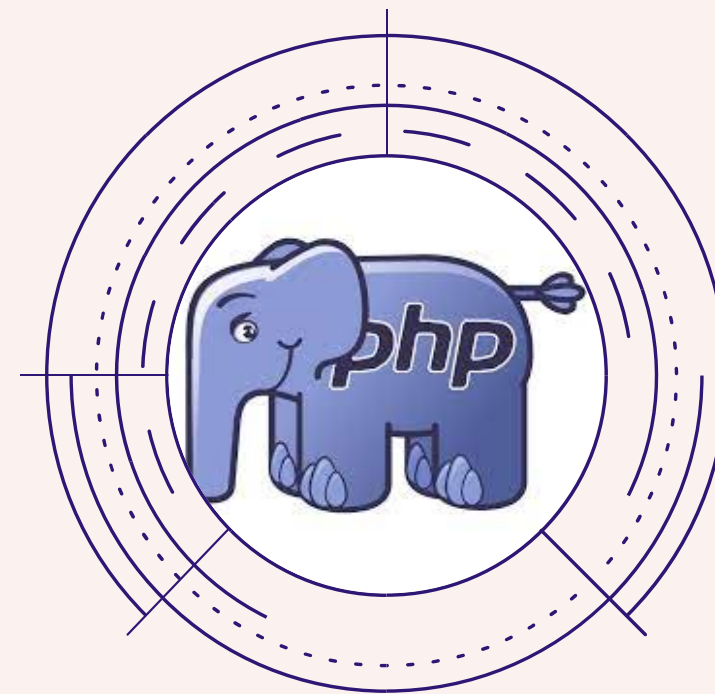
la réalisation de notre mini projet se base sur un ensemble d'outils :



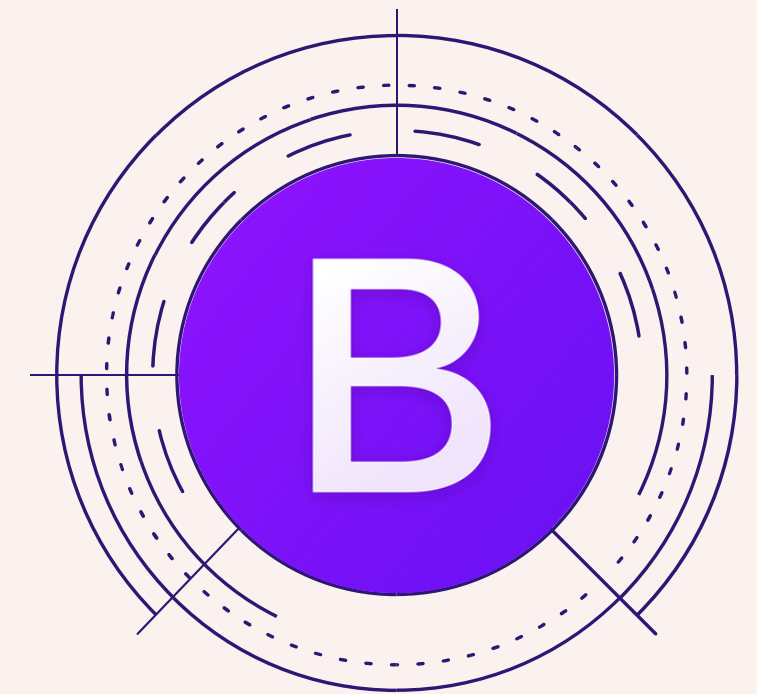
HTML5



CSS3



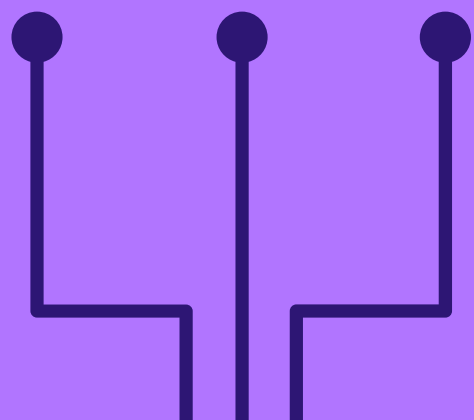
PHP



BOOTSTRAP

HTML 5 :

