## IELET2110 Signalbehandling

# Signalbehandling

Øving 7

Name: Taheera Ahmed

Submission date: 19. mars 2023



All koden til denne øvingen kan finnes i dette Github-repositoryet

#### Oppgave 1

I Listing 1 kan man se definisjonen av vektorene som videre brukes for å plotte i denne delen av oppgaven.

```
b_k = [1 1 1];
[H, w] = freqz(b_k);
```

Listing 1: Vektorene som brukes for å plotte frekvens, ampltiude og faseresponsen

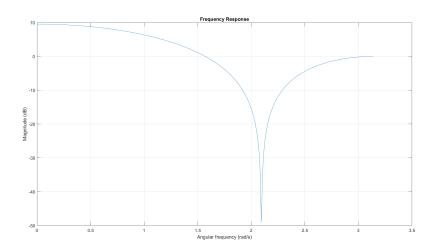
 $\mathbf{a}$ 

For å plotte frekvensresponsen til dette filteret har koden i Listing 2 blitt brukt. Her kan man se at 20\*log10(H) har blitt brukt for å plotte y-aksen. Dette har blitt brukt for å konvertere fra den linære skalaen til desibel.

```
figure(1);
plot(w, 20*log10(H));
xlabel('Angular frequency (rad/s)');
ylabel('Magnitude (dB)');
title('Frequency Response');
grid on;
```

Listing 2: Koden brukt for å plotte frekvensresponsen

Frekvensresponsen kan sees i Figur 1, og den har blitt generert av Listing 2.



Figur 1: Frekvensresponsen til filteret definert i Listing 1

b

For å plotte magnituderesponsen til filteret har koden i Listing 3 blitt tatt bruk. For å konvertere aksene fra et lineært til et logaritmisk forhold har denne koden blitt brukt set(gca,'XScale','log').

Her brukes også den innebygde MATLAB-funksjonen abs () for å plotte amplituderesponsen.

```
figure(2);
plot(w, abs(H));
xlabel('Frequency (\omega/\pi)');
ylabel('Magnitude');
title('Magnitude Response');
set(gca,'XScale','log')
set(gca,'YScale','log')
grid on;
```

Listing 3: Koden brukt for å plotte magnituderesponsen

Videre kan man se resultatet av plottet i Figur 2a.

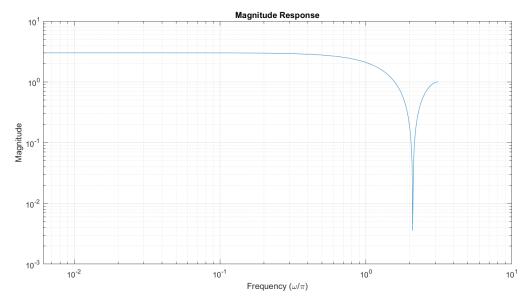
 $\mathbf{c}$ 

For å plotte faseresponsen har koden i Listing 4 blitt brukt. Her brukes den innebygde MATLAB-funksjonen angle() for å finne faseresponsen til filteret.

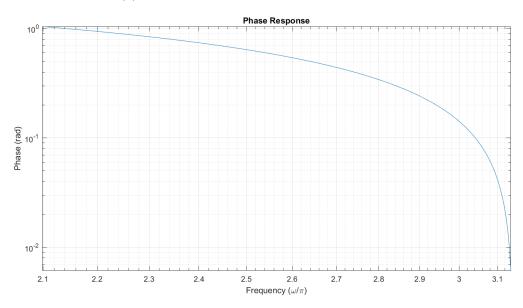
```
figure(3);
plot(w, angle(H));
xlabel('Frequency (\omega/\pi)');
ylabel('Phase (rad)');
title('Phase Response');
set(gca,'XScale','log')
set(gca,'YScale','log')
grid on;
```

Listing 4: Koden brukt for å plotte faseresponsen

Resultatet av plottet kan sees i Figur 2b.



(a) Magnituderesponsen til filteret definert i Listing 1



(b) Faseresponsen til filteret definert i Listing 1

Figur 2: Magnituderesponsen og faseresponsen til filteret.

