



**ECOLE MAROCAINE DES
SCIENCES DE L'INGENIEUR**
Membre de
HONORIS UNITED UNIVERSITIES

3ème année du cycle d'ingénieur

Réalise par : **BENHIMA MOHAMMED TAHA**

KAMILI OUIAM

Encadre par : **Mr Abdelmounaim ABDALI**

Année universitaire : 2023/2024

REMERCIEMENTS

Nous tenons à remercier chaleureusement tous ceux qui ont contribué à la finalisation de ce travail.

Ce travail ne serait être accompli sans la bienveillance et la bonne volonté des uns et l'aide et l'assistance des autres. C'est alors pour nous un grand plaisir d'exprimer nos reconnaissances et nos gratitudees envers ceux qui de loin ou de près ont contribué à sa réalisation. Qu'il nous soit permis au terme de ce travail d'exprimer nos plus vifs remerciements et nos plus profondes gratitudees à mon professeur

M.Abdelmounaim ABDALI pour nous avoir offert l'opportunité d'effectuer ce projet,

OBJECTIF DU PROJET

- * Approfondir l'utilisation de divers logiciels dans un contexte de production (**
- * Approfondir mes connaissances pratiques sur les langages de programmation**
- * Participer à des études techniques: définition de problèmes, acquisition, compilation et analyse de données, formulation d'hypothèses et de recommandations;**
- * Améliorer mon sens du leadership;**
- * Améliorer ma confiance en soi;**
- * Améliorer ma capacité à prendre des décisions**

INTRODUCTION GÉNÉRALE

Dans le cadre de notre première année de cycle D'ingénierie notre prof de c++ nous a demandé de Réaliser un projet pour bien maîtriser le langage de c++

Mr Abdelmounaim ABDALI et Le Framework de QT Creator. Dans ce cadre nous proposons une application de Gestion de stock d'un magazine des supplémentent offrant des nouvelles fonctionnalités Qui facilitent la tâche pour les magasins.

Comme je poursuis mes études dans le domaine du développement informatique, ce fut une belle opportunité pour moi de développer mes compétences et avoir des nouvelles compétences dans une première expérience concrète dans la manipulation de se Framework

LES OUTILS DE DÉVELOPPEMENT

Dans cette partie on va préciser la technologie utilisée dans le développement de cette application .avant d'ébaucher un projet il faut choisir les outils nécessaires afin de l'effectuer et configurer la machine pour qu'elle soit capable de savoir ce qu'on veut coder .

FRAMWORK

Qt est une API orientée objet et développée en C++, conjointement par The Qt Company et Qt Project.

Qt® est une bibliothèque logicielle multiplate-forme, écrite en C++, permettant de développer des applications multiplates-formes, et plus spécifiquement (sa vocation première) des interfaces graphiques(GUI).

Conçue au départ pour être utilisée en C++, elle peut être employée aujourd'hui avec de nombreux langages (Java, Python, etc.).

Pour quoi utiliser Qt ?

Dès son origine, l'objectif de Qt a été de permettre du développement multiplates-formes, autrement dit de créer des applications compatibles avec les principales plates-formes disponibles sur le marché à partir d'un unique code source (ce qui permet de faire des économies en temps, en effort et en argent !). D'un point de vue technique, cela signifiait s'affranchir des interfaces graphiques natives en proposant une alternative externe, indépendante de la configuration matérielle et logicielle.

RÉALISATION DE PROJET

BASE DE DONNÉE MLD :

Tale fournisseur :

fournisseurs (codef ,prenom nom)

Tbale produit :

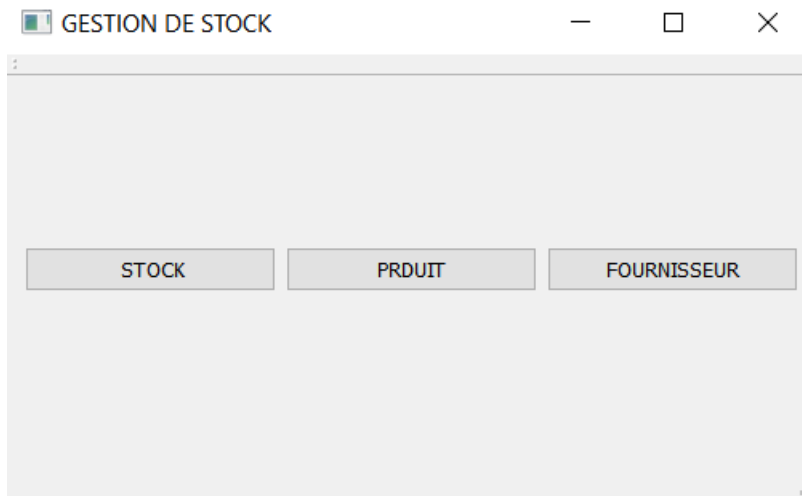
produit (code ,nom, description ,prix ,quantite_entree_stock,#idfourni)