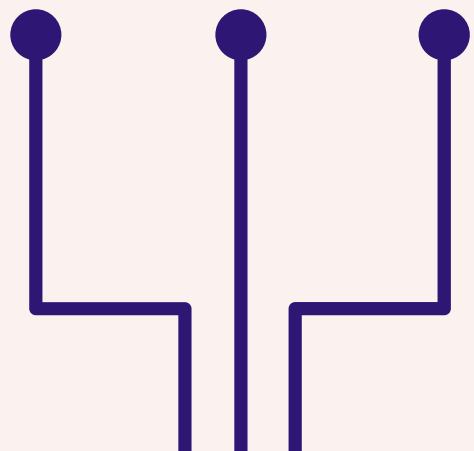
Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. D'ou pour la realisation de notre site web on a utilise le html5 pour certaines raisons tels que google visualise le site mieux pour avoir un classement plus avancés ,une bonne positionnement .



CSS3 :

Le CSS pour Cascading Style Sheets, est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML.

CSS



<HEADER>

<NAV>

<SECTION>

1

<ARTICLE>

1

<ARTICLE>

2

<MAIN>

<SECTION>

2

<SECTION>

3


<ARTICLE>

1

<ARTICLE>

2

<FOOTER>



French


CLUB ROBOTIQUE D'ENFANT


ACCUEIL


ATELIERS


INSCRIPTION



CONTACT












Bienvenue  




ELECTRONIQUE




DESIGN 2D & 3D






PROGRAMMATION




ROBOTIQUE

tre club propose aux enfants de découvrir des activités numériques qui couvrent les thèmes suivants:
robotique, électronique, dessin et animation 2D, modélisation et impression en 3D, etc




téléphone :

55 598 556 .




E-mail :


clubrobotiqueenfant@gmail.com .





Adresse :


cité cheker rawed ariana




















Photo 1





À propos du projet :

puis 7 ans nous faisons découvrir et aimer la science aux enfants à travers des ateliers participatifs et ludiques. Notre but dans le club n'est pas de former des programmeurs. Il s'agit en premier lieu de donner aux enfants l'occasion de mettre la main à la pâte, afin de comprendre comment les programmes sont faits. C'est une clé désormais indispensable pour comprendre le monde dans lequel ils vivent.

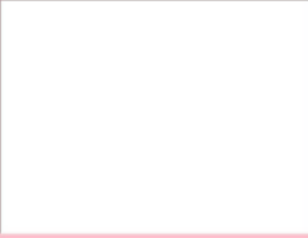










Adresse :






téléphone :

55 598 556 .




E-mail :


clubrobotiqueenfant@gmail.com .




Horaires de travail :

Lundi-vendredi 8h-17h





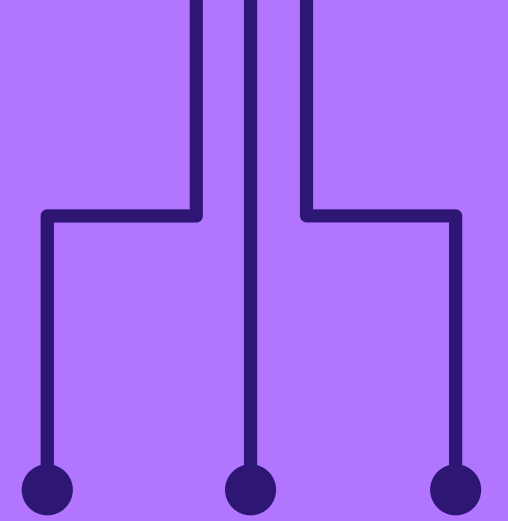


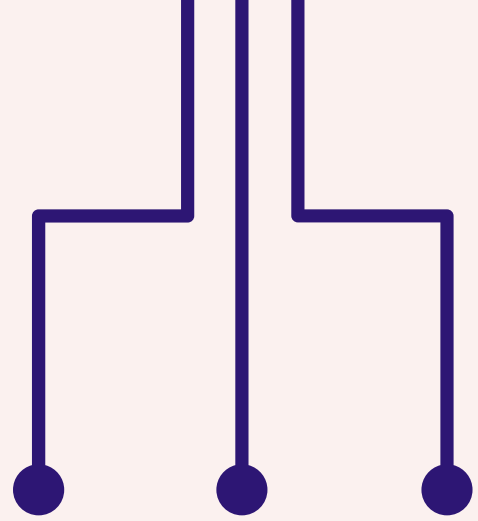
PHP :

Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (sigle auto-référentiel), est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale.

