

Lab Node-03

Objetivos

- Explorar a utilização de ficheiros
- Explorar a utilização do MongoDB num projeto Node.js

Instruções

Fase 1 - Criação da Pasta Controladores

- 1. Abra o projeto do Assessment Lab Node-01
- 2. Crie a pasta Controllers
- 3. Crie o ficheiro notas.js
- 4. Movas todos os endpoints para esse ficheiro
- 5. Importe o ficheiro no index.js

Fase 2 - Criar/Ler Ficheiro

- 6. Crie a pasta shared
- 7. Crie um ficheiro com o nome ficheiro notas.txt
- 8. Altere os seus <u>endpoints</u> para que, sempre que alterar os dados da variável (POST, PATCH, DELETE) grave para o ficheiro as alterações feitas
- 9. Altere o código para que o conteúdo da variável **minhas_notas** seja lida do ficheiro quando inicializa o servidor

Fase 3 – Adicionar campos

- 10. Altere a estrutura do programa para que, para além da nota, possa guardar um Cod (código da disciplina), o nome da disciplina e o nome do professor dessa disciplina (em vez de ter um array de inteiros, terá de ter um array de objetos)
- 11. Não se esqueça de alterar os endpoints criados anteriormente. Se houver algum endpoint que tenha deixado de fazer sentido, elimine-o do seu código. Nas funções em que pesquisava pelo valor da disciplina, altere para fazê-lo pelo Código

Fase 4 – MongoDB

- 12. Instale o MongoDB no seu projeto ou configure a conta na cloud
- 13. Utilizando o MongoDB Compass, crie uma collection para guardar os dados
- 14. Utilizando o **MongoDB** Compass, crie um documento por cada elemento do ficheiro (se tiver 3 objetos no array, cria 3 documentos)
- 15. Comente o código que fez para ler/gravar em ficheiro
- 16. Atualize a estrutura do seu código para utilizar a ligação à base de dados, em vez do ficheiro.
 - a. Nos GET, deve fazer uma QUERY
 - b. NO POST, deve fazer um INSERT
 - c. NO PUT, deve fazer um UPDATE
 - d. NO DELETE, deve fazer um DELETE