Table stock :

pstock (#codedroit,#codefournisseur ,quantitestock ,dateajout)

LES FENÊTRES

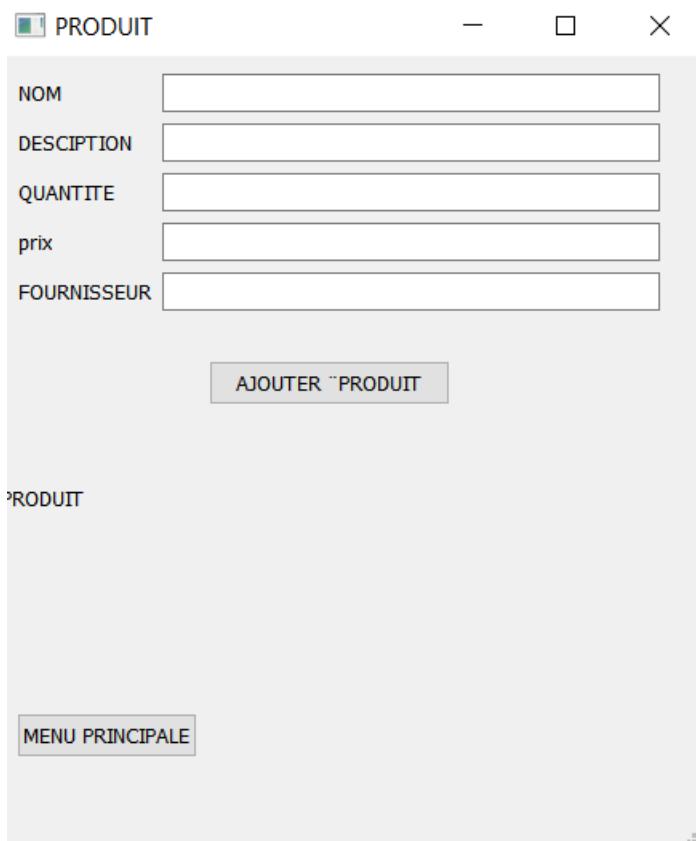
PAGE PRINCIPALE :



The screenshot shows a window titled "GESTION DE STOCK" with standard window controls (minimize, maximize, close). The main content area contains three buttons: "STOCK", "PRDUIT", and "FOURNISSEUR".

Dans cette page qui est la page principale, s'affiche devant nous les boutons de produits et stock et fournisseurs que nous mettons en vente dans notre comptoir. Les boutons permettent-respectivement d'ajouter, chercher les différents produits existant .


page Produit :



The screenshot shows a window titled "PRODUIT" with standard window controls. It contains a form with the following fields: "NOM", "DESCRIPTION", "QUANTITE", "prix", and "FOURNISSEUR", each with a corresponding text input box. Below these fields is a button labeled "AJOUTER LE PRODUIT". At the bottom left of the window, there is a button labeled "MENU PRINCIPALE".

Cette page est dédiée à l'ajout des produits en entrant les différentes caractéristiques (nom, description, quantité ,prix ...)

Page fournisseur :

 FOURNISSEUR — ☐ ×

NOM

PRENOM

AJOUTER FOURNISSEUR

ici

MENU PRINCIPALE

Cette page est dédiée à l'ajout des fournisseurs en entrant les différentes caractéristiques (nom, prénom)

Page de stock :