PHP est un langage impératif orienté objet.

il a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook et Wikipédia. Il est considéré comme une des bases de la création de sites web dites dynamiques mais également des applications web.



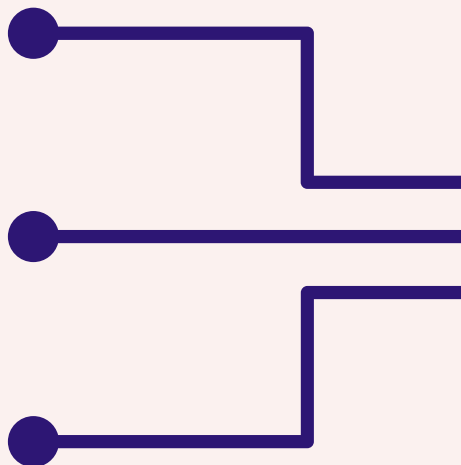


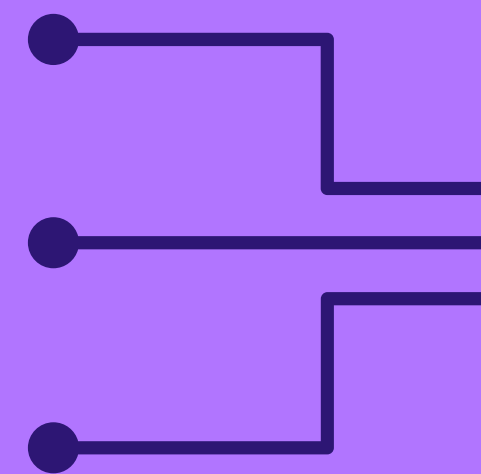
Fonction include :

En se basant sur le php grace a sa fonction include() on a pris les contenus des fichiers "header.php" et "footer.php" (vu qu'ils sont les fichiers redondants qui se repetent a toutes les pages du site) et on les a inclut dans les pages du site web .

```
<?php  
include("header.php");  
?>
```

```
<?php  
include("footer.php");  
?>
```





Le fonctionnement du formulaire d'inscription :

pour le contrôle de saisie des champs du formulaire , on a créer des fonctions prédéfinis et autres pour les valider .

```
function test_input($data) {  
    $data = trim($data);  
    $data = stripslashes($data);  
    $data = htmlspecialchars($data);  
    return $data;  
}
```

```
if(empty($a)){  
    $nameErr = "* champ obligatoire";  
    $test=false;  
}  
elseif(!preg_match("/^[a-zA-Z-' ]*$/",$a)){  
    $nameErr = "Seuls les lettres et les espaces blancs sont autorisés";  
    $test=false;  
}
```

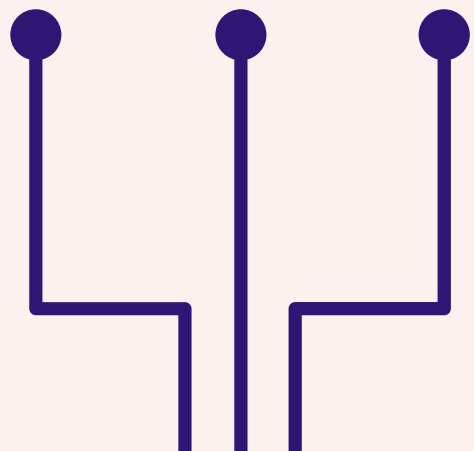
PHP et base de données :