### Oppgave 2

 $\mathbf{a}$ 

Koden til oppgave a kan finnes i Listing 5.

```
[x,fs] = audioread('tale_pcm16000.wav');
soundsc(x,fs,16);
```

Listing 5: Koden brukt for å lese inn fildata og lagre det som en vektor

b

Koden til oppgave b kan finnes i Listing 6.

```
f1 = [0.02, 0.04, 0.08, 0.12, 0.15, 0.16, 0.15, 0.12, 0.08, 0.04, 0.02];
y1 = filter(f1,1,x);
soundsc(y1,fs,16);
```

Listing 6: Koden brukt for å filtrere fildataen og vektoren x

Når man kjører koden blir den filtrerte lyden spilt av. Etter det har blitt filtert høres det litt ut som om mannen samt. mikrofonen hans er under vann. For å se nærmere på hvilke frekvenser som har blitt filtrert ut kan man se på frekvens responsen til filteret £1 som blir gjort i Listing 7

```
fs = 16000; % Sampling frequency
[H, f2] = freqz(f1, 1, 1024, fs);

figure(2);

plot(f2, abs(H));

xlabel('Frequency (Hz)');

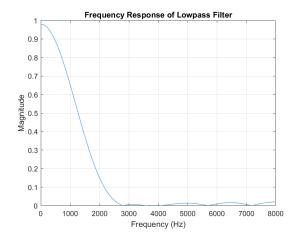
ylabel('Magnitude');

title('Frequency Response of Lowpass Filter');

grid on;
```

Listing 7: Koden brukt for å se på frekvensresponsen til filteret f1

Listing 7 vil generere et plot som er vist i Figur 3. Utifra denne figuren kan man si at filteret er et lavpass filter.



Figur 3: Frekvensresponsen til filteret definert i Listing 6

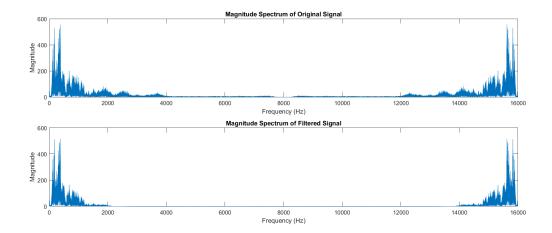
Man kan videre også se på frekvensspektrumet til lydene før og etter signalet har blitt filtrert. Koden til hvordan dette blir plottet kan sees i Listing 8.

```
% Compute the Fourier Transform of the original signal
   N = length(x);
   X = fft(x);
   % Compute the frequency axis
   f2 = (0:N-1)*(fs/N);
   % Compute the magnitude spectrum of the original signal
   X_mag = abs(X);
   % Repeat for the filtered signal
   Y1 = fft(y1);
   Y1_mag = abs(Y1);
   % Plot the magnitude spectrum of the original signal and the filtered signal
15
   figure(1);
16
   subplot(2,1,1);
   plot(f2, X_mag);
   xlabel('Frequency (Hz)');
19
   ylabel('Magnitude');
20
   title('Magnitude Spectrum of Original Signal');
   subplot(2,1,2);
22
   plot(f2, Y1_mag);
23
   xlabel('Frequency (Hz)');
   ylabel('Magnitude');
25
   title('Magnitude Spectrum of Filtered Signal');
```

Listing 8: Koden brukt for å se på frekvensspektrumet til den ufiltrerte lyden og den filtrete lyden.

Koden i Listing 8 generer figuren i Figur 4. Utifra denne figuren kan det mer se ut som om det

er et båndpass-filter som filtrere signalet, ettersom det filtrerte signalet har en lavere magnitude på frekvensene mellom 2 kHz til 14 kHz. Dette synes jeg er litt rart. Hmm.



Figur 4: Frekvensspektrumet til den ufiltrerte og filtrerte lyden Listing 8

 $\mathbf{c}$ 

Nå skal det genereres et nytt filter f2 hvor koeffesienten b5 blir satt til -0.84 også skal man se på hvordan dette påvirkerer lyden. For å kunne se nærmere på hvordan filteret har påvirket signalet kan man plotte magnitudespektrumet til lydene. Dette kan gjøres ved å bruke fft(), som er MATLAB sin innebygde funksjon for å utgjøre Fast Fourier Transform. Videre kan man bruke abs() som vil ta absoluttverdien av denne vektoren som returneres fra fft(). Her har samme fremgangsmetode som i Listing 8 blitt brukt.

