#### aventure culturelle

http://

Chef de projet zouzou

**Dates du projet** 21 oct. 2024 - 24 mars 2025

Avancée94%Tâches25Ressources6

### Tâches

Nom	D at e de dé bu t	Date de fin	Priorité	Responsabl e	Res sou rce s
gérer les taches du projet	21 /1 2/ 20 24	21/12/20 24	Élevée	Lehara Lyes	Leh ara Lye s
choisir le thème de jeux	20 /1 2/ 20 24	20/12/20 24	Élevée	zahra Pouri	zahr a Pou ri
préparation de la carte montale	21 /1 0/ 20 24	16/11/20 24	Normale	zouzou	zou, zou, Leh ara Lye s
la rédaction des documents	12 /1 1/ 20 24	08/12/20 24	Normale	Sabrina fellag	Sab rina fella g
déroulement de jeux	18 /1 1/ 20 24	06/12/20 24	Le plus haut	zouzou	zou, Zou, Sab rina fella g, Pari sa
Le design de jeux	05 /1 1/ 20 24	16/11/20 24	Élevée	Lehara Lyes	zou zou, Leh ara Lye s
réservation de salle de travaille	03 /1 2/ 20 24	03/12/20 24	Normale	Lehara Lyes	Leh ara Lye s
préparation des questions	05 /1 2/ 20 24	26/12/20 24	Le plus haut	Sabrina fellag	Sab rina fella g, Ali Bod our

\_

#### Tâches

Nom	D at e de dé bu t	Date de fin	Priorité	Responsabl e	Res sou rce s
Réservation de salle de travaille	07 /1 2/ 20 24	07/12/20 24	Normale	Lehara Lyes	Leh ara Lye s
Rédaction de la présentation	07 /1 2/ 20 24	08/12/20 24	Élevée	Parisa	zahr a Pou ri , Pari sa
Réservation de la salle de travaille	09 /1 2/ 20 24	09/12/20 24	Normale	Lehara Lyes	Leh ara Lye s
création des cartes	09 /1 2/ 20 24	02/01/20 25	Le plus haut	Ali Bodour	Ali Bod our , zahr a Pou ri
création de table de jeux	09 /1 2/ 20 24	02/01/20 25	Le plus haut	Parisa	Sab rina fella g, Pari sa
prototype de jeux	09 /1 2/ 20 24	02/01/20 25	Le plus haut	Lehara Lyes	Leh ara Lye s
Acheter sablier , dee , pions	10 /1 2/ 20 24	02/01/20 25	Le plus haut	zouzou	zou zou, Ali Bod our, zahr a Pou ri
Faire une page web pour la representation	18 /1 2/ 20 24	02/01/20 25	Le plus haut	zouzou	zou, zou, Leh ara Lye s

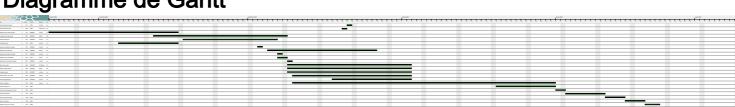
Tâches 4

Nom	D at e de dé bu t	Date de fin	Priorité	Responsabl e	Res sou rce s
Tester le prototype	10 /1 2/ 20 24	31/01/20 25	Élevée	zouzou	zou zou, Ali Bod our, Leh ara Lye s
Finaliser design du prototype pour être plus égonomique faire le design du prototype pour être plus égonomique	20 /0 1/ 20 25	31/01/20 25	Élevée		
Prendre avis des joueurs sur le jeu	01 /0 2/ 20 25	02/02/20 25	Élevée		
Ajout des corrections	03 /0 2/ 20 25	10/02/20 25	Élevée		
Faire une version en ligne	11 /0 2/ 20 25	14/02/20 25	Élevée		
Tester le prototype	15 /0 2/ 20 25	18/02/20 25	Élevée		
Adaptation du jeu aux normes	19 /0 2/ 20 25	21/02/20 25	Élevée		
Création finale du jeu	22 /0 2/ 20 25	04/03/20 25	Élevée		
Commercialisation	05 /0 3/ 20 25	23/03/20 25	Élevée		

#### Ressources

Nom	Rôle par défaut
zouzou	Chef de projet
Sabrina fellag	Non défini
Ali Bodour	Non défini
zahra Pouri	Non défini
Parisa	Non défini
Lehara Lyes	Non défini

## Diagramme de Gantt



# Diagramme des Ressources



7