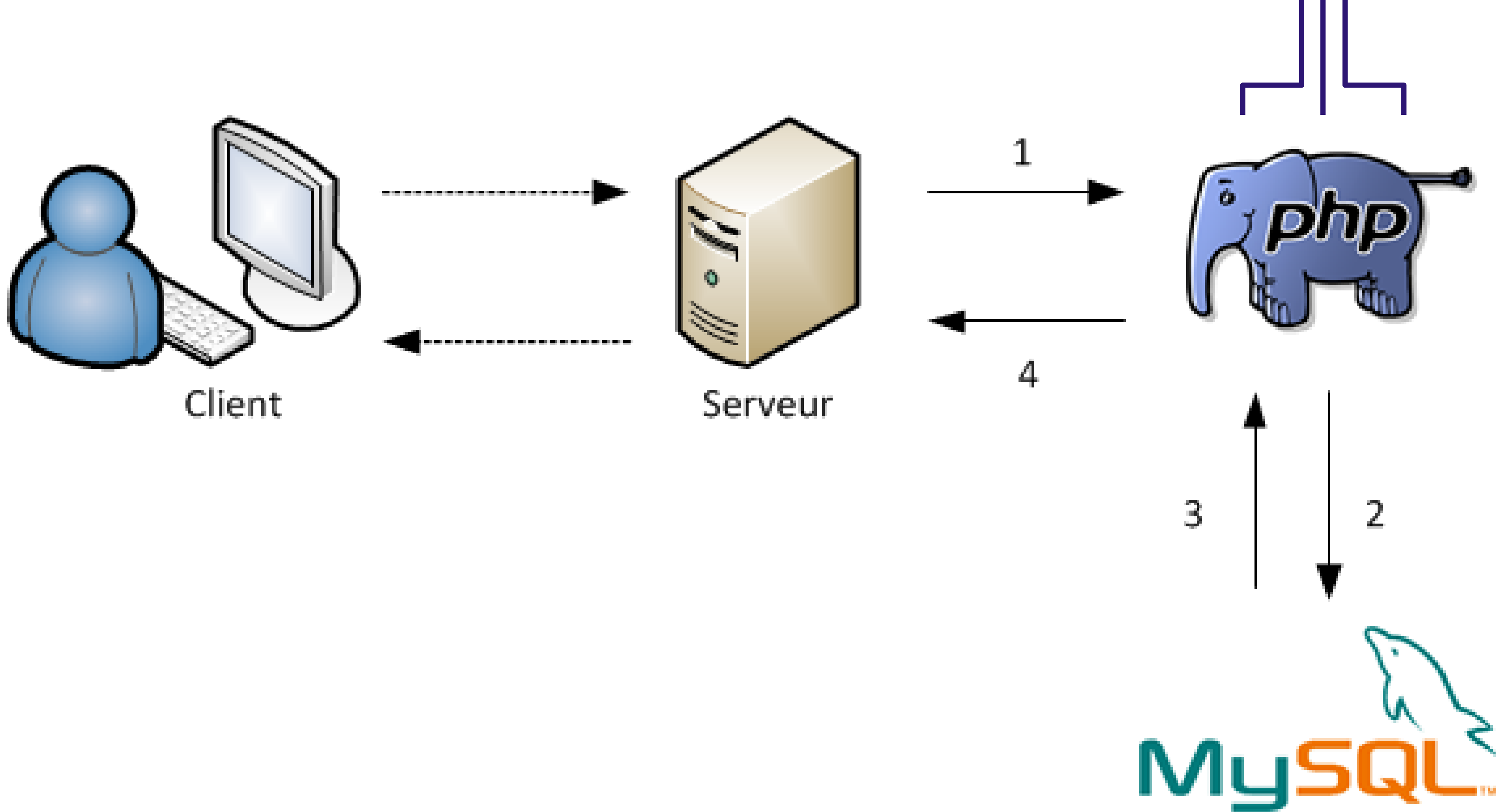
pour qu'il soit le site plus dynamiques Une étape supplémentaire est souvent ajoutée : celle du dialogue entre PHP et la base de données. Classiquement, PHP ouvre une connexion au serveur de SGBD voulu, lui transmet des requêtes et en récupère le résultat, avant de fermer la connexion.