STOCK

— □ ×

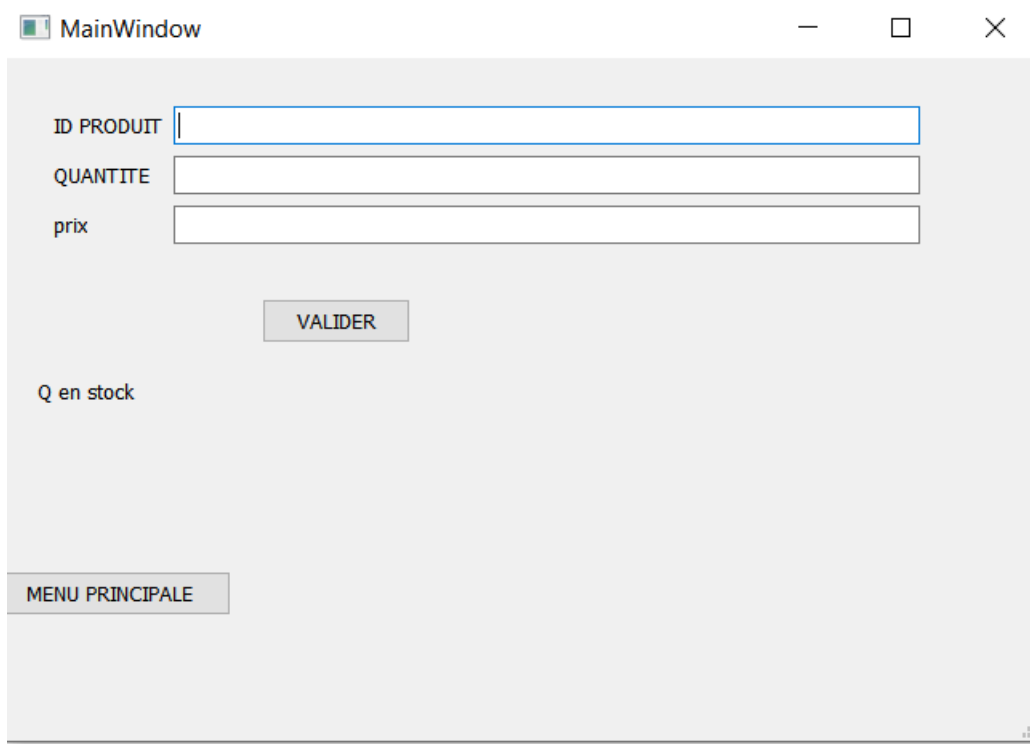
	code	nom	description	prix	quantite_entree_sto	idfourni
1	1	aicha	confiture	10	1	1
2	2	nido	lait	30	30	2
3	6	jaouda	lait	3	50	4
4	7	milka	chocola	5	70	6
5	8	danone	danone	2	99	7
6	10	itkane	farine	7	356	8
7	11	cocacola	boisson	2	885	10
8	12	fanta	boisson	2	965	11
9	13	dacia	voiture	100000	555	12

MENU PRINCIPALE

SORTIE de PRODUIT

Cette page est dédiée à l'affichage de stock de tous les produits avec leurs fournisseur (l'état de stock)

Page de sorties :

The screenshot shows a software window titled 'MainWindow' with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The interface is light gray and contains three input fields stacked vertically, labeled 'ID PRODUIT', 'QUANTITE', and 'prix'. Below these fields is a 'VALIDER' button. Further down, the text 'Q en stock' is displayed. At the bottom left, there is a 'MENU PRINCIPALE' button. A small version number '1.0.0.0' is visible in the bottom right corner of the window's content area.

MainWindow

ID PRODUIT

QUANTITE

prix

VALIDER

Q en stock

MENU PRINCIPALE

1.0.0.0

Cette page est dédiée à la validation de sortie d'un produit en vérifiant la quantité si elle existe dans stock ou non .

Page d'historique de stock :

MainWindow

	codePsortie	codedroit	codefournisseur	nom	quantiteSORTIE	prixSORTIE	MONTANT
1	1	12	11	fanta	100	10	1000
2	2	12	11	fanta	100	10	1000
3	3	12	11	fanta	100	10	1000
4	4	12	11	fanta	100	10	1000
5	5	12	11	fanta	100	10	1000

ENU PRINCIPAL

Cette page est dédiée à l'historique de tous les sorties de stock ,

Conclusion

Dans ce rapport nous avons détaillé les étapes de réalisation et de développement de notre application.

Ce petit projet ma donner l'opportunité de mettre en valeur mes connaissances durant cette année, il m'a aussi aidé à gagner beaucoup des bonne qualités s'adapter aux problèmes Ila aussi renforcer mon esprit de travaille.