

**PENERAPAN RESPONSIF DESAIN INFORMASI OLIMPIADE AL-  
ZAHRAWI SAINS-E**

*Application of Responsive Design in Creating an information website for the Al-  
Zahrawi Science Olympiad e*

Skripsi

Untuk memenuhi sebagai persyaratan  
Mencapai derajat sarjana S-1

Di usulkan oleh :

KEMBAR KHUSAINI  
19312128



**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA  
BANDAR LAMPUNG  
2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

### **Penerapan Responsif Desain Dalam Pembuatan website informasi Olimpiade Al-Zahrawi Sains e (Studi Kasus :MA Ma'arif 06 Pasir Sakti Lampung Timur)**

*: Application of Responsive Design in Creating an information website for the Al-Zahrawi Science Olympiad e(Case Study: MA Ma'arif 06 Pasir Sakti Lampung Timur)*

Dipersiapkan dan disusun oleh

KEMBAR KHUSAINI

19312128

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal, ----

Pembimbing,

Penguji,

**Ade Dwi Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIK. -

**-, S.Kom., M.Kom**  
NIK. -

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu  
persyaratan Untuk memperoleh gelar sarjana  
Tanggal, ---

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer  
Dekan,

Program Studi S1 Informatika  
Ketua,

**Dr.Mahathir Muhammad, S.E., M.M.**  
NIK. 023 05 00 09

**Dyah Ayu Megawaty, S.Kom., M.Kom.**  
NIK. 022 09 03 05

## **HALAMAN PENGESAHAN KEASLIAN PENELITIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Kembar Khusaini

Npm : 19312128

Program Studi : Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa laporan skripsi :

Judul : Penerapan Responsif Desain Dalam Pembuatan website  
informasi Olimpiade Al-Zahrawi Sains e

Pembimbing : Ade Dwi Putra, S.Kom., M.Kom.

Belum pernah diajukan untuk diuji sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar akademik pada berbagai tingkat di Universitas/Perguruan Tinggi manapun. Tidak ada bagian dalam skripsi ini yang pernah dipublikasikan oleh pihak lain, kecuali bagian yang digunakan sebagai referensi, berdasarkan kaidah penulisan ilmiah yang benar.

Apabila dikemudian hari ternyata laporan tugas akhir yang saya tulis terbukti hasil saduran/plagiat, maka saya akan bersedia menanggung segala resiko yang akan saya terima.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Bandar Lampung, ----

Yang menyatakan,

Kembar Khusaini

NPM. 19312128

## HALAMAN PENGESAHAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia, saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama :  
NPM :  
Program Studi :  
Jenis Karya :

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Program Studi S1 Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Penerapan Responsif Deaian Informasi Olimpiade Al-Zahrawi Sains e(Studi Kasus :MA Ma’arif 06 Pasir Sakti Lampung Timur)”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasi tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan

sebenarnya. Dibuat di : Bandar Lampung  
Pada Tanggal : ----

Yang Menyatakan,

Kembar Khusaini  
NPM. 19312128

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana S-1 pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai ada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. H.Suparman sebagai ayah kandung yang telah membiayai Pendidikan saya hingga jenjang perguruan tinggi
2. Hj.Turminah sebagai ibu kandung yang telah membiayai Pendidikan saya hingga jenjang perguruan tinggi.
3. -.
4. -.

Akhir kata, saya berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga hasil penelitian ini membawa manfaat.

## **DAFTAR ISI**

## **DAFTAR TABEL**

## **DAFTAR GAMBAR**



## **ABSTRAK**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Mengakses halaman web melalui perangkat mobile akan berbeda secara tampilan, jika dibandingkan pada saat mengakses halaman web dengan menggunakan komputer Desktop dan Notebook, karena jenis perangkat tersebut memiliki resolusi ukuran yang berbeda. Ukuran resolusi pada layar Desktop, Notebook dan memiliki ukuran yang lebih besar jika dibandingkan resolusi layar yang terdapat pada Smartphone. Yang menjadi kendala adalah mayoritas halaman web yang ada masih menerapkan konsep fix-width design, atau layout web dengan ukuran lebar tetap, dapat dikatakan layout web belum dapat menyesuaikan ukuran layar secara otomatis berdasarkan perangkat yang digunakan. Hal ini menyebabkan pengguna harus mengatur ukuran halaman web, agar tampil secara maksimal. Hal ini menuntut para desainer web untuk mendesain tampilan sebuah web agar dapat menyesuaikan di beberapa layar sekaligus atau lebih dikenal dengan Responsive Web Design (RWD). Sebuah website harus dapat merespon alat pengaksesnya dari mulai layar lebar, hingga layar kecil. Tuntutan responsif pun tidak mengada-ada, mengingat saat ini telah beredar perangkat bergerak (mobile devices) seperti smartphone, tablet, netbook, dan produk-produk sejenis di seluruh penjuru dunia (Miftah Farooq Santoso, 2019).