a l'insertion de chaque donnée au formulaire suite a la requête qu'on a fait un enregistrement se fait a la base de donnée

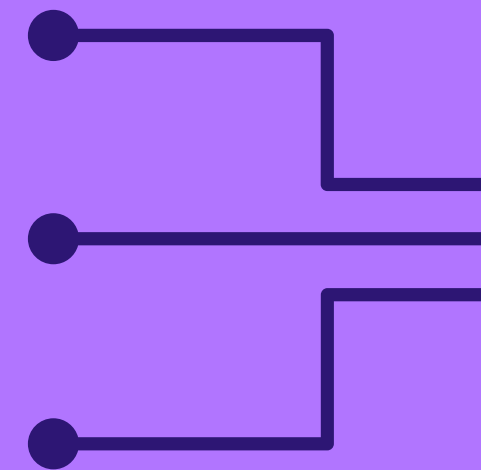
```
$conn = new mysqli ("localhost","root","");
$conn->select_db("testdb");
$conn->query("INSERT INTO enfant(nometprenom,cin,email,datedenaissance,activitesnumerique,motsdepasse)VALUES ('$a','$b','$c','$d','$x','$f')");
$conn->close();

}}
```





Connexion :



après avoir inscrit l'utilisateur doit se connecter alors

Afin de vérifier les données entrantes par l'utilisateur une nouvelle "session" va être créée afin que l'utilisateur puisse accéder à la page demandée : admin ou enfant ou parent .

Une session en PHP correspond à une façon de stocker des données différentes pour chaque utilisateur en utilisant un identifiant de session unique.

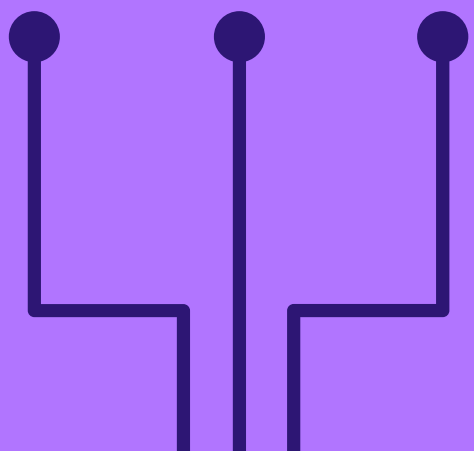
```
session_start();
$y=$_POST['sel'];
$i="enfant";
$t="admin";
$z="parent";

$conn = new mysqli ("localhost","root","");
$conn->select_db("testdb");
//conx enfant
if(strcmp($i,$y)==0){
if(isset($_POST['cin']) && isset($_POST['mp']))
{
    $a = $_POST['cin'];
    $b = $_POST['mp'];
    if($a!= "" && $b!= "")
    {
        $e=$conn->query("SELECT * FROM enfant where cin= '$a' and motsdepasse='$b'"); }

if(!$e) {
    echo "lecture impossible";
    }
    else
    {
        $x = mysqli_num_rows($e);
        if ($x!=0)
        { $_SESSION['cin'] = $a;
          $_SESSION['mp'] = $b;
          header('Location: enfant.php');}
        else
        { echo"utilisateur n'existe pas"; }} } }
```

Session Enfant

après la connexion et dans la session enfant l'utilisateur peut modifier son cordonner (enfant) ou le supprimer et aussi il peut visualiser les cordonner d'un utilisateur

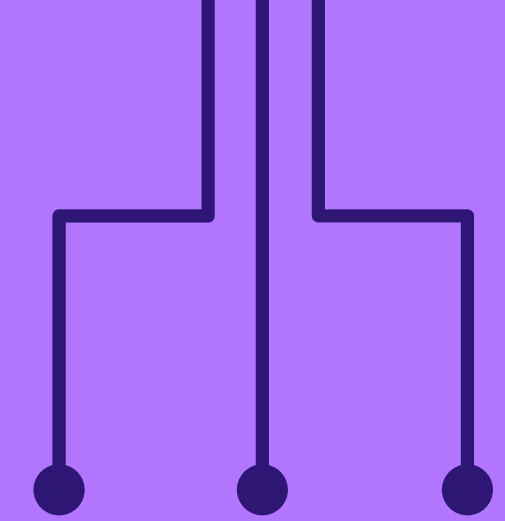


Modification des donner d'enfant :

pour qu'un enfant peut modifier ces donnees il peut utiliser la requête UPDATE.