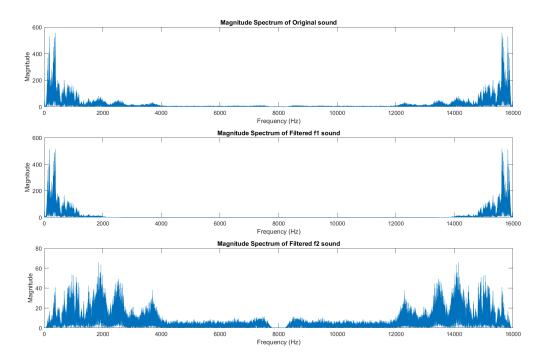
Plottet som genereres kan sees Figur 5. Her kan man se at frekvenskomponentene mellom 2 kHz til 14 kHz har blitt forsterket i forhold til det originale signalet.

Videre kan man også se på frekvensresponsen til filtrene f1 og f2 for å se hva slags filter det er. Dette har blitt gjort på samme måte som i Listing 7. Resultatet for frekvensresponsen til hvert filter kan sees i Figur 6. Her kan man med andre ord se at f2 er et høypass filter, i motsetning til f2 som er et lavpass filter.

Når man spiller av lyden filtrert med filteret f2 høres lyden mye klarere ut.

#### $\mathbf{d}$

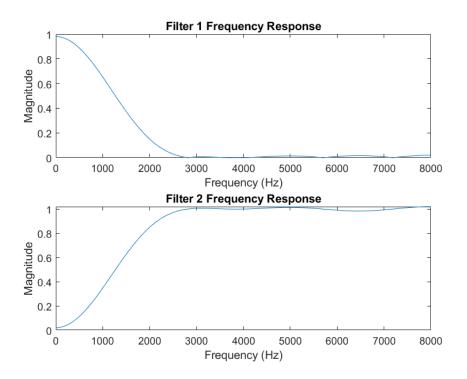
I denne oppgaven skal vi lage et nytt filter filter3 = fir1(M,[300,3400]\*2/fs);. Dette skal plottes i både linær og logaritmisk skala. Resultatet kan sees i Figur 7. Selv om de representerer lik informasjon vil en logaritmisk skala i dB være mer intuitiv for mennekser og en mer kompakt og klarere respresentasjon av magnituderesponsen. Poenget er at disse har forskjellige bruksområder.



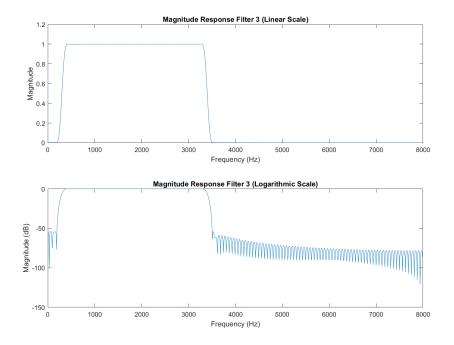
**Figur 5:** Frekvensspektrumene til alle de tre forskjellige signalene. Det ufiltrerte, signalet filtrert med filter 1 og signalet filtrert med filter 2.

 $\mathbf{e}$ 

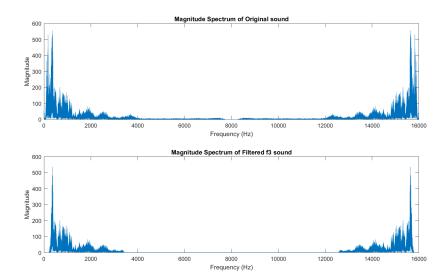
Det høres egentlig ganske likt ut som det originale signalet, kanskje litt mer dempet. Dersom man ser på frekvenskomponentene i signalet kanskje man kan se større forskjeller. Samme fremgangsmetode som ble brukt i oppgavene over er brukt for å lage disse frekvensspektrumet til signalet i Figur 8.



Figur 6: Frekvensresponsen til filter 1 og filter 2.



 ${\bf Figur~7:}$  Filteret representert med både linær og logaritmisk skala



**Figur 8:** Frekvenskompontene av lyden før og etter det er filtrert med filter .