Dalam dunia pendidikan, khususnya sekolah masih banyak sekali pekerjaan yang dilakukan dengan cara konvensional. Tifatul Sembiring (2010), ketika menjabat sebagai Menteri Komunikasi dan Informatika (Kominfo) pernah mengeluarkan pernyataan bahwa perlu adanya penekanan dalam pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada bidang pendidikan. Salah satunya dalam bidang olimpiade zahrawi yang diselenggarakan oleh pihak sekolah Maarif 06 Pasir Sakti Lampung Timur.

Lembaga Pendidikan MA Ma'arif 06 Pasir Sakti Kecamatan Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur merupakan lembaga pendidikan tingkat SLTA yang bernaung dibawah Departemen Agama dan lembaga pendidikan yang pertama kali berdiri di lingkungan Kecamatan Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur dan merupakan rumpun dari Lembaga Pendidikan Ma'arif NU yang terdiri dari Raudhatul Athfal, Madrasah Ibtidaiyah, Madrasah Tsanawiyah dan Madrasah Aliyah. Lembaga Pendidikan MA Ma'arif 06 Pasir

Sakti ini berdiri atas dukungan dari semua lapisan masyarakat yang sangat antusias untuk mendirikan suatu lembaga pendidikan yang berkualitas yang mengacu kepada Tujuan Pendidikan Nasional dalam UU RI bahwa pendidikan Nasional yang berujuan untuk mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa (mamapasti.blogspot.com).

System olimpiade zahrawi sains e yang tertata dengan baik meminimalisir permasalahan yang akan terjadi. Dengan system yang baik dapat mempermudah penyelenggara olimpiade dalam melaksanakan kegiatan dengan lancar, seperti melihat jumlah kuota pendaftar olimpiade Zahrawi sains e, dan mempermudah pembagian jadwal. Ma Ma'arif 06 Pasir Sakti, system olimpiade masih menggunakan proses manual seperti keterangan bapak Winarto salah satu ketua pelaksana olimpiade zahrawi. Menurut beliau, terdapat masalah seperti nama siswa yang lupa terdaftar dalam olimpiade, jumlah siswa yang begitu banyak sehingga ada perubahan jadwal Kembali, data yang jumlahnya banyak akan terus bertumpuk yang mengakibatkan susah nya pencarian data yang akan dibutuhkan. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pengalihan dan perubahan proses pengolahan data olimpiade Zahrawi sains e yang dilakukan secara manual menjadi pengolahan data berbasis computer

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka mengambil suatu rumusan masalah yaitu : “Bagaimana menerapkan responsive desain web olimpiade zahrawi sains e”

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka penulis membatasi permasalahan yang ada sebagai berikut :

1. Pembahasan penelitian ini akan difokuskan pada responsive web olimpiade zahrawi sains e.
2. Sistem informasi yang dibangun akan berbasis web.
3. Pembuatan aplikasi ini akan menampilkan pendaftaran olimpiade dan pre test.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Sebagai media promosi sekolah Madrasah Aliyah Ma'arif 06 pasir sakti
2. Mempermudah pendaftaran olimpiade
3. Mempermudah pembagian kisi kisi soal olimpiade
4. Mempermudah pembagian jadwal olimpiade

## **1.5 Manfaat penelitian**

1. Membantu pihak sekolah dalam memantau dan mengelola kegiatan olimpiade secara lebih efektif dan efisien.
2. Memberikan kemudahan bagi siswa dalam mendaftar dan mengikuti informasi terkait kegiatan olimpiade
3. Memberikan manfaat sebagai acuan bagi sekolah lain dalam pembuatan sistem informasi olimpiade.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

##### **2.1.1 Sistem Informasi**

##### **2.1.2 Web**

#### **2.2 Landasan Teori**

### **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**



## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**