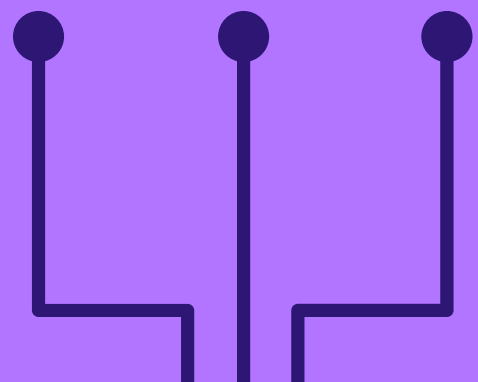
```
$conn = new mysqli("localhost","root","");  
$conn->select_db("testdb");  
$s=$conn->query("UPDATE enfant set nometprenom = ' ".$a." ' ,cin=' ".$b." ' ,email=' ".$c." ' ,datedenaissance=' ".$d." '  
|,activitesnumerique=' ".$x." ' ,motsdepasse=' ".$f." ' where cin=' ".$b." '");  
$conn->close();
```


suppression de donner d'enfant

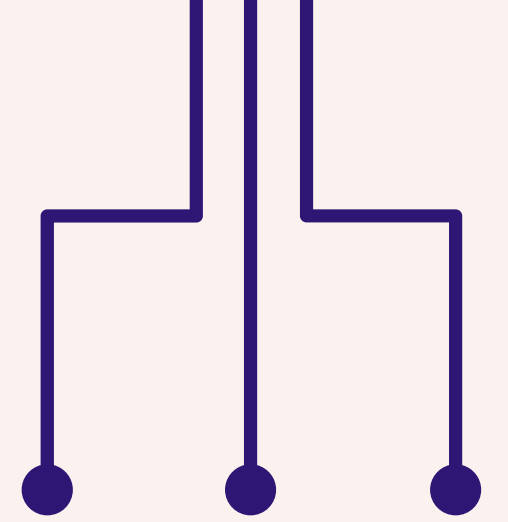


pour qu'un enfant peut supprimer ces donnees il peut utiliser la requête DELETE.

```
<?php
$conn = new mysqli("localhost","root","");
$conn->select_db("testdb");
$cin=$_POST['cin'];
$sql=$conn->query("DELETE FROM enfant WHERE cin='".$cin."' ");
?>
```

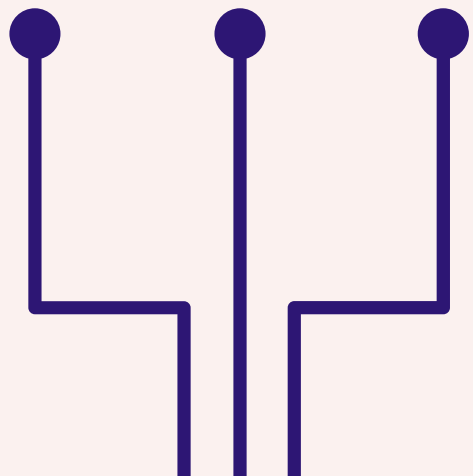


Bootstrap



on oublie pas le bootstrap qu'on la utilise pour créer les deux boutons inscrit enfant et parent et alors c'est framework

utilisant les langages HTML, CSS et JavaScript fournit aux développeurs des outils pour créer un site facilement. Ce framework est pensé pour développer des sites avec un design responsive, qui s'adapte à tout type d'écran, et en priorité pour les smartphones. Il fournit des outils avec des styles déjà en place pour des typographies, des boutons, des interfaces de navigation et bien d'autres encore. On appelle ce type de framework un "Front-End Framework".



**Merci pour votre
attention**